



BRIDGE CAST X

Gebruikershandleiding

Inhoudsopgave

Gebruikershandleiding BRIDGE CAST X.....	4
Paneelbeschrijvingen (op BRIDGE CAST X)	6
Bovenpaneel	6
Achterpaneel	11
De speciale app en het stuurprogramma installeren	15
Over de BRIDGE CAST-app	15
De BRIDGE CAST-app en het stuurprogramma installeren	16
Uw computer of externe apparatuur aansluiten en de instellingen configureren.....	18
Aansluiten op een computer/externe apparatuur	18
De apparaatinstellingen op uw computer configureren	20
Aansluiten op een iPad/iPhone	22
Aansluiten op een videogameconsole	24
HDMI-apparaten aansluiten en video uitvoeren via USB	26
■■■ App ■■■	27
Het volume aanpassen (startscherm).....	28
INPUT-sectie	29
Een geluidseffect registreren.....	31
OUTPUT-sectie	33
De microfoonaudio aanpassen	34
Vorbereidingen om een microfoon te gebruiken	34
De geluidskwaliteit van de microfoon kalibreren (opschonen)	36
De microfoonaudio verwerken (microfooneffecten)	38
De microfooneffectinstellingen opslaan als een voorinstelling	40
Een voorinstellingsbestand voor microfooneffecten exporteren	43
Het gamegeluid aanpassen	46
Luisteren naar gameaudio in virtual surround	46
5.1/7.1-audio uitvoeren van de HDMI-aansluiting van een Windows-computer	48
De equalizer gebruiken om het gamegeluid aan te passen	49
De game-instellingen opslaan als een voorinstelling	51
Een voorinstellingsbestand voor de game exporteren	54
De voicechataudio aanpassen	57
De voicechataudio gemakkelijker te horen maken	57
CONTROL PAD-instellingen	58
Funcies toewijzen aan de bedieningspads	58
Sneltoetsen toewijzen.....	59
Lijst met opdrachten	60
Geluidseffecten registreren om af te spelen met de bedieningspads	62
De CONTROL PAD-instellingen opslaan als een voorinstelling	64
Een CONTROL PAD-voorinstellingsbestand exporteren	67
Uitvoerinstellingen	70
De uitvoerinstellingen van de audio bewerken	70

Een profiel configureren	71
Een profiel aanmaken	71
Een profiel exporteren	75
Systeeminstellingen	78
Een back-up maken van de instellingen/de instellingen op dit apparaat herstellen	78
De fabrieksinstellingen herstellen (Factory Reset)	82
Andere instellingen	83
Achtergrondmuziek en geluidseffecten van Roland Cloud gebruiken (BGM CAST)	85
Anmelden bij Roland Cloud	85
Achtergrondmuziek gebruiken	86
Geluidseffecten gebruiken	88
De instellingen voor Roland Cloud en achtergrondmuziek maken	90
■ ■ ■ Bijlage ■ ■ ■	91
Belangrijkste specificaties	92
Mixerblokdigram	95

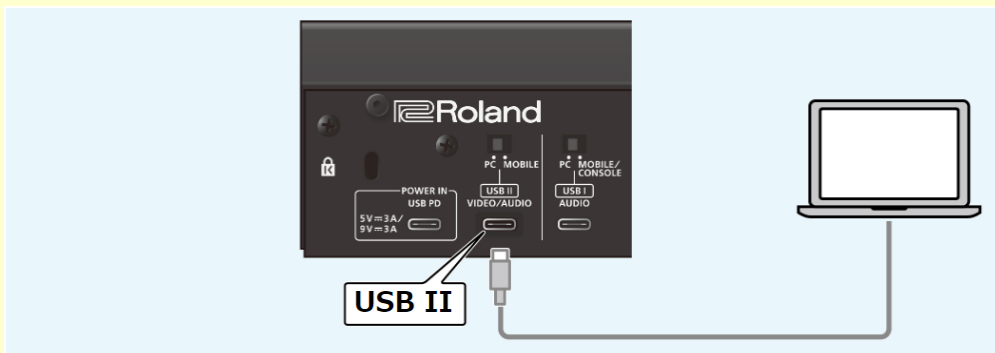
Gebruikershandleiding BRIDGE CAST X



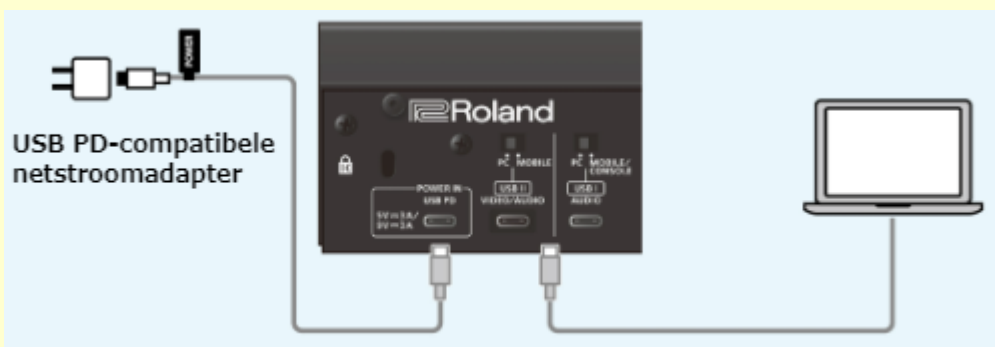
Stroom leveren aan dit apparaat

U kunt dit apparaat van stroom voorzien via de USB-busvoeding als de computer waarop het is aangesloten 5 V/3 A stroom kan leveren.

Sluit uw computer aan op de USB II-poort. Raadpleeg "USB II-poort(P.11)" voor meer informatie.



Als er geen stroom van 5 V/3 A naar dit apparaat kan worden geleverd, sluit dan een netstroomadapter (5 V/3 A of 9 V/3 A) die USB PD ondersteunt aan op de POWER IN-poort.



Over de speciale app "BRIDGE CAST"



De app BRIDGE CAST is een speciale app die wordt gebruikt voor het configureren van de instellingen van dit apparaat en helpt u de functies van dit apparaat te gebruiken (voor computers met Windows/macOS).

U kunt deze app voor verschillende bewerkingen gebruiken, zoals het aanpassen van de geluidskwaliteit van de microfoon, het aanpassen van het gamegeluid of de voicechataudio, het maken van een back-up van en het herstellen van de instellingen op dit apparaat en meer.

Download voordat u dit apparaat gebruikt de app BRIDGE CAST en installeer deze op uw computer.

Raadpleeg "[De BRIDGE CAST-app en het stuurprogramma installeren](#)(P.16)" voor meer informatie.

Ondersteunde besturingssystemen

Ga naar de onderstaande website om te zien welke besturingssystemen worden ondersteund.

<https://roland.cm/bridgecastx>

Lees de informatie in "HET APPARAAT VEILIG GEBRUIKEN" en "BELANGRIJKE OPMERKINGEN" (het infoblad "LEES DIT EERST") zorgvuldig door alvorens dit apparaat te gebruiken. Bewaar na het lezen het document/de documenten op een direct toegankelijke plaats.

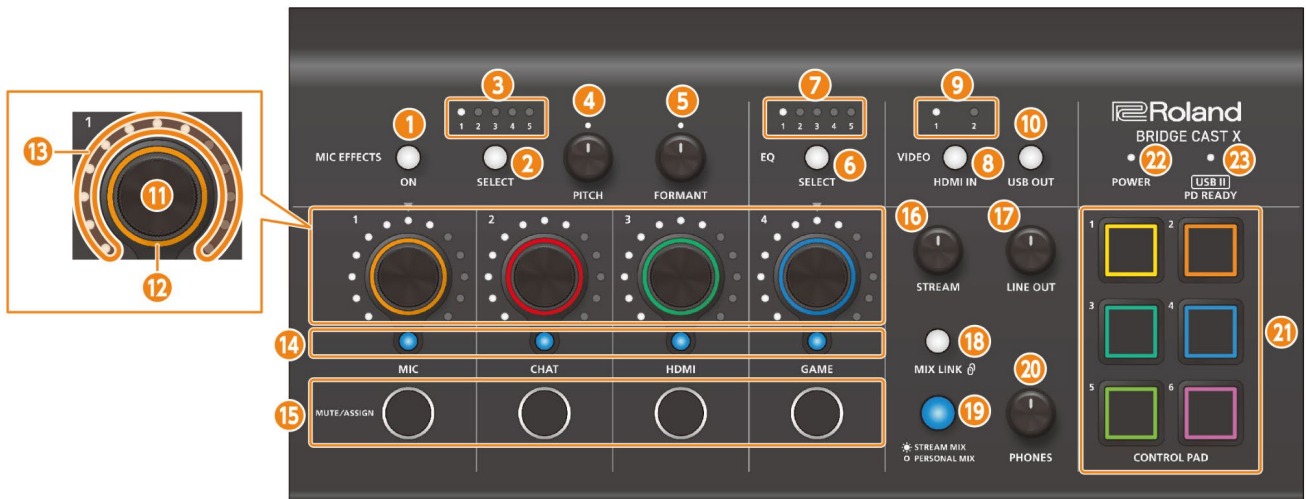
© 2024 Roland Corporation

Paneelbeschrijvingen (op BRIDGE CAST X)

In dit gedeelte worden de namen van de onderdelen van de BRIDGE CAST en de werking ervan uitgelegd.

- ▶ **Bovenpaneel (P.6)**
- ▶ **Achterpaneel (P.11)**

Bovenpaneel



U kunt de speciale app "BRIDGE CAST" gebruiken voor toegang tot meer gedetailleerde instellingen. Raadpleeg "[Over de BRIDGE CAST-app \(P.15\)](#)" voor meer informatie.

MIC EFFECTS-gebied

Dit zijn de instellingen voor de microfooneffecten en voor de microfoons die u gebruikt.

1. MIC EFFECTS [ON]-knop

Schakelt de microfooneffecten (stemvormer, reverb) in/uit. Als deze is ingeschakeld, licht de knop op.

Stemvormer	Verandert de toonhoogte en toonkwaliteit van uw stem.
Reverb	Voegt galm toe aan het geluid.

Het type microfoon selecteren dat u wilt gebruiken

U moet het te gebruiken type van de microfoon instellen om audio van een microfoon in te voeren. Houd de MIC EFFECTS [ON]-knop ingedrukt en draai aan de CH [2]-regelaar.

CH [2]-regelaar	Type microfoon
Linksom draaien (de linkerhelft van de niveaumeter licht op)	Dynamische microfoon (wanneer fantoomvoeding is uitgeschakeld) Condensatormicrofoon (wanneer fantoomvoeding is ingeschakeld)
Rechtsom draaien (de rechterhelft van de niveaumeter licht op)	Headset

Wanneer u een dynamische microfoon of een condensatormicrofoon aansluit die op batterijvoeding werkt, zorg er dan voor dat de fantoomvoedingschakelaar op "OFF" staat. Dit soort microfoons kunnen defect raken als ze fantoomvoeding krijgen.

- ▶ **BRIDGE CAST** -app: [Het type microfoon selecteren \(P.34\)](#)

De invoergain (gevoeligheid) aanpassen

Houd de MIC EFFECTS [ON]-knop ingedrukt en draai aan de CH [1]-regelaar.

► **BRIDGE CAST** -app: [De invoergain \(gevoeligheid\) aanpassen](#)(P.35)

2. MIC EFFECTS [SELECT]-knop

Dit roept een vooraf ingesteld microfooneffect op. Met elke druk op de knop wisselt u achtereenvolgens tussen instellingen 1 tot en met 5.

Over de voorinstellingen

U kunt de microfooneffectinstellingen aanpassen en de voorinstellingen overschrijven in de app BRIDGE CAST .

► [De microfooneffectinstellingen opslaan als een voorinstelling](#)(P.40)

3. MIC EFFECTS 1–5-indicatoren

De indicatoren lichten op om het nummer van de voorinstelling aan te geven van het microfooneffect dat u hebt opgeroepen.

4. [PITCH]-regelaar

Bewerkt de toonhoogte van de stemvormer (hoe hoog of laag uw stem klinkt).

► **BRIDGE CAST** -app: [De audio wijzigen \(stemvormer\)](#)(P.38)

5. [FORMANT]-regelaar

Bewerkt de formant van de stemvormer (het karakter van uw stem).

► **BRIDGE CAST** -app: [De audio wijzigen \(stemvormer\)](#)(P.38)

EQ-gebied

Gebruik de equalizer om de balans aan te passen tussen de gameaudio die wordt ingevoerd via de USB-poort (invoerbron: GAME^{*1}) en de gameaudio die wordt ingevoerd via de HDMI IN 1/2-aansluitingen (invoerbron: HDMI^{*1}).

*1: De equalizer wordt alleen toegepast op het gamegeluid dat naar de PERSONAL MIX-bus wordt gestuurd.

6. EQ [SELECT]-knop

Roept de voorinstellingen van de equalizer op. Met elke druk op de knop schakelt u achtereenvolgens tussen instellingen 1–5 en OFF.

Over de voorinstellingen

U kunt de equalizerinstellingen aanpassen en de voorinstellingen overschrijven wanneer u de app BRIDGE CAST gebruikt.

► [De game-instellingen opslaan als een voorinstelling](#)(P.51)

7. EQ 1–5-indicatoren

De indicatoren lichten op om het nummer van de voorinstelling aan te geven van de equalizer die u hebt opgeroepen.

VIDEO-gebied

Gebruik de bedieningselementen in deze zone om te schakelen tussen ingangsvideosignalen en om de video-uitgang in/uit te schakelen.

8. VIDEO [HDMI IN]-knop

Selecteert de invoervideo. Druk op de knop om te schakelen tussen 1 (HDMI IN 1) en 2 (HDMI IN 2).

9. VIDEO 1, 2-indicatoren

De indicatoren geven aan welke video-ingang is geselecteerd.

10. VIDEO [USB OUT]-knop

Schakelt de video-uitvoer van de USB II-poort in/uit.

Status van de VIDEO [USB OUT]-knop	Video-uitvoer	Bediening van de VIDEO [USB OUT]-knop	
Gedoofd	Computer herkent de BRIDGE CAST X niet als een apparaat dat video kan uitvoeren	Er wordt geen video uitgevoerd.	Wanneer de knop uit is, licht deze op wanneer er op wordt gedrukt.
Opgelicht	Computer herkent de BRIDGE CAST X als een apparaat dat video kan uitvoeren	Het videosignaal van de HDMI IN 1- of 2-aansluiting wordt uitgevoerd naar de USB II-poort.	Wanneer u op de knop drukt terwijl deze oplicht, begint de knop te knipperen. Elke daaropvolgende druk op de knop schakelt tussen opgelicht en knipperend. Houd deze knop lang ingedrukt wanneer deze oplicht, zodat de knop uitgaat.
Knipperend	Computer herkent de BRIDGE CAST X als een apparaat dat video kan uitvoeren	Er wordt een zwart scherm uitgevoerd via de USB II-poort.	Houd de knop lang ingedrukt wanneer deze knippert, zodat de knop uitgaat.

Om video uit te voeren via de USB II-poort, stelt u het signaal dat wordt ingevoerd naar de HDMI IN 1- en 2-aansluitingen in op 4K/60 Hz of 1080P/60 Hz. Er wordt geen video uitgevoerd via de USB-poorten als er een videosignaal wordt ingevoerd dat geen resolutie van 4K/60 Hz of 1080P/60 Hz heeft.

Mixergebied

Gebruik dit gebied om de invoerbronnen die zijn toegewezen aan kanalen 1–4 en de respectievelijke uitvoervolumes aan te passen.

U kunt de invoer-/uitvoerstellingen voor elke bus bewerken (STREAM MIX, PERSONAL MIX).

Over de bussen

“Bussen” verwijzen naar de bestemmingen waar de audio voor elke invoerbron naartoe wordt gestuurd. Dit apparaat heeft twee soorten bussen, de “STREAM MIX”-bus en de “PERSONAL MIX”-bus. De STREAM MIX-bus kan worden gebruikt voor streaminginstellingen, terwijl de PERSONAL MIX-bus kan worden gebruikt voor monitoringinstellingen. Configureer elke bus volgens uw behoeften. De audio die naar de bussen wordt gestuurd, wordt uitgevoerd als een mix.

- * De microfoonaudio kan worden uitgevoerd zonder door een bus te gaan (wat betekent dat de microfoonaudio niet wordt gemengd met andere audio). De microfoonaudio kan worden gebruikt voor voicechats.

11. CH [1]–[4]-regelaars

Deze regelen het volume van de invoerbronnen die aan elk kanaal zijn toegewezen.

Stel de invoerbron in vanaf “Invoerbron(P.30)”, toegankelijk via het startscherm van de app BRIDGE CAST → “CH.1”–“CH.4”.

12. CH 1–4-kleurindicatoren

Geeft de dempstatus van de kanalen aan.

Deze indicatoren lichten op wanneer dempen is uitgeschakeld en knipperen wanneer dempen is ingeschakeld.

U kunt de indicatorkleuren wijzigen. Stel dit in vanaf “LED-kleurenschuifregelaars(P.30)”, toegankelijk via het tabblad “HOME” van de app BRIDGE CAST → “CH.1”–“CH.4”.

U kunt de indicatoren ook uit laten gaan wanneer dempen is ingeschakeld. Stel dit in vanuit het tabblad “SYSTEM” in de app BRIDGE CAST → “MUTE DISPLAY(P.83)”.

13. CH 1–4-niveaumeters

Deze geven het invoerniveau voor elk kanaal aan. Als u de CH [1]–[4]-regelaars bedient, wordt in de plaats daarvan het volume weergegeven.

U kunt de niveaumeters uitschakelen zodat alleen het volume wordt weergegeven. De instelling van de niveaumeterweergave vindt u in het menuscherm van de app BRIDGE CAST, toegankelijk via “SYSTEM” → “INDICATOR TYPE(P.83)”.

14. CH 1–4-busselectie-indicatoren

Deze indicatoren lichten op en gaan uit om aan te geven op welke bus elk kanaal werkt. Selecteer de bus die voor elk kanaal wordt gebruikt met behulp van de busselectieknoppen.

Opgelicht	STREAM MIX-bus
Gedoofd	PERSONAL MIX-bus

Als de invoerbron "MIC" (microfoonaudio) is

De bussen worden als volgt geschakeld.

Opgelicht	STREAM MIX-bus	–
Gedoofd	PERSONAL MIX-bus	Stel in vanaf welke bron u wilt werken met de MIC/PERSONAL-keuzeschakelaar (P.29) in de app BRIDGE CAST .
	Microfoonaudio (niet via een bus geleid)	

15. MUTE/ASSIGN [1]–[4]-knoppen

Gebruik deze knoppen om het geluid te dempen en de functies uit te voeren die aan de knoppen zijn toegewezen. Stel de functies voor de MUTE/ASSIGN [1]–[4]-knoppen in van de "[MUTE/ASSIGN-knopfuncties](#)(P.30)", toegankelijk vanaf het startscherm → "CH.1"–"CH.4" van de app BRIDGE CAST .

MUTE/ASSIGN 1–4-indicatoren

Deze indicatoren gaan uit als de mutefunctie (dempen) die is toegewezen aan de MUTE/ASSIGN [1]–[4]-knoppen, is ingeschakeld.

16. [STREAM]-regelaar

Regelt het STREAM MIX-busvolume dat wordt uitgevoerd van de USB-poort.

17. [LINE OUT]-regelaar

Regelt het volume van de audio die van de LINE OUT-aansluiting wordt uitgevoerd.

18. [MIX LINK]-knop

Koppelt/ontkoppelt de twee bussen (STREAM MIX, PERSONAL MIX). Wanneer gekoppeld, licht de knop op. Als de koppeling is ingeschakeld, kunt u het invoerniveau aanpassen terwijl de volumebalans voor elke bus behouden blijft. Als de invoerbron "MIC" is, zijn de MIC-audio (niet via een bus geleid), de STREAM MIX-bus en de PERSONAL MIX-bus gekoppeld.

19. Busselectieknoppen

Deze knoppen schakelen tussen de te gebruiken bussen (STREAM MIX, PERSONAL MIX). De bussen die naar de hoofdtelefoon/headset worden uitgevoerd, veranderen tegelijkertijd.

De knoppen lichten op en gaan uit om aan te geven welke bus wordt gebruikt.

Opgelicht	STREAM MIX-bus
Gedoofd	PERSONAL MIX-bus

De CH 1–4-busselectie-indicatoren lichten ook op hetzelfde moment op en gaan ook op hetzelfde moment uit.

20. [PHONES]-regelaar

Regelt het volume van de hoofdtelefoon/headset.

MEMO

U kunt het maximale volume van de hoofdtelefoon/headset wijzigen.

Stel dit in via "SYSTEM" → "[PHONES GAIN](#)(P.83)" in het menu scherm van de app BRIDGE CAST .

* Wijzig deze instelling alleen nadat u het volume van de hoofdtelefoon/headset helemaal naar beneden hebt gezet.

CONTROL PAD-gebied

Gebruik de bedieningspads om meerdere functies uit te voeren.

21. CONTROL PAD [1]–[6]

Druk op een pad om de functie uit te voeren die eraan is toegewezen.

Configureer de functies voor bedieningspads [1]–[6] via “[BEDIENINGSPAD\(P.58\)](#)” in het HOME-scherf van de app BRIDGE CAST.

POWER-gebied

Dit gebied toont de stroomstatus van de BRIDGE CAST X.

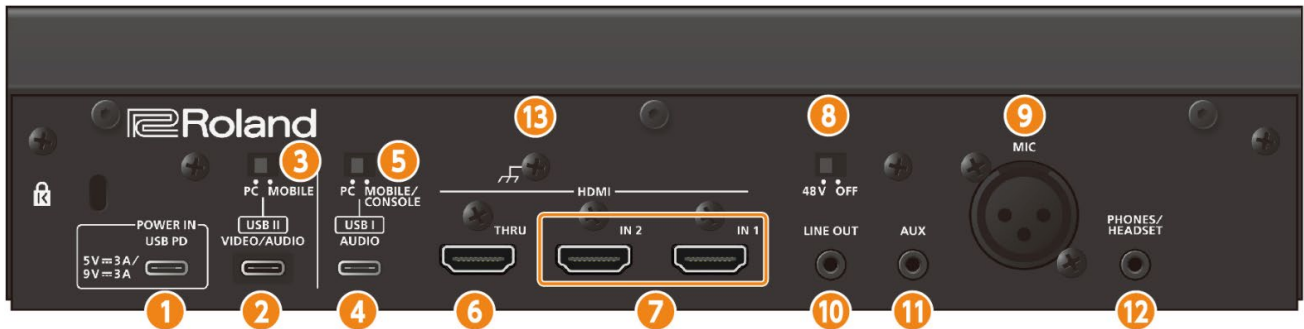
22. POWER-indicator

Deze licht op wanneer de benodigde stroom wordt geleverd om de BRIDGE CAST X te bedienen via de POWER IN-poort of de USB II-poort.

23. USB II PD READY-indicator

Deze licht op wanneer er stroom kan worden geleverd aan een smartphone die is aangesloten op de USB II-poort.

Achterpaneel



Over de meegeleverde USB-kabel

Dit apparaat wordt geleverd met twee USB-kabels. De USB-kabel met de "POWER"-label ondersteunt USB 2.0, en de andere USB-kabel ondersteunt USB 3.2.

* Gebruik de meegeleverde USB-kabels niet met andere apparatuur dan dit apparaat.

1. POWER IN-poort (USB Type-C[®])

Sluit de meegeleverde kabel met het "POWER"-label (USB Type-C[®] naar USB Type-C[®]) aan op een netstroomadapter (in de handel verkrijgbaar) die USB PD (Power Delivery) ondersteunt. Wanneer u een netstroomadapter aansluit die USB PD ondersteunt, wordt de stroom automatisch ingeschakeld en licht de POWER-indicator op het bovenpaneel op.

OPMERKING

- Zorg ervoor dat u de USB-kabel gebruikt die is gemarkeerd met het "POWER"-label.
- Gebruik een netstroomadapter met een uitvoer van 5 V/3 A of 9 V/3 A die USB PD ondersteunt.
- U kunt een smartphone (die USB PD Power Role Swap ondersteunt) die is aangesloten op de USB II-poort van stroom voorzien, als u een USB PD-compatibele netstroomadapter gebruikt die minimaal 9 V/3 A stroom levert. De USB II PD READY-indicator op het bovenpaneel licht op wanneer er stroom kan worden geleverd van dit apparaat naar een smartphone waaraan stroom kan worden geleverd.

MEMO

U kunt dit apparaat via busvoeding van stroom voorzien zonder een USB PD-compatibele netstroomadapter aan te sluiten. Raadpleeg "[USB II-poort](#)" voor meer informatie.

2. USB II-poort (USB Type-C[®])

Gebruik de meegeleverde USB Type-C[®] naar USB Type-C[®]-kabel om verbinding te maken met een computer of een mobiel apparaat zoals een smartphone.

U moet de [Instelschakelaar voor de USB II-verbinding](#) instellen naargelang het aangesloten apparaat.

Over de werking op busvoeding

Dit apparaat kan werken op busstroom. U kunt dit apparaat van stroom voorzien via de USB-busvoeding als de computer waarop het is aangesloten 5 V/3 A stroom kan leveren. Hierdoor moet u geen netstroomadapter die USB PD ondersteunt op de POWER IN-poort aansluiten.

Als u dit apparaat niet via busvoeding van stroom kunt voorzien of als het niet stabiel werkt, of als u een mobiel apparaat op de USB-poort wilt aansluiten, sluit dan een USB PD-compatibele netstroomadapter aan op de POWER IN-poort.

3. Instelschakelaar voor de USB II-verbinding

Stel dit in op "PC" of "MOBILE", afhankelijk van het apparaat dat u aansluit op de USB-poort.

Het apparaat bepaalt de status van de instelschakelaar voor de USB II-aansluiting wanneer het wordt opgestart. Wijzig de instelling van de schakelaar niet nadat u dit apparaat opstart.

PC: bij verbinding met uw computer

Hiermee kunt u audio- en MIDI-berichten verzenden en ontvangen tussen meerdere apparaten.

Audio-ingang (bron)	Audio-uitgang	MIDI-ingang/-uitgang	Toetsenbord (HID)-uitgang	Video-uitvoer
CHAT GAME MUSIC SYSTEM	MIC (microfoonaudio: niet via een bus geleid) STREAM (STREAM MIX-busaudio) PERSONAL (PERSONAL MIX-busaudio)	BRIDGE CAST X CTRL (voor het verzenden/ontvangen van MIDI-berichten) <ul style="list-style-type: none"> Zie de "MIDI Implementation Chart" (PDF) voor meer informatie over welke MIDI-berichten kunnen worden verzonden en ontvangen. https://roland.cm/bridgecast_om "BRIDGE CAST X-II CTRL" en "BRIDGE CAST XII APP" worden herkend als MIDI-apparaten bij toegang via een MIDI-compatibele app op uw computer. 	Voert de sneltoets uit die is toegewezen aan de bedieningspad.	Voert het videosignaal uit dat wordt ingevoerd via de HDMI IN 1, 2-aansluitingen zoals ze zijn. * Om video uit te voeren via de USB-poort, stelt u het signaal dat wordt ingevoerd naar de HDMI IN 1- en 2-aansluitingen in op 4K/60 Hz of 1080P/60 Hz. Er wordt geen video uitgevoerd via de USB-poorten als er een videosignaal wordt ingevoerd dat geen resolutie van 4K/60 Hz of 1080P/60 Hz heeft.

Het speciale stuurprogramma moet worden geïnstalleerd wanneer u de instelling "PC" gebruikt.

► [De BRIDGE CAST-app en het stuurprogramma installeren](#)(P.16)

MOBILE: bij aansluiting op een videogameconsole, iPad of iPhone

Hiermee kunt u de volgende audiosignalen verzenden en ontvangen.

U kunt ook een computer aansluiten met de instelling "MOBILE".

Audio-ingang (bron)	Audio-uitgang
CONS/MOBI (CONSOLE/MOBILE)	MIC (microfoonaudio: niet via een bus geleid) of STREAM (STREAM MIX-busaudio) Stel de audio in op uitvoer via de USB-poort van "OUTPUT" → " USB OUT MODE (MOBILE/CONSOLE) " in het menu scherm van de app BRIDGE CAST.

4. USB I-poort (USB Type-C[®])

Gebruik de meegeleverde USB Type-C[®] naar USB Type-C[®]-kabel om verbinding te maken met een computer of een mobiel apparaat zoals een smartphone of een videogameconsole.

De instelling [Instelschakelaar voor de USB I-aansluiting](#) moet overeenkomen met het apparaat dat is aangesloten.

5. Instelschakelaar voor de USB I-aansluiting

Stel dit in op "PC" of "CONSOLE/MOBILE", afhankelijk van het apparaat dat u aansluit op de USB I-poort.

Het apparaat bepaalt de status van de schakelaar voor het instellen van de USB I-aansluiting wanneer het wordt opgestart. Wijzig de instelling van de schakelaar niet nadat u dit apparaat opstart.

PC: bij verbinding met uw computer

Hiermee kunt u audio- en MIDI-berichten verzenden en ontvangen tussen meerdere apparaten.

Audio-ingang (bron)	Audio-uitgang	MIDI-ingang/-uitgang	Toetsenbord (HID)-uitgang
CHAT GAME MUSIC SYSTEM	MIC (microfoonaudio: niet via een bus geleid) STREAM (STREAM MIX-busaudio) PERSONAL (PERSONAL MIX-busaudio)	BRIDGE CAST X CTRL (voor het verzenden/ontvangen van MIDI-berichten) <ul style="list-style-type: none"> Zie de "MIDI Implementation Chart" (PDF) voor meer informatie over welke MIDI-berichten kunnen worden verzonden en ontvangen. https://roland.cm/bridgecast_om "BRIDGE CAST X-I CTRL" en "BRIDGE CAST X-I APP" worden herkend als MIDI-apparaten bij toegang via een MIDI-compatibele app op uw computer. 	Voert de sneltoets uit die is toegewezen aan de bedieningspad.

Het speciale stuurprogramma moet worden geïnstalleerd wanneer u de instelling "PC" gebruikt.

► [De BRIDGE CAST-app en het stuurprogramma installeren](#)(P.16)

CONSOLE/MOBILE: bij aansluiting op een videogameconsole, iPad of iPhone

Hiermee kunt u de volgende audiosignalen verzenden en ontvangen.

U kunt ook een computer aansluiten met de instelling "CONSOLE/MOBILE".

Audio-ingang (bron)	Audio-uitgang
CONSOLE/MOBILE	MIC (microfoonaudio: niet via een bus geleid) of STREAM (STREAM MIX-busaudio) Stel de audio in op uitvoer via de USB-poort van "OUTPUT" → " USB OUT MODE (MOBILE/CONSOLE) " in het menuscherm van de app BRIDGE CAST .

6. HDMI THRU-aansluiting

Sluit deze aan op een extern scherm of vergelijkbaar apparaat. Het videosignaal dat wordt ingevoerd via de HDMI IN 1- en 2-aansluitingen wordt via deze aansluiting uitgevoerd zoals het is.

7. HDMI IN 1, 2-aansluitingen

Sluit hier apparaten aan zoals een videocamera (spiegelreflexcamera), een videogameconsole, een mobiel apparaat (zoals een smartphone) of een computer.

Gebruik een HDMI-adapterkabel om uw mobiele apparaat aan te sluiten.

8. Fantoomvoedingschakelaar

Selecteert of fantoomvoeding wordt geleverd door dit apparaat. Stel dit in op "48 V" als u een condensatormicrofoon aansluit die fantoomvoeding nodig heeft op de MIC-aansluiting.

Wanneer u een dynamische microfoon of een condensatormicrofoon aansluit die op batterijvoeding werkt, zorg er dan voor dat de fantoomvoedingschakelaar op "OFF" staat. Dit soort microfoons kunnen defect raken als ze fantoomvoeding krijgen.

9. LINE OUT-aansluiting(stereo mini-type)

Sluit deze aansluiting aan op uw monitorluidsprekers of andere audioapparatuur. Deze aansluiting is compatibel met een 3,5 mm-stereoministekker.

Stel de audio in op uitvoer van "OUTPUT" → [LINE OUT MODE](#)(P.70)" in het menuscherm van de app BRIDGE CAST .

10. AUX-aansluiting (stereo mini-telefoon type met vier geleiders)

Sluit deze aan op uw tablet, smartphone of vergelijkbaar apparaat. Deze aansluiting is compatibel met vierpolige ministekkers van 3,5 mm (TRRS).

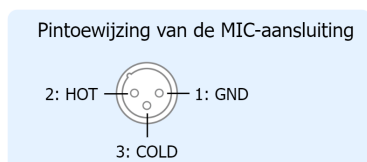
Als u een vierpolige ministekkerkabel gebruikt, kunt u de audio van uw smartphone invoeren en de microfoonaudio (monomix) naar uw smartphone uitvoeren.

Bij een driepolige ministekker is alleen de audio-invoer beschikbaar.

11. MIC-aansluiting (XLR)

Sluit hier uw microfoon aan. Als er een condensatormicrofoon is aangesloten die fantoomvoeding nodig heeft, kan de MIC-aansluiting fantoomvoeding leveren (+48 V).

Fantoomvoeding op dit apparaat: DC 48 V, 6 mA max.



Om audio van de microfoon in te voeren, moet u het type microfoon instellen dat moet worden gebruikt en de invoergain (gevoeligheid).

► [BRIDGE CAST -app: Voorbereidingen om een microfoon te gebruiken](#)(P.34)

► Handelingen op dit apparaat: [Het type microfoon selecteren dat u wilt gebruiken](#)(P.6), [De invoergain \(gevoeligheid\) van de microfoon aanpassen](#)(P.7)

12. PHONES/HEADSET-aansluiting (vierpolige stereominiklinkstekker)

Sluit hier uw hoofdtelefoon of headset aan. De audio van de gebruikte bus wordt uitgevoerd via deze aansluiting. Bij gebruik van een headset wordt de audio van de microfoon van de headset ingevoerd. Gebruik een headset met een 3,5 mm CTIA-type minstekker (vierpolig).

Om audio van de microfoon in te voeren, moet u het type microfoon instellen dat moet worden gebruikt en de invoergain (gevoeligheid).

► **BRIDGE CAST** -app: [Vorbereidingen om een microfoon te gebruiken](#)(P.34)

► Handelingen op dit apparaat: [Het type microfoon selecteren dat u wilt gebruiken](#)(P.6), [De invoergain \(gevoeligheid\) van de microfoon aanpassen](#)(P.7)

13. Aardingsklem

Sluit deze indien nodig aan op een externe aarding.

De speciale app en het stuurprogramma installeren

Dit gedeelte geeft meer informatie over de speciale app "BRIDGE CAST" die wordt gebruikt voor het bedienen en configureren van de instellingen op dit apparaat, en ook hoe u het speciale stuurprogramma installeert.

- ▶ [Over de BRIDGE CAST-app\(P.15\)](#)
- ▶ [De BRIDGE CAST-app en het stuurprogramma installeren\(P.16\)](#)

Over de BRIDGE CAST-app



De app BRIDGE CAST is een speciale app die wordt gebruikt voor het configureren van de instellingen van dit apparaat en helpt u de functies van dit apparaat te gebruiken (voor computers met Windows/macOS).

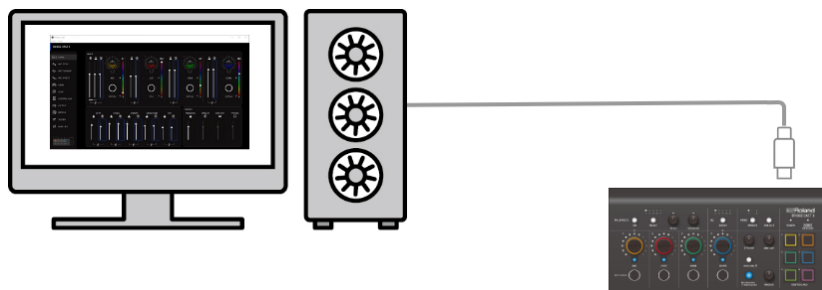
Met de app kunt u gedetailleerde aanpassingen maken aan de geluidskwaliteit van de microfoon, zoals het onderdrukken van ongewenst geluid dat door de microfoon wordt opgepikt, het wegwerken van verschillen in microfoonvolume enzovoort.

U kunt deze app ook gebruiken voor verschillende bewerkingen, zoals het aanpassen van het gamegeluid of de voicechataudio, het maken van een back-up van en het herstellen van de instellingen op dit apparaat en meer.

Raadpleeg "[De BRIDGE CAST-app en het stuurprogramma installeren\(P.16\)](#)" voor meer informatie over het downloaden en installeren van de app BRIDGE CAST .

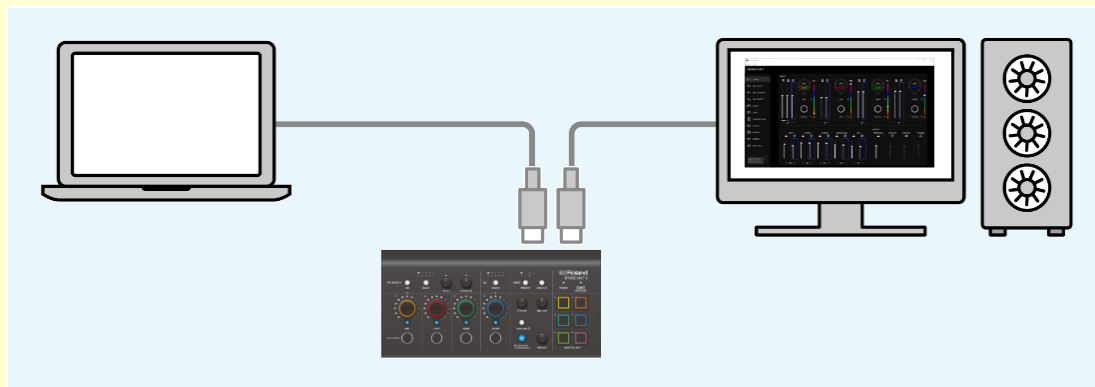
U kunt de app BRIDGE CAST gebruiken om dit apparaat te bedienen door dit apparaat met een USB-kabel op een computer aan te sluiten.

- ▶ [Aansluiten op een computer/externe apparatuur\(P.18\)](#)



Aanvullende opmerkingen over het gebruik van de BRIDGE CAST-app

U kunt de app BRIDGE CAST op twee computers installeren en gebruiken, respectievelijk aangesloten op de USB I- en USB II-poorten. U kunt de app echter slechts op één van de computers openen (de eerst geopende krijgt voorrang).



De BRIDGE CAST-app en het stuurprogramma installeren

Om dit apparaat te bedienen en de instellingen ervan te configureren, installeert u de speciale app "BRIDGE CAST" op uw computer.

Er moet een speciaal stuurprogramma worden geïnstalleerd om dit apparaat op een computer aan te sluiten en meerdere audiobronnen te verwerken.

Instelschakelaar voor de USB I, II-aansluiting	Stuurprogramma	USB-ingang/-uitgang
PC	Speciaal stuurprogramma	Audio: 4 ingangen/3 uitgangen, MIDI, video (alleen USB II), toetsenborduitgang (HID)
USB I: MOBILE USB II: MOBILE/CONSOLE	Standaard stuurprogramma van besturingssysteem	Audio: 1 ingang/1 uitgang, video (alleen USB II)

MEMO

U kunt uw computer aansluiten op de USB I- of USB II-poort wanneer u de app installeert.

- ▶ [Windows-gebruikers](#)
- ▶ [Mac-gebruikers](#)

■ Windows-gebruikers

De speciale app en het stuurprogramma downloaden en installeren

1. **Start uw browser en ga naar de volgende website.**
<https://roland.cm/bridgecastx>
2. **Zoek op de downloadpagina naar "BRIDGE CAST X USB Driver Ver.xxx voor Windows 10/11" en klik op de koppeling.**
3. **Klik met de rechtermuisknop op het gecomprimeerde bestand dat is gedownload en selecteer "Alles uitpakken".**
4. **Dubbeltklik op het installatiebestand.**
5. **Volg de instructies op het scherm om het speciale stuurprogramma te installeren.**
6. **Zet de instelschakelaar voor de USB I- of USB II-aansluiting op "PC", zodat deze overeenkomt met de USB-poort waarop u uw computer hebt aangesloten.**
7. **Gebruik een USB-kabel om de USB-poort die is ingesteld op "PC" aan te sluiten op uw computer en schakel vervolgens dit apparaat in.**

* U moet geen aparte stuurprogramma's installeren voor de apparaten die zijn aangesloten op USB I en II.

De app BRIDGE CAST downloaden

1. **Start uw browser en ga naar de volgende website.**
<https://roland.cm/bridgecastx>
2. **Zoek op de downloadpagina naar "BRIDGE CAST APP Ver.xxx voor Windows" en klik op de koppeling.**
"xxx" geeft het versienummer aan.
3. **Volg de instructies op het scherm om de app BRIDGE CAST te downloaden.**

De app BRIDGE CAST installeren

1. **Klik met de rechtermuisknop op het gecomprimeerde bestand dat is gedownload en selecteer "Alles uitpakken".**
2. **Open de uitgepakte map en dubbelklik op het installatieprogramma "Roland_BRIDGE_CAST_Installer.exe".**
3. **Volg de instructies op het scherm om de app BRIDGE CAST te installeren.**

Als u een bevestigingsbericht voor gebruikersaccountbeheer ziet, klikt u op "Ja".

■ Mac-gebruikers

De speciale app en het stuurprogramma downloaden en installeren

1. **Start uw browser en ga naar de volgende webpagina.**
<https://roland.cm/bridgecastx>
2. **Zoek op de downloadpagina naar "BRIDGE CAST X Driver Ver.xxx voor macOS" en klik op de koppeling.**
"xxx" geeft het versienummer aan.
3. **Volg de instructies op het scherm om het speciale stuurprogramma te downloaden.**
4. **Dubbelklik op het gecomprimeerde bestand om het speciale stuurprogramma dat u hebt gedownload uit te pakken.**
5. **Open de uitgepakte map en dubbelklik op het bestand "BRIDGECAST_USBDriver.pkg".**
6. **Volg de instructies op het scherm om het speciale stuurprogramma te installeren.**
7. **Zet de instelschakelaar voor de USB I- of USB II-aansluiting op "PC", zodat deze overeenkomt met de USB-poort waarop u uw computer hebt aangesloten.**
8. **Gebruik een USB-kabel om de USB-poort die is ingesteld op "PC" aan te sluiten op uw computer en schakel vervolgens dit apparaat in.**

* U moet geen aparte stuurprogramma's installeren voor de apparaten die zijn aangesloten op USB I en II.

De app BRIDGE CAST downloaden

1. **Start uw browser en ga naar de volgende webpagina.**
<https://roland.cm/bridgecastx>
2. **Zoek op de downloadpagina naar "BRIDGE CAST APP Ver.xxx voor macOS" en klik op de koppeling.**
"xxx" geeft het versienummer aan.
3. **Volg de instructies op het scherm om de app BRIDGE CAST te downloaden.**

De app BRIDGE CAST installeren

1. **Dubbelklik op het gecomprimeerde bestand van de app BRIDGE CAST die u hebt gedownload om deze uit te pakken.**
2. **Dubbelklik op het bestand "Roland_BRIDGE_CAST.dmg".**
3. **Volg de instructies op het scherm om de app BRIDGE CAST te installeren.**

Uw computer of externe apparatuur aansluiten en de instellingen configureren

In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u dit apparaat aansluit op uw computer of externe apparatuur (zoals een microfoon, monitorluidsprekers of tablet) en hoe u de apparaatinstellingen van uw computer configureert.

- ▶ **Aansluiten op een computer/externe apparatuur(P.18)**
- ▶ **De apparaatinstellingen op uw computer configureren(P.20)**

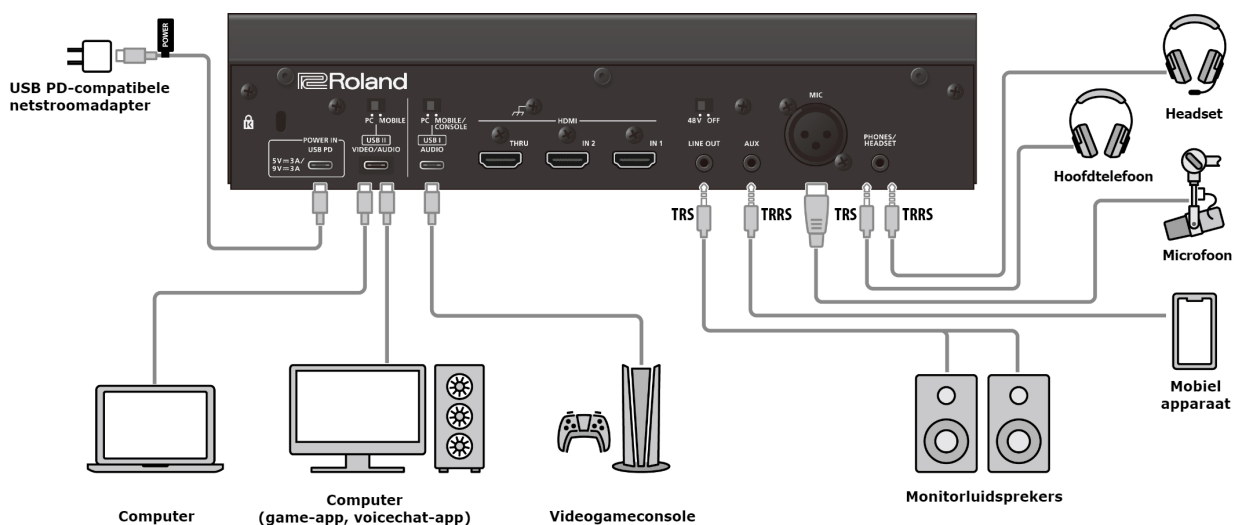
Aansluiten op een computer/externe apparatuur

- * Zet het volume altijd op nul en schakel alle apparaten uit voordat u een aansluiting maakt om defecten en storingen aan de apparatuur te voorkomen.
- * Verlaag altijd eerst het volume voor u het apparaat in- of uitschakelt. Zelfs als u het volume verlaagd hebt, hoort u mogelijk geluid wanneer u het apparaat in- of uitschakelt. Dit is normaal en wijst niet op een defect.

- 1. Sluit uw microfoon, monitorluidsprekers, hoofdtelefoon of andere externe apparatuur aan op dit apparaat.**
- 2. Sluit uw computer aan op de USB I- of USB II-poort.**

Sluit uw computer aan op de USB II-poort om het video-uitgangssignaal van de BRIDGE CAST X op uw computer te importeren.

- 3. Zet de instelschakelaar voor de USB I- of USB II-aansluiting op "PC", afhankelijk van de USB-poort die u gebruikt.**
- 3. Schakel uw computer of videogameconsole in en schakel vervolgens dit apparaat in.**
- 4. Schakel uw externe apparatuur in.**
- 5. Start de app BRIDGE CAST .**
- 6. Regel het volume voor een luisterbare volumebalans tijdens het spelen van de gameaudio van uw computer, videogameconsole, voicechat of microfoon.**



Invoer microfoonaudio

Om audio van de microfoon in te voeren, moet u het type microfoon instellen dat moet worden gebruikt en de invoergain (gevoeligheid).

- ▶ [Het type microfoon selecteren dat u wilt gebruiken](#)(P.34)
- ▶ [De invoergain \(gevoeligheid\) van de microfoon aanpassen](#)(P.35)

Apparaatinstellingen op de computer

U moet de instellingen voor het invoer-/uitvoerapparaat en het afspeel-/opnameapparaat op uw computer configureren als u naar wens audio wilt verzenden/ontvangen tussen uw computer en dit apparaat.

- ▶ [De apparaatinstellingen op uw computer configureren](#)(P.20)

Het volume regelen

Regel het invoer-/uitvoervolume door dit apparaat of de app te bedienen.

- ▶ [Het volume aanpassen \(startscherm\)](#)(P.28)

MEMO

U kunt het maximale volume van de hoofdtelefoon/headset wijzigen.
Stel dit in via "SYSTEM" Ó "[PHONES GAIN](#)(P.83)" in het menuscherm van de app BRIDGE CAST .

- * Wijzig deze instelling alleen nadat u het volume van de hoofdtelefoon/headset helemaal naar beneden hebt gezet.

Gerelateerde koppelingen:

- [De BRIDGE CAST-app en het stuurprogramma installeren](#)(P.16)

De apparaatinstellingen op uw computer configureren

Configureer het invoer-/uitvoerapparaat en de apparaatinstellingen voor het afspelen-/opnameapparaat op uw computer volgens de game-app, voicechat-app of andere te gebruiken software, als u naar wens audio wilt verzenden/ontvangen tussen uw computer en dit apparaat.

- ▶ [Lijst met apparaten](#)
- ▶ [Voorbeelden van instellingen](#)
- ▶ [MIDI-berichten verzenden en ontvangen](#)

Lijst met apparaten

Als u de instelling voor de USB-verbinding op "PC" zet en dit apparaat op uw computer aansluit, wordt het apparaat als volgt op de computer herkend.

Audioapparaat	Apparaatnaam	Verklaring
Afspelapparaat	Selecteer het afspelaapparaat volgens het audiosignaal dat u vanaf de computer naar dit apparaat wilt uitvoeren.	
	CHAT (BRIDGE CAST X *1)	Audio van de voicechat-app
	GAME (BRIDGE CAST X *1)	Audio van de game-app
	MUSIC (BRIDGE CAST X *1)	Audio van de muzikspeler-app of browser
	SYSTEM (BRIDGE CAST X *1)	Besturingssysteemaudio
Opnameapparaat	Selecteer het opnameapparaat volgens het audiosignaal dat u van dit apparaat naar de computer wilt sturen.	
	MIC (BRIDGE CAST X *1)	Microfoonaudio (niet via een bus geleid)
	PERSONAL (BRIDGE CAST X *1)	PERSONAL MIX-busaudio
	STREAM (BRIDGE CAST X *1)	STREAM MIX-busaudio

*1: "BRIDGE CAST X-I" wordt weergegeven wanneer u verbinding maakt met de USB I-poort en "BRIDGE CAST X-II" wordt weergegeven wanneer u verbinding maakt met de USB II-poort.

Voorbeelden van instellingen

Hier zijn enkele voorbeelden met instellingen.

Raadpleeg de gebruikershandleiding van uw computer of van de respectievelijke app voor meer informatie over de instellingen voor audio-invoer/uitvoer.

Bij gebruik van een game-app

Om het geluid van een game-app op uw computer uit te voeren naar dit apparaat, stelt u het uitvoerapparaat van de game-app in op "GAME (BRIDGE CAST X)".

Bij gebruik van een voicechat-app

Om de microfoonaudio van dit apparaat in de voicechat-app van uw computer in te voeren en vervolgens de audio van de andere partij in de voicechat van uw computer naar dit apparaat uit te voeren, stelt u het invoer-/uitvoerapparaat van uw voicechat-app in zoals hieronder weergegeven.

Invoerapparaat	Uitvoerapparaat
MIC (BRIDGE CAST X)	CHAT (BRIDGE CAST X)

Bij gebruik van een muzikspeler-app of browser

Wanneer u audio uitvoert vanaf uw computer (zoals van een muzikspeler-app of van een nummer dat wordt afgespeeld in uw browser) naar dit apparaat, stelt u het afspelaapparaat (uitvoer) van de muzikspeler-app of browser in op "MUSIC (BRIDGE CAST X)".

MIDI-berichten verzenden en ontvangen

U kunt MIDI-besturingsberichten verzenden/ontvangen tussen een MIDI-compatibele app op uw computer en dit apparaat.

- * Raadpleeg de gebruikershandleiding of andere documentatie van de MIDI-compatibele app die u gebruikt voor meer informatie over de MIDI-instellingen op uw computer.

Verzenden (van dit apparaat naar een MIDI-compatibele app)

- Om een MIDI-bericht te verzenden, drukt u op een CONTROL PAD of een MUTE/ASSIGN [1]–[4]-knop waaraan een MIDI-besturingsbericht is toegewezen.
Wijst "MIDI_CC(P.61)" als volgt toe voor de functies van het bedieningspad: HOME-scherm van de app BRIDGE CAST → "CONTROL PAD" → "COMMAND(P.58)"
Stel de functies voor de MUTE/ASSIGN [1]–[4]-knoppen in via "CH.1"–"CH.4" → "MUTE/ASSIGN-knopfuncties(P.30)" in het startscherm van de app BRIDGE CAST .
- Stel het MIDI-invoerapparaat op uw MIDI-compatibele app in op "BRIDGE CAST X CTRL".

Ontvangen (van een MIDI-compatibele app naar dit apparaat)

- Stel het MIDI-uitvoerapparaat op uw MIDI-compatibele app in op "BRIDGE CAST X CTRL".
- Raadpleeg de "MIDI Implementation Chart" (PDF) voor meer informatie over welke MIDI-berichten kunnen worden ontvangen.
https://roland.cm/bridgecast_om

Gerelateerde koppelingen:

[De BRIDGE CAST-app en het stuurprogramma installeren\(P.16\)](#)

Invoer microfoonaudio

Om audio van de microfoon in te voeren, moet u het type microfoon instellen dat moet worden gebruikt en de invoergain (gevoeligheid).

- ▶ [Het type microfoon selecteren dat u wilt gebruiken](#)(P.34)
- ▶ [De invoergain \(gevoeligheid\) van de microfoon aanpassen](#)(P.35)

Het volume regelen

Draai aan de CH [1]–[4]-regelaars om het volume aan te passen.

Busselectieknoppen	CH [1]-regelaar	CH [2]-regelaar	CH [3]-regelaar	CH [4]-regelaar
STREAM MIX (opgelicht)	Volume voor het monitoren van uw eigen stem (microfoonaudio)	Volume van de stem van de andere partij tijdens voicechat (audio via AUX-aansluiting)	Volume voor HDMI IN 1, 2-aansluitingen	Gamevolume (audio via USB-poort)
PERSONAL MIX (gedoofd)	Past een van de volgende volumes aan. <ul style="list-style-type: none"> ● Volume voor het monitoren van uw eigen stem (microfoonaudio; standaard fabrieksinstelling) ● Volume van uw eigen stem, zoals gehoord door de andere partij in de voicechat (microfoonaudio-uitvoer van de AUX-aansluiting) Verander indien nodig van tevoren de te gebruiken bus. Stel in welke u wilt gebruiken vanaf het startscherm (P.28) in de app BRIDGE CAST .	Volume van de stem van de andere partij tijdens voicechat (audio via AUX-aansluiting)	Volume voor HDMI IN 1, 2-aansluitingen	Gamevolume (audio via USB-poort)

Voor meer informatie over de instellingen van de voicechat-app raadpleegt u de helpinhoud of de gebruikershandleiding van uw app.

MUTE/ASSIGN [1]–[4]-knoppen

Met de fabrieksinstellingen zijn de volgende functies toegewezen.

MUTE/ASSIGN [1]–[4]-knoppen

Dempt het geluid van elk kanaal of heft het dempen op.

MEMO

Als u de microfoonaudio wilt gebruiken in een voicechat in de game-app, wijzig dan de instellingen zodat alleen uw stem via de USB-poort wordt uitgevoerd.

Stel vanuit "OUTPUT" in het menuscherm van de app BRIDGE CAST "[USB OUT MODE \(MOBILE/CONSOLE\)](#)(P.70)" in op "MIC".

Aansluiten op een videogameconsole

Dit is een voorbeeld van hoe u de apparaten kunt aansluiten wanneer u uw tablet of smartphone wilt gebruiken om te voicechatten terwijl u naar het geluid van de game luistert.

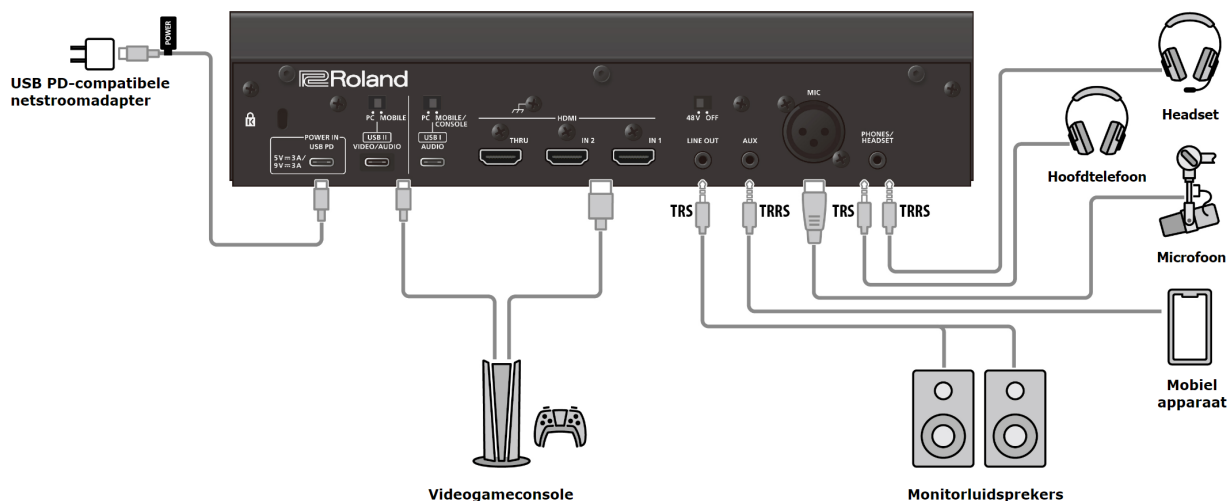
- * Zet het volume altijd op nul en schakel alle apparaten uit voordat u een aansluiting maakt om defecten en storingen aan de apparatuur te voorkomen.
- * Verlaag altijd eerst het volume voor u het apparaat in- of uitschakelt. Zelfs als u het volume verlaagd hebt, hoort u mogelijk geluid wanneer u het apparaat in- of uitschakelt. Dit is normaal en wijst niet op een defect.

1. **Sluit uw microfoon, hoofdtelefoon of andere externe apparatuur aan op dit apparaat.**
2. **Sluit uw videogameconsole aan op de USB I- of USB II-poort.**

Als u video samen met audio wilt importeren, sluit dan een HDMI-adapterkabel (in de handel verkrijgbaar) aan op de HDMI IN 1- of HDMI IN 2-aansluiting.

Als u de audio van de game en de voicechat op de videogameconsole zo kunt configureren dat ze afzonderlijk worden uitgevoerd (zoals bij de Sony PlayStation), stelt u de gameaudio in op uitvoer naar HDMI en de chataudio naar USB en gebruikt u vervolgens de respectievelijke afzonderlijke kabels om verbinding te maken. Hierdoor kunt u op dit apparaat de volumes afzonderlijk aanpassen.

3. **Zet de instelschakelaars voor de USB I- of USB II-aansluiting op "MOBILE" of op "CONSOLE/MOBILE", afhankelijk van de USB-poort die u gebruikt.**
4. **Schakel uw externe apparatuur in.**
5. **Regel het volume op dit apparaat om te zorgen voor een luisterbare volumebalans terwijl u het geluid test van de videogameconsole, voicechat en microfoon.**



Invoer microfoonaudio

Om audio van de microfoon in te voeren, moet u het type microfoon instellen dat moet worden gebruikt en de invoergain (gevoeligheid).

- ▶ [Het type microfoon selecteren dat u wilt gebruiken](#)(P.34)
- ▶ [De invoergain \(gevoeligheid\) van de microfoon aanpassen](#)(P.35)

Het volume regelen

Draai aan de CH [1]–[4]-regelaars om het volume aan te passen.

Busselectieknoppen	CH [1]-regelaar	CH [2]-regelaar	CH [3]-regelaar	CH [4]-regelaar
STREAM MIX (opgelicht)	Volume voor het monitoren van uw eigen stem (microfoonaudio)	Volume van de stem van de andere partij tijdens voicechat (audio via AUX-aansluiting)	Volume voor HDMI IN 1, 2-aansluitingen	Volume van de stem van de andere partij tijdens voicechat (audio via USB-poort)
PERSONAL MIX (gedoofd)	Past een van de volgende volumes aan. <ul style="list-style-type: none"> ● Volume voor het monitoren van uw eigen stem (microfoonaudio; standaard fabrieksinstelling) ● Volume van uw eigen stem, zoals gehoord door de andere partij in de voicechat (microfoonaudio-uitvoer van de AUX-aansluiting) Verander indien nodig van tevoren de te gebruiken bus. Stel in welke u wilt gebruiken vanaf het startscherm (P.28) in de app BRIDGE CAST.	Volume van de stem van de andere partij tijdens voicechat (audio via AUX-aansluiting)	Volume voor HDMI IN 1, 2-aansluitingen	Volume van de stem van de andere partij tijdens voicechat (audio via USB-poort)

Voor meer informatie over de instellingen van de voicechat-app raadpleegt u de helpinhoud of de gebruikershandleiding van uw app.

MUTE/ASSIGN [1]–[4]-knoppen

Met de fabrieksinstellingen zijn de volgende functies toegewezen.

MUTE/ASSIGN [1]–[4]-knoppen

Dempt het geluid van elk kanaal of heft het dempen op.

MEMO

Als u de microfoonaudio wilt gebruiken in een voicechat in de game-app, wijzig dan de instellingen zodat alleen uw stem via de USB-poort wordt uitgevoerd.

Stel vanuit "OUTPUT" in het menuscherm van de app BRIDGE CAST "[USB OUT MODE \(MOBILE/CONSOLE\)](#)(P.70)" in op "MIC".

HDMI-apparaten aansluiten en video uitvoeren via USB

Hier is een voorbeeld van hoe u het gamesignaal of een ander videosignaal dat binnenkomt via de HDMI IN (1, 2)-aansluitingen via USB naar uw computer kunt uitvoeren.

- * Zet het volume altijd op nul en schakel alle apparaten uit voordat u een aansluiting maakt om defecten en storingen aan de apparatuur te voorkomen.
- * Verlaag altijd eerst het volume voor u het apparaat in- of uitschakelt. Zelfs als u het volume verlaagd hebt, hoort u mogelijk geluid wanneer u het apparaat in- of uitschakelt. Dit is normaal en wijst niet op een defect.

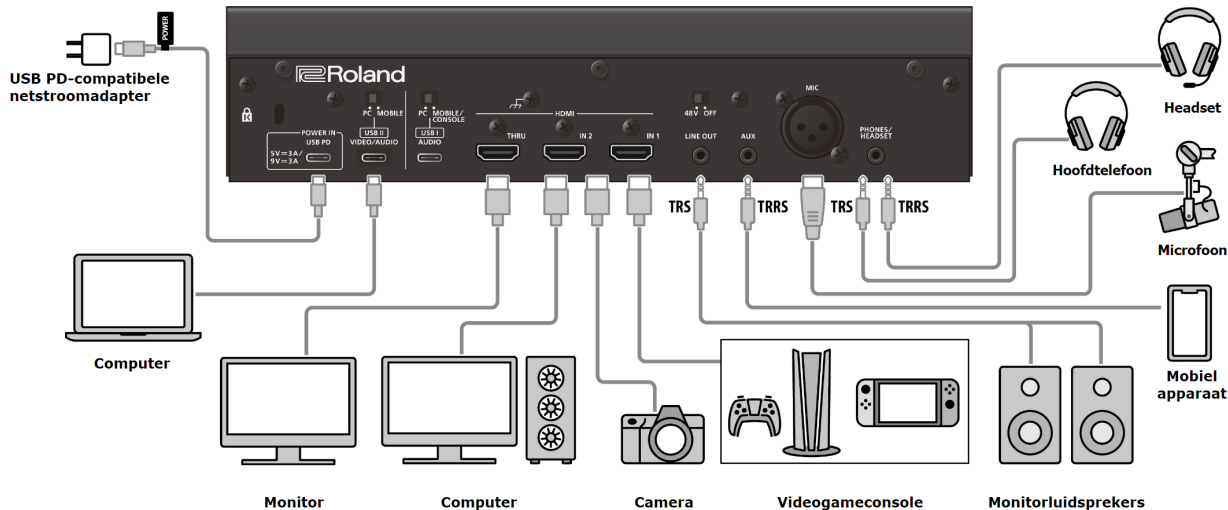
1. **Gebruik een HDMI-kabel om uw computer of gamingapparaat aan te sluiten op de HDMI IN 1- of 2-aansluiting.**
2. **Als u een extern beeldscherm wilt gebruiken om de video te controleren die wordt ingevoerd via de HDMI IN 1- of 2-aansluitingen, sluit u het beeldscherm (de monitor) aan op de HDMI THRU-aansluiting.**

MEMO

Als u de HDMI THRU-aansluiting wilt gebruiken om een video uit te voeren die wordt ingevoerd via de HDMI IN-aansluiting met een framesnelheid van 60 Hz of hoger, stelt u **HDMI IN CAPABILITY MODE (EDID)**(P.84) in op "DISPLAY THRU" of "MERGED".

3. **Wanneer u een video via USB uitvoert die wordt ingevoerd via de HDMI IN 1- of 2-aansluitingen, sluit u uw computer aan op de USB II-poort.**

Gebruik alleen de meegeleverde USB-kabel.



4. **Druk op de VIDEO [HDMI IN]-knop om de ingevoerde video te selecteren.**

Druk op de knop om te schakelen tussen 1 (HDMI IN 1) en 2 (HDMI IN 2).

5. **Druk op de VIDEO [USB OUT]-knop om de video naar uw computer uit te voeren.**

De VIDEO [USB OUT]-knop licht op en het videosignaal wordt uitgevoerd naar de computer die is aangesloten op de USB II-poort.

Als u op VIDEO [USB OUT] drukt terwijl deze is opgelicht, wordt er een zwart scherm naar de computer uitgevoerd en knippert de VIDEO [USB OUT]-knop.

Houd de VIDEO [USB OUT]-knop lang ingedrukt om de video-uitvoer naar uw computer te stoppen. De VIDEO [USB OUT]-knop gaat uit.

■■■■ App ■■■■

[Het volume aanpassen \(startscherm\)\(P.28\)](#)

De microfoonaudio aanpassen

[Vorbereidingen om een microfoon te gebruiken\(P.34\)](#)

[De geluidskwaliteit van de microfoon kalibreren \(opschonen\)\(P.36\)](#)

[De microfoonaudio verwerken \(microfooneffecten\)\(P.38\)](#)

[De microfooneffectinstellingen opslaan als een voorinstelling\(P.40\)](#)

[Een voorinstellingsbestand voor microfooneffecten exporteren\(P.43\)](#)

Het gamegeluid aanpassen

[Luisteren naar gameaudio in virtual surround\(P.46\)](#)

[De equalizer gebruiken om het gamegeluid aan te passen\(P.49\)](#)

[De game-instellingen opslaan als een voorinstelling\(P.51\)](#)

[Een voorinstellingsbestand voor de game exporteren\(P.54\)](#)

De chataudio aanpassen

[De voicechataudio gemakkelijker te horen maken\(P.57\)](#)

CONTROL PAD-instellingen

[Functies toewijzen aan de bedieningspads\(P.58\)](#)

[De CONTROL PAD-instellingen opslaan als een voorinstelling\(P.64\)](#)

[Een CONTROL PAD-voorinstellingsbestand exporteren\(P.67\)](#)

Uitvoerinstellingen

[De uitvoerinstellingen van de audio bewerken\(P.70\)](#)

Een profiel configureren

[Een profiel aanmaken\(P.71\)](#)

[Een profiel exporteren\(P.75\)](#)

Systeeminstellingen

[Een back-up maken van de instellingen/de instellingen op dit apparaat herstellen\(P.78\)](#)

[De fabrieksinstellingen herstellen \(Factory Reset\)\(P.82\)](#)

[Andere instellingen\(P.83\)](#)

Achtergrondmuziek en geluidseffecten

[Een geluidseffect registreren\(P.31\)](#)

[Achtergrondmuziek en geluidseffecten van Roland Cloud gebruiken \(BGM CAST\)\(P.85\)](#)

Het volume aanpassen (startscherm)

Het startscherm wordt weergegeven wanneer u de app BRIDGE CAST opent.



* De afbeelding hierboven laat zien hoe het scherm eruitziet als de instelling voor de USB-poortverbinding "PC" is.

Raadpleeg voor meer informatie over de stroom van het audiosignaal "[Mixerblokdigram\(P.95\)](#)".

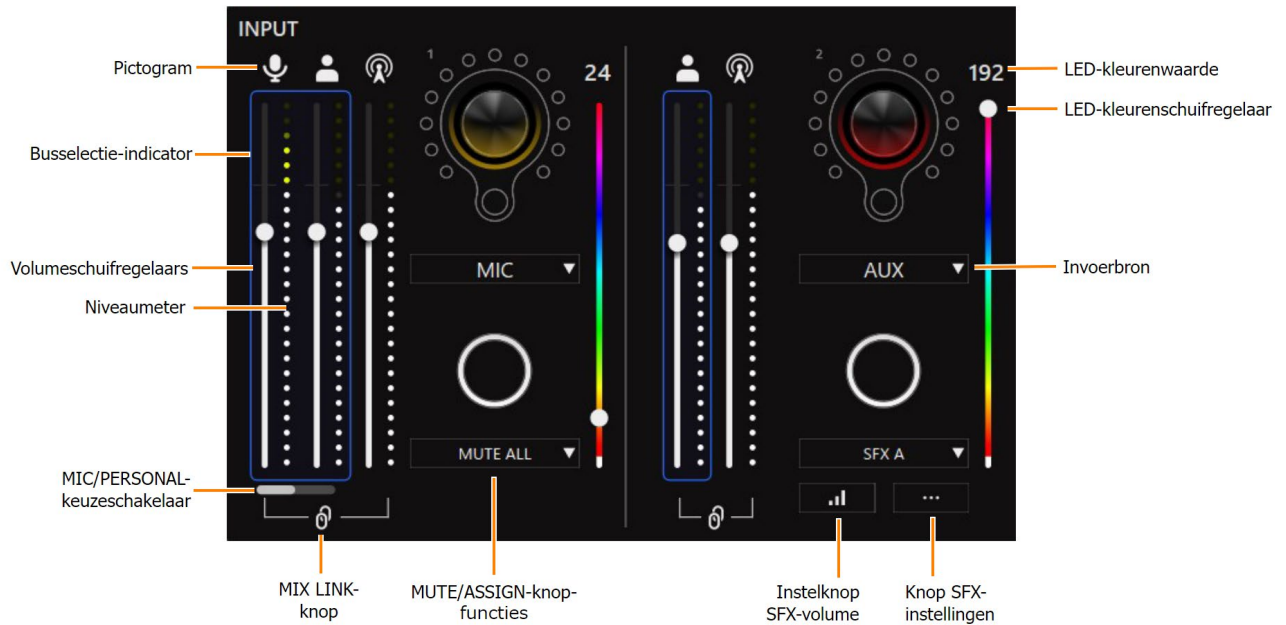
1. ▶ [INPUT-sectie\(P.29\)](#)
2. ▶ [OUTPUT-sectie\(P.33\)](#)
3. [Menutabblad](#)




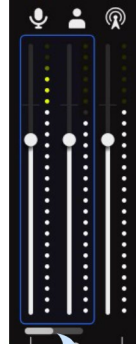
Schakelt tussen schermen.

Menutabblad	Raadpleeg de onderstaande pagina's voor meer informatie.
HOME	INPUT-sectie(P.29) <ul style="list-style-type: none"> ● Een geluidseffect registreren(P.31) OUTPUT-sectie(P.33)
MIC SETUP	Vorbereidingen om een microfoon te gebruiken(P.34)
MIC CLEANUP	De geluidskwaliteit van de microfoon kalibreren (opschonen)(P.36)
MIC EFFECT	De microfoonaudio verwerken (microfooneffecten)(P.38) De microfooneffectinstellingen opslaan als een voorinstelling(P.40) Een voorinstellingsbestand voor microfooneffecten exporteren(P.43)
GAME	Luisteren naar gameaudio in virtual surround(P.46) De equalizer gebruiken om het gamegeluid aan te passen(P.49) De game-instellingen opslaan als een voorinstelling(P.51) Een voorinstellingsbestand voor de game exporteren(P.54)
CHAT	De voicechataudio gemakkelijker te horen maken(P.57)
CONTROL PAD	Functies toewijzen aan de bedieningspads(P.58) De CONTROL PAD-instellingen opslaan als een voorinstelling(P.64) Een CONTROL PAD-voorinstellingsbestand exporteren(P.67)
OUTPUT	De uitvoerinstellingen van de audio bewerken(P.70)
PROFILE	Een profiel aanmaken(P.71) Een profiel exporteren(P.75)
SYSTEM	Een back-up maken van de instellingen/de instellingen op dit apparaat herstellen(P.78) De fabrieksinstellingen herstellen (Factory Reset)(P.82) Andere instellingen(P.83)
BGM CAST	Aanmelden bij Roland Cloud(P.85) Achtergrondmuziek gebruiken(P.86) Geluidseffecten gebruiken(P.88) De instellingen voor Roland Cloud en achtergrondmuziek maken(P.90)

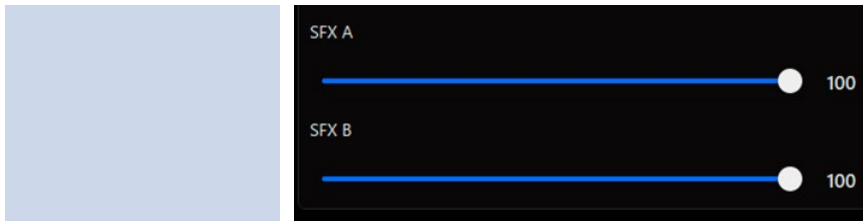
INPUT-sectie

Deze bedieningselementen passen het volume van elke invoerbron aan.



Naam	Verklaring
Pictogram	Hierop is te zien welke bus wordt gebruikt. Klik op het pictogram om de audio te dempen of het dempen op te heffen. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  Microfoonsignaal dat niet via een bus wordt geleid * Alleen wanneer de invoerbron "MIC" is </div> <div style="text-align: center;">  Audio verzonden naar de PERSONAL MIX-bus </div> <div style="text-align: center;">  Audio verzonden naar de STREAM MIX-bus </div> </div>
Busselectie-indicator	Het blauwe kader geeft aan welke bus wordt bediend en verandert wanneer u de busselectieknoppen op de BRIDGE CAST X gebruikt.
Volumeschuifregelaars	Draai aan de volumeschuifregelaars om het volume te wijzigen. U kunt de cursortoetsen op het klavier gebruiken om de instellingen te verfijnen.
Niveaumeter	Regelt de volumenniveaus.
MIC/PERSONAL-keuzeschakelaar	Als u "PERSONAL MIX" hebt geselecteerd met de busselectieknop op de BRIDGE CAST X, selecteert u hiermee of u de microfoonaudio (die niet via een bus wordt geleid) of de PERSONAL MIX-bus bestuurt. Wanneer de invoerbron "MIC" is <div style="text-align: center;">  </div> <div style="background-color: #e0f0ff; padding: 5px; margin-top: 5px;"> De witte balk geeft de bus aan die op dit apparaat wordt gebruikt. Klik op de witte balk om tussen bussen te wisselen. </div>

	Voor de microfoonaudio (niet via een bus geleid) en PERSONAL MIX gebruikt u de app BRIDGE CAST om in te stellen welke op dit apparaat wordt bediend.																														
MIX LINK-knop	<p>Koppelt/ontkoppelt de twee bussen (STREAM MIX, PERSONAL MIX). Dit werkt hetzelfde als de [MIX LINK]-knop op de BRIDGE CAST X.</p> <p>Als de koppeling is ingeschakeld, kunt u het invoerniveau aanpassen terwijl de volumebalans voor elke bus behouden blijft.</p> <p>* Als de invoerbron "MIC" is, zijn de MIC-audio (niet via een bus geleid), de STREAM MIX-bus en de PERSONAL MIX-bus gekoppeld.</p>																														
MUTE/ASSIGN-knopfuncties	<p>Hiermee stelt u de functies voor de MUTE/ASSIGN [1]–[4]-knoppen in.</p> <table border="1"> <tr> <td>CH MUTE ALL (*3)</td> <td>Schakelt het dempen in/uit van de audio voor de kanalen die naar de STREAM MIX- en de PERSONAL MIX-bussen zijn geleid. Wanneer de invoerbron "MIC" is, schakelt dit het dempen in/uit van de microfoonaudio (niet geleid via een bus) en de microfoonaudio geleid naar de STREAM MIX-/PERSONAL MIX-bussen.</td> </tr> <tr> <td>CH MUTE TO STREAM MIX (*3)</td> <td>Schakelt het dempen in/uit van de audio voor de kanalen die naar de STREAM MIX-bus zijn geleid.</td> </tr> <tr> <td>CH MUTE TO PERSONAL MIX (*3)</td> <td>Schakelt het dempen in/uit van de audio voor de kanalen die naar de PERSONAL MIX-bus zijn geleid. Schakelt het dempen in/uit van de microfoonaudio (niet geleid via een bus) en de microfoonaudio geleid naar de PERSONAL MIX-bus, wanneer de invoerbron "MIC" is.</td> </tr> <tr> <td>SFX A, SFX B</td> <td>Speelt het geluidseffect af dat is geregistreerd voor SFX A of SFX B. U kunt een muziekbestand (.wav) dat u leuk vindt registreren bij SFX A en SFX B. ▶ Een geluidseffect registreren(P.31)</td> </tr> <tr> <td>SFX BEEP</td> <td>Speelt een piepton af.</td> </tr> <tr> <td>MUTE OUTPUT ALL</td> <td>Dempt alle uitgevoerde audio.</td> </tr> <tr> <td>MUTE STREAM OUT</td> <td>Schakelt het dempen van audio in/uit voor de STREAM MIX-busaudio die wordt uitgevoerd via de USB-poort.</td> </tr> <tr> <td>MUTE LINE OUT</td> <td>Schakelt het dempen in/uit van de LINE OUT-aansluiting.</td> </tr> <tr> <td>MUTE PHONES</td> <td>Schakelt het dempen in/uit van de hoofdtelefoon of headset.</td> </tr> <tr> <td>PROFILE 1–5</td> <td>Schakelt tussen profiel 1–5.</td> </tr> <tr> <td>GAME EQ 1–5</td> <td>Roept voorinstellingen 1–5 van de equalizer op.</td> </tr> <tr> <td>GAME EQ OFF</td> <td>Hiermee schakelt u de equalizer uit.</td> </tr> <tr> <td>MIC EFFECTS 1–5</td> <td>Roept de microfooneffectvoorinstellingen 1–5 op.</td> </tr> <tr> <td>MIDI CC 1–4 (*1)</td> <td>Verzendt MIDI-besturingswijzigingsberichten 1–4 vanaf de MIDI-uitvoerpoort (CTRL) van de USB-poort.</td> </tr> <tr> <td>SOUND EFFECTS A (BGM CAST)–SOUND EFFECTS D (BGM CAST)</td> <td>Speelt de geluidseffecten af die u hebt geselecteerd voor SOUND EFFECTS A–D. ▶ Geluidseffecten gebruiken(P.88)</td> </tr> </table>	CH MUTE ALL (*3)	Schakelt het dempen in/uit van de audio voor de kanalen die naar de STREAM MIX- en de PERSONAL MIX-bussen zijn geleid. Wanneer de invoerbron "MIC" is, schakelt dit het dempen in/uit van de microfoonaudio (niet geleid via een bus) en de microfoonaudio geleid naar de STREAM MIX-/PERSONAL MIX-bussen.	CH MUTE TO STREAM MIX (*3)	Schakelt het dempen in/uit van de audio voor de kanalen die naar de STREAM MIX-bus zijn geleid.	CH MUTE TO PERSONAL MIX (*3)	Schakelt het dempen in/uit van de audio voor de kanalen die naar de PERSONAL MIX-bus zijn geleid. Schakelt het dempen in/uit van de microfoonaudio (niet geleid via een bus) en de microfoonaudio geleid naar de PERSONAL MIX-bus, wanneer de invoerbron "MIC" is.	SFX A, SFX B	Speelt het geluidseffect af dat is geregistreerd voor SFX A of SFX B. U kunt een muziekbestand (.wav) dat u leuk vindt registreren bij SFX A en SFX B. ▶ Een geluidseffect registreren (P.31)	SFX BEEP	Speelt een piepton af.	MUTE OUTPUT ALL	Dempt alle uitgevoerde audio.	MUTE STREAM OUT	Schakelt het dempen van audio in/uit voor de STREAM MIX-busaudio die wordt uitgevoerd via de USB-poort.	MUTE LINE OUT	Schakelt het dempen in/uit van de LINE OUT-aansluiting.	MUTE PHONES	Schakelt het dempen in/uit van de hoofdtelefoon of headset.	PROFILE 1–5	Schakelt tussen profiel 1–5.	GAME EQ 1–5	Roept voorinstellingen 1–5 van de equalizer op.	GAME EQ OFF	Hiermee schakelt u de equalizer uit.	MIC EFFECTS 1–5	Roept de microfooneffectvoorinstellingen 1–5 op.	MIDI CC 1–4 (*1)	Verzendt MIDI-besturingswijzigingsberichten 1–4 vanaf de MIDI-uitvoerpoort (CTRL) van de USB-poort.	SOUND EFFECTS A (BGM CAST)–SOUND EFFECTS D (BGM CAST)	Speelt de geluidseffecten af die u hebt geselecteerd voor SOUND EFFECTS A–D. ▶ Geluidseffecten gebruiken (P.88)
CH MUTE ALL (*3)	Schakelt het dempen in/uit van de audio voor de kanalen die naar de STREAM MIX- en de PERSONAL MIX-bussen zijn geleid. Wanneer de invoerbron "MIC" is, schakelt dit het dempen in/uit van de microfoonaudio (niet geleid via een bus) en de microfoonaudio geleid naar de STREAM MIX-/PERSONAL MIX-bussen.																														
CH MUTE TO STREAM MIX (*3)	Schakelt het dempen in/uit van de audio voor de kanalen die naar de STREAM MIX-bus zijn geleid.																														
CH MUTE TO PERSONAL MIX (*3)	Schakelt het dempen in/uit van de audio voor de kanalen die naar de PERSONAL MIX-bus zijn geleid. Schakelt het dempen in/uit van de microfoonaudio (niet geleid via een bus) en de microfoonaudio geleid naar de PERSONAL MIX-bus, wanneer de invoerbron "MIC" is.																														
SFX A, SFX B	Speelt het geluidseffect af dat is geregistreerd voor SFX A of SFX B. U kunt een muziekbestand (.wav) dat u leuk vindt registreren bij SFX A en SFX B. ▶ Een geluidseffect registreren (P.31)																														
SFX BEEP	Speelt een piepton af.																														
MUTE OUTPUT ALL	Dempt alle uitgevoerde audio.																														
MUTE STREAM OUT	Schakelt het dempen van audio in/uit voor de STREAM MIX-busaudio die wordt uitgevoerd via de USB-poort.																														
MUTE LINE OUT	Schakelt het dempen in/uit van de LINE OUT-aansluiting.																														
MUTE PHONES	Schakelt het dempen in/uit van de hoofdtelefoon of headset.																														
PROFILE 1–5	Schakelt tussen profiel 1–5.																														
GAME EQ 1–5	Roept voorinstellingen 1–5 van de equalizer op.																														
GAME EQ OFF	Hiermee schakelt u de equalizer uit.																														
MIC EFFECTS 1–5	Roept de microfooneffectvoorinstellingen 1–5 op.																														
MIDI CC 1–4 (*1)	Verzendt MIDI-besturingswijzigingsberichten 1–4 vanaf de MIDI-uitvoerpoort (CTRL) van de USB-poort.																														
SOUND EFFECTS A (BGM CAST)–SOUND EFFECTS D (BGM CAST)	Speelt de geluidseffecten af die u hebt geselecteerd voor SOUND EFFECTS A–D. ▶ Geluidseffecten gebruiken (P.88)																														
LED-kleurenschuifregelaar	<p>Stelt de kleur van de CH1–4-indicatoren in.</p> <p>De kleur van de CH 1–4-indicatoren en LED's verandert volgens de beweging van de LED-kleurenschuifregelaar.</p>																														
Invoerbron	<p>Wijst invoerbronnen toe aan de CH [1]–[4]-regelaars op dit apparaat. Gebruik de CH [1]–[4]-regelaars op dit apparaat om het volume van de toegewezen invoerbronnen te wijzigen.</p> <table border="1"> <tr> <td>MIC</td> <td>De audio van de dynamische microfoon, de condensatormicrofoon die is aangesloten op de MIC-aansluiting of de audio van de headsetmicrofoon die is aangesloten op de PHONES/HEADSET-aansluiting * Als deze is ingesteld op "MIC", moet u het microfoontype selecteren. ▶ Het type microfoon selecteren(P.34)</td> </tr> <tr> <td>AUX</td> <td>Audio-ingang van de AUX-aansluiting</td> </tr> <tr> <td>CHAT (*1)</td> <td>Audio-ingang van de USB-poort</td> </tr> <tr> <td>GAME (*1)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>MUSIC (*1)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>SYSTEM (*1)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>CONS/MOBI (*2)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>SFX</td> <td>Geluidseffecten (SFX A, SFX B, SFX BEEP)</td> </tr> <tr> <td>HDMI</td> <td>Audio-ingang van HDMI IN 1, 2-aansluitingen</td> </tr> </table>	MIC	De audio van de dynamische microfoon, de condensatormicrofoon die is aangesloten op de MIC-aansluiting of de audio van de headsetmicrofoon die is aangesloten op de PHONES/HEADSET-aansluiting * Als deze is ingesteld op "MIC", moet u het microfoontype selecteren. ▶ Het type microfoon selecteren (P.34)	AUX	Audio-ingang van de AUX-aansluiting	CHAT (*1)	Audio-ingang van de USB-poort	GAME (*1)		MUSIC (*1)		SYSTEM (*1)		CONS/MOBI (*2)		SFX	Geluidseffecten (SFX A, SFX B, SFX BEEP)	HDMI	Audio-ingang van HDMI IN 1, 2-aansluitingen												
MIC	De audio van de dynamische microfoon, de condensatormicrofoon die is aangesloten op de MIC-aansluiting of de audio van de headsetmicrofoon die is aangesloten op de PHONES/HEADSET-aansluiting * Als deze is ingesteld op "MIC", moet u het microfoontype selecteren. ▶ Het type microfoon selecteren (P.34)																														
AUX	Audio-ingang van de AUX-aansluiting																														
CHAT (*1)	Audio-ingang van de USB-poort																														
GAME (*1)																															
MUSIC (*1)																															
SYSTEM (*1)																															
CONS/MOBI (*2)																															
SFX	Geluidseffecten (SFX A, SFX B, SFX BEEP)																														
HDMI	Audio-ingang van HDMI IN 1, 2-aansluitingen																														
Instelknop SFX-volume	<p>Er verschijnt een pop-upvenster voor het instellen van het volume van SFX A en SFX B. Om de volumebalans tussen SFX A en SFX B aan te passen, gebruikt u de schuifregelaar SFX A of SFX B (regelbaar van 0 tot 100).</p>																														

**SFX-instelknop**

Er verschijnt een pop-upschermd voor het selecteren van het geluidseffect.
 ► [Een geluidseffect registreren](#)(P.31)

(*1) Dit kan worden ingesteld wanneer de instelling voor de verbinding van de USB-poort "PC" is.

(*2) Dit kan worden ingesteld wanneer de instelling voor de verbinding voor de USB-poort "CONSOLE/MOBILE" is.

(*3) Dit werkt niet wanneer "SOURCE" is ingesteld op "SFX".

Een geluidseffect registreren

U kunt een geluidseffect dat u leuk vindt registreren en laten afspelen door op een MUTE/ASSIGN-knop op dit apparaat te drukken.

* Om de geluidseffecten af te spelen, moet u de functie van de MUTE/ASSIGN-knoppen instellen op "SFX A" of "SFX B". Zie "[MUTE/ASSIGN-knopfuncties](#)(P.30)" in de INPUT-sectie voor meer informatie.


MEMO

- Geluidseffecten worden opgeslagen in het geheugen (SFX A, SFX B) van dit apparaat. De methode om deze geluidseffecten af te spelen is anders dan bij Roland Cloud.
- De geheugens bevatten vooraf ingestelde geluiden wanneer het apparaat vanuit de fabriek wordt verzonden.

Muziekbestanden die kunnen worden geregistreerd

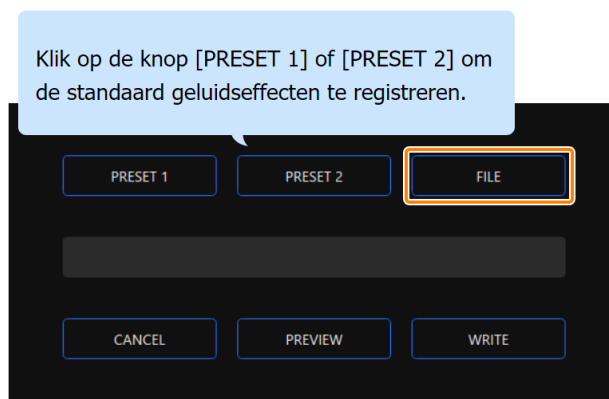
Indeling (extensie)	WAV (.wav)
Samplefrequentie	44,1, 48 kHz
Bitsnelheid	16-bits
Maximale afspeeltijd	5 sec.

Een geluidseffect registreren

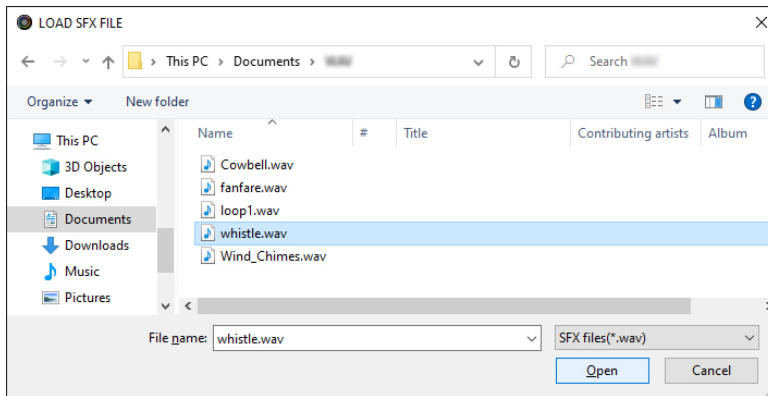
1. **Klik op het tabblad "HOME".**
2. **Selecteer het interne geheugen (SFX A of SFX B) om toe te wijzen aan de MUTE/ASSIGN-knop.**
3. **Klik op .**

Er verschijnt een dialoogvenster met SFX-instellingen.

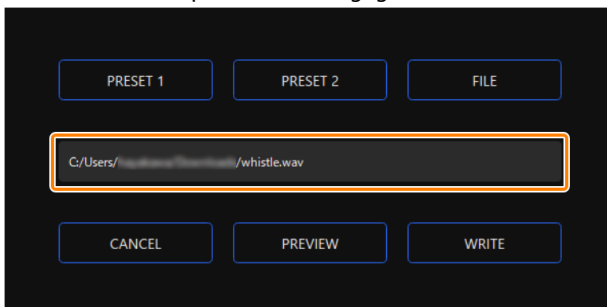
4. **Klik op de [FILE]-knop.**



- 5. **Selecteer in het LOAD SFX FILE-dialoogvenster het WAV-bestand dat u wilt registreren en klik vervolgens op de [Open]-knop.**



Het WAV-bestandspad wordt weergegeven.

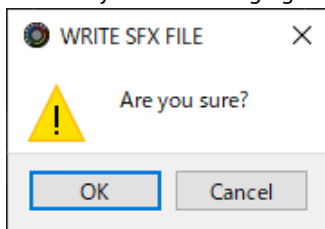


Klik op de [PREVIEW]-knop om een voorbeeld af te spelen van het WAV-bestand dat u hebt ingesteld. U kunt het voorbeeldvolume aanpassen in "SYSTEM^{*1}" van de invoerbron.

*1: Wanneer de verbindinginstelling van de USB I-poort "MOBILE/CONSOLE" is en de verbindinginstelling van de USB II-poort "MOBILE" is, is de invoerbron "CONS/MOBI".

- 6. **Klik op de [WRITE]-knop.**

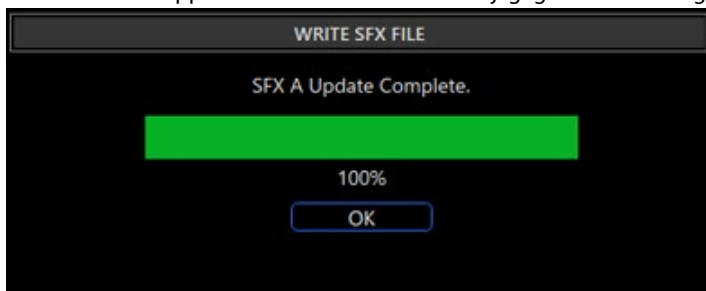
Er verschijnt een bevestigingsbericht.



- 7. **Klik op de [OK]-knop.**

Het WAV-bestand wordt naar het interne geheugen geschreven (SFX A of SFX B). Er verschijnt een bevestigingsbericht nadat de gegevens zijn geschreven.

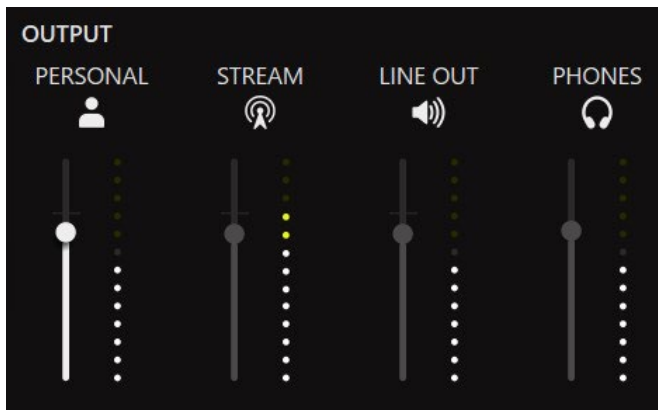
OPMERKING: koppel de USB-kabel niet los terwijl gegevens worden geschreven.



- 8. **Klik op de [OK]-knop om het bericht te sluiten.**









OUTPUT-sectie

Dit regelt het uitvoervolume.



U kunt het volume voor STREAM, LINE OUT en PHONES niet wijzigen met de app BRIDGE CAST . Regel in plaats daarvan het volume met de knoppen op dit apparaat.

Klik op het pictogram om de audio te dempen of het dempen op te heffen.

Naam	Pictogram	Verklaring	Bediening op dit apparaat
PERSONAL (*1)	 	Versleep de volumeschuifregelaar om het volume van het PERSONAL MIX-bussignaal aan te passen dat wordt uitgevoerd via de USB-poort.	–
STREAM	 	Toont het STREAM MIX-busvolume dat wordt uitgevoerd via de USB-poort (kan niet worden geregeld).	[STREAM]-regelaar
LINE OUT	 	Toont het volume van de audio die wordt uitgevoerd via de LINE OUT-aansluiting (kan niet worden geregeld).	[LINE OUT]-regelaar
PHONES	 	Toont het volume van de hoofdtelefoon/headset (kan niet worden geregeld).	[PHONES]-regelaar

(*1) Alleen wanneer de instelling voor de verbinding van de USB-poort "PC" is

De microfoonaudio aanpassen

In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u de microfoonaudio aanpast.

- ▶ [Vorbereidingen om een microfoon te gebruiken](#) (P.34)
- ▶ [De geluidskwaliteit van de microfoon kalibreren \(opschonen\)](#) (P.36)
- ▶ [De microfoonaudio verwerken \(microfooneffecten\)](#) (P.38)
- ▶ [De microfooneffectinstellingen opslaan als een voorinstelling](#) (P.40)
- ▶ [Een voorinstellingsbestand voor microfooneffecten exporteren](#) (P.43)

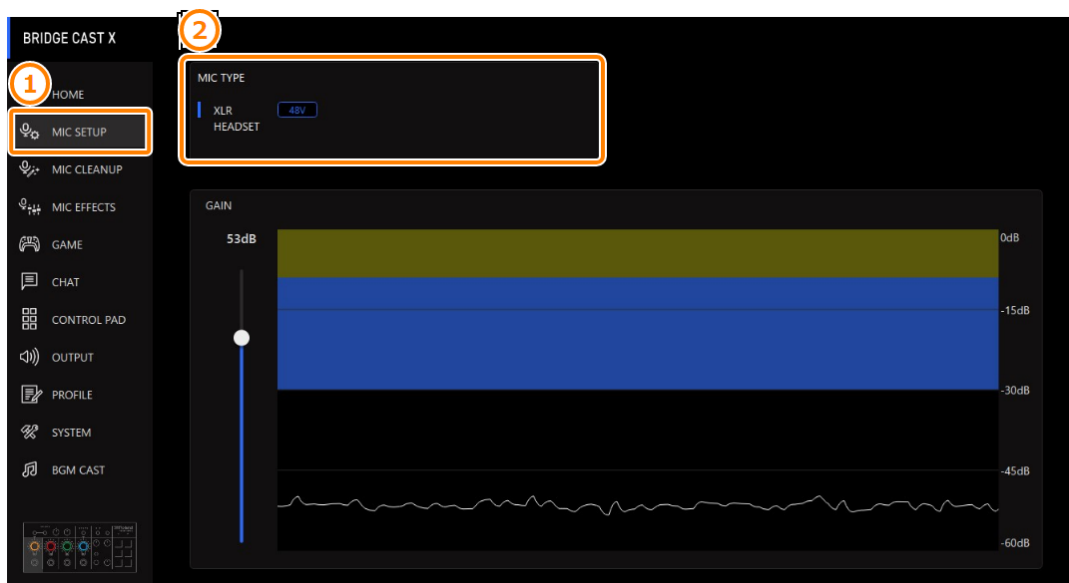
Vorbereidingen om een microfoon te gebruiken

Hier leest u hoe u het gebruikte type microfoon en de invoergain (gevoeligheid) van de microfoon kunt instellen.

- ▶ [Het type microfoon selecteren](#)
- ▶ [De invoergain \(gevoeligheid\) aanpassen](#)

Het type microfoon selecteren

1. [Klik in het menuscherm op het tabblad "MIC SETUP" en stel het "MIC TYPE" in.](#)



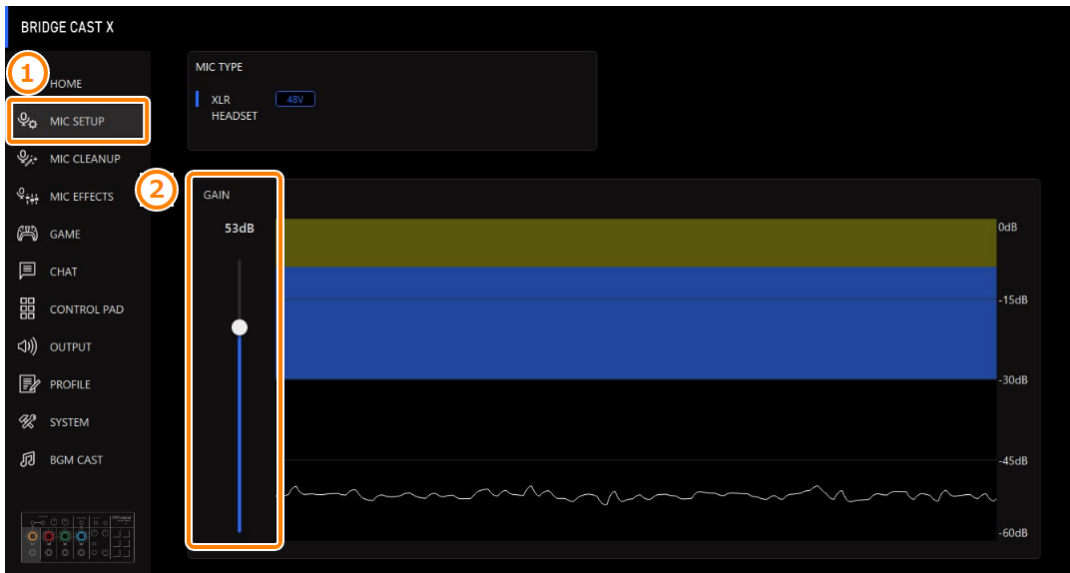
Menu	Waarde	Verklaring
MIC TYPE	Selecteer een microfoon type volgens de microfoon die u gebruikt.	
	XLR	Dynamische microfoon, condensatormicrofoon <ul style="list-style-type: none"> * Als er een condensatormicrofoon is aangesloten, zet u de fantoomvoedingsschakelaar op het achterpaneel op "48 V". Hierdoor wordt fantoomvoeding geleverd en wordt [48V] in blauw op het scherm weergegeven. * Wanneer u een dynamische microfoon of een condensatormicrofoon aansluit die op batterijvoeding werkt, zorg er dan voor dat de fantoomvoedingsschakelaar op "OFF" staat. Dit soort microfoons kunnen defect raken als ze fantoomvoeding krijgen.
	HEADSET	Headset

De invoergain (gevoeligheid) aanpassen

Hier leest u hoe u de invoergain van de microfoon kunt aanpassen, zodat de ingevoerde audio op het juiste niveau staat.

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad “MIC SETUP” en spreek in de microfoon terwijl u de “GAIN” aanpast.**

Verhoog de invoergain zoveel mogelijk terwijl u ervoor zorgt dat de golfvorm in de grafiek binnen het blauwe gebied blijft.

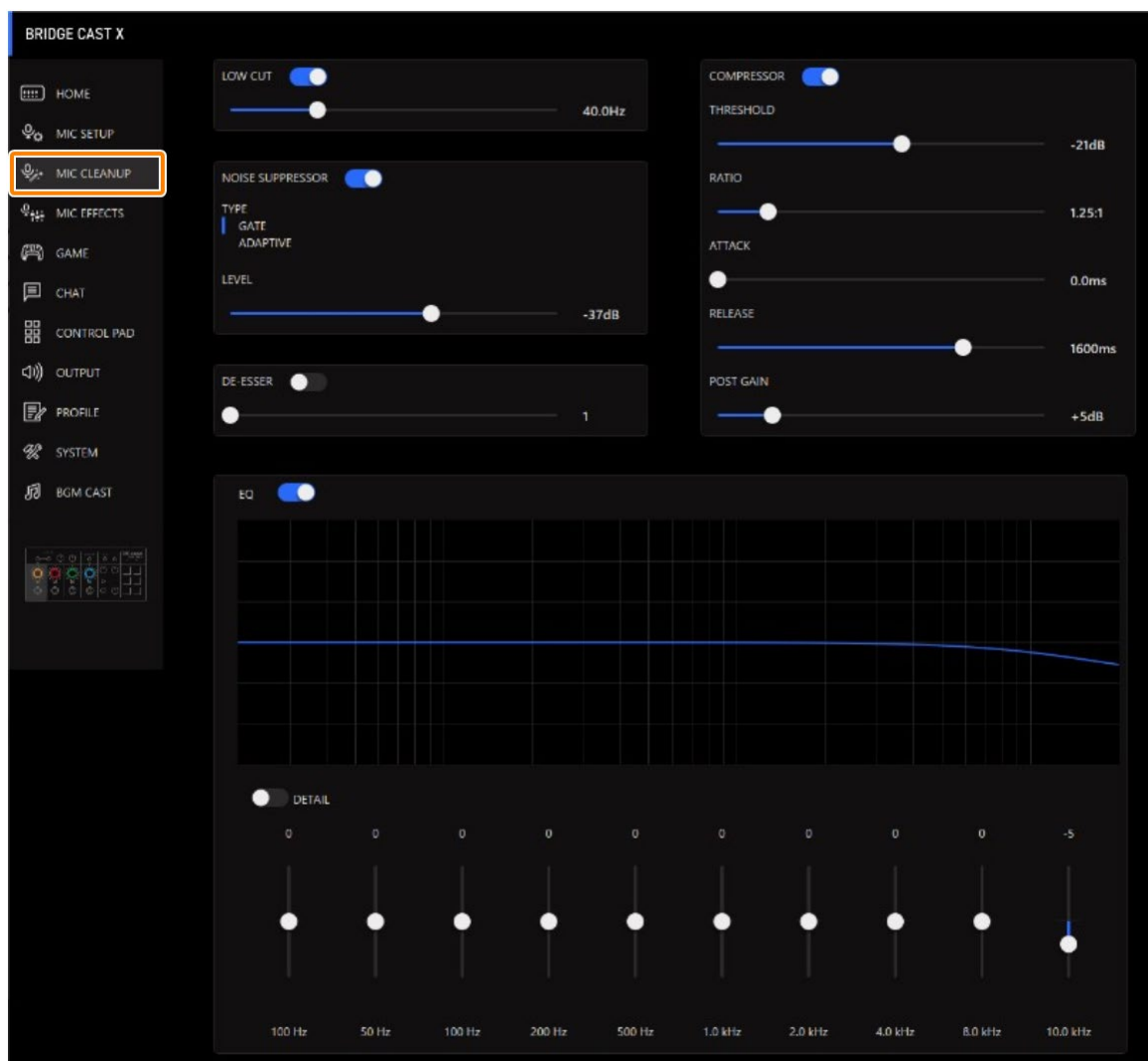


De geluidskwaliteit van de microfoon kalibreren (opschonen)

Hier leest u hoe u de geluidskwaliteit van de microfoonaudio kunt aanpassen om uw stem verstaanbaar te maken en duidelijk te laten klinken.

Deze functie helpt u bijvoorbeeld om omgevingsgeluid te onderdrukken of om de verschillen in volume tussen microfoons te normaliseren.

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad "MIC CLEANUP" en stel de parameters in de respectieve menu's in.**



Menu	Waarde	Verklaring
LOW CUT: Dit sluit onnodige low-bandaudio uit.		
LOW CUT	Off, On	Schakelt de low cut in en uit.
	Flat-500 Hz	Stelt het frequentiepunt in vanaf waar de uitvoer wordt afgesneden. De frequenties onder het door u ingestelde frequentiepunt worden afgekap.
NOISE SUPPRESSOR: Dit onderdrukt geluiden die door de microfoon uit de omgeving worden opgepikt.		
NOISE SUPPRESSOR	Off, On	Schakelt de ruisonderdrukker in en uit.
TYPE	Stelt het type ruisonderdrukker in.	
	GATE	Onderdrukt geluiden die een lager volume hebben dan de drempelwaarde. Dit helpt bij het verwijderen van witte ruis en andere soortgelijke geluiden tijdens stilte.
	ADAPTIVE	Analyseert het omgevingsgeluid om onnodig omgevingsgeluid te onderdrukken.
LEVEL	-96-0 dB Wanneer GATE wordt gebruikt	Specificeert het niveau dat wordt gebruikt als de drempel voor het onderdrukken van audio.
	0-9 Wanneer ADAPTIVE wordt gebruikt	Stel het niveau in voor het onderdrukken van ruis. Grotere waarden onderdrukken meer ruis. * Als u ongewenste veranderingen in het geluid hoort wanneer u de ruisonderdrukker gebruikt, zoals stillere audio of veranderingen in de geluidskwaliteit, kunnen deze problemen worden opgelost als u de inoergain voor de microfoon verhoogt.
COMPRESSOR: Maakt harde geluiden zachter. Dit verkleint het verschil tussen de hardere en zachtere geluiden, waardoor de audio beter beluisterbaar wordt.		
COMPRESSOR	Off, On	Schakelt de compressor in en uit.
THRESHOLD	-48-0 dB	Specificeert het niveau dat wordt gebruikt als de drempelwaarde waarop de compressor wordt toegepast. Vermindert het niveau van geluiden die het niveau overschrijden dat u hier opgeeft.
RATIO	1.00:1-Inf:1	Stelt de verhouding in waarmee het geluidsniveau wordt verlaagd wanneer het de drempelwaarde overschrijdt. Als u bijvoorbeeld "RATIO" instelt op "2.00:1", worden audioniveaus die de drempel overschrijden met 1/2 verminderd.
ATTACK	0-100 ms	Stelt in hoe lang het duurt voordat de compressor wordt toegepast. * Tijden zijn bij benadering. Dit verandert ook afhankelijk van het volume.
RELEASE	50-5000 ms	Stelt in hoe lang het duurt voordat het compressoreffect wordt geannuleerd. * Tijden zijn bij benadering. Dit verandert ook afhankelijk van het volume.
POST GAIN	+0-+30 dB	Regelt het uiteindelijke uitvoervolumeniveau nadat de compressor is toegepast.
DE-ESSER: Vermindert sissende ruis (de geluiden die u hoort bij het uitspreken van "s"-woorden en andere sissende geluiden).		
DE-ESSER	Off, On	Hiermee schakelt u de de-esser in/uit.
	1-10	Past de intensiteit van het de-essereffect aan.
EQ: Dit is een 10-bands-equalizer waarmee u het volume per frequentieband kunt regelen.		
EQ	Off, On	Hiermee schakelt u de equalizer in/uit.
DETAIL	Off, On	Als deze aan staat, kunt u de middenfrequentie en de Q (de frequentiebandbreedte) instellen.
Gain (verticale schuifregelaars)	-12-+12	Stelt de hoeveelheid boost/cut in voor elke frequentieband.
Frequentie (horizontale schuifregelaars)	Band 1	20-400 Hz
	Bands 2-4	20-470 Hz
	Bands 5-7	315 Hz-3.3 kHz
	Bands 8, 9	3.0-20.0 kHz
	Band 10	800 Hz-20.0 kHz
		* Deze instelling is beschikbaar wanneer de schakelaar "DETAIL" is ingeschakeld.
Q	0.3-16.0	Past de bandbreedte aan die wordt gebruikt voor het versterken of dempen van elke frequentieband. * Deze instelling is beschikbaar wanneer de schakelaar "DETAIL" is ingeschakeld.

De microfoonaudio verwerken (microfooneffecten)

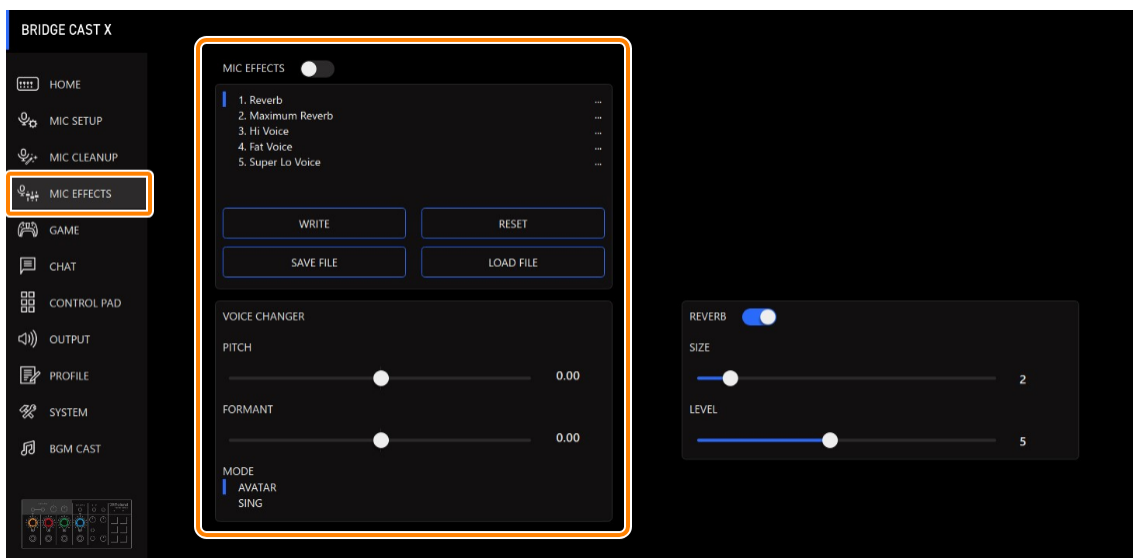
U kunt effecten op de microfoonaudio toepassen (stemvormer en reverb) om de stem te verwerken.

- ▶ De audio wijzigen (stemvormer)
- ▶ Reverb toevoegen aan audio (reverb)

De audio wijzigen (stemvormer)

Dit effect verandert de toonhoogte en toonkwaliteit van uw stem. U kunt transformaties maken zoals van een vrouwenstem naar een mannenstem, van een mannenstem naar een vrouwenstem, enzovoort.

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad "MIC EFFECTS" en stel de parameters in de respectieve menu's in.**

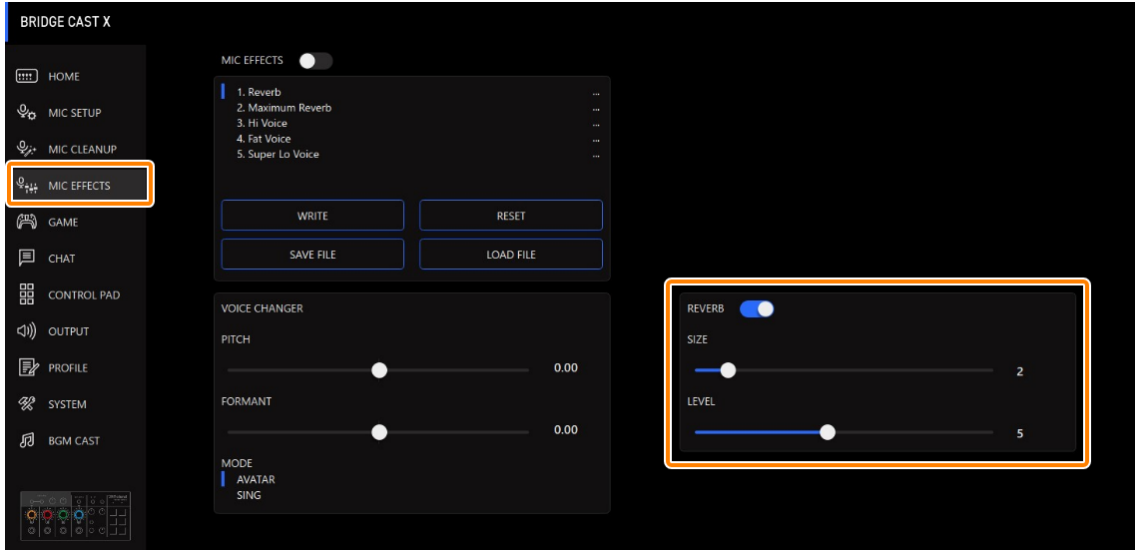


Menu	Waarde	Verklaring
MIC EFFECTS	Off, On	Schakelt de stemvormer in en uit.
PITCH	-1.00–1.00	Past de toonhoogte van het geluid aan. Een instelling van "0" is de oorspronkelijke toonhoogte.
FORMANT	-1.00–1.00	Wijzigt het karakter (formant) van de stem. Instellingen in het negatieve (-) bereik produceren een meer mannelijk vocaal karakter, en instellingen in het positieve (+) bereik produceren een meer vrouwelijk vocaal karakter. Een instelling van "0" is de originele stem.
MODE	AVATAR, SING	Stelt in of de toonhoogte een formant altijd wel (AVATAR) of niet (SING) moet worden geconverteerd.

Reverb toevoegen aan audio (reverb)

U kunt reverb aan een stem toevoegen om de indruk van ruimtelijke diepte te wekken. Dit is ook effectief om nadruk te leggen bij het aankondigen van de titel van een productie of programma.

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad "MIC EFFECTS" en stel de parameters in de respectieve menu's in .**



Menu	Waarde	Verklaring
REVERB	Off, On	Schakelt reverb (galm) in en uit. * Om galm aan audio toe te voegen, moeten zowel "REVERB" als "MIC EFFECTS" zijn ingeschakeld.
SIZE	1–10	Stelt de grootte van de ruimte in. Hogere waarden simuleren grotere ruimtes, waardoor de galm langer klinkt.
LEVEL	1–10	Stelt de grootte van de galm in.

MEMO

U kunt maximaal vijf effectinstellingen als voorinstellingen opslaan en deze op elk moment oproepen.

- ▶ [De microfooneffectinstellingen opslaan als een voorinstelling](#)(P.40)

U kunt de effectvoorinstellingen ook opslaan als één enkel bestand.

- ▶ [Een voorinstellingsbestand voor microfooneffecten exporteren](#)(P.43)

De microfooneffectinstellingen opslaan als een voorinstelling

U kunt de huidige microfooneffectinstellingen als voorinstellingen opslaan en deze zoals gewenst oproepen.

U kunt maximaal vijf voorinstellingen opslaan.

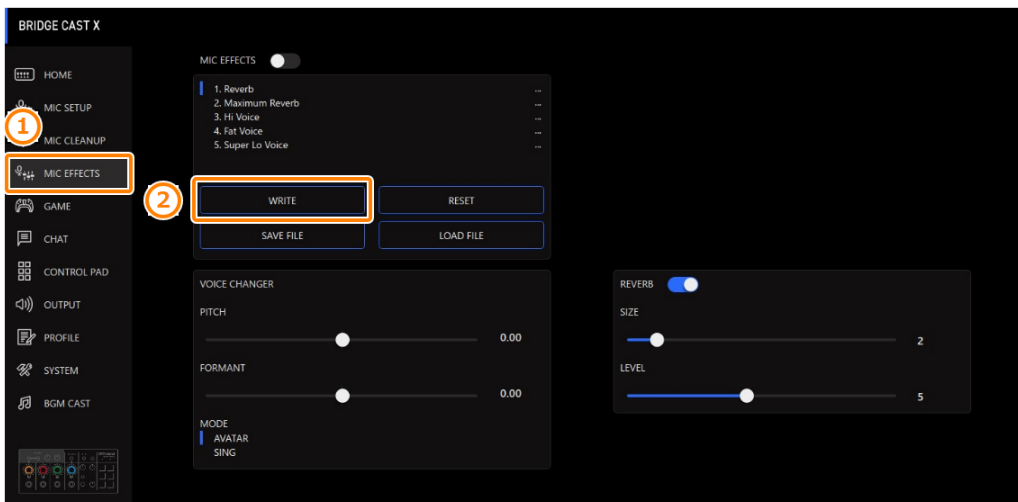
- * Bewerkbare voorinstellingen zijn standaard vooraf geregistreerd.

- ▶ Uw instellingen als een voorinstelling opslaan
- ▶ Een voorinstelling oproepen
- ▶ Een voorinstelling initialiseren

Uw instellingen als een voorinstelling opslaan

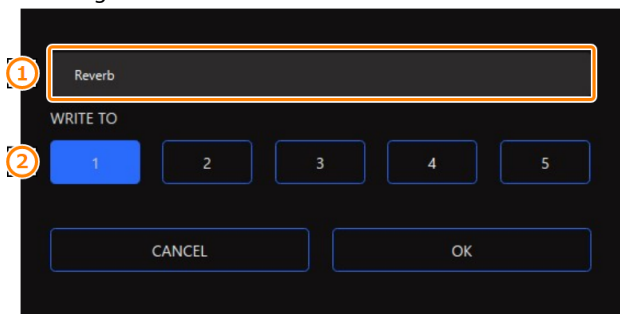
- * De aan/uit-instellingen voor "MIC EFFECTS" worden niet opgeslagen.

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad "MIC EFFECTS" en klik vervolgens op de [WRITE]-knop.**



2. **Voer de naam van de voorinstelling in en klik op het nummer van de voorinstelling van de opslagbestemming in "WRITE TO".**

Vooraf ingestelde namen kunnen maximaal 18 alfanumerieke tekens of symbolen met een enkele byte bevatten.




3. **Klik op de [OK]-knop.**

Dit overschrijft de effectinstellingen.

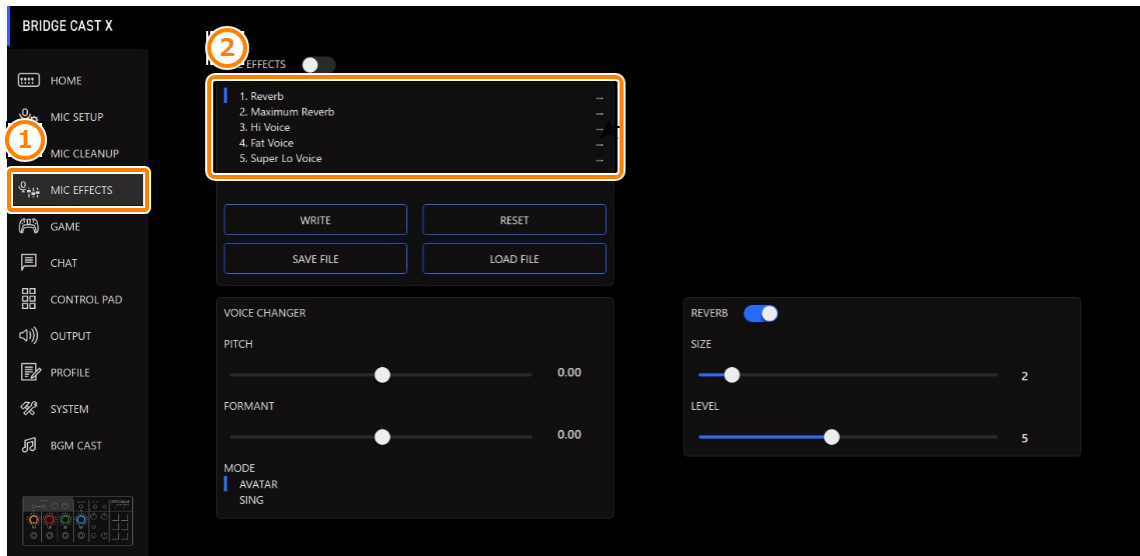
MEMO

U kunt de vooraf ingestelde namen later bewerken.

Klik hiervoor op  naast de vooraf ingestelde naam, voer de naam in het venster in om de naam te wijzigen en klik op de [OK]-knop.

Een voorinstelling oproepen

1. Klik in het menuscherm op het tabblad "MIC EFFECTS" en klik vervolgens op de voorinstelling die u wilt oproepen.



Dit roept de effectinstellingen op.

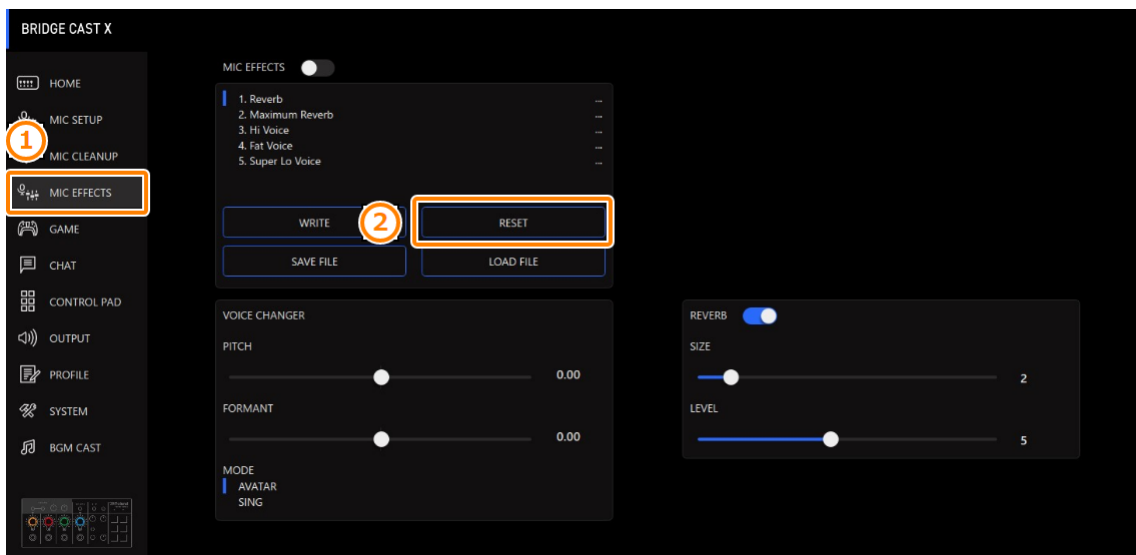
MEMO

Wanneer u de instellingen bewerkt van een voorinstelling die u hebt opgeroepen, verandert de naam van de voorinstelling van wit naar geel.

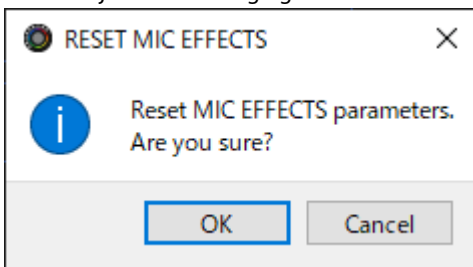
Een voorinstelling initialiseren

Hier leest u hoe u een voorinstelling initialiseert en de instellingen van voorinstellingen 1–5 naar hun standaardtoestand herstelt.

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad “MIC EFFECTS” en klik vervolgens op de [RESET]-knop.**

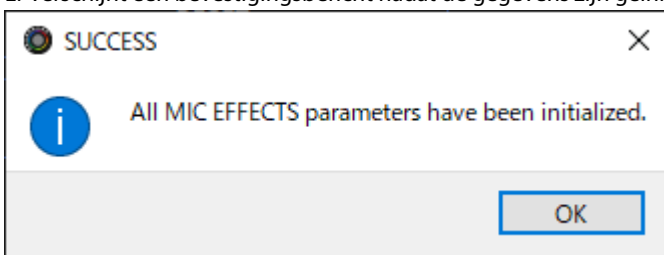


Er verschijnt een bevestigingsbericht.



2. **Klik op de [OK]-knop.**

Er verschijnt een bevestigingsbericht nadat de gegevens zijn geïntialiseerd.



3. **Klik op de [OK]-knop om het bericht te sluiten.**

Gerelateerde koppelingen:

[Een voorinstellingsbestand voor microfooneffecten exporteren \(P.43\)](#)

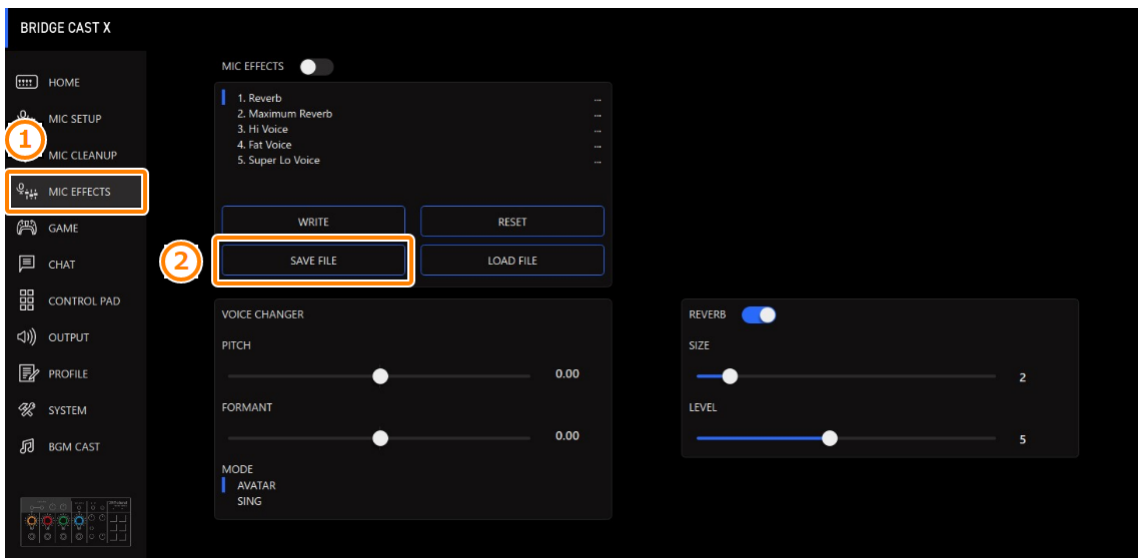
Een voorinstellingsbestand voor microfooneffecten exporteren

U kunt de effectvoorinstellingen (1–5) opslaan als één enkel bestand (.brdgcEfx) op uw computer. Gebruik de app BRIDGE CAST wanneer u het opgeslagen bestand opnieuw naar dit apparaat wilt laden.

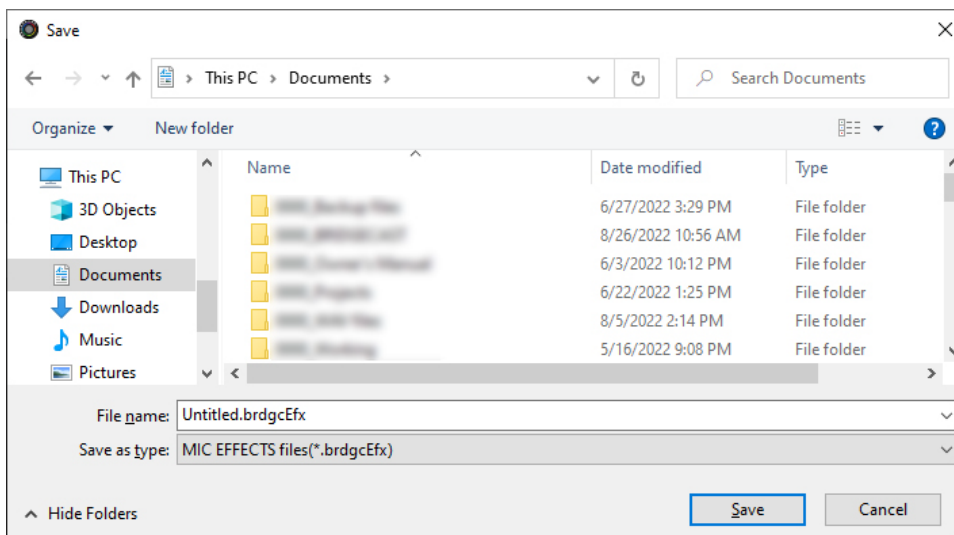
- ▶ Een voorinstellingsbestand exporteren
- ▶ Een voorinstellingsbestand laden

Een voorinstellingsbestand exporteren

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad “MIC EFFECTS” en klik vervolgens op de [SAVE FILE]-knop.**



2. **Geef in het Save-dialogvenster het bestand een naam, geef de opslagbestemming op en klik op de [Save]-knop.**

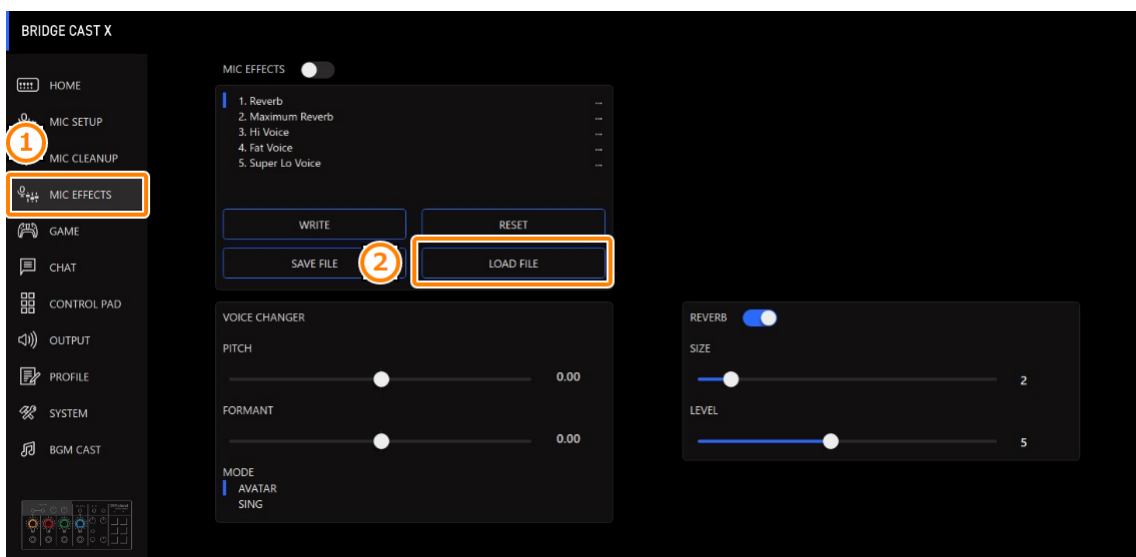


Dit slaat het bestand (.brdgcEfx) op.

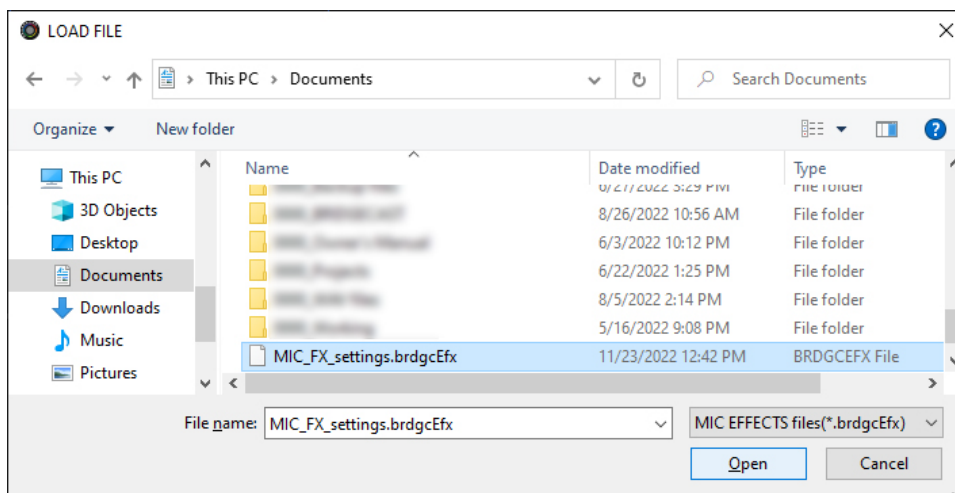
Een voorinstellingsbestand laden

Hier leest u hoe u de instellingen die u voor de effectvoorinstellingen (1–5) hebt opgeslagen op dit apparaat kunt toepassen.

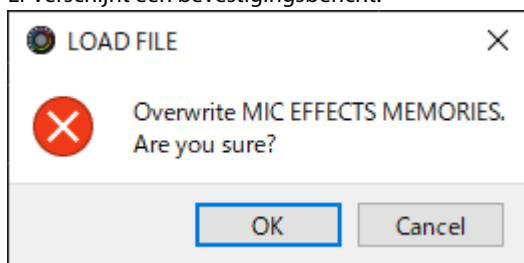
1. **Klik in het menuscherm op het tabblad “MIC EFFECTS” en klik vervolgens op de [LOAD FILE]-knop.**



2. **Selecteer in het LOAD FILE-dialoogvenster het bestand dat u wilt laden (.brdgcEfx) en klik vervolgens op de [Open]-knop.**

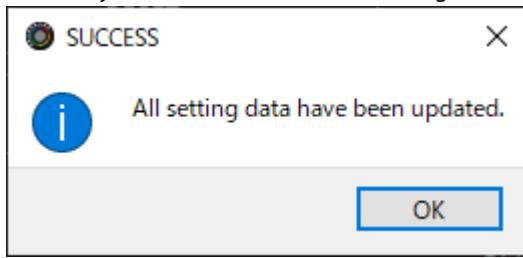


Er verschijnt een bevestigingsbericht.



3. Klik op de [OK]-knop.

Er verschijnt een bericht nadat de vooraf ingestelde effectinstellingen zijn toegepast.

**4. Klik op de [OK]-knop om het bericht te sluiten.**

Gerelateerde informatie:

[De microfooneffectinstellingen opslaan als een voorinstelling\(P.40\)](#)

Het gamegeluid aanpassen

Hier leest u hoe u de balans kunt aanpassen tussen de gameaudio die wordt ingevoerd via de USB-poort (invoerbron: GAME) en de gameaudio die wordt ingevoerd via de HDMI IN 1/2-aansluitingen (invoerbron: HDMI).

- ▶ [Luisteren naar gameaudio in virtual surround\(P.46\)](#)
- ▶ [De equalizer gebruiken om het gamegeluid aan te passen\(P.49\)](#)
- ▶ [De game-instellingen opslaan als een voorinstelling\(P.51\)](#)
- ▶ [Een voorinstellingsbestand voor de game exporteren\(P.54\)](#)

Luisteren naar gameaudio in virtual surround

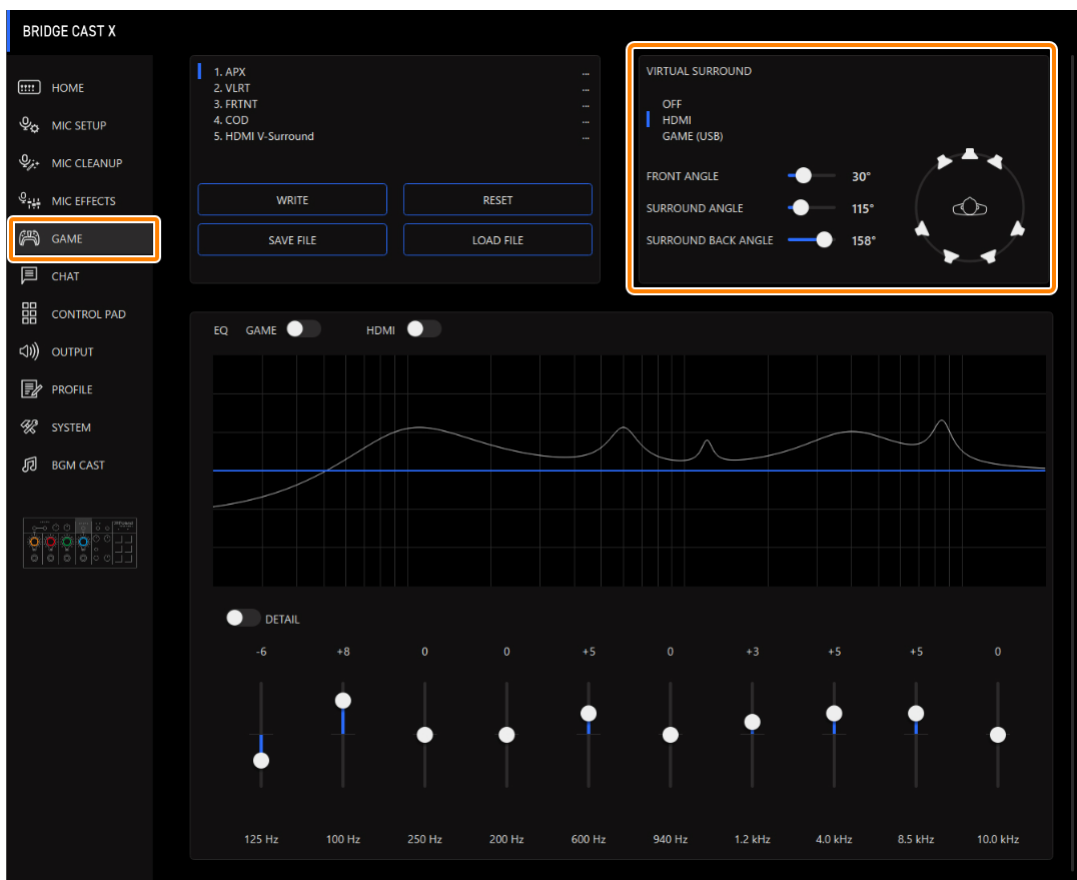
Dankzij de unieke driedimensionale akoestische technologie van Roland kunt u met een hoofdtelefoon in virtual surroundgeluid luisteren naar de 5.1/7.1-audio-ingang van de HDMI IN 1- of 2-aansluitingen.

Hierdoor kunt u een ruimtelijk stereobeeld ervaren dat verder gaat dan het stereobeeld op basisniveau, zelfs met een hoofdtelefoon.

Deze functie werkt ook met een tweekanaals (stereo)bron.

- ▶ [5.1/7.1-audio uitvoeren van de HDMI-aansluiting van een Windows-computer\(P.48\)](#)

1. Klik in het menuscherm op het tabblad "GAME" om de virtual surround aan te passen.

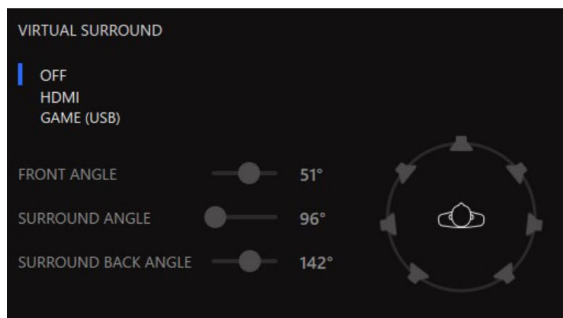


Menu	Waarde	Verklaring
VIRTUAL SURROUND	Dit selecteert de invoerbron voor virtual surround.	
	OFF	Wordt niet gebruikt
	HDMI	Audio-ingang via HDMI IN 1- of 2-aansluiting
	GAME (USB)	Gameaudio (invoerbron: GAME)
FRONT ANGLE	1-89	Past de hoek van de luidsprekers vooraan aan. "1" plaatst de luidsprekers recht voor u, en "89" plaatst ze direct opzij.
SURROUND ANGLE	91-179	Pas de hoek van de surroundluidsprekers aan. "91" plaatst de luidsprekers direct opzij, en "179" plaatst ze direct achter u. (*1)
SURROUND BACK ANGLE	91-179	Past de hoek van de surroundluidsprekers achteraan aan. "91" plaatst de luidsprekers direct opzij, en "179" plaatst ze direct achter u. (*1)

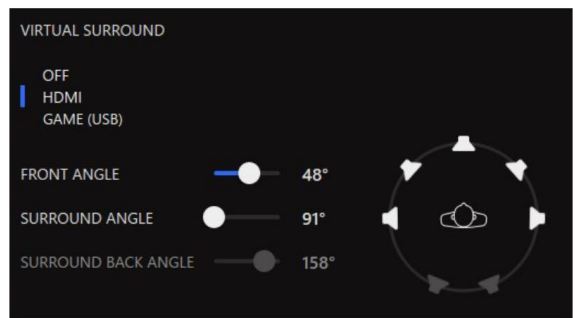
(*1): deze instelling is mogelijk niet beschikbaar, afhankelijk van het aantal kanalen dat via HDMI wordt ingevoerd.

Voorbeelden van instellingen

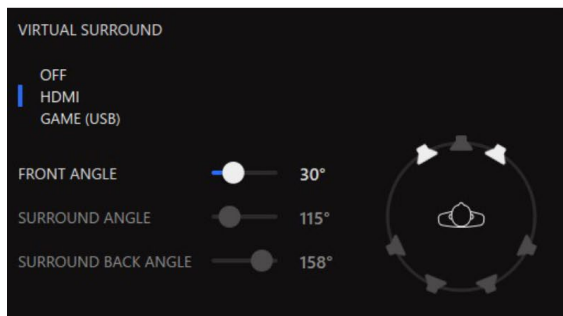
OFF



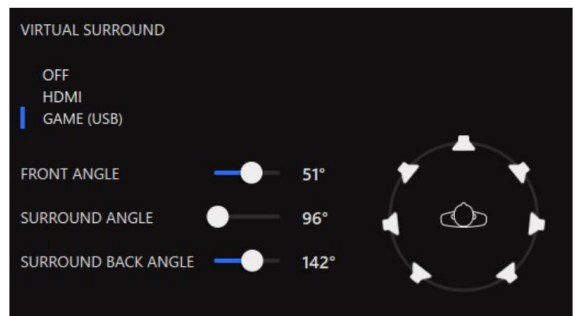
5.1



Stereo (bij gebruik van tweekanaals GAME- of HDMI-audio)



7.1



MEMO

U kunt maximaal vijf game-instellingen (equalizer, virtual surround) opslaan als voorinstellingen en deze op elk moment oproepen.

► [De game-instellingen opslaan als een voorinstelling](#)(P.51)

U kunt de gamevoorinstellingen ook opslaan als één enkel bestand.

► [Een voorinstellingsbestand voor de game exporteren](#)(P.54)

5.1/7.1-audio uitvoeren van de HDMI-aansluiting van een Windows-computer

Om in virtual surroundgeluid naar de audio van uw Windows-computer te luisteren op de BRIDGE CAST X, moet de computer 5.1/7.1-audio uitvoeren.

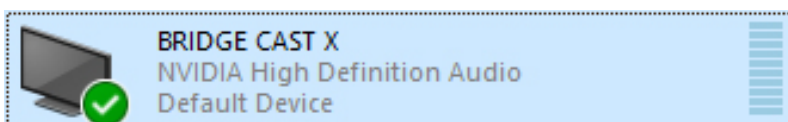
1. **Sluit de HDMI-uitgang van uw computer aan op de HDMI IN 1- of 2-aansluiting.**
2. **Selecteer vanaf de startknop → "Instellingen" → "Systeem" → "Geluid".**

Windows 10:

3. **Selecteer "Configuratiescherm Geluid".**

Windows 11:

3. **Selecteer "Meer geluidsinstellingen".**
4. **Selecteer in het tabblad "Afspelen" "BRIDGE CAST X" en klik op de knop [Configureren].**



Het installatiescherm wordt weergegeven.

5. **Selecteer voor de audiokanalen "5.1 Surround" of "7.1 Surround".**
6. **Selecteer alle items voor de "Optionele luidspreker".**
7. **Selecteer alle items van "Volledig bereik luidspreker".**
8. **Druk op de knop [Gereed].**

De equalizer gebruiken om het gamegeluid aan te passen

U kunt de equalizer gebruiken om het klankkarakter van het gamegeluid aan te passen (invoerbron: GAME^{*1}). Hiermee kunt u belangrijke frequentiebereiken in de game benadrukken of onnodige frequentiebereiken minder benadrukken.

U kunt ook een equalizer toepassen op de invoeraudio van HDMI IN (1, 2).

Hiermee onderdrukt u bijvoorbeeld het geluid van wind of andere omgevingsgeluiden tijdens een FPS-game, of maakt u geluiden als voetstappen of gewerschoten gemakkelijker hoorbaar.

*1: De equalizer wordt alleen toegepast op het gamegeluid dat naar de PERSONAL MIX-bus wordt gestuurd.

1. Klik in het menuscherm op het tabblad "GAME" om de equalizer aan te passen.



Menu	Waarde	Verklaring
GAME	Off, On	Schakelt de equalizer in/uit die wordt toegepast op het gamegeluid (invoerbron: GAME).
HDMI	Off, On	Zet de equalizer die wordt toegepast op de invoeraudio van HDMI IN (1, 2) aan/uit.
DETAIL	Off, On	Als deze aan staat, kunt u de middenfrequentie en de Q (de frequentiebandbreedte) instellen.
Gain (verticale schuifregelaars)	-12~+12	Stelt de hoeveelheid boost/cut in voor elke frequentieband.
Frequentie (horizontale schuifregelaars)	Band 1	20–400 Hz
	Bands 2–4	20–470 Hz
	Bands 5-7	315 Hz–3.3 kHz
	Bands 8, 9	3.0–20.0 kHz
	Band 10	800 Hz–20.0 kHz
Q	0.3–16.0	Past de bandbreedte aan die wordt gebruikt voor het versterken of dempen van elke frequentieband.
		* Deze instelling is beschikbaar wanneer de schakelaar "DETAIL" is ingeschakeld.

MEMO

U kunt maximaal vijf game-instellingen (equalizer, virtual surround) opslaan als voorinstellingen en deze op elk moment oproepen.

▶ [De game-instellingen opslaan als een voorinstelling](#)(P.51)

U kunt de gamevoorinstellingen ook opslaan als één enkel bestand.

▶ [Een voorinstellingsbestand voor de game exporteren](#)(P.54)

De game-instellingen opslaan als een voorinstelling

U kunt de huidige game-instellingen (equalizer, virtual surround) opslaan als voorinstellingen en deze op elk moment oproepen.

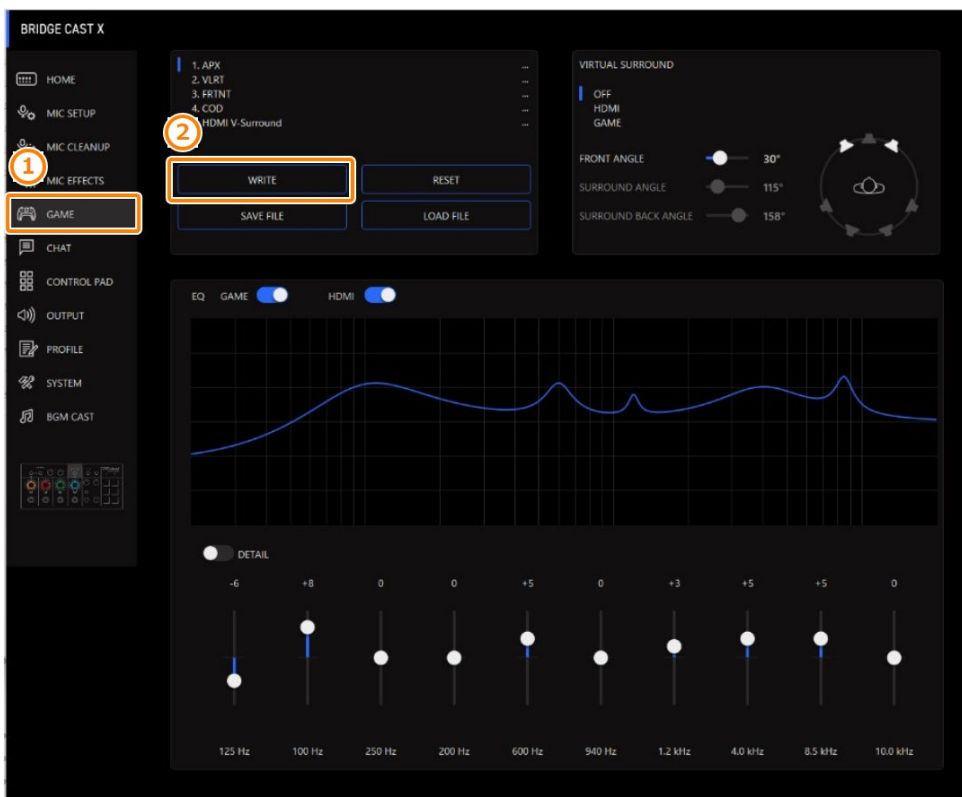
U kunt maximaal vijf voorinstellingen opslaan.

* Bewerkbare voorinstellingen zijn standaard vooraf geregistreerd.

- ▶ Uw instellingen als een voorinstelling opslaan
- ▶ Een voorinstelling oproepen
- ▶ Een voorinstelling initialiseren

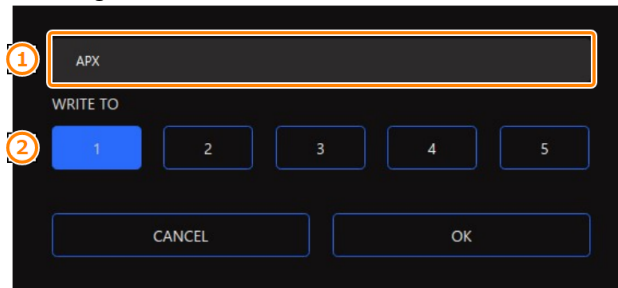
Uw instellingen als een voorinstelling opslaan

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad "GAME" en klik vervolgens op de [WRITE]-knop.**



2. **Voer de naam van de voorinstelling in en klik op het nummer van de voorinstelling van de opslagbestemming in "WRITE TO".**

Vooraf ingestelde namen kunnen maximaal 18 alfanumerieke tekens of symbolen met een enkele byte bevatten.



3. **Klik op de [OK]-knop.**

Dit overschrijft de game-instellingen.

MEMO

U kunt de vooraf ingestelde namen later bewerken.

Klik hiervoor op **...** naast de vooraf ingestelde naam, voer de naam in het venster in om de naam te wijzigen en klik op de [OK]-knop.

Een voorinstelling oproepen

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad "GAME" en klik vervolgens op de voorinstelling die u wilt oproepen.**



Dit roept de effectinstellingen op.

MEMO

Wanneer u de instellingen bewerkt van een voorinstelling die u hebt opgeroepen, verandert de naam van de voorinstelling van wit naar geel.

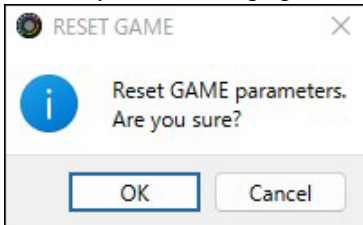
Een voorinstelling initialiseren

Hier leest u hoe u een voorinstelling initialiseert en de instellingen van voorinstellingen 1–5 naar hun standaardtoestand herstelt.

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad “GAME” en klik vervolgens op de [RESET]-knop.**

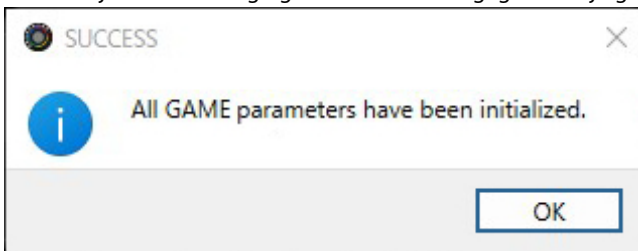


Er verschijnt een bevestigingsbericht.



2. **Klik op de [OK]-knop.**

Er verschijnt een bevestigingsbericht nadat de gegevens zijn geïntialiseerd.



3. **Klik op de [OK]-knop om het bericht te sluiten.**

MEMO

U kunt de gamevoorinstellingen opslaan als één enkel bestand.

► [Een voorinstellingsbestand voor de game exporteren](#)(P.54)

Een voorinstellingsbestand voor de game exporteren

U kunt de gamevoorstellingen (1–5) opslaan als één enkel bestand (.brdgcEQ) op uw computer. Gebruik de app BRIDGE CAST wanneer u het opgeslagen bestand opnieuw naar dit apparaat wilt laden.

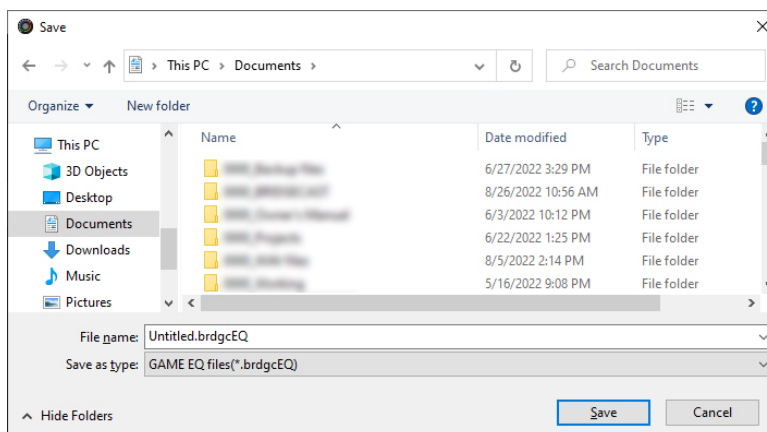
- ▶ Een voorinstellingsbestand exporteren
- ▶ Een voorinstellingsbestand laden

Een voorinstellingsbestand exporteren

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad “GAME” en klik vervolgens op de [SAVE FILE]-knop.**



2. **Geef in het Save-dialogvenster het bestand een naam, geef de opslagbestemming op en klik op de [Save]-knop.**

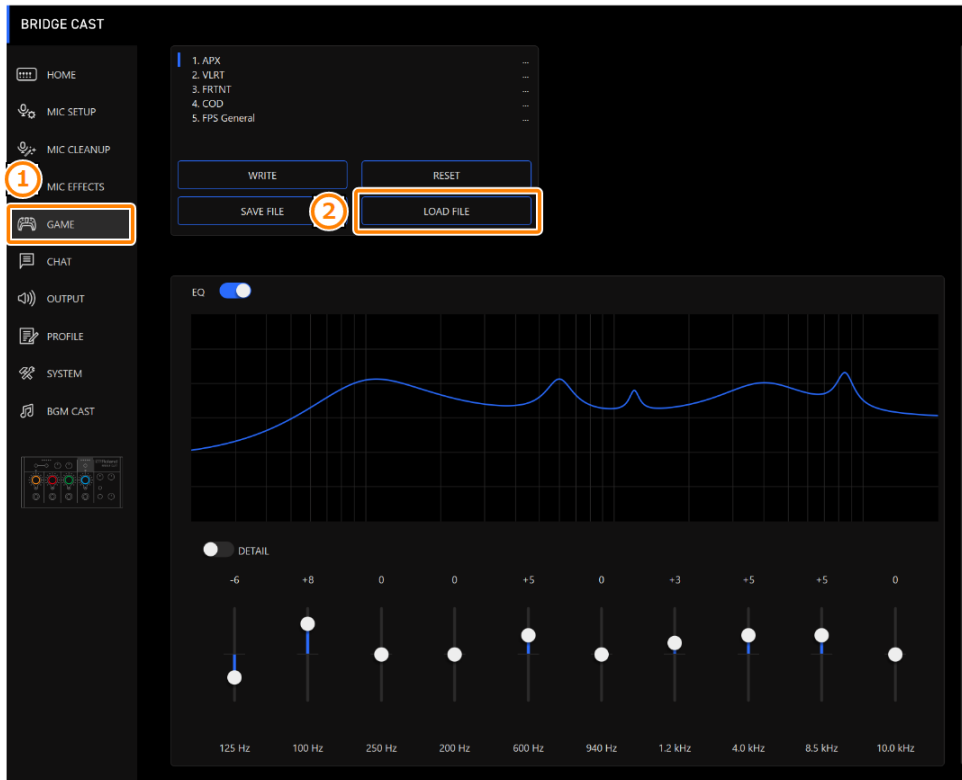


Dit slaat het bestand (.brdgcEQ) op.

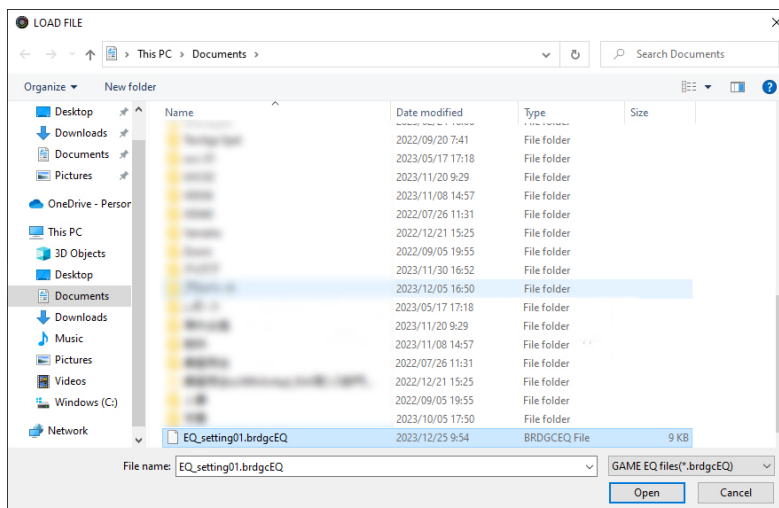
Een voorinstellingsbestand laden

Hier leest u hoe u de instellingen die u hebt opgeslagen voor de voorinstellingen van de game (1–5) terug kunt toepassen op dit apparaat.

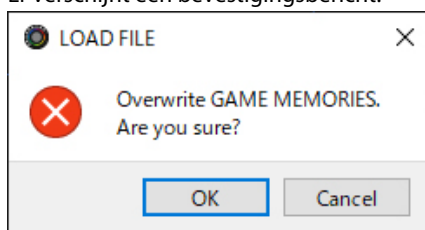
1. **Klik in het menuscherm op het tabblad "GAME" en klik vervolgens op de [LOAD FILE]-knop.**



2. **Selecteer in het LOAD FILE-dialoogvenster het bestand dat u wilt laden (.brdgcEQ) en klik vervolgens op de [Open]-knop.**

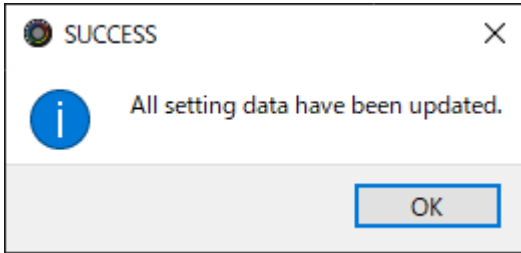


Er verschijnt een bevestigingsbericht.



3. Klik op de [OK]-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht nadat de voorinstellingen van de game zijn toegepast.



4. Klik op de [OK]-knop om het bericht te sluiten.

Gerelateerde koppelingen:

[De game-instellingen opslaan als een voorinstelling\(P.51\)](#)

De voicechataudio aanpassen

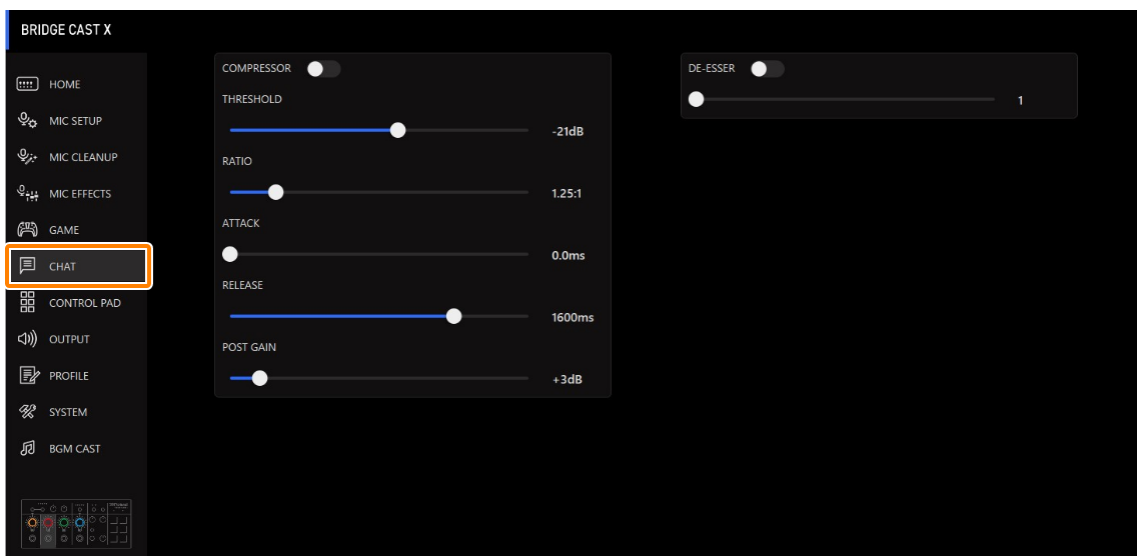
In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u het geluid van de voicechat (invoerbron: CHAT) dat wordt ingevoerd via de USB-poort, kunt aanpassen.

► De voicechataudio gemakkelijker te horen maken(P.57)

De voicechataudio gemakkelijker te horen maken

Hier leest u hoe u het geluid kunt aanpassen van de stem van de andere partij in een voicechat (invoerbron: CHAT). Door de verschillen in volume tussen zachtere en luidere stemmen weg te werken en sisklanken (de geluiden die u hoort bij het uitspreken van "s"-woorden en andere sissende geluiden) te verminderen, kan de voicechat gemakkelijker te beluisteren worden.

1. Klik in het menuscherm op het tabblad "CHAT" en stel de parameters in de respectieve menu's in.



Menu	Waarde	Verklaring
COMPRESSOR: Maakt harde geluiden zachter. Dit verkleint het verschil tussen de hardere en zachtere geluiden, waardoor de audio beter beluisterbaar wordt.		
COMPRESSOR	Off, On	Schakelt de compressor in en uit.
THRESHOLD	-48~0 dB	Specificeert het niveau dat wordt gebruikt als de drempelwaarde waarop de compressor wordt toegepast. Vermindert het niveau van geluiden die het niveau overschrijden dat u hier opgeeft.
RATIO	1.00:1~Inf:1	Stelt de verhouding in waarmee het geluidsniveau wordt verlaagd wanneer het de drempelwaarde overschrijdt. Als u bijvoorbeeld "RATIO" instelt op "2.00:1", worden audioniveaus die de drempel overschrijden met 1/2 verminderd.
ATTACK	0~100 ms	Stelt in hoe lang het duurt voordat de compressor wordt toegepast. * Tijden zijn bij benadering. Dit verandert ook afhankelijk van het volume.
RELEASE	50~5000 ms	Stelt in hoe lang het duurt voordat het compressoreffect wordt geannuleerd. * Tijden zijn bij benadering. Dit verandert ook afhankelijk van het volume.
POST GAIN	+0~+30 dB	Regelt het uiteindelijke uitvoervolumeniveau nadat de compressor is toegepast.
DE-ESSER: Vermindert sissende ruis (de geluiden die u hoort bij het uitspreken van "s"-woorden en andere sissende geluiden).		
DE-ESSER	Off, On	Hiermee schakelt u de de-esser in/uit.
LEVEL	1~10	Past de intensiteit van het de-essereffect aan.

CONTROL PAD-instellingen

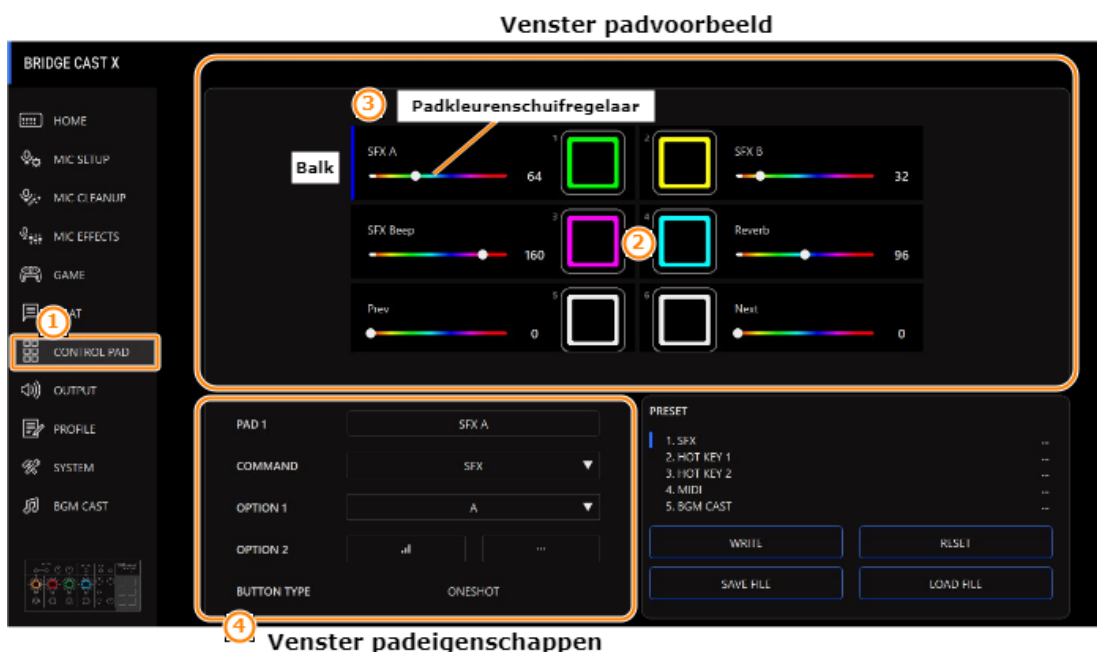
In dit gedeelte worden de instellingen voor het gebruik van de bedieningspads uitgelegd.

- ▶ [Functies toewijzen aan de bedieningspads\(P.58\)](#)
- ▶ [De instellingen van de bedieningspad opslaan als een voorinstelling\(P.64\)](#)
- ▶ [Een vooraf ingesteld bedieningspadbestand exporteren\(P.67\)](#)

Functies toewijzen aan de bedieningspads

Hier ziet u hoe u functies aan de bedieningspads [1]–[6] kunt toewijzen.

1. [Klik in het menuscherm op het tabblad “CONTROL PAD”.](#)



2. [Klik op de pad waaraan u de functie wilt toewijzen.](#)

Er wordt een blauwe balk weergegeven die overeenkomt met de pad die u selecteert.

3. [Gebruik de padkleurenschuifregelaars om de verlichtingskleuren van de pad instellen.](#)
4. [Stel in het venster voor de padeigenschappen de functie in die u wilt toewijzen.](#)

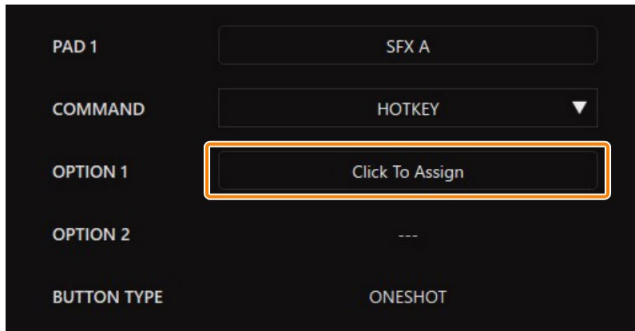
Item	Verklaring
PAD 1–6	Hiermee kunt u de naam van de geselecteerde pad bewerken.
COMMAND	Specificeert de hoofdfunctie van de pad. U kunt functies instellen zoals het dempen van audio voor een bepaald kanaal (MUTE), het afspelen van een geluidseffect (SFX) of het schakelen tussen profielen (PROFILE). ▶ Lijst met opdrachten(P.60)
OPTION 1, 2	Configureert de gedetailleerde COMMAND-instellingen.
BUTTON TYPE	Dit toont de padacties. De padacties veranderen afhankelijk van de COMMAND-instellingen. U kunt de padacties selecteren op basis van de opdracht.
	TOGGLE De functie schakelt in/uit telkens u de pad indrukt.
	ONESHOT De functie schakelt in telkens wanneer u de pad indrukt.
	HOLD De functie wordt alleen ingeschakeld terwijl u de pad ingedrukt houdt.

Sneltoetsen toewijzen

Door de functie van een pad in te stellen op "HOTKEY", moet u maar één keer de pad indrukken om vlot een actie uit te voeren, in plaats van sneltoetsen van het toetsenbord (een combinatie van toetsen).

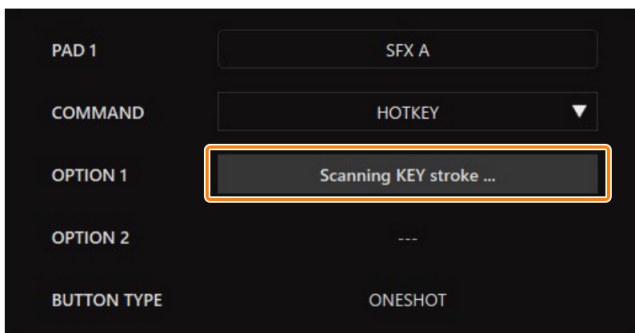
1. Stel COMMAND in op "HOTKEY".

"Click to assign" wordt weergegeven voor OPTION 1.



2. Klik op "Click to assign" voor OPTION 1.

3. Wanneer "Scanning KEY Stroke..." wordt weergegeven, gebruikt u het toetsenbord om een sneltoets in te voeren.



Om andere modificatietoetsen zoals Shift, Control, Alt of de Windows-toets in combinatie te gebruiken, houdt u de gewenste gewijzigde toets ingedrukt en drukt u op de gewenste toetsaanslag.

De toets wordt geregistreerd wanneer u op een andere toets drukt dan een modificatietoets.

De modificatietoetsen voor een Mac zijn Shift, Command en Option.

4. Controleer of de toetscombinatie die u hebt ingevoerd (zoals Shift + A) wordt weergegeven voor OPTION 1.



5. Om een andere sneltoets in te stellen, klikt u opnieuw op het invoervak OPTION 1.

Zodra "Scanning KEY Stroke..." wordt weergegeven, kunt u de toetsencombinatie invoeren.

Lijst met opdrachten

COMMAND	OPTION 1	OPTION 2	BUTTON TYPE	Functie	Padverlichting (*1)	
					Wanneer de pad niet wordt ingedrukt TOGGLE ON	Wanneer de pad wordt ingedrukt TOGGLE OFF
MUTE	MIC	ALL, STREAM, PERSONAL	TOGGLE	Dempt het geluid van het specifieke kanaal of heft het dempen op. OPTION 1: Selecteert het kanaal dat moet worden gedempt. OPTION 2: Selecteert wat moet worden gedempt (alles, STREAM MIX-busaudio, PERSONAL MIX-busaudio).	Helderheid 1	Gaat uit als dempen is ingeschakeld
	AUX					
	CHAT					
	GAME					
	MUSIC					
	SYSTEM					
	SFX					
	CONS/MOBI					
	HDMI					
	OUTPUT_ALL					
	STREAM					
LINE OUT						
PHONES						
SFX	A, B	Knop voor het instellen van het volume van het geluidseffect (SFX) SFX-instelknop	ONESHOT	Activeert een kort geluidseffect. OPTION 2: Klik op de instelknop van het SFX-volume en die van SFX om het volume en het effectgeluid voor SFX A en B in te stellen. Zie "Instelknop SFX-volume(P.30)" en "Geluidseffecten registreren om af te spelen met de bedieningspads(P.62)" voor de instelbewerkingen.	Helderheid 1	Helderheid 2
	BEEP	–	HOLD (lang indrukken)	Het geluidseffect speelt zolang u de pad ingedrukt houdt.	Helderheid 1	Helderheid 2
SOUND EFFECTS	A-D	–	ONESHOT , HOLD	Het geluidseffect dat u instelt in "SOUND EFFECTS(P.88)" op het BGM CAST-scherm wordt afgespeeld. Het BUTTON TYPE verandert afhankelijk van de "SHOT"-instelling in SOUND EFFECTS. ONESHOT (SHOT aan): Het geluidseffect wordt tot het einde afgespeeld als u op een pad drukt. HOLD (SHOT uit): Het geluidseffect wordt alleen afgespeeld als de pad wordt ingedrukt.	Helderheid 1	Helderheid 2
PROFILE	1-5, +, -	–	ONESHOT	OPTION 1: 1-5 Schakelt over naar het profiel voor het specifieke nummer. OPTION 1: +, - Schakelt over naar het volgende profielnummer (+1) of het vorige profielnummer (-1).	Helderheid 1	Helderheid 2
GAME EQ	1[ON/OFF]-5[ON/OFF]	–	TOGGLE	Schakelt het opgegeven nummer van de gamevoorstelling in/uit. * De voorinstelling wordt direct na het overschakelen ingeschakeld.	Helderheid 1	Helderheid 3

	+, -	-	ONESHOT	Schakelt naar het volgende vooraf ingestelde gamenummer (+1) of naar het vorige vooraf ingestelde gamenummer (-1). * De voorinstelling wordt direct na het overschakelen ingeschakeld.		
MIC EFFECTS	1[ON/OFF]- 5[ON/OFF]	-	TOGGLE	Schakelt het opgegeven vooraf ingestelde nummer van het microfooneffect in/uit. * De voorinstelling wordt direct na het overschakelen ingeschakeld.	Helderheid 1	Helderheid 3
	+, -	-	ONESHOT	Schakelt naar het volgende vooraf ingestelde nummer van het microfooneffect (+1) of naar het vorige vooraf ingestelde nummer (-1). * De voorinstelling wordt direct na het overschakelen ingeschakeld.		
PAD	1-5, +, -	-	ONESHOT	OPTION 1: 1-5 Schakelt over naar het specifieke vooraf ingestelde CONTROL PAD-nummer. OPTION 1: +, - Schakelt naar het volgende vooraf ingestelde CONTROL PAD-nummer (+1) of naar het vorige vooraf ingestelde nummer (-1).	Helderheid 1	Helderheid 2
MIDI CC	ch1-16	(CC) 0-127	ONESHOT , HOLD	ONESHOT: Als u op de knop drukt, wordt het CC-nummer (MIDI-besturingswijzigingsbericht) dat is gespecificeerd in OPTION 2 verzonden naar het ch (kanaal) dat is gespecificeerd in OPTION 1, met een waarde van 127. HOLD: Als u op de knop drukt, wordt het CC-nummer (MIDI-besturingswijzigingsbericht) naar het opgegeven ch (kanaal) verzonden, met een waarde van 127. Wanneer u uw vinger van de -knop neemt, wordt het CC-nummer (MIDI-besturingswijzigingsbericht) naar het opgegeven ch (kanaal) verzonden, met een waarde van 0.	Helderheid 1	Helderheid 2
HOTKEY	Sneltoetsinstellingen (P.59)	-	ONESHOT	Roept de sneltoetsen van het toetsenbord op die aan de pad zijn toegewezen.	Helderheid 1	Helderheid 2
REVERB	ON/OFF	-	TOGGLE	Schakelt het microfooneffect reverb aan/uit.	Reverb ON: helderheid 1	Helderheid 3
BGMCAST PLAY/STOP	PLAY/STOP	-	TOGGLE	Start/stopt het afspelen van BGM CAST.	Tijdens het afspelen: helderheid 1	
	NEXT SONG	-	ONESHOT	Schakelt over naar het volgende BGM CAST-nummer.	Helderheid 1	Helderheid 2

(*1): Opmerkingen over de instellingen voor de helderheid van de pads

Helderheid 1: de pad licht op met de helderheid die is opgegeven in BRIGHTNESS (systeeminstellingen).

Helderheid 2: de pad licht op met de helderheid die is opgegeven in BRIGHTNESS (systeeminstellingen), min 2.

Helderheid 3: de pad licht op met de helderheid die is opgegeven in BRIGHTNESS (systeeminstellingen), min 3.

Geluidseffecten registreren om af te spelen met de bedieningspads

U kunt een geluidseffect dat u leuk vindt registreren en laten afspelen door op een bedieningspad op dit apparaat te drukken.

* Om de geluidseffecten te registreren, moet u de functie van de bedieningspad instellen op "SFX A" of "SFX B".

MEMO

- Geluidseffecten worden opgeslagen in het geheugen (SFX A, SFX B) van dit apparaat. De methode om deze geluidseffecten af te spelen is anders dan bij Roland Cloud.
- De geheugens bevatten vooraf ingestelde geluiden wanneer het apparaat vanuit de fabriek wordt verzonden.

Muziekbestanden die kunnen worden geregistreerd

Indeling (extensie)	WAV (.wav)
Samplefrequentie	44,1, 48 kHz
Bitsnelheid	16-bits
Maximale afspeeltijd	5 sec.

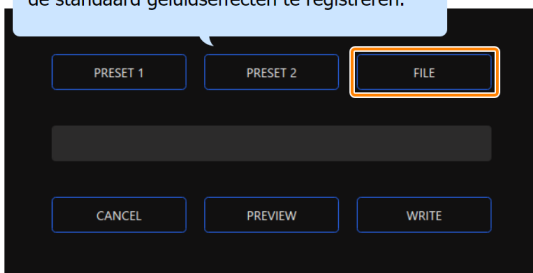
Een geluidseffect registreren

1. **Klik op  voor OPTION 2.**

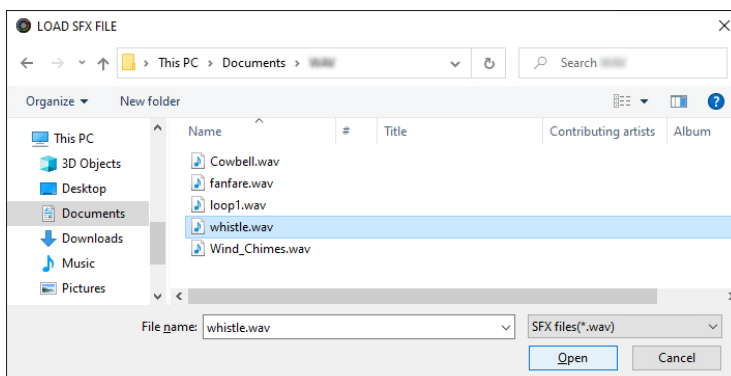
Er verschijnt een dialoogvenster met SFX-instellingen.

2. **Klik op de [FILE]-knop.**

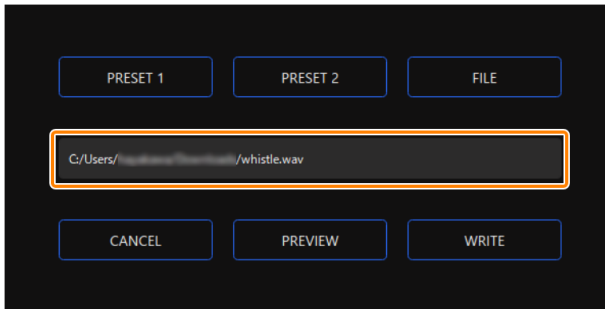
Klik op de knop [PRESET 1] of [PRESET 2] om de standaard geluidseffecten te registreren.



3. **Selecteer in het LOAD SFX FILE-dialoogvenster het WAV-bestand dat u wilt registreren en klik vervolgens op de [Open]-knop.**



Het WAV-bestandspad wordt weergegeven.



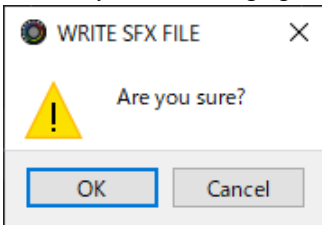
Klik op de [PREVIEW]-knop om een voorbeeld af te spelen van het WAV-bestand dat u hebt ingesteld.

U kunt het voorbeeldvolume aanpassen in "SYSTEM*1" van de invoerbron.

*1: Wanneer de verbindinginstelling voor de USB I-poort "MOBILE/CONSOLE" is en de verbindinginstelling voor de USB II-poort "MOBILE" is, is de invoerbron "USB".

4. Klik op de [WRITE]-knop.

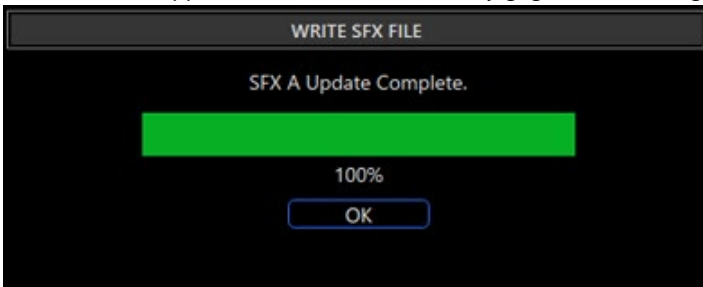
Er verschijnt een bevestigingsbericht.



5. Klik op de [OK]-knop.

Het WAV-bestand wordt naar het interne geheugen geschreven (SFX A of SFX B). Er verschijnt een bevestigingsbericht nadat de gegevens zijn geschreven.

OPMERKING: koppel de USB-kabel niet los terwijl gegevens worden geschreven.



6. Klik op de [OK]-knop om het bericht te sluiten.

De CONTROL PAD-instellingen opslaan als een voorinstelling

U kunt de huidige CONTROL PAD-instellingen als voorinstellingen opslaan en deze zoals gewenst oproepen.

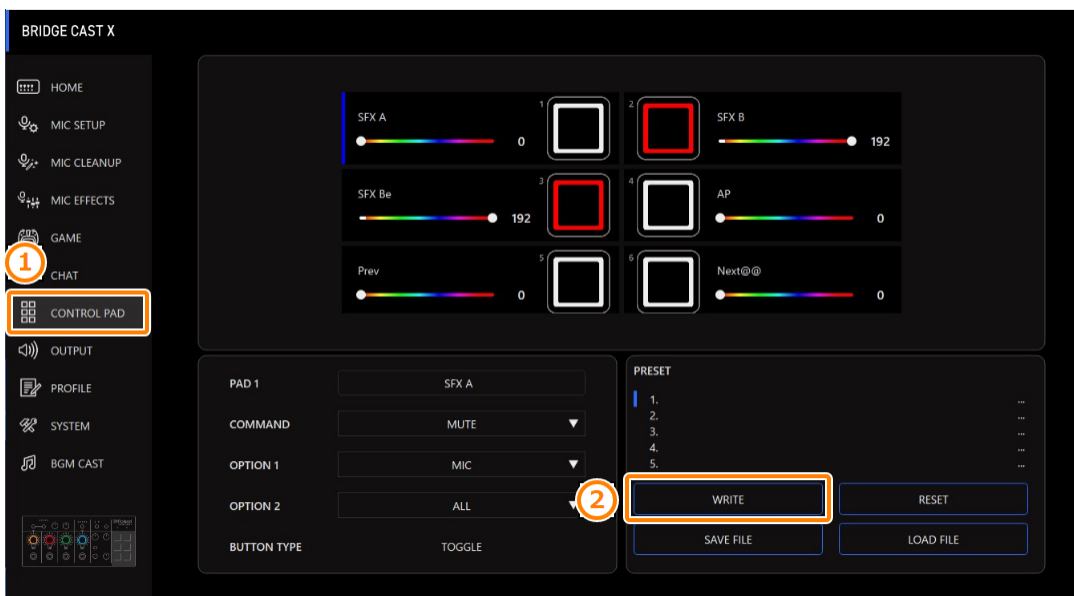
U kunt maximaal vijf voorinstellingen opslaan.

* Bewerkbare voorinstellingen zijn standaard vooraf geregistreerd.

- ▶ Uw instellingen als een voorinstelling opslaan
- ▶ Een voorinstelling oproepen
- ▶ Een voorinstelling initialiseren

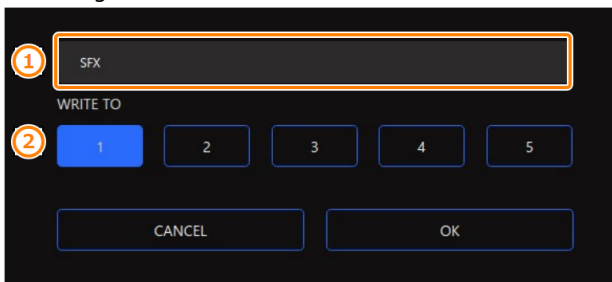
Uw instellingen als een voorinstelling opslaan

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad "CONTROL PAD" en klik vervolgens op de [WRITE]-knop.**



2. **Voer de naam van de voorinstelling in en klik op het nummer van de voorinstelling van de opslagbestemming in "WRITE TO".**

Vooraf ingestelde namen kunnen maximaal 18 alfanumerieke tekens of symbolen met een enkele byte bevatten.




3. **Klik op de [OK]-knop.**

Hierdoor worden de CONTROL PAD-instellingen overschreven.

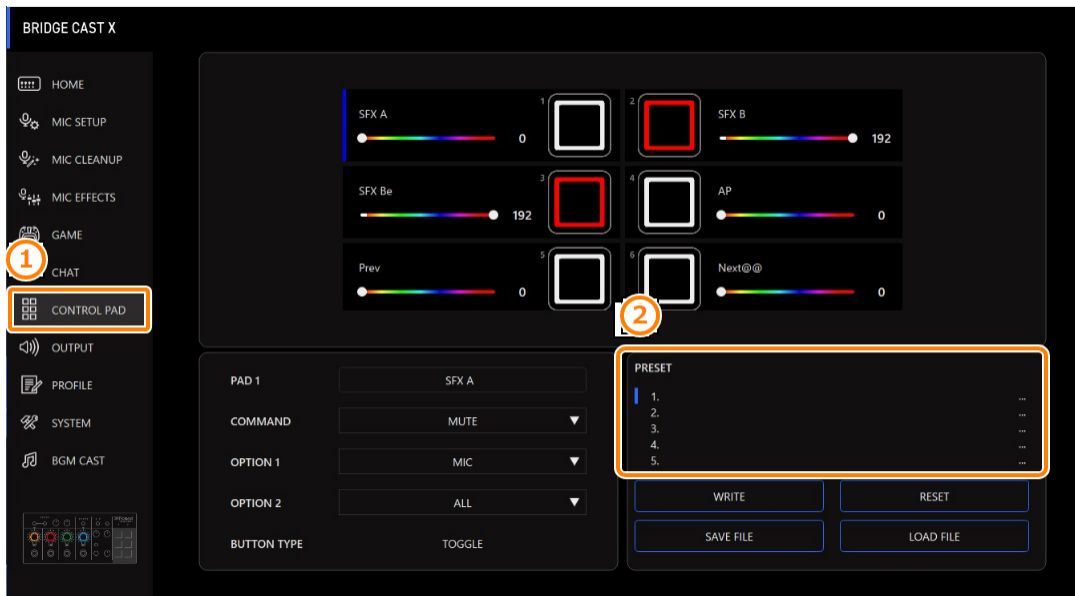
MEMO

U kunt de vooraf ingestelde namen later bewerken.

Klik hiervoor op  naast de vooraf ingestelde naam, voer de naam in het venster in om de naam te wijzigen en klik op de [OK]-knop.

Een voorinstelling oproepen

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad "CONTROL PAD" en klik vervolgens op de voorinstelling die u wilt oproepen.**



Hierdoor worden de CONTROL PAD-instellingen opgeroepen.

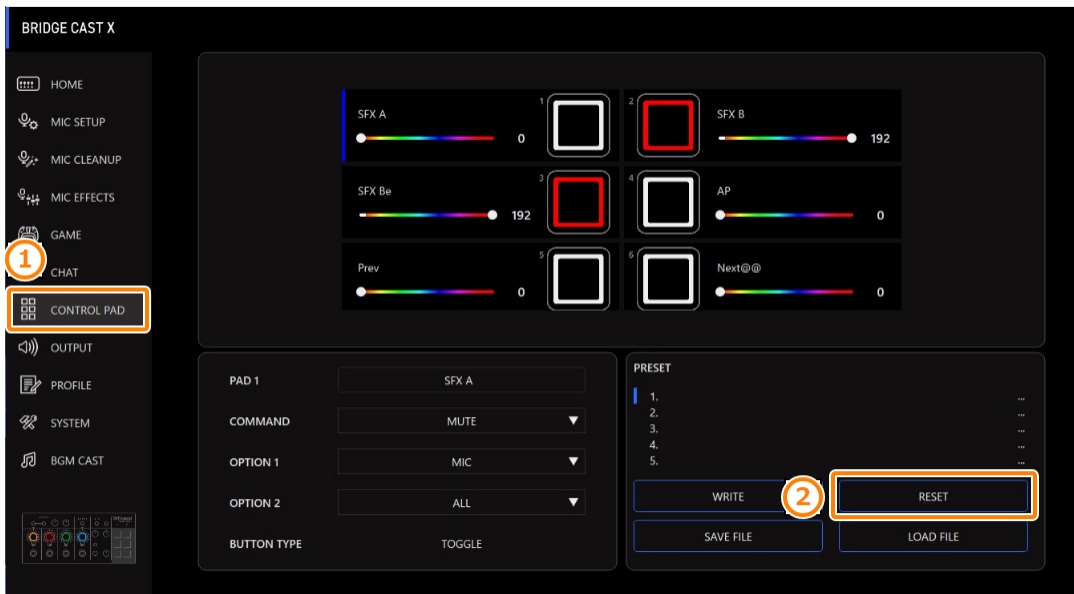
MEMO

Wanneer u de instellingen bewerkt van een voorinstelling die u hebt opgeroepen, verandert de naam van de voorinstelling van wit naar geel.

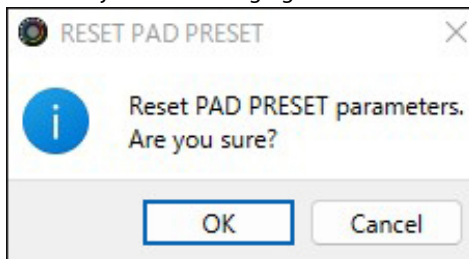
Een voorinstelling initialiseren

Hier leest u hoe u een voorinstelling initialiseert en de instellingen van voorinstellingen 1–5 naar hun standaardtoestand herstelt.

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad “CONTROL PAD” en klik vervolgens op de [WRITE]-knop.**

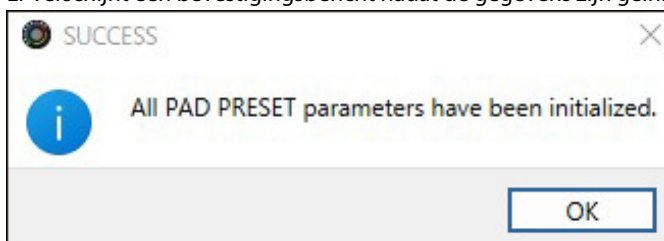


Er verschijnt een bevestigingsbericht.



2. **Klik op de [OK]-knop.**

Er verschijnt een bevestigingsbericht nadat de gegevens zijn geïnitieerd.



3. **Klik op de [OK]-knop om het bericht te sluiten.**

Gerelateerde koppelingen:

[Een CONTROL PAD-voorinstellingsbestand exporteren\(P.67\)](#)

Een CONTROL PAD-voorstelingsbestand exporteren

U kunt de voorinstellingen van de CONTROL PAD (1–5) opslaan als één enkel bestand (.brdgcPad) op uw computer. Gebruik de app BRIDGE CAST wanneer u het opgeslagen bestand opnieuw naar dit apparaat wilt laden.

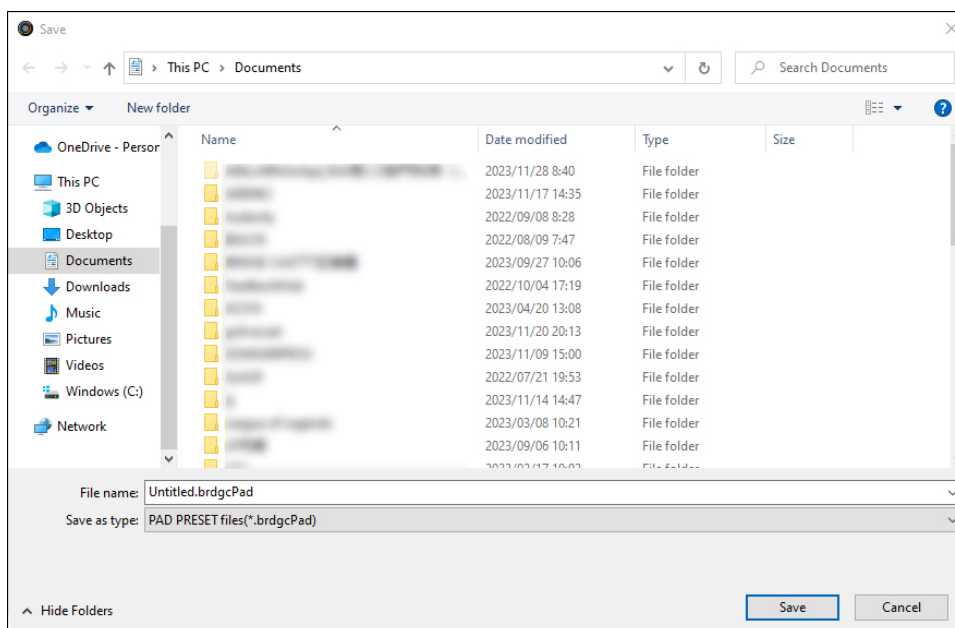
- ▶ Een voorinstellingsbestand exporteren
- ▶ Een voorinstellingsbestand laden

Een voorinstellingsbestand exporteren

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad “CONTROL PAD” en klik vervolgens op de [SAVE FILE]-knop.**



2. **Geef in het Save-dialogvenster het bestand een naam, geef de opslagbestemming op en klik op de [Save]-knop.**

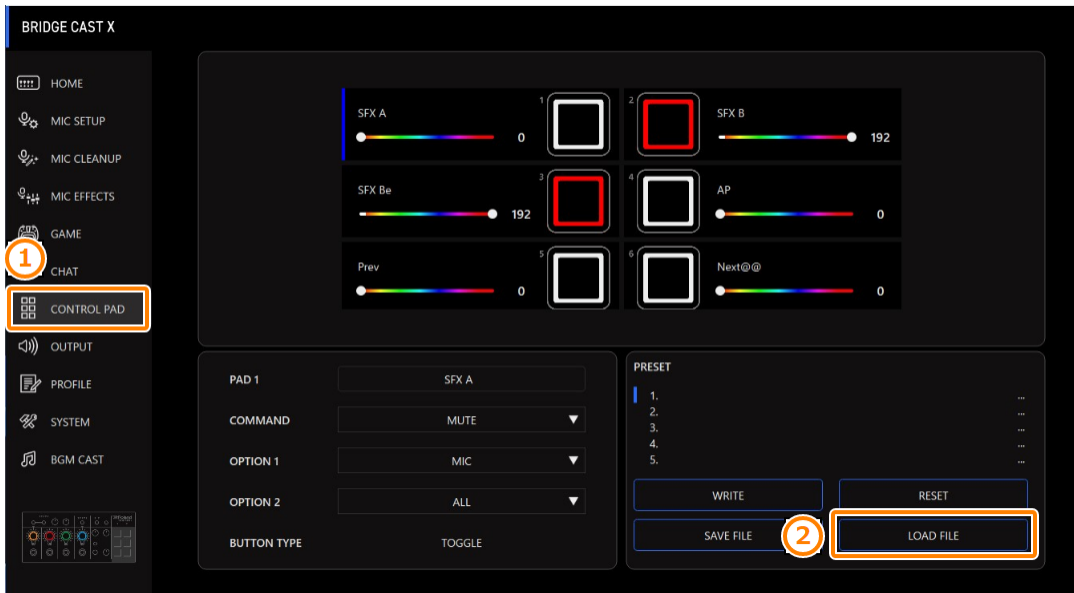


Hiermee wordt het bestand (.brdgcPad) opgeslagen.

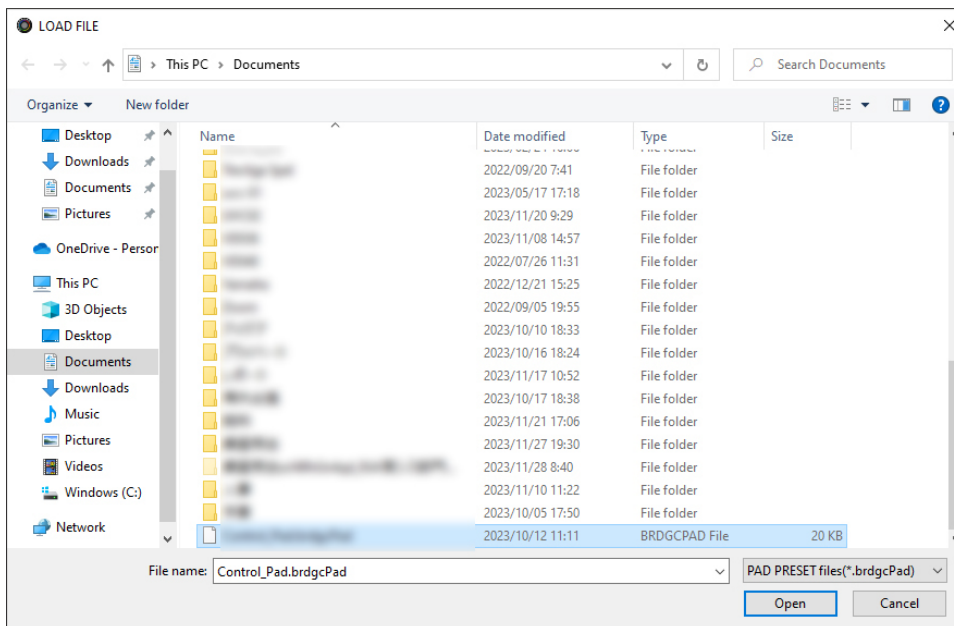
Een voorinstellingsbestand laden

Hier leest u hoe u de instellingen die u hebt opgeslagen voor de voorinstellingen van de CONTROL PAD (1-5) terug kunt toepassen op dit apparaat.

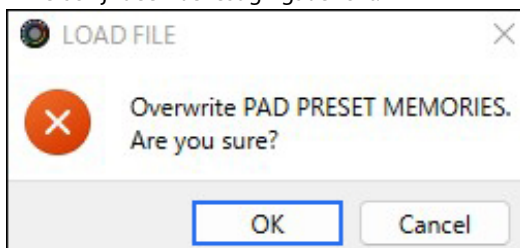
1. **Klik in het menuscherm op het tabblad "CONTROL PAD" en klik vervolgens op de [LOAD FILE]-knop.**



2. **Selecteer in het LOAD FILE-dialoogvenster het bestand dat u wilt laden (.brdgcPad) en klik vervolgens op de [Open]-knop.**

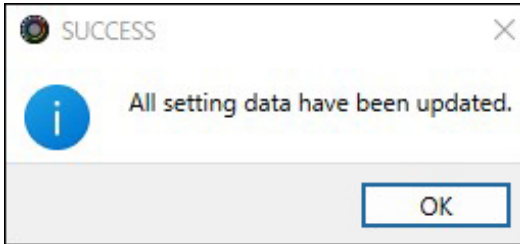


Er verschijnt een bevestigingsbericht.



3. Klik op de [OK]-knop.

Er verschijnt een bericht nadat de vooraf ingestelde CONTROL PAD-instellingen zijn toegepast.

**4. Klik op de [OK]-knop om het bericht te sluiten.**

Gerelateerde informatie:

[De CONTROL PAD-instellingen opslaan als een voorinstelling\(P.64\)](#)

Uitvoerininstellingen

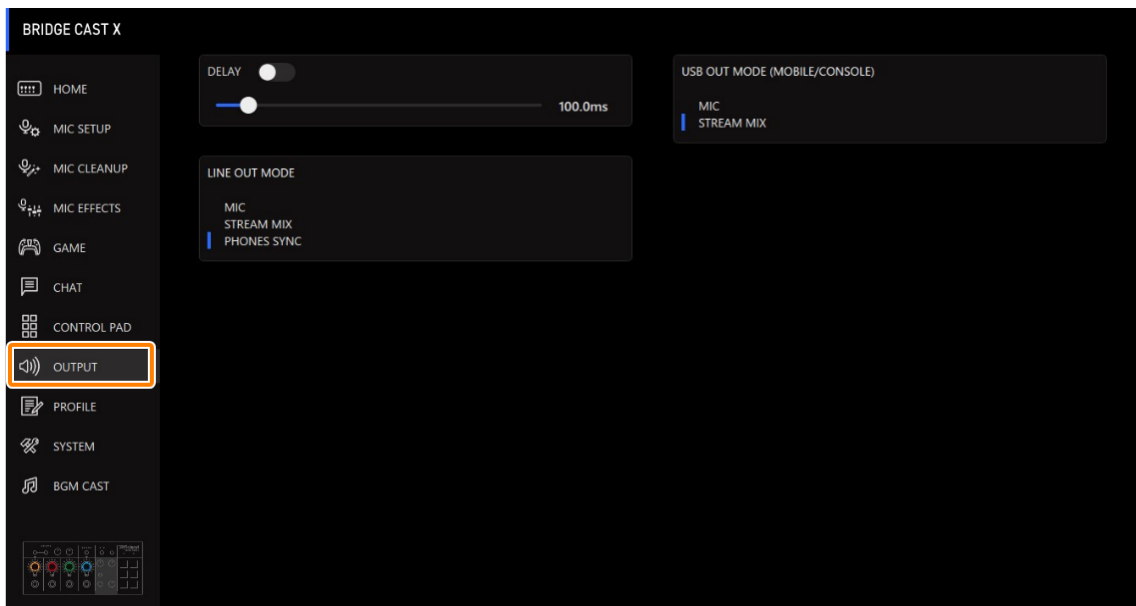
In dit gedeelte wordt uitleg gegeven over de uitvoerininstellingen van de audio.

► [De uitvoerininstellingen van de audio bewerken \(P.70\)](#)

De uitvoerininstellingen van de audio bewerken

Hier ziet u hoe u de vertragingstijd voor de uitgevoerde audio instelt en de audio wijzigt die wordt uitgevoerd via de LINE OUT-aansluiting en de USB-poort.

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad “OUTPUT” en stel de parameters in de respectieve menu's in.**



Menu	Waarde	Verklaring
DELAY	Off, On	Schakelt de delay (vertraging) in en uit. Als dit op “On” staat, wordt de audio-uitvoer vertraagd met de opgegeven tijd. * Vertraging wordt toegepast op de STREAM MIX-busaudio die wordt uitgevoerd via de USB-poort. Corrigeren van timingverschillen tussen video en audio Wanneer u games op uw computer streamt, merkt u misschien dat wat u op het gamescherm ziet niet synchroon loopt met het gamegeluid (het audiosignaal dat wordt ingevoerd vanaf de BRIDGE CAST X naar uw computer). Door delay toe te passen op de audio-uitvoer, kunt u de timing van de video en audio laten overeenkomen.
	0.0–1000.0 ms	Past de delaytijd aan (audiolatie).
LINE OUT MODE	Dit selecteert de audio die wordt uitgevoerd via de LINE OUT-aansluiting.	
	MIC	Microfoonaudio (niet via een bus geleid)
	STREAM MIX	STREAM MIX-busaudio
	PHONES SYNC	Dezelfde audio als de uitgevoerde hoofdtelefoon
USB OUT MODE (MOBILE/CONSOLE)	Wanneer de verbindinginstelling voor de USB I-poort “MOBILE/CONSOLE” is en de verbindinginstelling voor de USB II-poort “MOBILE” is, stelt dit het geluid in dat wordt uitgevoerd vanaf de USB-poort of -poorten.	
	MIC	Microfoonaudio (niet via een bus geleid)
	STREAM MIX	STREAM MIX-busaudio

Een profiel configureren

In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u profielen maakt en gebruikt.

- ▶ [Een profiel aanmaken \(P.71\)](#)
- ▶ [Een profiel exporteren \(P.75\)](#)

Een profiel aanmaken

Met de profielfunctie kunt u uw eigen aangepaste instellingen opslaan. Door profielen aan te maken voor verschillende toepassingen, kunt u uw aangepaste instellingen voor elke toepassing oproepen door simpelweg tussen profielen te schakelen.

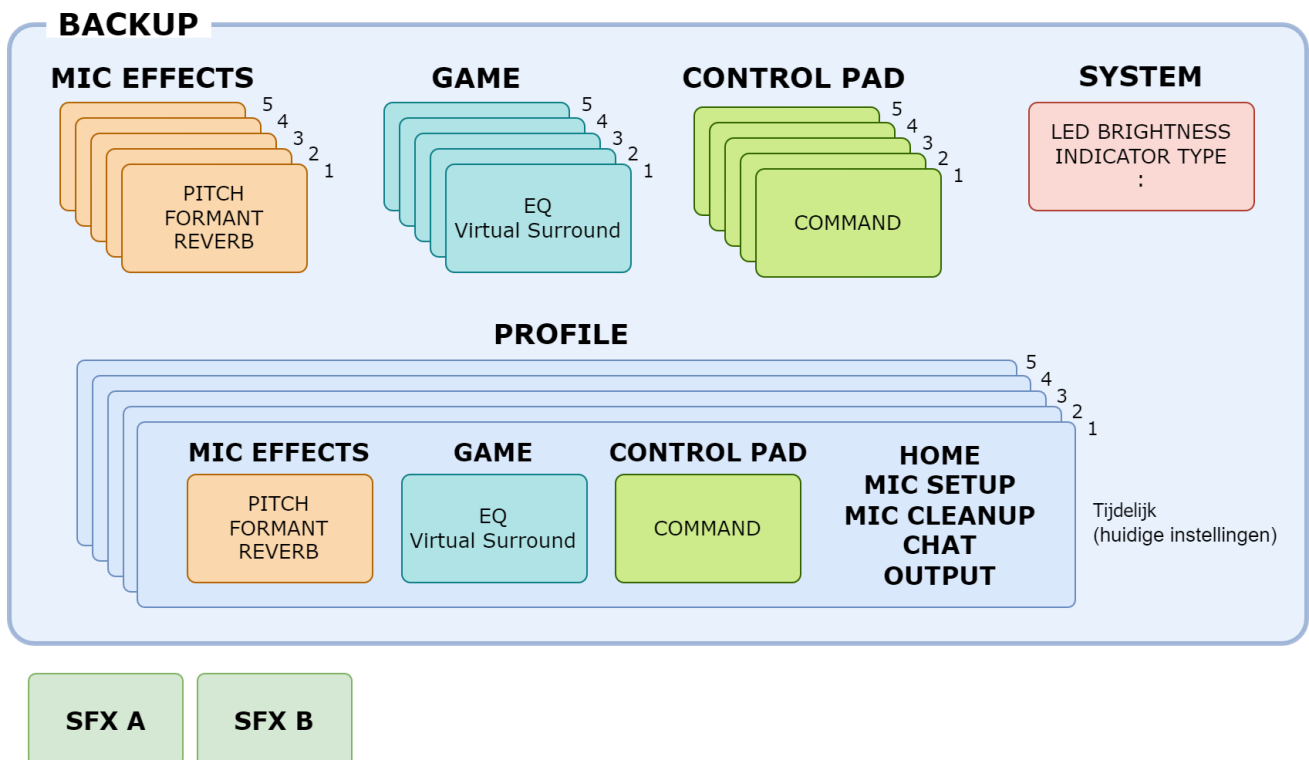
U kunt maximaal vijf profielen aanmaken.

- ▶ [Inhoud die is opgeslagen in een profiel](#)
- ▶ [Een profiel aanmaken](#)
- ▶ [Tussen profielen schakelen](#)
- ▶ [Een profiel initialiseren](#)

Inhoud die is opgeslagen in een profiel

Profielen bevatten de instellingen die worden weergegeven in het gebied "PROFILE", zoals in de onderstaande afbeelding.

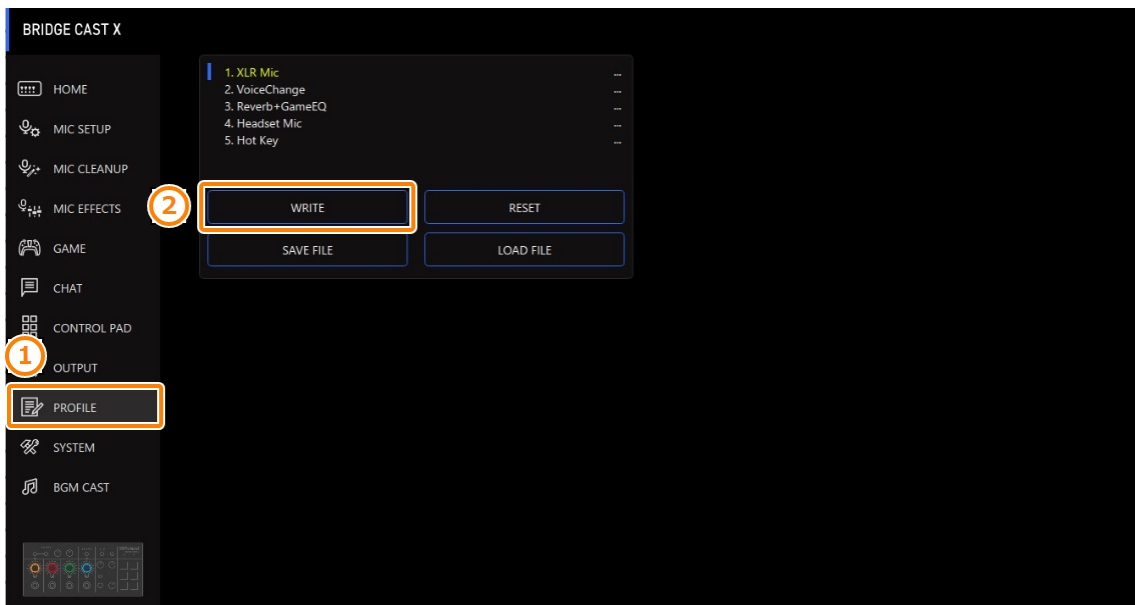
- * De vooraf ingestelde namen worden niet opgeslagen voor het microfooneffect en GAME.



Een profiel aanmaken

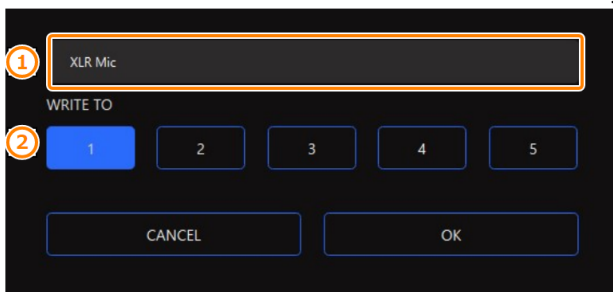
* Bewerkbare profielen zijn standaard vooraf geregistreerd.

1. **Pas de instellingen op dit apparaat aan.**
2. **Klik in het menuscherm op het tabblad "PROFILE" en klik vervolgens op de [WRITE]-knop.**



3. **Voer de profielnaam in en klik op het geheugennummer van de opslagbestemming in "WRITE TO".**

Profielnamen kunnen maximaal 18 alfanumerieke tekens of symbolen met een enkele byte bevatten.



4. **Klik op de [OK]-knop.**

Dit overschrijft het profiel.

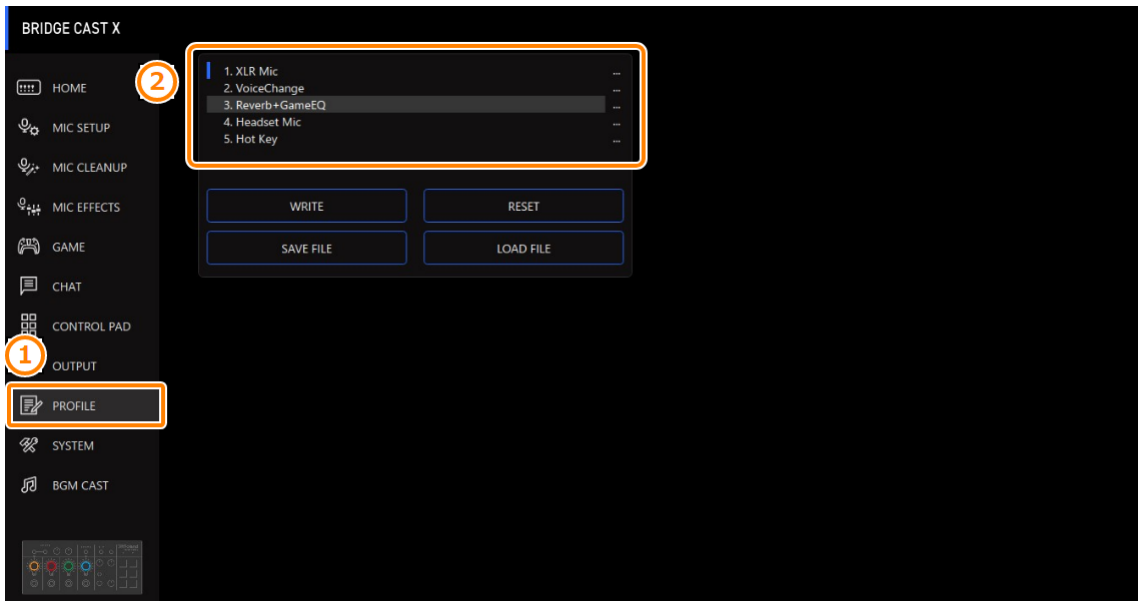
MEMO

U kunt de profielnamen later bewerken.

Klik hiervoor op  naast de profielnaam, voer de naam in het venster in om de naam te wijzigen en klik op de [OK]-knop.

Tussen profielen schakelen

1. Klik in het menu scherm op het tabblad "PROFILE" en klik vervolgens op het profiel waarnaar u wilt schakelen.



Hiermee schakelt u tussen instellingen op dit apparaat.

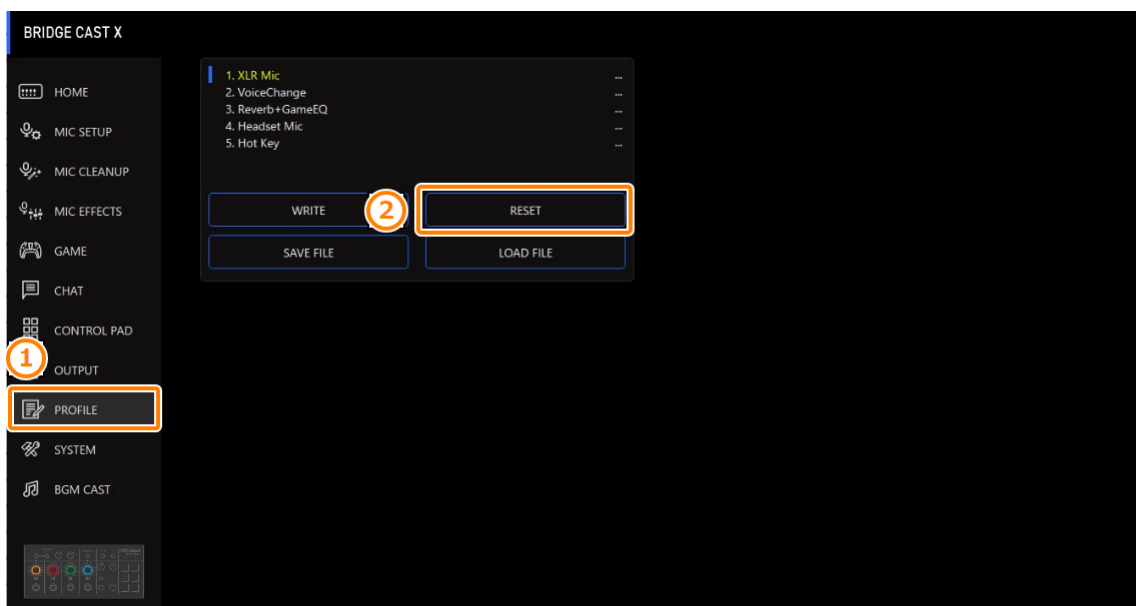
MEMO

Wanneer u de instellingen van een profiel bewerkt dat u hebt opgeroepen, verandert de profielnaam van wit naar geel.

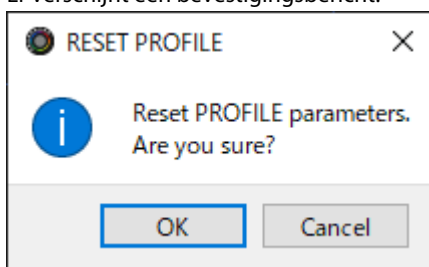
Een profiel initialiseren

Hier leest u hoe u een profiel initialiseert en de instellingen van profielen 1–5 terugzet naar hun standaardtoestand.

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad “PROFILE” en klik vervolgens op de [RESET]-knop.**

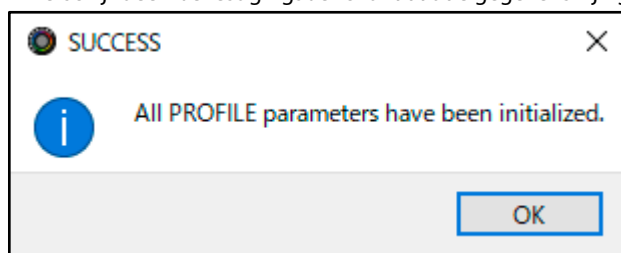


Er verschijnt een bevestigingsbericht.



2. **Klik op de [OK]-knop.**

Er verschijnt een bevestigingsbericht nadat de gegevens zijn geïntialiseerd.



3. **Klik op de [OK]-knop om het bericht te sluiten.**

MEMO

U kunt de profielen (1–5) als één bestand opslaan.

- ▶ [Een profiel exporteren\(P.75\)](#)

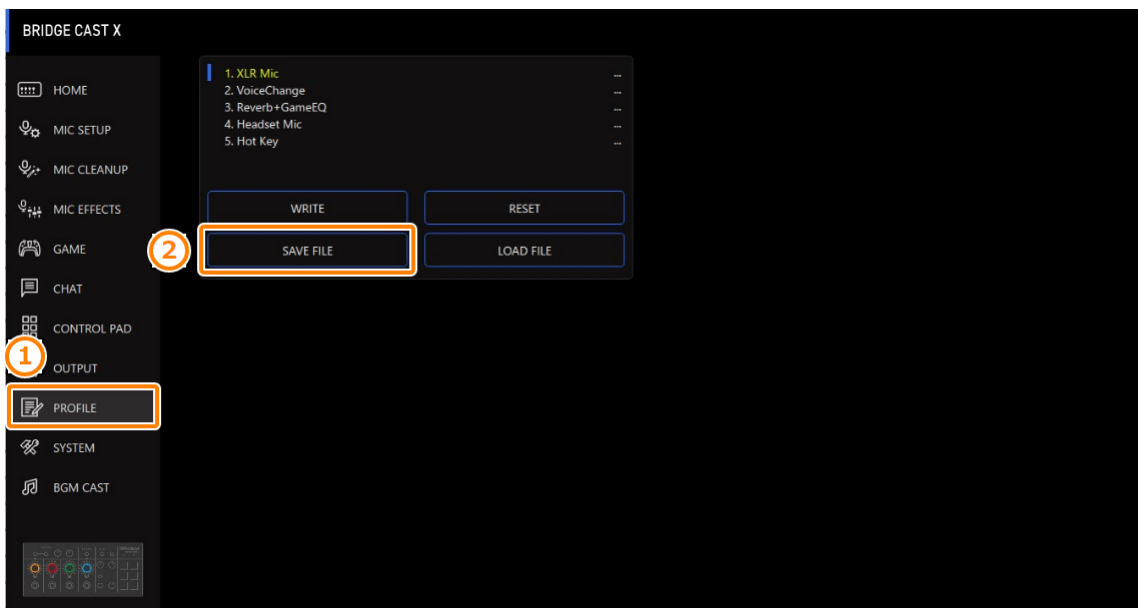
Een profiel exporteren

U kunt de profielen (1–5) als één enkel bestand (.brdgcProfile) op uw computer opslaan. Gebruik de app BRIDGE CAST wanneer u het opgeslagen bestand opnieuw naar dit apparaat wilt laden.

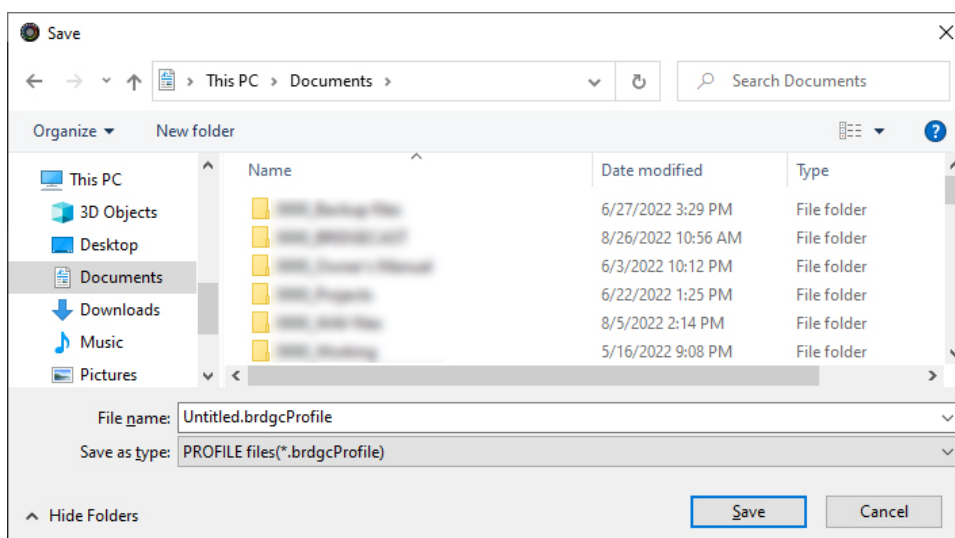
- ▶ Een profiel exporteren
- ▶ Een profiel laden

Een profiel exporteren

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad “PROFILE” en klik vervolgens op de [SAVE FILE]-knop.**



2. **Geef in het Save-dialogvenster het bestand een naam, geef de opslagbestemming op en klik op de [Save]-knop.**



Hiermee wordt het bestand (.brdgcProfile) opgeslagen.

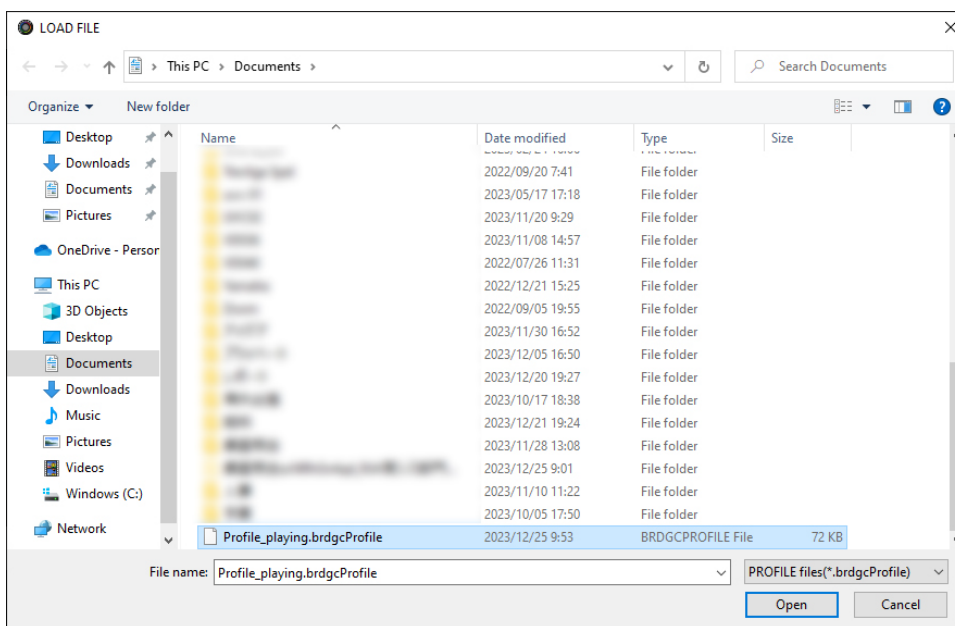
Een profiel laden

Hier leest u hoe u de instellingen die u voor het profiel (1-5) hebt opgeslagen, terug op dit apparaat kunt toepassen.

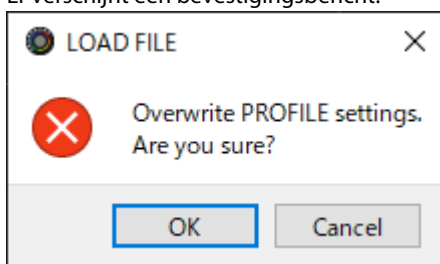
1. **Klik in het menuscherm op het tabblad "PROFILE" en klik vervolgens op de [LOAD FILE]-knop.**



2. **Selecteer in het LOAD FILE-dialoogvenster het bestand dat u wilt laden (.brdgcProfile) en klik vervolgens op de [Open]-knop.**

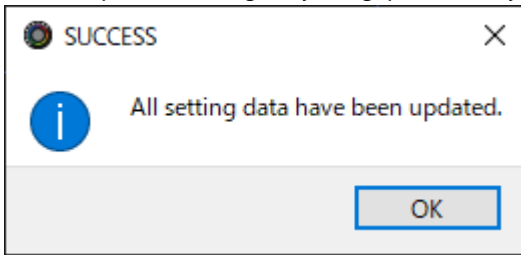


Er verschijnt een bevestigingsbericht.



3. Klik op de [OK]-knop.

Nadat de profielinstellingen zijn toegepast, verschijnt een bevestigingsbericht.

**4. Klik op de [OK]-knop om het bericht te sluiten.**

Gerelateerde informatie:

[Een profiel aanmaken\(P.71\)](#)

Systeeminstellingen

Dit gedeelte verklaart de systeemgerelateerde bewerkingen en instellingen op de BRIDGE CAST X.

- ▶ Een back-up maken van de instellingen/de instellingen op dit apparaat herstellen(P.78)
- ▶ De fabrieksinstellingen herstellen (Factory Reset)(P.82)
- ▶ Andere instellingen(P.83)

Een back-up maken van de instellingen/de instellingen op dit apparaat herstellen

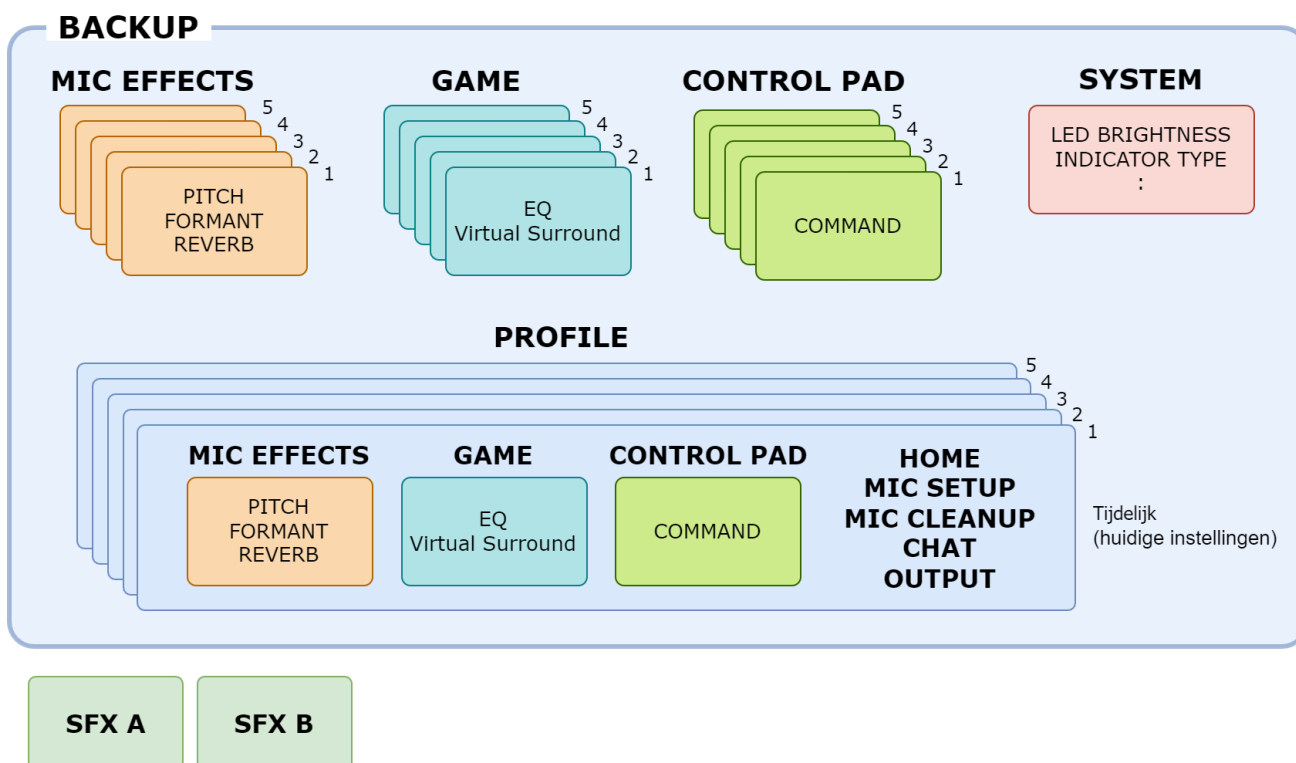
U kunt een back-up maken van de instellingen op dit apparaat als één enkel bestand (.brdgcBackup). U kunt het bestand waarvan een back-up werd gemaakt, openen en terugzetten voor gebruik op het apparaat via de app BRIDGE CAST .

- ▶ Inhoud waarvan een back-up wordt gemaakt
- ▶ Een back-up maken
- ▶ Herstellen

Inhoud waarvan een back-up wordt gemaakt

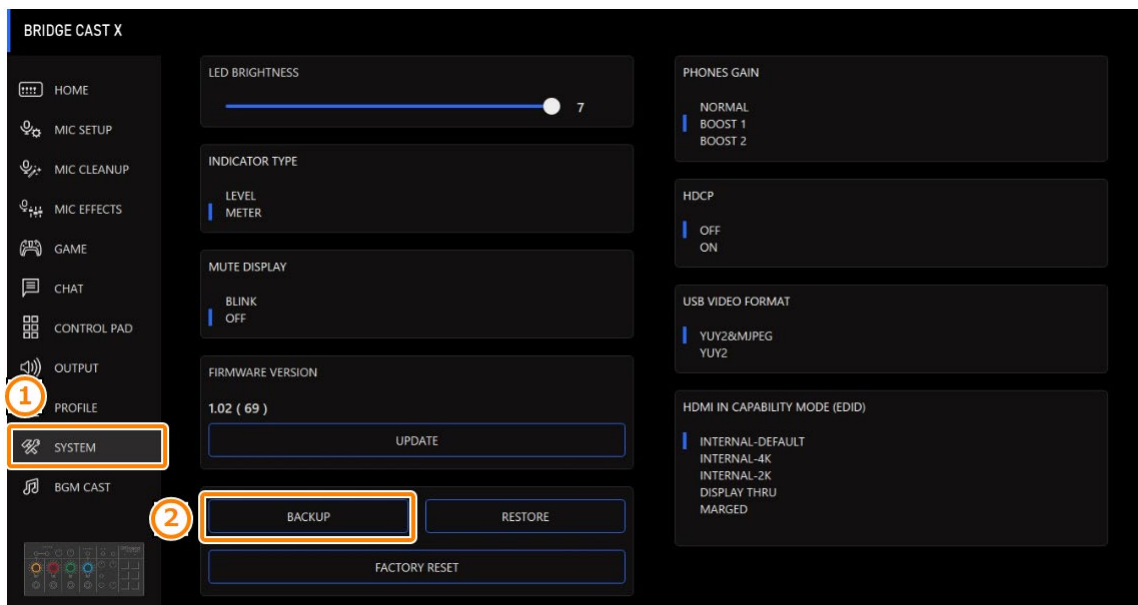
De instellingen waarvan een back-up wordt gemaakt, worden weergegeven in de onderstaande afbeelding.

* Er wordt geen back-up gemaakt van geluidseffecten (de WAV-bestanden voor SFX A en SFX B).

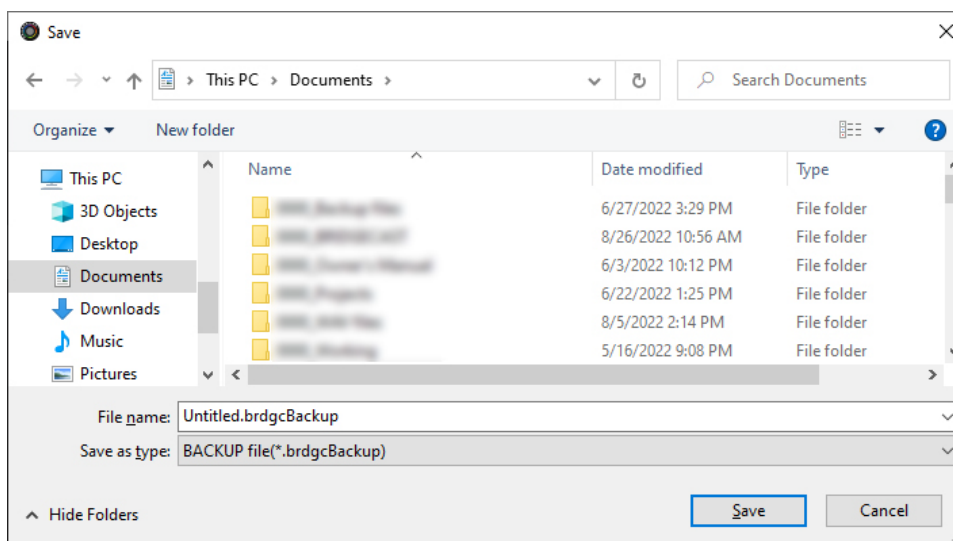


Een back-up maken

1. Klik in het menuscherm op het tabblad "SYSTEM" en klik vervolgens op de [BACKUP]-knop.



2. Geef in het Save-dialogvenster het bestand een naam, geef de opslagbestemming op en klik op de [Save]-knop.

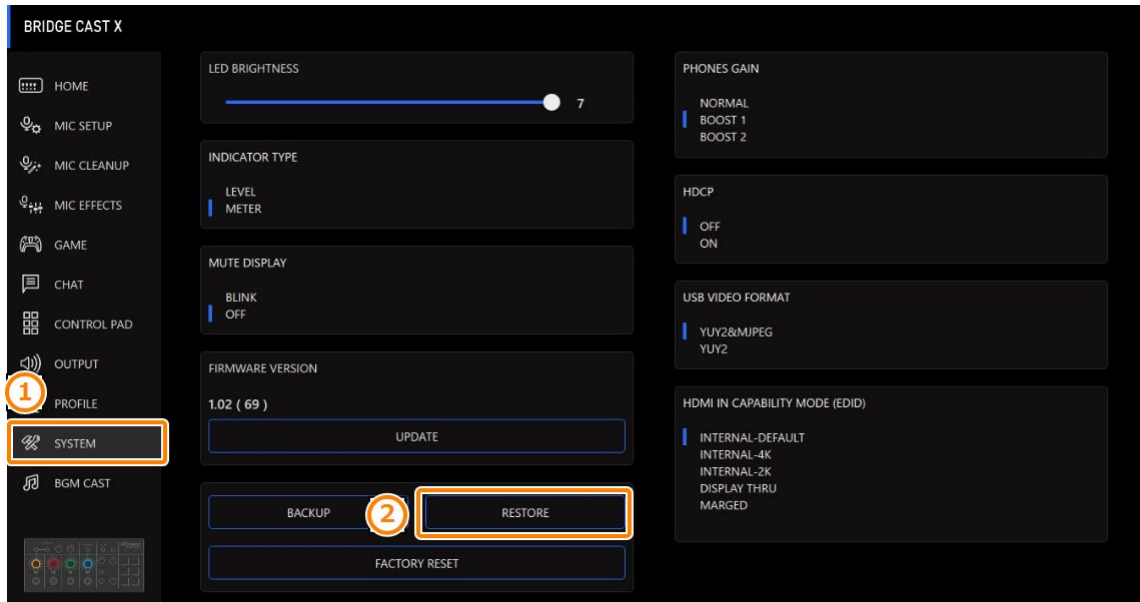


Dit maakt een back-up van het bestand (.brdgcBackup).

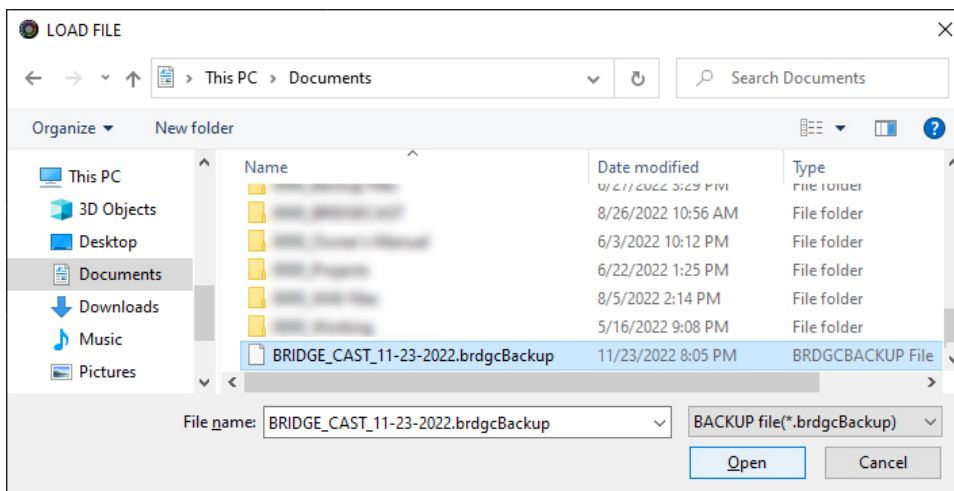
Herstellen

Hier leest u hoe u de instellingen voor dit apparaat waarvan u een back-up hebt gemaakt, kunt herstellen. Door de instellingen te herstellen, worden de huidige instellingen overschreven.

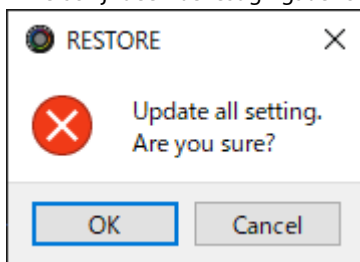
1. **Klik in het menuscherm op het tabblad "SYSTEM" en klik vervolgens op de [RESTORE]-knop.**



2. **Selecteer in het LOAD FILE-dialoogvenster het bestand dat u wilt laden (.brdgcBackup) en klik vervolgens op de [Open]-knop.**

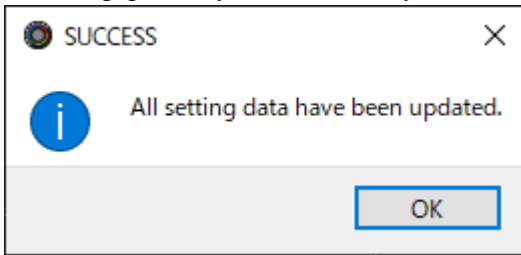


Er verschijnt een bevestigingsbericht.



3. Klik op de [OK]-knop.

Nadat de gegevens zijn hersteld, verschijnt een bevestigingsbericht.

**4. Klik op de [OK]-knop om het bericht te sluiten.**

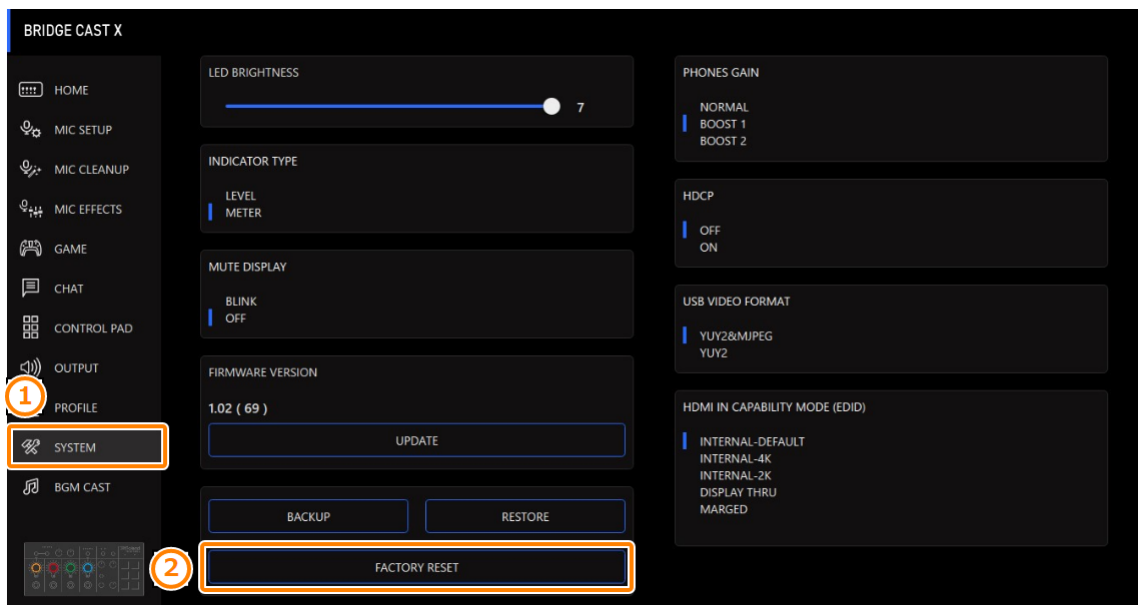
De fabrieksinstellingen herstellen (Factory Reset)

Hier ziet u hoe u dit apparaat naar de fabrieksinstellingen kunt terugzetten.

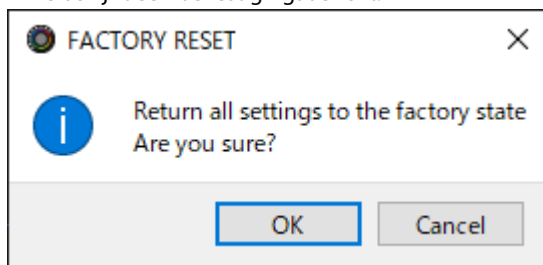
- * Wanneer u een fabrieksreset uitvoert, worden alle instellingen behalve de geluidseffecten (SFX A, SFX B) teruggezet naar de fabrieksinstellingen. We raden u aan om van tevoren een back-up te maken van alle belangrijke instellingen die u hebt gemaakt.

Raadpleeg “[Een back-up maken van de instellingen/de instellingen op dit apparaat herstellen\(P.78\)](#)” voor meer informatie over hoe u een back-up maakt van de gegevens.

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad “SYSTEM” en klik vervolgens op de [FACTORY RESET]-knop.**



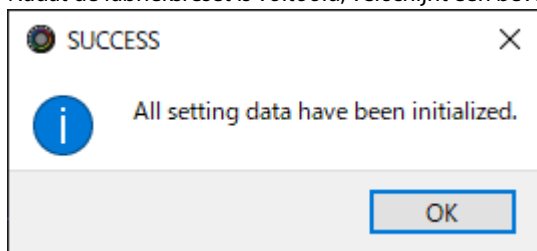
Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Klik op de [Cancel]-knop om te annuleren.

2. **Klik op de [OK]-knop.**

Nadat de fabrieksreset is voltooid, verschijnt een bevestigingsbericht.

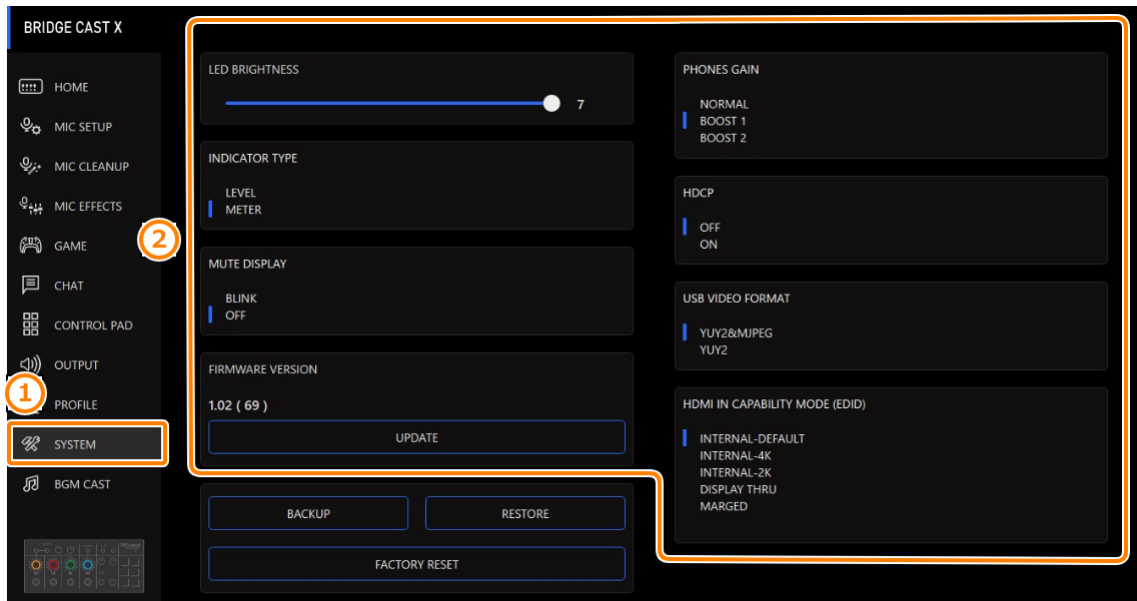


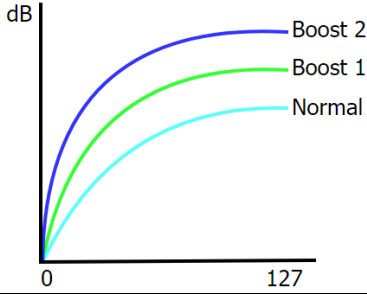
3. **Klik op de [OK]-knop om het bericht te sluiten.**

Andere instellingen

Dit zijn de instellingen voor de helderheid van de indicatoren op de BRIDGE CAST X evenals voor wat de niveaumeters weergeven.

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad "SYSTEM" en stel de parameters in de respectieve menu's in.**



Menu	Waarde	Verklaring
LED BRIGHTNESS	0-7	Regelt de helderheid van alle indicatoren. * Zelfs met de minimale instelling van "0" gaan de indicatoren niet volledig uit.
INDICATOR TYPE	LEVEL	Het volume wordt altijd weergegeven.
	METER	De niveaumeters werken als een niveaumeter die de invoerniveaus voor elk kanaal weergeeft. Het volume wordt in plaats daarvan weergegeven als u de CH [1]-[4]-regelaars op dit apparaat bedient.
MUTE DISPLAY	Als dempen is ingeschakeld, stelt dit in hoe de kleurindicatoren oplichten.	
	BLINK	De kleurindicatoren knipperen.
	OFF	De kleurindicatoren gaan uit.
PHONES GAIN	Normal Boost 1 Boost 2	Als dit is ingesteld op "Boost 1" of "Boost 2", versterkt dit het hoofdtelefoonvolume. 
HDCP	Specificeert of HDCP is ingeschakeld (ON) of niet (OFF).	
	ON	Er kan tegen kopiëren beveiligde video (HDCP) worden ingevoerd. HDCP wordt ook toegevoegd aan de video die wordt uitgevoerd. * Er wordt geen video uitgevoerd via de USB II-poort. * Er wordt geen audio uitgevoerd via de USB I- en II-poorten.
	OFF	Video wordt uitgevoerd zonder toevoeging van kopieerbeveiliging (HDCP). Houd er rekening mee dat u geen tegen kopiëren beveiligde video kunt invoeren naar dit apparaat.

USB VIDEO FORMAT		Stelt de formaten in die kunnen worden geselecteerd via de livestreaming-app van de uitvoerbepemming.
	YUY2 & MJPEG	YUY2 en Motion JPEG kunnen worden geselecteerd.
	YUY2	Alleen YUY2 kan worden geselecteerd.
HDMI IN CAPABILITY MODE (EDID)		Selecteert de HDMI-formaten (resolutie en framesnelheid) die kunnen worden ingevoerd in de BRIDGE CAST X. De geselecteerde formaten (EDID) worden verzonden naar het apparaat dat is aangesloten op de HDMI IN-aansluiting.
		* Om een videosignaal met een framesnelheid van 60 Hz of hoger uit te voeren naar HDMI THRU, selecteert u "DISPLAY THRU" of "MERGED". Houd er rekening mee dat er in dit geval geen video wordt uitgevoerd via de USB II-poort.
	INTERNAL-DEFAULT	Video-indeling die kan worden uitgevoerd via de USB II-poort
	INTERNAL-4K	Video-indeling die kan worden uitgevoerd via de USB II-poort, in 4K (2160p)
	INTERNAL-2K	Video-indeling die kan worden uitgevoerd via de USB II-poort, in 2K (1080p)
	DISPLAY THRU	Een indeling die kan worden ontvangen door een monitor die is aangesloten op de HDMI THRU-aansluiting
MERGED	Een indeling die zowel de indelingen "INTERNAL-DEFAULT" als "DISPLAY THRU" omvat	
[UPDATE]-knop	-	Werkt het systeemprogramma bij van de BRIDGE CAST X. Klik op de [UPDATE]-knop en volg de getoonde instructies.
		<p>OPMERKING</p> <p>Zorg ervoor dat u tijdens het bijwerken de computer gebruikt die is aangesloten op de USB II-poort.</p>

Achtergrondmuziek en geluidseffecten van Roland Cloud gebruiken (BGM CAST)

U kunt de achtergrondmuziek en geluidseffecten die beschikbaar zijn via Roland Cloud op de BRIDGE CAST X gebruiken.



Aanmelden bij Roland Cloud(P.85)

▶ **Achtergrondmuziek gebruiken(P.86)**

▶ **Geluidseffecten gebruiken(P.88)**

▶ **De instellingen voor Roland Cloud en achtergrondmuziek maken(P.90)**

OPMERKING

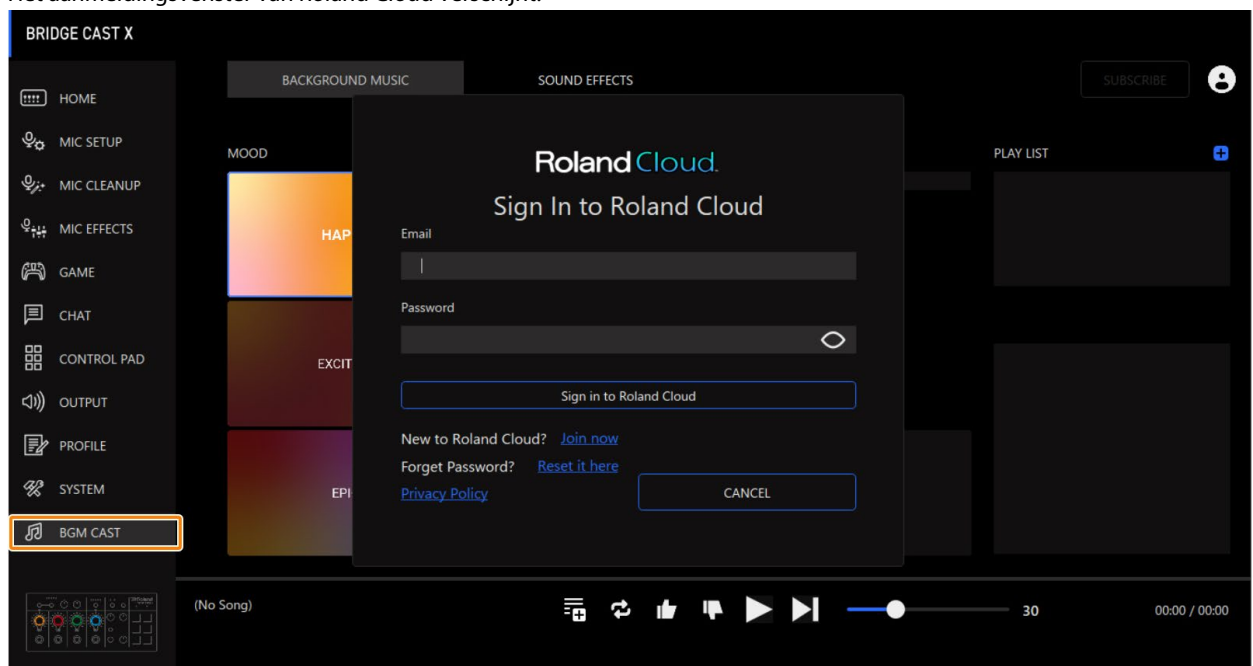
Houd er rekening mee dat het in sommige landen of regio's op dit moment misschien niet mogelijk is om de Roland Cloud te gebruiken.

Aanmelden bij Roland Cloud

Meld u aan bij Roland Cloud.

1. Klik in het menuscherm op het tabblad "BGM CAST".

Het aanmeldingsvenster van Roland Cloud verschijnt.



2. Meld u aan bij uw Roland-account.

Als u geen Roland-account hebt, klik dan op "Creëer een account".

Achtergrondmuziek gebruiken

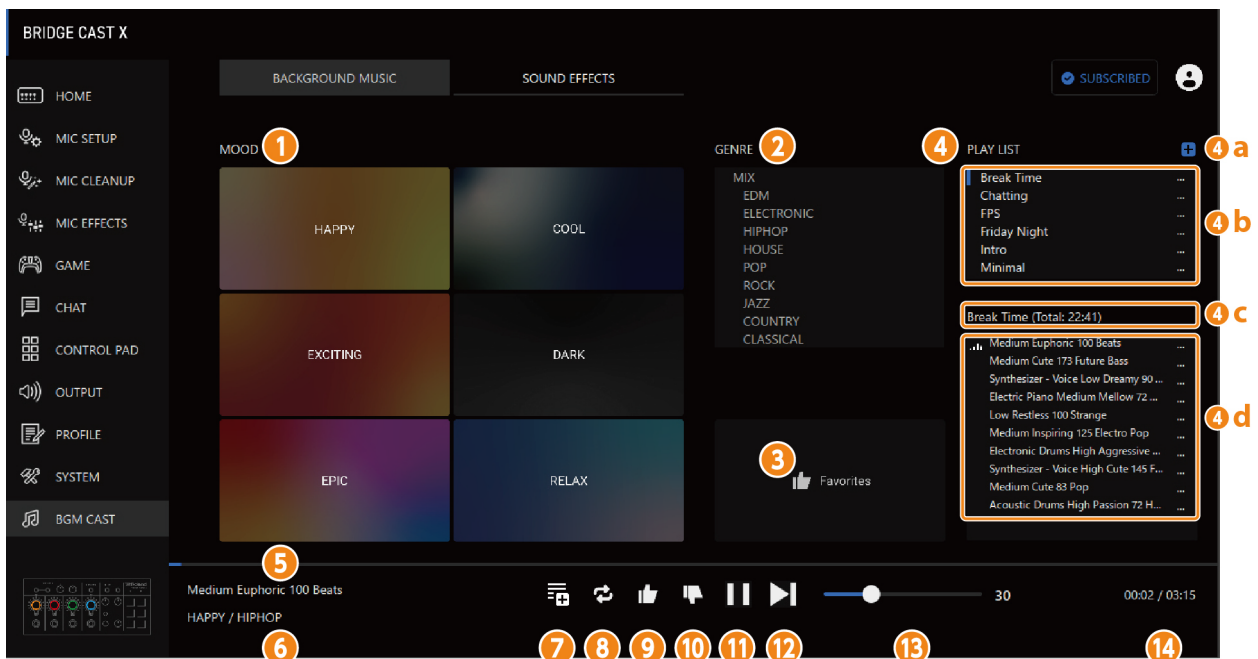
U kunt de achtergrondmuziek (nummers) gebruiken op de BRIDGE CAST X die beschikbaar is via Roland Cloud.

Er zijn veel achtergrondmuzieknnummers beschikbaar. U kunt MOOD en GENRE gebruiken om de opties te verfijnen om het gewenste nummer te vinden.

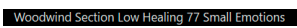
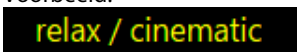









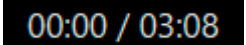
MEMO

- De achtergrondmuziek van Roland Cloud wordt tijdens het afspelen gestreamd via de app.
- De achtergrondmuziek van Roland Cloud wordt ingevoerd in de invoerbron "MUSIC". Door "MUSIC" toe te wijzen aan de CH [1]–[4]-regelaars, kunt u het volume van de achtergrondmuziek op dit apparaat aanpassen.

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad "BGM CAST" en klik vervolgens op het tabblad "BACKGROUND MUSIC".**



Naam	Verklaring
1 MOOD	Selecteert de stemming van de achtergrondmuziek die u wenst.
2 GENRE	Filtert de beschikbare achtergrondmuziek op genre dat overeenkomt met de door u geselecteerde stemming.
3 [Favorites]-knop	Speelt alle achtergrondmuzieknnummers af die u als favoriet hebt gemarkeerd door op de -knop te drukken.
4 PLAYLIST	<p>MEMO</p> <p>De achtergrondmuziek speelt ongeacht de stemming en het genre.</p> <p>a Creëert een nieuwe afspeellijst. U kunt op klikken om de naam van de afspeellijst te wijzigen of de afspeellijst te verwijderen.</p> <p>b Toont de lijst met alle afspeellijsten.</p> <p>c De naam van de huidige geselecteerde afspeellijst wordt weergegeven. De totale tijd voor de achtergrondmuziek in de afspeellijst wordt tussen haakjes weergegeven.</p> <p>d Toont een lijst met achtergrondmuziek die is geregistreerd in de momenteel geselecteerde afspeellijst. U kunt slepen en neerzetten om de volgorde van de achtergrondmuziek te wijzigen. Klik op om achtergrondmuziek te verwijderen.</p>

Naam	Display	Verklaring
5 Naam achtergrondmuziek	Voorbeeld: 	Toont de naam (titel van het nummer) van de achtergrondmuziek.
6 MOOD/GENRE	Voorbeeld: 	Toont de stemming en het genre van de geselecteerde achtergrondmuziek.
7 Nummer toevoegen aan afspeellijst		Voegt de huidige achtergrondmuziek toe aan de afspeellijst.
8 Eén nummer herhalen		Speelt herhaaldelijk de huidige achtergrondmuziek af.
9 Vind ik leuk		Druk hierop om de huidige achtergrondmuziek te markeren als een nummer dat u leuk vindt. Druk op de [Favorites]-knop om alle achtergrondmuziek af te spelen waarvoor u op de  -knop hebt gedrukt.
10 Vind ik niet leuk		Druk hierop om de huidige achtergrondmuziek te markeren als een nummer dat u niet leuk vindt. De achtergrondmuziek waarvoor u op de  -knop hebt gedrukt, wordt vanaf de volgende keer niet meer geselecteerd.
11 Afspelen		Speelt de achtergrondmuziek af.
12 Volgend nummer		Speelt het volgende achtergrondmuzieknummer af.
13 Volume	Voorbeeld: 	Regelt het volume van de achtergrondmuziek.
14 Verstreken tijd	Voorbeeld: 	Toont de tijd van de achtergrondmuziek (de verstreken tijd en de totale tijd van de achtergrondmuziek).

Geluidseffecten gebruiken

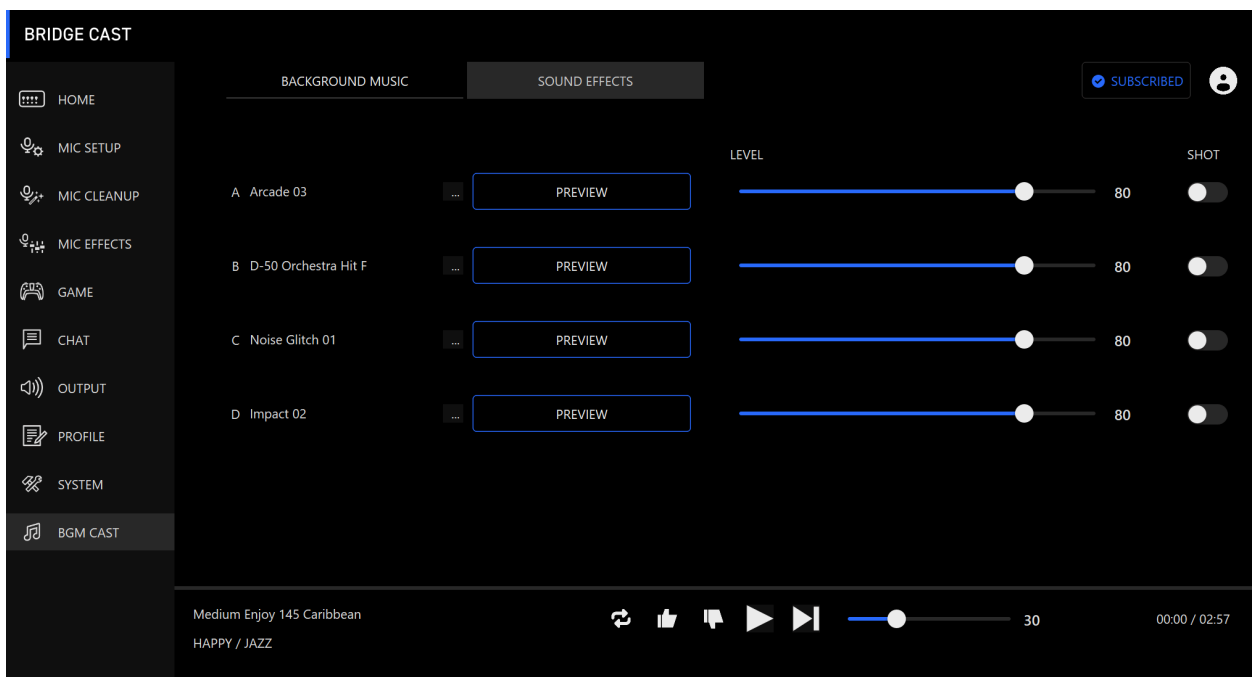
U kunt de geluidseffecten die beschikbaar zijn via Roland Cloud downloaden naar de app, zodat u ze kunt gebruiken op de BRIDGE CAST X.

- **Wijs de geluidseffecten die u in de app hebt gedownload toe aan de MUTE/ASSIGN [1]–[4]-knoppen op de BRIDGE CAST X om ze af te spelen op de door u gewenste timing.**
- **U kunt geluidseffecten aan de bedieningspads toewijzen en dat geluid afspelen met behulp van de pads.**

MEMO

- De geluidseffecten op Roland Cloud worden afgespeeld via de app. De afspeelmethode verschilt van de geluidseffecten die SFX A en B gebruiken.
- De geluidseffecten van Roland Cloud worden ingevoerd in de invoerbron "SYSTEM". Door "SYSTEM" toe te wijzen aan de CH [1]–[4]-regelaars, kunt u het volume van de geluidseffecten op dit apparaat aanpassen.

1. **Klik in het menuscherm op het tabblad "BGM CAST" en klik vervolgens op het tabblad "SOUND EFFECTS".**



2. **Klik op de [MENU]-knoppen voor A–D om het geluidseffect te selecteren.**

U kunt op de [PREVIEW]-knop drukken om het geselecteerde geluidseffect af te spelen (te controleren).

3. **Configureer de instellingen voor het geselecteerde geluidseffect.**

Naam	Display	Waarde	Verklaring
LEVEL		0–100	Past het volume van het geluidseffect aan.
SHOT		Off	Speelt het geluidseffect alleen af terwijl u de MUTE/ASSIGN [1]–[4]-knoppen ingedrukt houdt. Als de CONTROL PAD-functie is ingesteld op SOUND EFFECTS, wordt het geluidseffect alleen afgespeeld terwijl u op de pads drukt.
		On	Speelt het geluidseffect tot het einde af als u op de MUTE/ASSIGN [1]–[4]-knoppen drukt. Als de CONTROL PAD-functie is ingesteld op SOUND EFFECTS, wordt het geluidseffect tot het einde afgespeeld als u op de pads drukt.

4. Wijs de geluidseffecten toe aan de MUTE/ASSIGN [1]–[4]-knoppen.

Selecteer één van de geluidseffecten (“SOUND EFFECTS A (BGM CAST)”–“SOUND EFFECTS D (BGM CAST)”) uit “MUTE/ASSIGN(P.30)”.

Als u bijvoorbeeld “SOUND EFFECTS A (BGM CAST)” selecteert, wordt het geluidseffect dat u in stap 2 hebt geregistreerd bij “A” toegewezen aan de MUTE/ASSIGN-knop.

5. Wijs geluidseffecten toe aan de bedieningspads [1]–[6].

Op het CONTROL PAD-scherm selecteert u “SOUND EFFECTS” in “COMMAND(P.60)”.

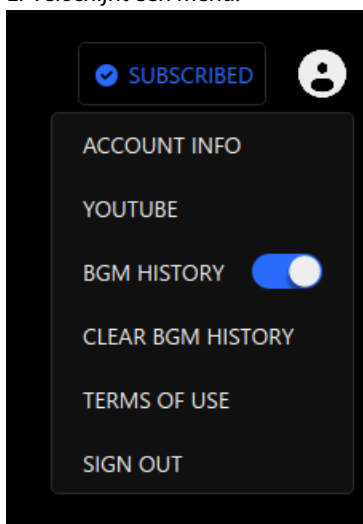
De instellingen voor Roland Cloud en achtergrondmuziek maken

Hier leest u hoe u de gegevens in Roland Cloud kunt controleren en de afspelininstellingen voor achtergrondmuziek kunt configureren.

1. Klik op het pictogram in de rechterbovenhoek van het scherm.



Er verschijnt een menu.



Item	Verklaring
ACCOUNT INFO	Toont uw Roland Cloud-accountgegevens.
YOUTUBE	Registreert een YouTube-kanaal. U moet een YouTube-kanaal registreren als u video-inhoud wilt streamen met de achtergrondmuziek op Roland Cloud. U hoeft zich niet te registreren als u het gratis abonnement gebruikt.
BGM HISTORY	Als dit is ingeschakeld, wordt het volgende achtergrondmuzieknummer gekozen op basis van de afspiegelgeschiedenis van de achtergrondmuziek. Als dit is uitgeschakeld, wordt het volgende achtergrondmuzieknummer gekozen zonder rekening te houden met de afspiegelgeschiedenis van de achtergrondmuziek.
CLEAR BGM HISTORY	Wist de afspiegelgeschiedenis van de achtergrondmuziek, samen met de gegevens voor "Vind ik leuk" en "Vind ik niet leuk" die aan de achtergrondmuziek zijn gekoppeld.
TERMS OF USE	Toont de gebruiksvoorwaarden van BGM CAST.
SIGN OUT	Meldt u af bij uw Roland Cloud-account.

■■■ Bijlage ■■■

[Belangrijkste specificities](#)(P.92)

[Mixerblokdigram](#)(P.95)

Belangrijkste specificaties

Video

HDMI IN/THRU-indelingen	1280 x 720/50p, 59.94p, 60p, 100p, 119.88p, 120p (CTA-861-F) 1920 x 1080/23.98p, 24p, 25p, 29.97p, 30p, 50p, 59.94p, 60p, 100p, 119.88p, 120p (CTA-861-F) 2560 x 1080/23.98p, 24p, 25p, 29.97p, 30p, 50p, 59.94p, 60p, 100p, 119.88p, 120p (CTA-861-F) 3840 x 2160/23.98p, 24p, 25p, 29.97p, 30p, 50p, 59.94p, 60p (CTA-861-F) 1280 x 720/60 Hz (VESA DMT) 1920 x 1080/60 Hz (VESA DMT) 2560 x 1440/60 Hz (VESA CVT verminderde blanking) 2560 x 1080/60 Hz (VESA CVT verminderde blanking) 3440 x 1440/60 Hz (VESA CVT verminderde blanking) 1920 x 1080/240 Hz 2560 x 1080/144 Hz 2560 x 1440/144 Hz 3440 x 1440/100 Hz
	* De opgesomde vernieuwingsfrequentie (Hz) is de maximale waarde van elke resolutie. * HDR (High Dynamic Range) ondersteund
HDMI IN/THRU-indelingen (Bij gebruik van USB-video-uitvoer)	1280 x 720/50p, 59.94p, 60p (CTA-861-F) 1920 x 1080/29.97p, 30p, 50p, 59.94p, 60p (CTA-861-F) 3840 x 2160/29.97p, 30p, 50p, 59.94p, 60p (CTA-861-F)
USB video-uitvoerindeling	YUY2 (niet-gecomprimeerd), Motion JPEG (gecomprimeerd)
USB video-uitvoerresolutie	1920 x 1080, 1280 x 720, 640 x 480
	* Maximale framesnelheid is 60 fps.

Audio

Invoerkanaal	MIC AUX HDMI (*1) USB CHAT (*2) USB GAME (*2) USB MUSIC (*2) USB SYSTEM (*2) CONSOLE/MOBILE (*3, *4)
	(*1) Lineair PCM 48 kHz, 2 kanalen, 5.1-kanalen, 7.1-kanalen (*2) Als de instelling voor de verbinding van de USB-poort "PC" is (*3) Als de instelling voor de verbinding van de USB I-poort "CONSOLE/MOBILE" is (*4) Als de instelling voor de verbinding van de USB II-poort "MOBILE" is
Uitvoerkanaal	LINE OUT PHONES AUX (*5) USB MIC (*5) USB STREAM (*6) USB PERSONAL (*6) USB CONSOLE/MOBILE (*7, *8)
	(*5) Er wordt geen geluid uitgestuurd via de CTIA MIC-aansluitingen (*6) Als de instelling voor de verbinding van de USB-poort "PC" is (*7) Als de instelling voor de verbinding van de USB I-poort "CONSOLE/MOBILE" is (*8) Als de instelling voor de verbinding van de USB II-poort "MOBILE" is
Audiomixerbus	2 (STREAM MIX, PERSONAL MIX)
Samplefrequentie	Windows 44,1 kHz, 48 kHz, 96 kHz macOS/iOS/Overig 48 kHz
Signaalverwerking	AD/DA 24-bits Interne verwerking 32-bits drijvende komma

Effecten	MIC	Stemvormer, ruisonderdrukker, compressor, equalizer, de-esser, reverb, low cut
	CHAT	De-esser, compressor
	HDMI	Equalizer, Virtual Surround
	GAME	Equalizer, Virtual Surround
	STREAM	Delay
Audiobestandsspeler	Aantal tracks	2
	Gegevensindeling	WAV (Lineaire PCM, 48 kHz, 16 bits, stereo/mono)
	Maximale tijd	5 seconden/track
Invoerniveau	MIC	-87 – -12 dBu (maximaal: 0 dBu)
	HEADSET MIC	-56 – -12 dBu (maximaal: 0 dBu)
	AUX	-10 dBu (maximaal: +2 dBu)
Invoerimpedantie	MIC	8 kΩ
	HEADSET MIC	1,3 kΩ
	AUX	10 kΩ
Uitvoerniveau	LINE OUT	0 dBu (maximaal: +12 dBu)
	PHONES/HEADSET	-1 dBu (maximaal: +11 dBu)
	PHONES/HEADSET	78 mW + 78 mW (32 Ω)
	PHONES/HEADSET	35 mW + 35 mW (250 Ω)
Uitvoerimpedantie	LINE OUT	1,1 kΩ
	PHONES/HEADSET	10 Ω
	AUX (MIC)	940 Ω

Overige

Aansluitingen	MIC-aansluiting	XLR-type (fantomvoeding DC 48 V, 6 mA Max)
	PHONES/HEADSET-aansluiting	Stereominiklinkstekker (CTIA, PLUG-IN-stroom)
	AUX-aansluiting	Stereominiklinkstekker (TRRS)
	LINE OUT-aansluiting	Stereominiklinkstekker (TRS)
	HDMI IN 1–2, THRU-aansluiting	HDMI-type A (*9, *10)
	USB I-poort	USB Type-C (*11)
	USB II-poort	USB Type-C (*12, *13)
	USB POWER IN-poort	USB Type-C (*14)
	(*9) HDCP ondersteund	
	(*10) Multi-format ondersteund	
	(*11) Audio/MIDI/HID ondersteund	
(*12) Video/Audio/MIDI/HID ondersteund		
(*13) Kan stroom leveren aan smartphones die compatibel zijn met USB PD (Power Delivery) (wanneer 9V/3A wordt geleverd aan de USB POWER IN-aansluiting)		
(*14) Vereist een USB PD-compatibele netstroomadapter die 5V/3A of 9V/3A kan leveren		
Vermogen	USB-busvoeding (*15)	
	USB PD-compatibele netstroomadapter (apart verkrijgbaar)	
(*15) Werking op busvoeding indien aangesloten op de USB II-poort met een pc die 5V/3A-stroom kan leveren		
Stroomverbruik	5 V DC, 3 A	
	9 V DC, 3 A (*16)	
(*16) Bij het leveren van stroom aan een smartphone die is aangesloten op de USB II-poort		
Besturingssysteem	Microsoft Windows 10, Windows 11	
	Apple macOS 12 of hoger Apple iOS 16 of hoger	
* Hoewel Roland talrijke configuraties heeft getest en heeft vastgesteld dat een computersysteem zoals hierboven beschreven normaal gezien een normale werking van de BRIDGE CAST X mogelijk maakt, kan Roland niet garanderen dat elke computer op bevredigende wijze kan worden gebruikt met de BRIDGE CAST X uitsluitend gebaseerd op het feit dat deze aan de bovengenoemde eisen voldoet. Dit is omdat er te veel andere variabelen zijn die de verwerkingsomgeving beïnvloeden, zoals verschillen in het ontwerp van het moederbord en de specifieke combinatie van gebruikte apparaten.		
Afmetingen	269 (B) x 130 (D) x 70 (H) mm	
Gewicht	1,35 kg	

Accessoires

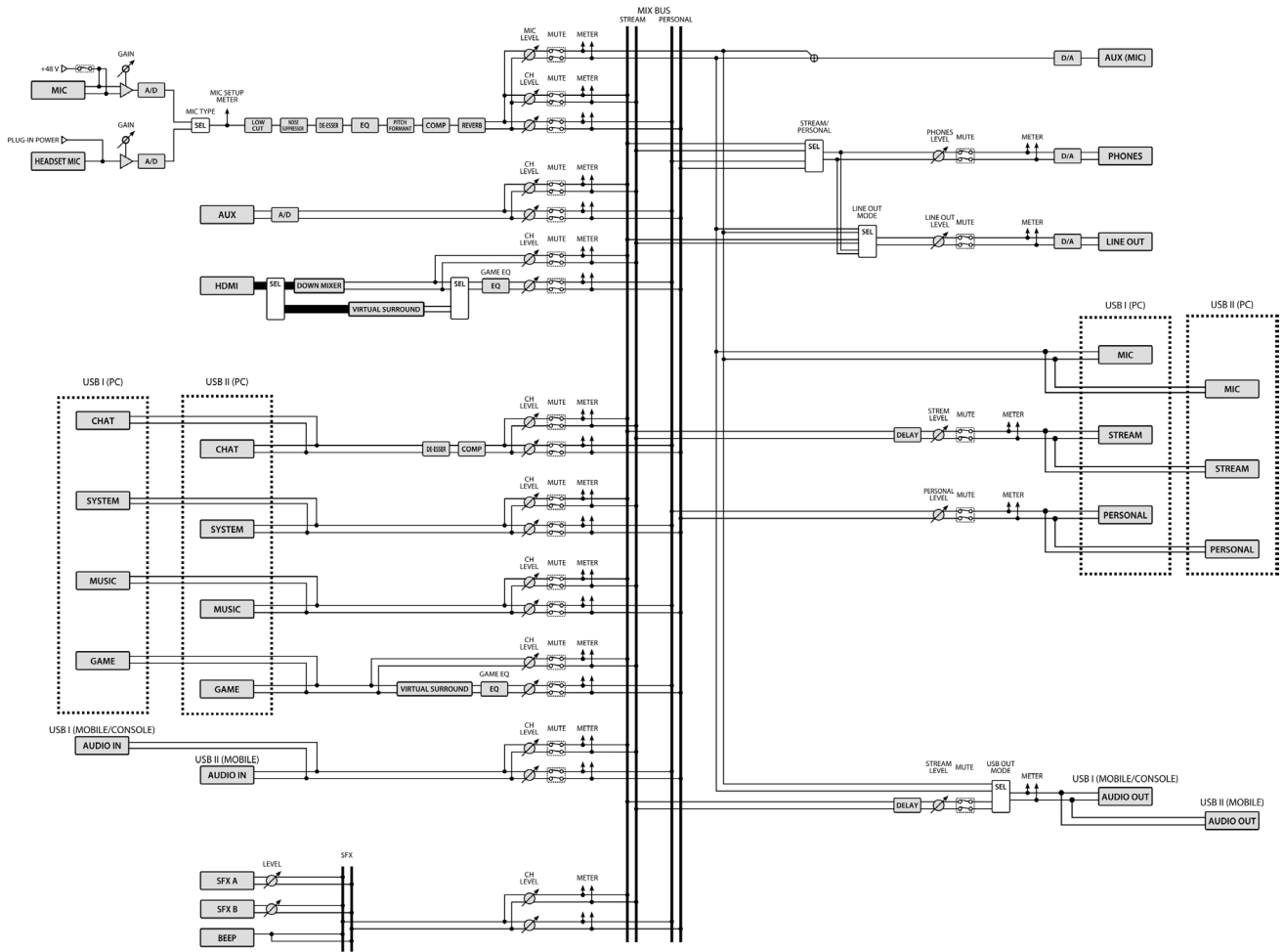
Infoblad "Lees mij eerst"

USB 3.2 Type-C® naar Type-C®-kabel

USB 2.0 Type-C® naar Type-C®-kabel (POWER)

- * Dit document beschrijft de specificaties van het product op het moment dat het document werd vrijgegeven. Raadpleeg de Roland-website voor de meest recente informatie.

Mixerblokdiagram



BRIDGE CAST X
Gebruikershandleiding

01

©2024 Roland Corporation