

# DJ-707M

## Gebruikershandleiding

Dit document verklaart de functies van de DJ-707M tot versie 1.02.  
Voor meer informatie over hoe u de versie kunt controleren, raadpleegt u p. 20.



**serato**  **serato** DJ Pro

Lees zorgvuldig "HET APPARAAT VEILIG GEBRUIKEN" en "BELANGRIJKE OPMERKINGEN" (infolblad "HET APPARAAT VEILIG GEBRUIKEN" en de Start Gids) alvorens dit toestel te gebruiken.  
Bewaar na het lezen het document/de documenten op een direct toegankelijke plaats.

# Inhoudsopgave

<b>De software installeren</b> .....	<b>3</b>	<b>Menubewerkingen</b> .....	<b>18</b>
Systeemeisen.....	3	Een scène oproepen, bewerken en opslaan .....	18
<b>De software downloaden</b> .....	<b>3</b>	Systeeminstellingen .....	20
Het USB-stuurprogramma van de DJ-707M downloaden .....	3	DJ-707M Versie-indicatie (Version).....	20
De software Serato DJ Pro downloaden .....	3	Terugkeren naar de fabrieksinstellingen (Factory Reset) .....	20
<b>De software installeren</b> .....	<b>3</b>		
Mac OS-gebruikers .....	3	<b>Andere bewerkingen</b> .....	<b>21</b>
Windows-gebruikers.....	3	Een back-up maken of gegevens herstellen van de DJ-707M.....	21
		Scène-instellingen exporteren of importeren.....	21
<b>Paneelbeschrijvingen</b> .....	<b>4</b>	De DJ-707M zelfstandig gebruiken .....	22
Gedeelte voor de decks .....	4	Een iOS-apparaat gebruiken .....	22
Mengpaneelgedeelte .....	6		
Effectgedeelte .....	7	<b>Appendix</b> .....	<b>23</b>
Microfoongedeelte .....	7	Problemen oplossen.....	23
Voorpaneel.....	8	Blokdiagram .....	23
Achterpaneel (uw apparatuur aansluiten).....	8	Belangrijkste specificaties .....	24
<b>Serato DJ Pro gebruiken</b> .....	<b>10</b>		
Serato DJ Pro starten .....	10		
<b>Basisbewerkingen in Serato DJ Pro</b> .....	<b>10</b>		
Een song importeren .....	10		
Een song laden .....	10		
Een song spelen .....	11		
Luisteren door een hoofdtelefoon.....	11		
<b>Serato DJ Pro sluiten</b> .....	<b>11</b>		
<b>Het bedienen van de DJ-707M</b> .....	<b>12</b>		
<b>Bewerkingen van de performancepad</b> .....	<b>12</b>		
Hot Cue-bewerkingen (HOT CUE) .....	12		
Cue Loop-bewerkingen(CUE LOOP) .....	12		
Auto Loop-bewerkingen (AUTO) .....	12		
Roll-bewerkingen (ROLL) .....	12		
Handmatige loop-bewerkingen (MANUAL) .....	13		
Opgeslagen loop-bewerkingen (SAVED LOOP) .....	13		
Slicer-bewerkingen (SLICER) .....	13		
Serato Sampler-bewerkingen (SAMPLER) .....	14		
Bewerkingen van toonhoogte afspelen (PITCH PLAY) .....	14		
Velocity Sampler-bewerkingen .....	14		
Opgeslagen Flip-bewerkingen.....	14		
<b>Songanalyse</b> .....	<b>14</b>		
<b>Effectbewerkingen</b> .....	<b>15</b>		
Multi FX-modusbewerkingen.....	15		
Single Fx-modusbewerkingen .....	15		
<b>Opnemen</b> .....	<b>16</b>		
<b>Geluid invoeren vanaf een extern apparaat</b> .....	<b>16</b>		
Geluid invoeren vanaf een DJ-speler .....	16		
Geluid van een draaitafel invoeren .....	16		
Geluid vanuit een microfoon invoeren .....	16		
<b>TR-bewerkingen</b> .....	<b>16</b>		
Patronen spelen .....	16		
Paneelbewerkingen bij gebruik van TR.....	17		
<b>OSC-bewerkingen</b> .....	<b>17</b>		

## Over deze gebruikershandleiding

Deze handleiding legt basisbewerking van de DJ-707M uit.  
Lees deze in combinatie met de Start Gids.

## De gebruikershandleiding van Serato DJ Pro downloaden

1. Open een browser en ga naar de volgende Serato DJ Pro-webpagina.  
<https://serato.com/dj/pro/downloads>
2. Klik op "Manuals and Downloads".
3. Download de gebruikershandleiding van Serato DJ Pro in "Manuals and Downloads".

# De software installeren

## Systeemeisen

Ga na of uw computer aan de systeemeisen voldoet, voordat u doorgaat met de installatie van de software.

	Mac OS	Windows
Besturingssysteem	macOS 10.14 macOS 10.13 macOS 10.12	Windows 10 Windows 8.1 Windows 7 SP1
CPU/klok	Intel® Core™ i7/1,07 GHz Intel® Core™ i7/1,07 GHz Intel® Core™ i5/1,07 GHz Intel® Core™ i3/1,07 GHz	
Schermresolutie	1280 x 720	
Geheugen	4 GB	
Vrije ruimte op de harde schijf	5 GB	
USB	Beschikbare USB 2.0-poort	

- \* Alleen 64 bits (besturingssystemen met 32 bits worden niet ondersteund).
- \* Raadpleeg de Serato DJ Pro-webpagina voor de recentste systeemeisen.

## De software downloaden

Het DJ-707M-USB-stuurprogramma en Serato DJ Pro zijn niet in het pakket inbegrepen. Download ze via de website van Roland of Serato.

### Het USB-stuurprogramma van de DJ-707M downloaden

Het USB-stuurprogramma van de DJ-707M is software die via uw computer geluid uitvoert naar de DJ-707M.

#### Mac OS-gebruikers

1. Open een browser en ga naar de volgende Roland-supportwebpagina.  
<https://www.roland.com/support/>
2. Zoek naar "DJ-707M".
3. Zoek in downloads naar "DJ-707M Driver for macOS" en klik erop.
4. Volg de instructies op het scherm om het stuurprogramma te downloaden.

#### Windows 10-gebruikers

1. Sluit uw met het internet verbonden computer aan op de USB-poort van de DJ-707M.
2. Schakel de DJ-707M in.
3. Volg de instructies op het scherm om het stuurprogramma te downloaden.

#### Gebruikers van andere besturingsprogramma's dan Windows 10

1. Open een browser en ga naar de volgende Roland-supportwebpagina.  
<https://www.roland.com/support/>
2. Zoek naar "DJ-707M".
3. Zoek in downloads naar "DJ-707M Driver for Windows \*\*" en klik erop.
4. Volg de instructies op het scherm om het stuurprogramma te downloaden.

## De software Serato DJ Pro downloaden

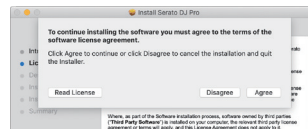
1. Open een browser en ga naar de volgende Serato DJ Pro-webpagina.  
<https://serato.com/dj/pro/downloads>
2. Klik op "DOWNLOAD V\*\*".
3. Voer uw e-mailadres in en klik op "CONTINUE".
4. Voer uw wachtwoord en uw land in, en klik op "CONTINUE".  
Er wordt een e-mail verzonden naar het adres dat u hebt opgegeven.
5. Volg de instructies in de e-mail en klik op "DOWNLOAD V\*\*".
6. Volg de instructies op het scherm en download vervolgens Serato DJ Pro.

## De software installeren

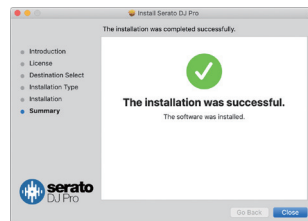
Installeer de software als volgt.

### Mac OS-gebruikers

1. Decomprimeer het gedownloade bestand van het DJ-707M-USB-stuurprogramma.
2. Open het gedecomprimeerde bestand en dubbelklik op "DJ707M\_USBDriver.pkg".  
Het installatieprogramma wordt gestart.
3. Volg de instructies op het scherm om de software te installeren.
4. Dubbelklik op het gedownloade bestand van de software Serato DJ Pro.  
Het installatieprogramma wordt gestart.
5. Lees de gebruiksrechtsovereenkomst. Aanvaardt u de voorwaarden, klik dan op [Agree].



6. Klik op [Close] wanneer het volgende scherm verschijnt.



Dit voltooit de installatie.

### Windows-gebruikers

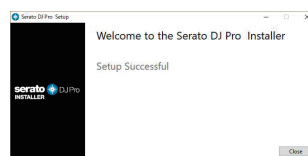
- \* Gebruikt u Windows 10, begin dan vanaf stap 4. (Het USB-stuurprogramma wordt automatisch geïnstalleerd.)

1. Klik met de rechtermuisknop op de gedownloade map van het DJ-707M-USB-stuurprogramma en kies "Extract all".  
De map wordt gedecomprimeerd.
2. Open de gedecomprimeerde map en dubbelklik op "Setup.exe".  
Het installatieprogramma wordt gestart.
3. Volg de instructies op het scherm om de software te installeren.
4. Klik met de rechtermuisknop op de gedownloade map van de software Serato DJ Pro en kies "Extract all".  
De map wordt gedecomprimeerd.
5. Dubbelklik op het gedecomprimeerde bestand.  
Het installatieprogramma wordt gestart.
6. Lees de gebruiksrechtsovereenkomst. Aanvaardt u de voorwaarden, kies dan [I agree to the license terms and conditions] en klik op [Install].



De installatie begint.

7. Klik op [Close] wanneer het volgende scherm verschijnt.



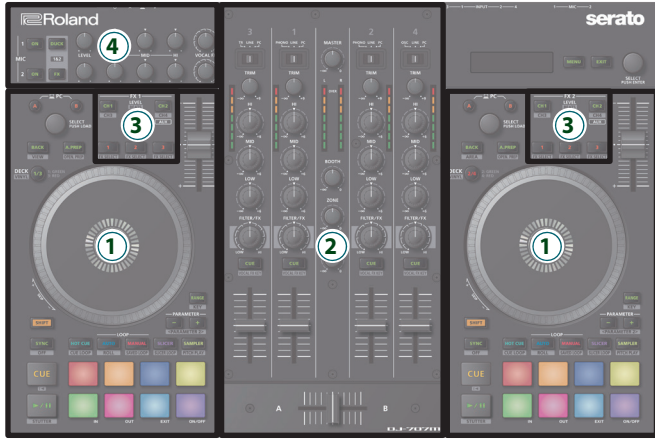
Dit voltooit de installatie.

# Paneelbeschrijvingen

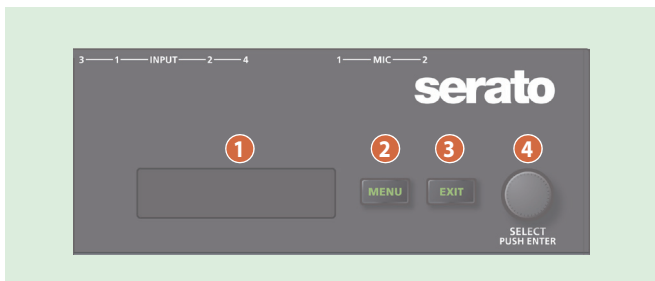
Het bovenpaneel van de DJ-707M is in vier delen verdeeld, per functie: deck, mengpaneel, effecten en microfoon.

Hoofdtelefoonaansluitingen, AUX IN-aansluitingen en toewijzingsschakelaars van de crossfader bevinden zich op het voorpaneel. Verschillende invoer-/uitvoeraansluitingen bevinden zich op het achterpaneel.

Raadpleeg de gebruikershandleiding van de DJ-707M en de handleiding van Serato DJ Pro voor meer informatie over elk onderdeel.



- ① Gedeelte voor de decks
- ② Mengpaneelgedeelte
- ③ Effectgedeelte
- ④ Microfoongedeelte



- ① **Display**  
Geeft informatie weer afhankelijk van de bewerking.
- ② **[MENU]-knop**  
Geeft het menu op het display weer.
- ③ **[EXIT]-knop**  
Gaat naar een hoger niveau van het menu, of verlaat het menu.
- ④ **[SELECT (ENTER)]-regelaar**  
Selecteert een parameter of bewerkt een waarde.  
Druk op deze regelaar om een bewerking te bevestigen.

## Gedeelte voor de decks

De delen voor de decks aan de linker- en rechterzijde bedienen vier decks (links: decks 1 en 3, rechts: decks 2 en 4).



- ① **PC [A], [B]-knop**  
Selecteer de computer (een computer die aangesloten is op de PC A- of B-poorten van het achterpaneel) die u wilt bedienen via de DJ-707M.  
De DJ-707M bedient de computer waarvan de knop brandt.  
Voor elk van de linker- en rechterdecks kunt u de computer kiezen die zal worden bediend.
- ② **[SELECT]-regelaar**  
Als u aan deze regelaar draait, gaat de cursor omhoog/omlaag waardoor u een song of een map kunt selecteren.  
Door op deze regelaar te drukken, wordt de geselecteerde song in het op dat ogenblik geselecteerde deck geladen.
- ③ **[BACK]-knop**  
Verplaatst de cursor naar een hoger niveau.
 

[SHIFT] + [BACK]	linkerdeck: VIEW rechterdeck: AREA	Verandert de lay-out van Serato DJ Pro. Telkens als u op de knop drukt, verandert het paneeldisplay.
------------------	---------------------------------------	---
- ④ **[A.PREP]-knop**  
Voegt een song toe aan het paneel "PREPARE".
 

[SHIFT] + [A.PREP]	Verandert het display van het paneel "PREPARE".
--------------------	---
- ⑤ **DECK [1/3], DECK [2/4]-knop**  
Veranderen het te bedienen deck (links: decks 1 en 3, rechts: decks 2 en 4).  
Dit brandt groen voor deck 1 (2) en brandt rood voor deck 3 (4).
 

[SHIFT] + DECK [1/3] ([2/4])	Schakelt de VINYL-modus in/uit. Als dit ingeschakeld is, brandt de knop terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt.
------------------------------	---

### 6 Temposchuifregelaar

Regelt de afspeelsnelheid van de song.

Als de Key Lock functie aan is:

Verandert de afspeelsnelheid.

"-" kant	Verlaagt de afspeelsnelheid.
"+" kant	Verhoogt de afspeelsnelheid.

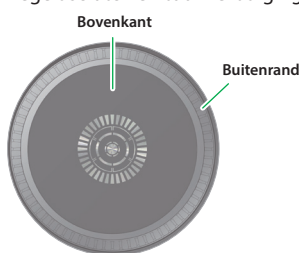
Als de Key Lock functie uit is:

Verandert de afspeelsnelheid en toonhoogte.

"-" kant	Verlaagt de afspeelsnelheid en toonhoogte.
"+" kant	Verhoogt de afspeelsnelheid en toonhoogte.

### 7 Jog-wiel

Regelt scratch en toonverbuiging (regeling van de afspeelsnelheid).



<b>Bovenvlak draaien</b>	<p>Als VINYL MODE aan is: Speelt scratch bewerkingen.</p> <p>Als VINYL MODE uit is: Speelt pitch bend (afspeelsnelheid) bewerkingen.</p>
<b>Buitenrand draaien</b>	<p>Als de Key Lock functie aan is: Naar rechts draaien verhoogt de afspeelsnelheid. Naar links draaien verlaagt de afspeelsnelheid.</p> <p>Als de KeyLock functie uit is: Naar rechts draaien verhoogt de afspeelsnelheid en toonhoogte. Naar links draaien verlaagt de afspeelsnelheid en toonhoogte.</p>
<b>[SHIFT] + bovensvlak draaien</b>	<p>Verplaatst de afspellootatie snel (snel zoeken). Naar links draaien verplaatst de afspellootatie naar voren. Naar rechts draaien verplaatst de afspellootatie naar achteren.</p> <p>* Zoeken is mogelijk als er een raster is gespecificeerd.</p>
<b>[SHIFT] + aan de buitenrand draaien</b>	Verplaatst de afspellootatie (zoeken).

### 8 [SHIFT]-knop

U kunt andere functies oproepen door deze knop ingedrukt te houden, en op een andere knop te drukken.

### 9 [RANGE]-knop

Specificeert het variabele bereik van de temposchuifregelaar.

[SHIFT] + [RANGE]	Schakelt de toetsvergrendelingsfunctie in/uit.
-------------------	--

### 10 PARAMETER [-] [+] -knoppen

Hier kunt u de waarde specificeren van de parameter op basis waarvan de performancepads werken.

### 11 [SYNC]-knop

Past automatisch het tempo (toonhoogte) of de beatgrid van verschillende songs aan. Wanneer u op deze knop drukt, wordt het tempo (BPM) aangepast aan het tempo van de song op een ander deck dan het deck waarvan de knop werd ingedrukt.

[SHIFT] + [SYNC]	Annuleert SYNC.
------------------	-----------------

### 12 Padmodus selecteren

Hier kunt u de bedieningsmodus van de performancepads selecteren.

[HOT CUE]-knop

Knopverlichting: wit

Selecteert "hot cue"-modus (p. 12).

[SHIFT] + [HOT CUE]	<p>Knopverlichting: blauw Selecteert "cue loop"-modus (p. 12).</p>
Druk twee keer op [HOT CUE]	<p>Knopverlichting: oranje Selecteert "opgeslagen flip"-modus (p. 14). * Om de "opgeslagen flip"-modus te gebruiken, moet u een aparte licentie kopen.</p>

[AUTO]-knop

Knopverlichting: blauw

Selecteert "automatische loop"-modus (p. 12).

[SHIFT] + [AUTO]	<p>Knopverlichting: lichtblauw Selecteert "loop roll"-modus (p. 12).</p>
------------------	--

[MANUAL]-knop

Knopverlichting: geel groen

Selecteert "handmatige loop"-modus (p. 13).

[SHIFT] + [MANUAL]	<p>Knopverlichting: geel groen Selecteert "opgeslagen loop"-modus (p. 13).</p>
--------------------	--

[SLICER]-knop

Knopverlichting: rood

Selecteert "slicer"-modus (p. 13).

[SHIFT] + [SLICER]	<p>Knopverlichting: blauw Selecteert "slicer loop"-modus (p. 13).</p>
--------------------	---

[SAMPLER]-knop

Knopverlichting: magenta

Selecteert "sampler"-modus (p. 14).

[SHIFT] + [SAMPLER]	<p>Knopverlichting: turkoois Selecteert "pitch play"-modus (p. 14). * Om de "pitch play"-modus te gebruiken, moet u een aparte licentie kopen.</p>
Druk twee keer op [SAMPLER]	<p>Knopverlichting: paars Selecteert "velocity sampler"-modus (p. 14).</p>

### 13 [CUE]-knop

Specificeert of speelt een tijdelijk cuepoint, of roept het op.

De eerste keer dat u de [CUE]-knop indrukt nadat de afspeelsong veranderd is, wordt het cuepoint ingesteld.

Door op de [CUE]-knop te drukken nadat het cuepoint werd ingesteld, wordt het cuepoint naar de locatie verplaatst waarop u de knop hebt ingedrukt.

Door op deze knop te drukken als het afspelen aan de gang is, gaat u naar het tijdelijke cuepoint en wordt het afspelen gestopt.

[SHIFT] + [CUE]	<p>Als u tijdens de song op deze knoppen drukt, keert de locatie terug naar het begin van de song. Als u in het begin van de song op de knoppen drukt, wordt de vorige song in de songlijst geladen.</p>
-----------------	--

### 14 [▶/||]-knop

Speelt of pauzeert de song.

[SHIFT] + [▶/  ]	Keert terug naar het tijdelijke cuepoint, en speelt.
------------------	--

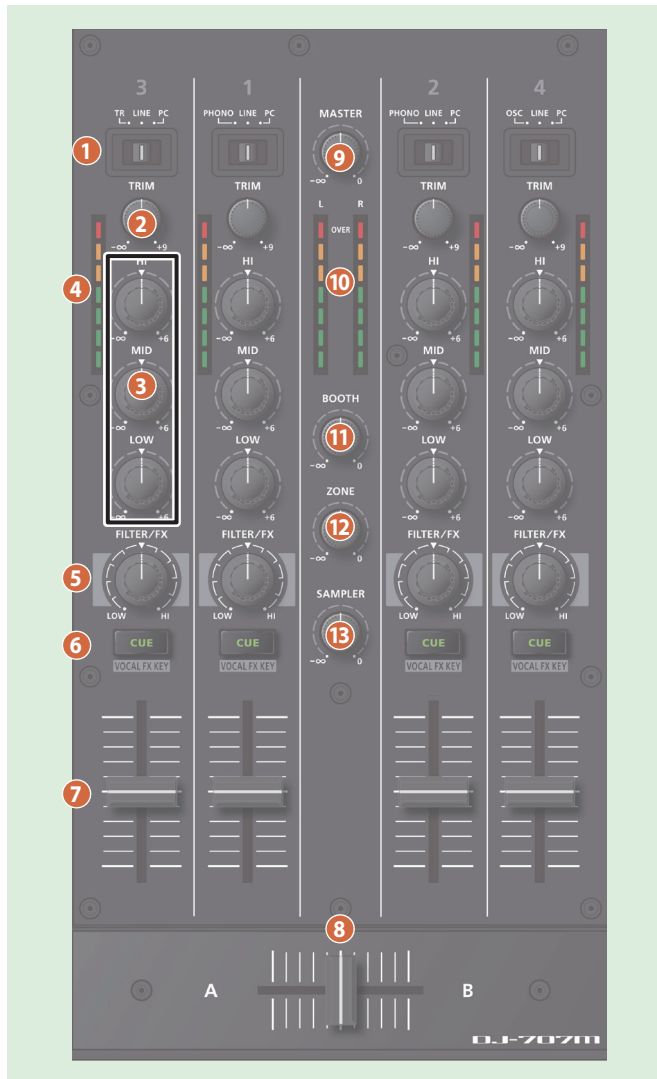
### 15 Performancepads

Gebruik deze pads om in de door u geselecteerde padmodus te spelen.



Mengpaneelgedeelte

Dit is een mengpaneel met vier kanalen. Hier kunt u het geluid regelen, geluiden aansluiten en de hoofdtelefoon-cue in-/uitschakelen.



**1 Invoerkeuzeschakelaars**

Selecteren de invoerbron voor elk kanaal.

**CH 1, 2**

PHONO	De phono-niveau-invoer (MM-element) is de bron.
LINE	De line-niveau-invoer is de bron.
PC	Het in het Serato DJ Pro-deck geladen geluid is de bron. Selecteer dit als u DVS gebruikt.

**CH 3, 4**

TR (CH 3)	De interne TR-geluidsgenerator is de bron. U kunt deck 3 gebruiken om de TR te bedienen.
OSC (H 4)	De interne OSC-geluidsgenerator is de bron. U kunt deck 4 gebruiken om de OSC te bedienen.
LINE	De line-niveau-invoer is de bron.
PC	Het in het Serato DJ Pro-deck geladen geluid is de bron.

**2 [TRIM]-regelaars**

Regelen het volume.

**3 [HI], [MID], [LOW]-regelaars**

Verhogen/verlagen het volume van het hogefrequentie-, middenfrequentie- en lagefrequentiegebied.

**4 Kanaalniveau-indicatoren**

Geven het niveau van elk kanaal aan, voordat het geluid door de kanaalfader gaat.

**5 [FILTER/FX]-regelaars**

Passen een filter toe op elk kanaal of regelen het FX-effect dat wordt toegewezen door de menuinstellingen.

FILTER	Als u de regelaar naar rechts draait, is alleen het hogefrequentiegebied hoorbaar. Als u de regelaar naar links draait, is alleen het lagefrequentiegebied hoorbaar.
--------	---

**6 [CUE]-knoppen voor kanalen**

Schakelen voor elk kanaal de cue in/uit. Het geluid van kanalen waarvan de [CUE]-knop brandt, wordt uitgevoerd via de hoofdtelefoon.

[SHIFT] + [CUE]	U kunt ervoor zorgen dat het effect van het microfoongedeelte de essentiële informatie van de in het deck geladen song volgt.
[CUE] + [SELECT (ENTER)]-regelaar	U kunt het FILTER/FX-effect wijzigen.

**7 Kanaalfaders**

Regelen het uitvoerniveau van elk kanaal.

**8 Crossfader**

Voert de geluiden uit die worden toegewezen door de [CROSS FADER]-toewijzingsschakelaars op het voorpaneel.

**9 [MASTER]-regelaar**

Regelt het masteruitvoerniveau.

**10 Masterniveau-indicator**

Geeft het masteruitvoerniveau aan.

**11 [BOOTH]-regelaar**

Regelt het uitvoerniveau van de BOOTH OUT-aansluitingen.

**12 [ZONE]-regelaar**

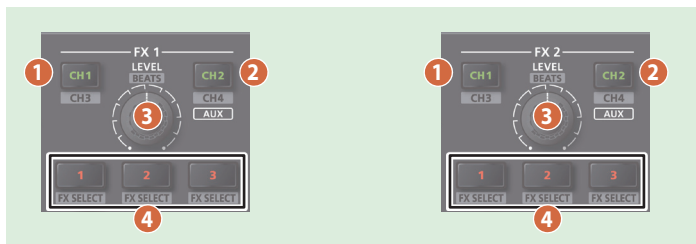
Regelt het uitvoerniveau van de ZONE OUT-aansluitingen.

**13 [SAMPLER]-regelaar**

Regelt het uitvoerniveau van de sampler.

## Effectgedeelte

Hier kunt u de effecten regelen met behulp van twee afzonderlijke effectgedeelten (FX 1, FX 2).



### 1 [CH1]-knop

Schakelt FX 1 (FX 2) in/uit voor CH 1.

[SHIFT] + [CH1]	Schakelt FX 1 (FX 2) in/uit voor CH 3.
-----------------	--

### 2 [CH2]-knop

Schakelt FX 1 (FX 2) in/uit voor CH 2.

[SHIFT] + [CH2]	Schakelt FX 1 (FX 2) in/uit voor CH 4.
Houd [CH2] ingedrukt	Schakelt FX 1 (FX 2) in/uit voor sampler.

### 3 [LEVEL]-regelaar

Regelt de diepte van het effect.

[SHIFT] + [LEVEL]-regelaar	Regelt de tijd waarin het effect wordt toegepast.
----------------------------	---

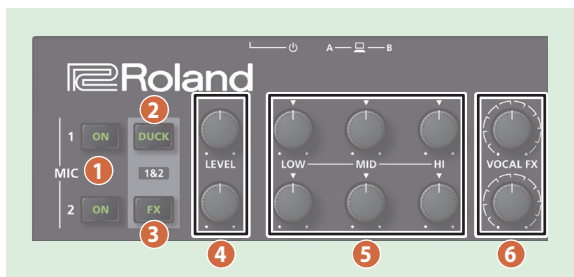
### 4 Effectknop [1]–[3]

Schakelen het effect in/uit.

[SHIFT] + effectknop	Verandert het effecttype.
[2] + [LEVEL]-regelaar	Wijzig in de single FX-modus (p. 15) de waarden van de effectparameters.
[3] + [LEVEL]-regelaar	

## Microfoongedeelte

Hier kunt u een stemeffect toepassen op de microfooninvoer.



### 1 MIC 1, 2 [ON]-knop

Schakelt de microfooninvoer in/uit.

### 2 [DUCK]-knop

Schakelt ducking in/uit (een effect dat het uitvoervolume van andere geluiden dan de microfoon verlaagt, wanneer de microfooninvoer aanwezig is) voor microfoon 1 en 2.

[DUCK] + [SELECT (ENTER)]-regelaar	Hiermee kunt u het uitgangsniveau aanpassen wanneer ducking is ingeschakeld. Dit past de MASTER-/BOOTH-/ZONE-niveaus tegelijkertijd aan.
------------------------------------	--

### 3 [FX]-knop

Schakelt het stemeffect in voor microfoon 1 en 2.

\* U kunt het vocale effect wijzigen in Scene Edit (p. 18).

### 4 [LEVEL]-regelaar

Regelt het uitvoervolume van de microfoon.

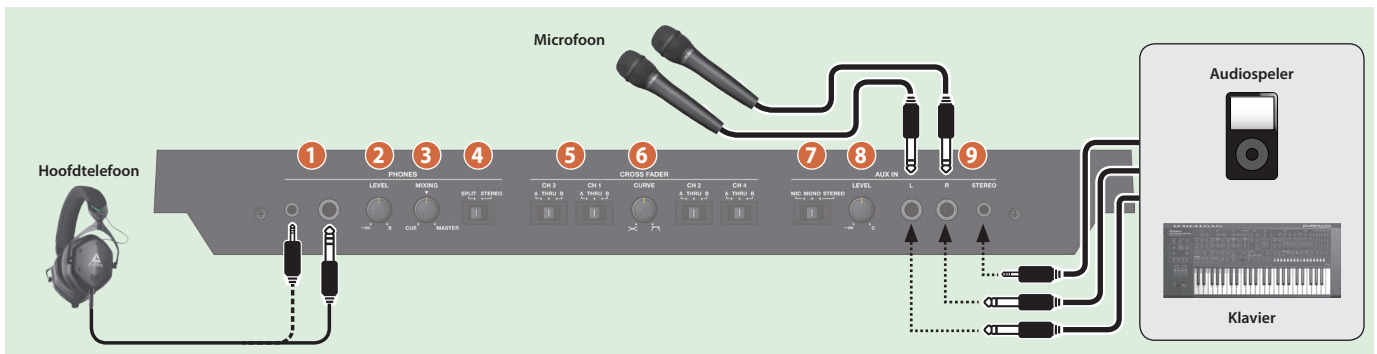
### 5 [HI], [MID], [LOW]-regelaars

Verhogen/verlagen het volume van het hogefrequentie-, middenfrequentie- en laagfrequentiegebied.

### 6 [VOCAL FX]-regelaar

Regelt de diepte van het stemeffect.

Voorpaneel



**1 PHONES-aansluitingen**

Sluit hier een hoofdtelefoon aan. Stereo-aansluitingen van 1/4" en stereomini-aansluitingen worden ondersteund.

**2 PHONES [LEVEL]-regelaar**

Regelt het volume van de hoofdtelefoon.

**3 PHONES [MIXING]-regelaar**

Regelt de monitorvolumebalans van het kanaal waarvan de [CUE]-knop brandt, en de masteruitvoer.

**4 [SPLIT/STEREO]-schakelaar**

Selecteert of het geluid van kanalen waarvan de [CUE]-knop brandt in stereo wordt gemengd met de masteruitvoer, of van links en rechts afzonderlijk wordt afgespeeld in mono.

SPLIT	Het geluid van het kanaal waarvan de [CUE]-knop brandt is hoorbaar van de linkerzijde, en de masteruitvoermonitor is hoorbaar van de rechterzijde.
STEREO	Het geluid van het kanaal waarvan de [CUE]-knop brandt wordt gemengd met de masteruitvoer, en uitgevoerd in stereo.

**5 CROSS FADER [CH 1]–[CH 4]-schakelaars**

Specificeren de uitvoerbestemming van de kanalen.

A	Uitvoer naar crossfader A.
THRU	Rechtstreekse uitvoer zonder via de crossfader te gaan.
B	Uitvoer naar crossfader B.

**6 CROSS FADER [CURVE]-regelaar**

Regelt de responscurve van de crossfader.

**7 AUX IN-keuzeschakelaar**

Stel deze schakelaar in overeenkomstig de invoerbron die wordt aangesloten op de AUX IN-aansluitingen.

MIC	Als een microfoon aangesloten is
MONO	Als u geluid in mono wilt invoeren
STEREO	Als u geluid in stereo wilt invoeren

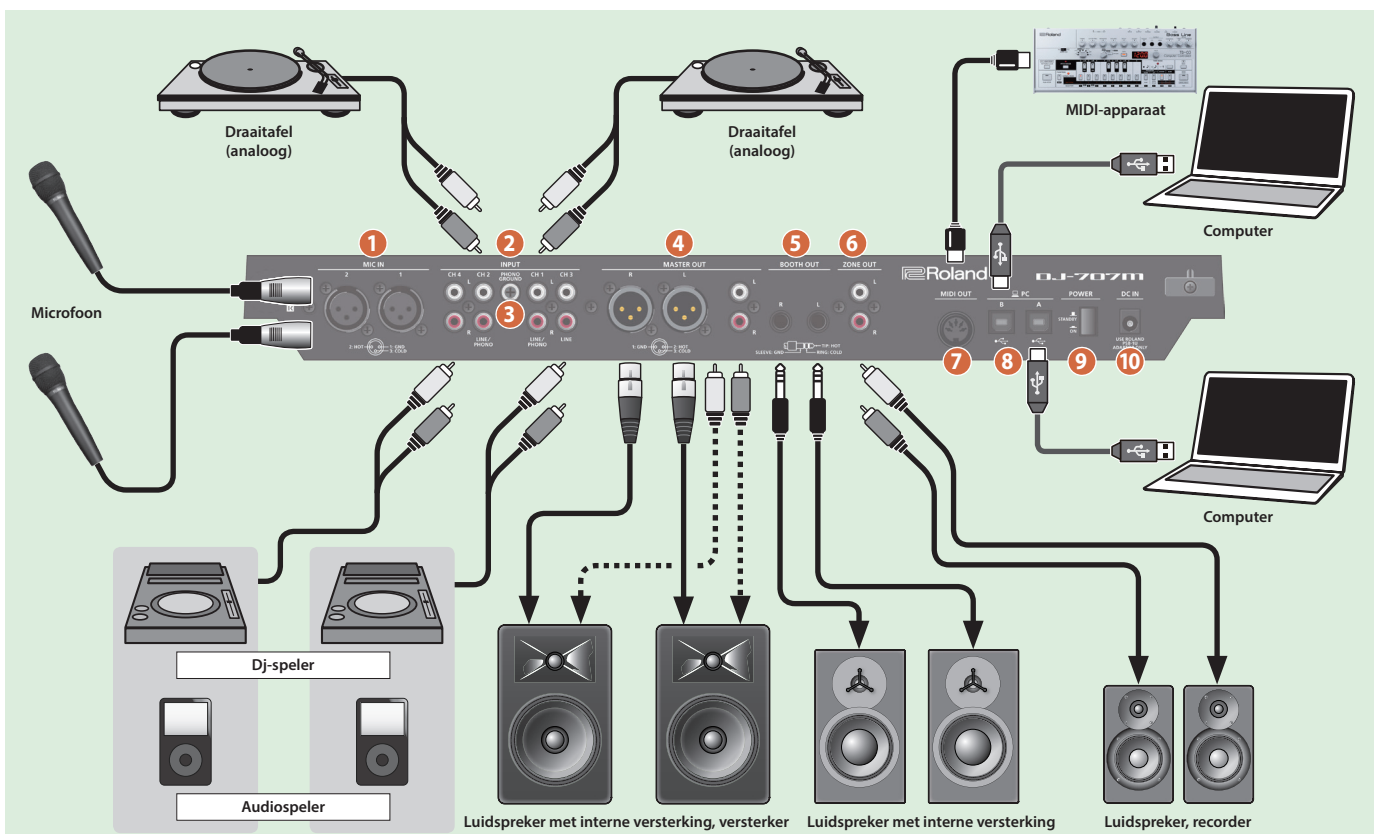
**8 AUX IN [LEVEL]-regelaar**

Regelt het niveau van het geluid dat wordt ingevoerd naar de AUX IN-aansluitingen.

**9 AUX IN-aansluitingen (L, R, STEREO)**

Sluit deze aansluitingen aan op een microfoon of audioapparaat.

Achterpaneel (uw apparatuur aansluiten)



**Achterpaneel (uw apparatuur aansluiten)**

Zet het volume altijd helemaal op nul en schakel alle apparaten uit voordat u aansluitingen maakt om defecten of storingen aan de apparatuur te voorkomen.

**1 MIC IN 1, 2-aansluiting**

Sluit hier uw microfoon aan.

\* Penbezetting van MIC IN-aansluitingen



**2 INPUT (CH 1–CH 4)-aansluitingen**

Deze aansluitingen voeren geluid in naar kanalen 1–4. De CH 1 en CH 2 INPUT-aansluitingen ondersteunen phono-invoer van MM-elementen. Stel de invoerkeuzeschakelaar van het mengpaneelgedeelte correct in voor het apparaat dat u aan het aansluiten bent.

**3 PHONO GROUND-klem**

Sluit de aardingsklem van de draaitafel hier aan, als er een draaitafel (analoog) wordt aangesloten op de CH 1 of CH 2 INPUT-aansluitingen. Dit onderdrukt ruis van de draaitafel.

\* Ongeschikte plaatsen voor aansluiting

- Waterleidingen (kunnen schokken of elektrocutie veroorzaken)
- Gasleidingen (kunnen brand of explosies veroorzaken)
- Geaarde telefoonkabel of bliksemafleider (kunnen in geval van bliksem gevaarlijk zijn)

**4 MASTER OUT (L, R)-aansluitingen**

Sluit uw luidsprekers met interne versterking of eindversterker hier aan. Zowel XLR- als RCA-phono-aansluitingen worden ondersteund.

\* Penbezetting van MASTER OUT-aansluiting (type XLR)



**5 BOOTH OUT (L, R)-aansluitingen**

Dit zijn de uitvoeraansluitingen voor boothmonitoring.

\* Penbezetting van BOOTH OUT-aansluitingen



**6 ZONE OUT (L, R)-aansluitingen**

Gebruik deze uitvoeraansluitingen wanneer u los van MASTER OUT of BOOTH OUT signalen naar een andere locatie wilt verzenden. Sluit de aansluitingen aan op uw luidsprekers of recorder.

**7 MIDI OUT-aansluiting**

Deze aansluiting voert MIDI-berichten zoals MIDI-klok uit.

**8 PC A, B-poort**

Gebruik de meegeleverde USB-kabel om deze poort aan te sluiten op uw computer. Om deze poort aan te sluiten op uw computer, moet u het USB-stuurprogramma installeren.

➔ "De software installeren" (p. 3)

**9 [POWER]-schakelaar**

Deze schakelaar schakelt het apparaat in/uit.

**OPMERKING**

Volg de instructies op het display wanneer u het apparaat uitschakelt.

\* Dit apparaat wordt automatisch uitgeschakeld na een vooraf ingestelde tijdsperiode vanaf het moment dat het apparaat voor het laatst werd gebruikt om muziek af te spelen of vanaf het moment dat de knoppen of bedieningselementen van het apparaat voor het laatst werden gebruikt (Auto Off-functie).

Als u niet wilt dat het apparaat automatisch wordt uitgeschakeld, schakelt u de Auto Off-functie uit.

Voor details over hoe u deze functie uitzet, raadpleeg p. 20.

**OPMERKING**

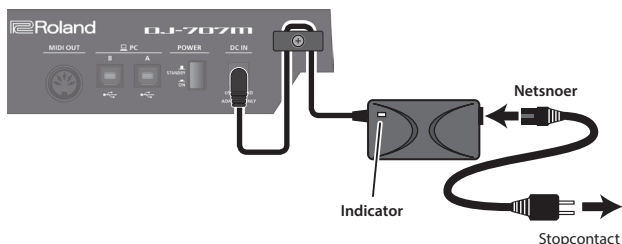
• Instellingen die worden bewerkt op het moment dat het apparaat wordt uitgeschakeld, gaan verloren. Als u instellingen hebt gemaakt die u wilt behouden, moet u deze eerst opslaan.

• Druk opnieuw op de aan-uitknop om het apparaat weer in te schakelen.

**10 DC IN-aansluiting**

Sluit de meegeleverde netstroomadapter hier aan.

\* Gebruik de snoerhaak om het snoer van de netstroomadapter te bevestigen, zoals in de afbeelding wordt getoond.



# Serato DJ Pro gebruiken

Dit document legt het basisgebruik van Serato DJ Pro uit. Raadpleeg de gebruikershandleiding (PDF) van Serato DJ Pro voor meer informatie over de functies en het gebruik van de software.

Hier leggen we de werking uit voor wanneer een computer op de PC A-poort wordt aangesloten.

## Serato DJ Pro starten

\* Zet altijd het volume helemaal op nul voordat u het apparaat in- of uitschakelt. Zelfs als u het volume verlaagd hebt, hoort u mogelijk geluid wanneer u het apparaat in- of uitschakelt. Dit is normaal en wijst niet op een defect.

1. Sluit uw computer aan op de PC A-poort op het achterpaneel.
2. Druk op de [POWER]-schakelaar om de DJ-707M in te schakelen.
3. Schakel de apparatuur in die aangesloten is op de DJ-707M.
4. Start Serato DJ Pro.

### Mac OS

Open de map [Programma's] in de Finder en klik op het [Serato DJ Pro]-pictogram.

### Windows 7

Klik in het [Start]-menu op [Alle programma's] → [Serato] → [Serato DJ Pro] → [Serato DJ Pro]-pictogram.

### Windows 8.1

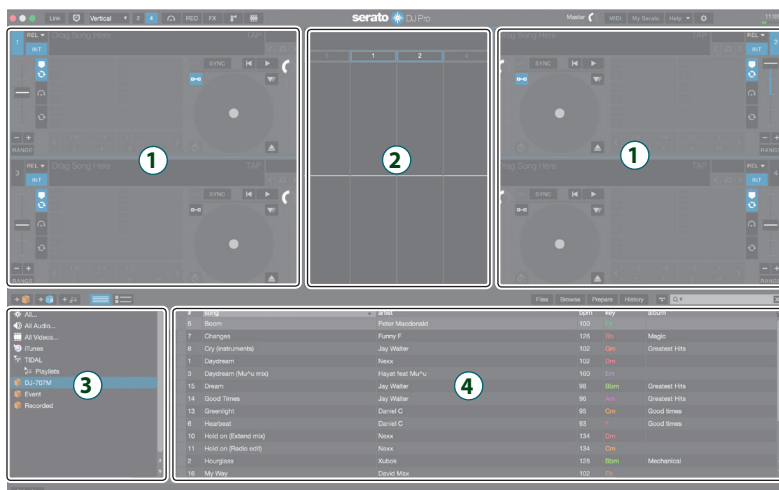
Klik in de [Programmaweergave] op het [Serato DJ Pro]-pictogram.

### Windows 10

Klik in het [Start]-scherm of in [Programmaweergave] op het [Serato DJ Pro]-pictogram.

## Basisbewerkingen in Serato DJ Pro

Songs die worden weergegeven in de browserweergave, kunnen in een deckzone worden geïmporteerd en door middel van de DJ-707M worden bediend.



- 1 Gedeelte voor de decks
- 2 Waveform-paneel
- 3 Crate-paneel
- 4 Bibliotheek

## Een song importeren

Hier zullen we typische bewerkingen voor het importeren van een song uitleggen.

- \* Serato DJ Pro biedt een verscheidenheid van manieren aan om songsteimporteren. Raadpleeg de gebruikershandleiding van Serato DJ Pro voor meer informatie.
- \* Als u de dj-software van Serato Corporation gebruikt (Scratch Live, ITCH, Serato DJ Pro Intro) en al een songbibliotheek hebt aangemaakt, kan de door u aangemaakte bibliotheek worden gebruikt zoals ze is.
- \* Als u Serato DJ Pro Intro gebruikt en al een songbibliotheek hebt aangemaakt, kunnen er gevallen zijn waarin songs opnieuw moeten worden geanalyseerd.

### 1. Klik in Serato DJ Pro op de [Files]-toets.

Het paneel [Files] wordt geopend en de bestanden op uw computer en op de op uw computer aangesloten randapparaten worden weergegeven.

### 2. Klik in het paneel [Files] op de map met de songs die u aan de bibliotheek wilt toevoegen.

### 3. Versleep de geselecteerde map naar het Crate-paneel.

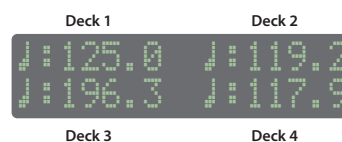
Er wordt een crate aangemaakt en de songs worden toegevoegd aan de bibliotheek.

## Een song laden

Hier leest u hoe u een song laadt, zodat die song kan worden uitgevoerd.

1. Druk op de DJ-707M op de [BACK]-knop, om de cursor naar het Crate-paneel te verplaatsen.
2. Druk op de DECK [1/3]- of DECK [2/4]-knop om het deck te selecteren waarin u een song wilt laden.
3. Door de [SELECT]-regelaar van het deck te draaien waarin u een song wilt laden, gaat u naar de map die de song bevat die u wilt laden en drukt u vervolgens op de [SELECT]-regelaar. De cursor gaat naar de bibliotheek.
4. Draai de [SELECT]-regelaar om de song te selecteren die u wilt laden en druk op de [SELECT]-regelaar.

Het display van de DJ-707M toont het afspeeltempo (BPM) van de geladen song.



## Een song spelen

## 1. Stel de regelaars en schakelaars van de DJ-707M als volgt in.

Invoerkeuzeschakelaars	"PC"-stand
[MASTER]-regelaar	Volledig naar links gedraaid
[TRIM]-regelaar	
[BOOTH]-regelaar	
[ZONE]-regelaar	
[HI], [MID], [LOW]-regelaars	Midden
[FILTER/FX]-regelaar	Midden
Kanaalfaders	Laagste stand
Crossfader	Midden
CROSS FADER [CH 1]–[CH 4]-regelaars	"THRU"-stand

## 2. Druk op de [▶/II]-knop om de geladen song af te spelen.

## 3. Beweeg de kanaalfader omhoog en draai de [TRIM]-regelaar naar rechts, om het volume te regelen.

Regel het volume zodanig dat het kanaalniveau in de niveau-indicator in de oranje zone brandt.

## 4. Draai de [MASTER]-regelaar naar rechts, om het niveau van de luidsprekers te regelen.

## Luisteren door een hoofdtelefoon

## 1. Stel de regelaars van de DJ-707M als volgt in.

PHONES [MIXING]-regelaar	Volledig naar links gedraaid
PHONES [LEVEL]-regelaar	

## 2. Druk op de [CUE]-knop van het kanaal dat u wilt beluisteren.

## 3. Draai de [VOLUME]-regelaar naar rechts, om het niveau van de hoofdtelefoon te regelen.

## Serato DJ Pro sluiten

## 1. Sluit het Serato DJ Pro-scherm.

## Mac OS

Klik links bovenaan op het Serato DJ Pro-scherm op de [O]-knop (rood: sluiten).

## Windows

Klik rechts bovenaan op het Serato DJ Pro-scherm op de [X]-knop.

Er verschijnt een bevestigingsscherm.

## 2. Klik op [Ja] om Serato DJ Pro te sluiten.

## 3. Schakel de apparatuur uit die aangesloten is op de DJ-707M.

## 4. Druk op de [POWER]-schakelaar.

Op het display verschijnt "Are you sure to Power off".

## 5. Druk op de [SELECT (ENTER)]-regelaar om de DJ-707M uit te schakelen.

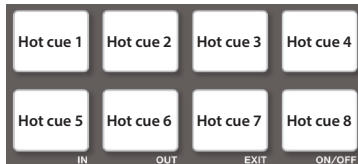
# Het bedienen van de DJ-707M

## Bewerkingen van de performancepad

### Hot Cue-bewerkingen (HOT CUE)

Als u een hot cue opgeeft, kunt u direct vanaf de opgegeven locatie afspelen. U kunt voor elk nummer maximaal acht hot cues opgeven.

- 1. Druk op de [HOT CUE]-knop om de knop wit te laten oplichten.**  
Hot Cue-modus is geselecteerd.
- 2. Druk tijdens het afspelen of tijdens het pauzeren op een performancepad die niet is opgelicht.**  
Er wordt een hot cue toegewezen aan de pad die u hebt ingedrukt. Hot cues (1-8) worden als volgt toegewezen aan de performancepads.



- 3. Druk op een performancepad die is opgelicht (d.w.z. een pad waaraan een Hot Cue is toegewezen).**  
Het afspelen start vanaf de opgegeven locatie.

### MEMO

Als u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt en op een performancepad drukt, wordt de Hot Cue-locatie van de pad die u hebt ingedrukt, gewist.

## Cue Loop-bewerkingen(CUE LOOP)

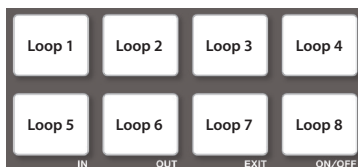
Wanneer u op een performancepad drukt, wordt het automatische loop-punt verplaatst naar het cue-punt van de pad die u hebt ingedrukt en wordt de loop automatisch afgespeeld.

- 1. Houd de [SHIFT]-knop ingedrukt en druk op de [HOT CUE]-knop om de knop blauw te laten oplichten.**  
Cue Loop-modus is geselecteerd.
- 2. Druk tijdens het afspelen op een performancepad die brandt.**  
De automatische loop-weergave begint met de hot cue die is toegewezen aan de pad die u hebt ingedrukt. De loop-lengte is gelijk aan de instelling van de automatische loop-maat.

### MEMO

Als u op een pad drukt die niet is opgelicht, wordt hot cue opgegeven en begint de auto loop-weergave onmiddellijk.

Loop in-punten worden als volgt toegewezen aan de performancepads.



- 3. Pas de parameters aan voor het afspelen van de loop.**
  - Druk tijdens het afspelen van de loop op de PARAMETER [-]-knop  
De lengte van de loop-weergave wordt gehalveerd.
  - Druk tijdens de loop-weergave op de PARAMETER [+]-knop  
De lengte van de loop-weergave wordt verdubbeld.
  - Houd de [SHIFT]-knop ingedrukt en druk op dezelfde performancepad  
Ga terug naar het loop in-punt en ga door met de loop-weergave.
- 4. Druk nogmaals op dezelfde performancepad.**  
De loop-weergave wordt geannuleerd.

## Auto Loop-bewerkingen (AUTO)

Door de performancepads in te drukken kunt u loops in synchronisatie afspelen met de lengte (maat) die is toegewezen aan elke pad. Op basis van de BPM van de song wordt automatisch een loop van 1/64-2 maten gespecificeerd.

- 1. Druk op een LOOP [AUTO] om de knop blauw te laten oplichten.**  
Auto Loop-modus is geselecteerd.
- 2. Druk tijdens het afspelen op een performancepad.**  
De loop blijft spelen op de maat die is toegewezen aan de pad die u hebt ingedrukt.



- 3. Pas de parameters aan voor het afspelen van de loop.**

- Druk tijdens het afspelen van de loop op de PARAMETER [-]-knop  
De lengte van de loop-weergave wordt gehalveerd.
  - Druk tijdens de loop-weergave op de PARAMETER [+]-knop  
De lengte van de loop-weergave wordt verdubbeld.
- 4. Druk nogmaals op dezelfde performancepad.**  
De loop-weergave wordt geannuleerd.

## Roll-bewerkingen (ROLL)

Wanneer u op een performancepad drukt, blijft een roll spelen met de lengte (maat) die aan elke pad is toegewezen, zolang u de pad blijft vasthouden.

De song gaat verder op de achtergrond, zelfs als de roll speelt. Wanneer u het afspelen van de roll annuleert, wordt het afspelen van songs hervat vanaf de locatie waar de song zich bevond terwijl de roll werd afgespeeld.

### OPMERKING

Roll kan alleen worden gebruikt tijdens het afspelen van de song.

- 1. Houd de [SHIFT]-knop ingedrukt en druk op de LOOP [AUTO]-knop om de knop lichtblauw te doen oplichten.**  
Roll-modus is geselecteerd.
- 2. Houd een performancepad ingedrukt.**  
Een roll speelt op de maat die is toegewezen aan de pad die u hebt ingedrukt.



- 3. Pas de parameters aan voor het afspelen van de loop.**
  - Druk tijdens het afspelen van de loop op de PARAMETER [-]-knop  
De lengte van de loop-weergave wordt gehalveerd.
  - Druk tijdens de loop-weergave op de PARAMETER [+]-knop  
De lengte van de loop-weergave wordt verdubbeld.
- 4. Haal uw vinger van de performancepad.**  
Het afspelen van de song wordt hervat vanaf de locatie waar de song zich bevond terwijl de roll werd afgespeeld.

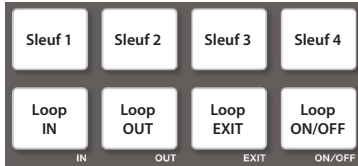
### Handmatige loop-bewerkingen (MANUAL)

U kunt loop-weergave bedienen door de loop in- en loop out-punten op te geven. De opgegeven loop wordt opgeslagen in een loop-sleuf.

**1. Druk op een LOOP [MANUAL]-knop om de knop geelgroen te laten oplichten.**

Handmatige loop-modus is geselecteerd.

**2. Druk tijdens het afspelen op de Loop IN-pad om het Loop IN-punt te specificeren.**



**3. Druk tijdens het afspelen op de Loop OUT-pad om het Loop OUT-punt te specificeren.**

Het afspelen van de loop begint tussen het Loop IN-punt en het Loop OUT-punt.

De loop wordt opgeslagen in de loop-sleuf en de performancepad die overeenkomt met de opgeslagen sleuf knippert.

- Wanneer u tijdens het afspelen van de loop op de pad van sleuf 1-4 drukt, wordt de loop afgespeeld die is opgeslagen in de sleuf waarvan u de pad hebt ingedrukt.

**4. Pas de parameters aan voor het afspelen van de loop.**

- Druk tijdens het afspelen van de loop op de PARAMETER [-]-knop. De lengte van de loop-weergave wordt gehalveerd.
- Druk tijdens de loop-weergave op de PARAMETER [+]-knop. De lengte van de loop-weergave wordt verdubbeld.

**5. Druk op de Loop EXIT-pad tijdens het afspelen van de loop om de loop handmatig af te sluiten.**

**6. Druk op de Loop ON/OFF-pad als u de handmatige loop opnieuw wilt afspelen.**

Als u tijdens het afspelen van de loop na het afsluiten van de handmatige loop drukt op de Loop ON/OFF-pad, wordt de handmatige loop opnieuw opgegeven.

### De lengte van de handmatige loop aanpassen

- Tijdens het afspelen kunt u op de Loop IN-pad drukken en vervolgens het jog-wiel gebruiken om het Loop IN-punt fijn aan te passen. Als u nogmaals op de Loop IN-pad drukt, keert u terug naar het afspelen van de loop.
- Tijdens het afspelen kunt u op de Loop OUT-pad drukken en vervolgens het jog-wiel gebruiken om het Loop OUT-punt fijn aan te passen. Als u nogmaals op de Loop OUT-pad drukt, keert u terug naar het afspelen van de loop.

### Opgeslagen loop-bewerkingen (SAVED LOOP)

U kunt loops in de loop-sleuven van de Serato DJ Pro opslaan en een opgeslagen loop opnieuw ophalen.

**1. Houd de [SHIFT]-knop ingedrukt en druk op de LOOP [MANUAL]-knop om de knop geelgroen te laten oplichten.**

Opgeslagen loop-modus is geselecteerd.

**2. Druk tijdens het afspelen van een loop op een performancepad.**

De loop wordt toegewezen aan de loop-sleuf van de Serato DJ Pro.



**3. Houd de [SHIFT]-knop ingedrukt en druk op een performancepad.**

Het afspelen gaat terug naar het begin van de loop en gaat verder.

**4. Druk nogmaals op dezelfde performancepad.**

De loop-weergave wordt geannuleerd.

### Slicer-bewerkingen (SLICER)

Slicer verdeelt het opgegeven gebied in acht en wijst de verdeelde gebieden aan de performancepads toe. Terwijl u een performancepad ingedrukt houdt, wordt het geluid van het gebied waaraan deze pad is toegewezen, als een loop afgespeeld.

Het lied gaat verder op de achtergrond, zelfs tijdens het afspelen van de loop.

Wanneer u het afspelen van de loop annuleert, wordt het afspelen van de song hervat vanaf de plaats waar de song zich bevond tijdens het afspelen van de loop.

#### OPMERKING

- Slicer kan alleen worden gebruikt tijdens het afspelen van de song.
- U kunt de slicer niet gebruiken op een song waarvoor het maatraster niet is opgegeven. Raadpleeg de gebruikershandleiding van Serato DJ Pro voor meer informatie over het maatraster.

**1. Druk op een LOOP [MANUAL]-knop om de knop rood te laten oplichten.**

Slicer-modus is geselecteerd.

#### MEMO

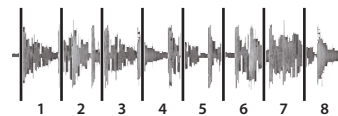
Als u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt en op de [SLICER]-knop drukt om de knop lichtblauw te laten oplichten, wordt de Slicer Loop-modus geselecteerd.

**2. Houd de [SHIFT]-knop ingedrukt en gebruik de PARAMETER [-] [+]-knoppen om de lengte (maten) van het opgegeven gebied te selecteren.**

De instelling verandert telkens wanneer u op de knop drukt.

De lengte van het opgegeven gebied kan worden ingesteld op 2 maten, 4 maten, 8 maten, 16 maten, 32 maten of 64 maten.

De acht verdeelde gebieden zijn als volgt toegewezen aan de performancepads.



**3. Gebruik de PARAMETER [-] [+]-knoppen om de Quantize-instelling van de slicer op te geven.**

De Quantize-instelling wijzigt de lengte van de loop-weergave die optreedt wanneer u een pad ingedrukt houdt.

U kunt kiezen uit vier soorten Quantize-instellingen.

#### Voorbeeld

**Als Quantize is ingesteld op 1:**

Het hele gebied dat is toegewezen aan de pad die u indrukt, wordt als een loop afgespeeld.

**Als Quantize is ingesteld op 1/2:**

De eerste 1/2 van het gebied dat is toegewezen aan de pad die u indrukt, wordt als een loop afgespeeld.

**4. Houd een performancepad ingedrukt.**

Terwijl u de pad ingedrukt houdt, wordt de lengte die u hebt opgegeven door de Quantize-instelling continu als een loop afgespeeld.

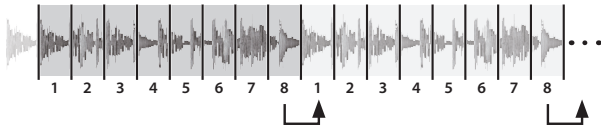
**5. Laat de performancepad los.**

Het afspelen van de song wordt hervat vanaf de plaats waar de song zich bevond tijdens het afspelen van de loop.

## Slicer-modus en Slicer Loop-modus gebruiken

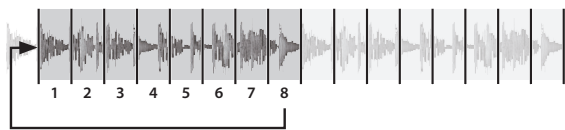
### Slicer-modus

Wanneer de plaats van weergave tot het einde van het gebied dat is onderverdeeld in acht gaat, verschuift het gebied op het scherm om de volgende acht divisies weer te geven en dat gebied verdeeld in acht wordt toegewezen aan de pads.



### Slicer Loop-modus

Wanneer de plaats van weergave tot het einde van het gebied dat is onderverdeeld in acht gaat, gaat de plaats van weergave terug naar het begin van het huidige opgegeven gebied.



## Serato Sampler-bewerkingen (SAMPLER)

U kunt de performancepads gebruiken om songs (samples) te spelen die in de sample-sleuven van de Serato Sampler worden geladen.

1. **Klik op de [Sampler]-toets in de Serato DJ Pro om het Samples-paneel te openen.**
2. **Druk op de [SAMPLER]-knop om deze in magenta te laten oplichten.**  
Sampler-modus is geselecteerd.
3. **Gebruik de PARAMETER [-] [+] -knoppen om de banken van de Serato Sampler te wisselen.**  
De Serato Sampler heeft vier banken (A-D) en elke bank heeft acht sleuven.
4. **Sleep en zet songs neer in het Sampler-paneel om een sample in elke sleuf van het Sampler-paneel te laden.**  
De sampler-instellingen en de geladen samples worden opgeslagen.  
\* U kunt ook een voorbeeld laden met de [SELECT (ENTER)]-regelaar om een sample te selecteren en op een performancepad drukken terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt.
5. **Druk op een performancepad.**  
De sample van de sleuf die is toegewezen aan de pad die u hebt ingedrukt, wordt afgespeeld.



\* Het soort weergave verandert afhankelijk van de weergavemodus van de Serato Sampler. Raadpleeg de gebruikershandleiding van Serato DJ Pro voor meer informatie.

### MEMO

Als u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt en op de performancepad drukt, stopt het afspelen van de sample.

## Bewerkingen van toonhoogte afspelen (PITCH PLAY)

De toonhoogte van de geladen song kan worden gewijzigd in stappen van halve tonen.

### OPMERKING

Om de Pitch Play-modus te kunnen gebruiken, moet u de Pitch'n Time DJ apart kopen en Pitch'n Time DJ activeren.

1. **Houd de [SHIFT]-knop ingedrukt en druk op de [SAMPLER]-knop om de knop turkoois te laten oplichten.**  
Pitch Play-modus is geselecteerd.
2. **Druk op een performancepad om de toonhoogte te wijzigen.**



• Met behulp van de PARAMETER [-] [+] -knoppen kunt u het bereik van de toonhoogte wijzigen.

## Velocity Sampler-bewerkingen

De functionaliteit is hetzelfde als in de sampler-modus, maar wanneer u op een pad drukt, verandert het afspelvolumen van de sample afhankelijk van hoe sterk u op de pad drukt.

1. **Druk tweemaal op de [SAMPLER]-knop om de knop paars te laten oplichten.**  
Velocity Sampler-modus is geselecteerd.
2. **Druk op een performancepad.**  
De sample van de sleuf die is toegewezen aan de pad die u hebt ingedrukt, wordt afgespeeld.  
Hoe harder u op de pad drukt, hoe luider het afspelvolumen van de sample.

## Opgeslagen Flip-bewerkingen

Door op een performancepad te drukken kunt u een opgeslagen flip afspelen.

### OPMERKING

Om de opgeslagen flip-modus te gebruiken, moet u het Serato Flip-uitbreidingspakket afzonderlijk kopen en Serato Flip activeren.

1. **Druk tweemaal op de [HOT CUE]-knop om de knop oranje te laten oplichten.**  
Opgeslagen flip-modus is geselecteerd.
2. **Druk op een verlichte performancepad.**  
De flip die in de flip-sleuf overeenkomt met de pad die u hebt ingedrukt, begint af te spelen.



• Als u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt en op een verlichte performancepad drukt, wordt de flip in de overeenkomende flip-sleuf opgeroepen, maar u gaat niet terug naar het begin van de flip. In dit geval wordt de flip afgespeeld wanneer de plaats van weergave van de song het begin van de flip bereikt.

## Songanalyse

De songanalyse begint wanneer u op de [SELECT]-regelaar van de DJ-707M drukt om een song in een deck te laden, maar als u Serato DJ Pro als offline-speler gebruikt (d.w.z. zonder dat de DJ-707M verbonden is), kunt u songs van tevoren analyseren.

Als de analyse voor een song is voltooid, worden de BPM en golfvorm onmiddellijk weergegeven nadat u die song in een deck hebt geladen. Raadpleeg de gebruikershandleiding van Serato DJ Pro voor meer informatie over het analyseren van songs met de offline-speler.

\* Afhankelijk van het aantal songs kan de analyse enige tijd duren.

## Effectbewerkingen

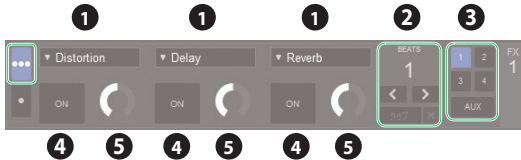
Serato DJ Pro heeft twee effectapparaten (FX1, FX2) die u kunt gebruiken met het geselecteerde deck.

### DJ-FX-paneel

Wanneer u op "FX" indelinkerbovenhoek van het hoofdscherm van de Serato DJ Pro klikt, wordt het DJ-FX-paneel geopend.

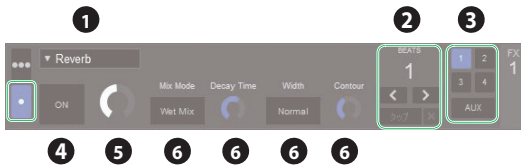
#### Multi FX-modus

U kunt maximaal drie effecten selecteren voor elk effectapparaat.



#### Single FX-modus

U kunt één effect selecteren voor elk effectapparaat en meerdere parameters van het geselecteerde effect bedienen.



1	Huidig geselecteerd effecttype
2	De tijd waarop het effect wordt toegepast
3	Het nummer van het deck dat het effectapparaat gebruikt is gemarkeerd
4	Effect aan/uit-status (gemarkeerd als het aan is)
5	Effectdiepte
6	Effectparameters en -instellingen

### Multi FX-modusbewerkingen

- Klik in het DJ-FX-paneel op om de Multi FX-modus te selecteren.
- Druk op de knop van het deck (kanaal) dat het effectapparaat zal gebruiken, zodat de knop oplicht.  
Houd in het geval van deck 3 of 4 de [SHIFT]-knop ingedrukt en druk op de [CH 1] ([CH 2])-knop.



In het DJ-FX-paneel van het Serato DJ Pro-scherm wordt het nummer van het deck dat het effectapparaat gebruikt, gemarkeerd.

#### MEMO

Door de [CH 2]-knop lang in te drukken, kunt u een effect op het samplergeluid toepassen.  
In het Sampler-paneel van Serato DJ Pro, stelt u OUTPUT in op "A".

- Houd de [SHIFT]-knop ingedrukt en druk op een effectknop om het effecttype te selecteren.  
Het effecttype verandert telkens wanneer u op de knop drukt.



- Druk op de effectknop om het effect aan te zetten (knop opgelicht).

- Gebruik de [LEVEL]-regelaar om de effectdiepte te regelen.



- Houd de [SHIFT]-knop ingedrukt en draai aan de [LEVEL]-regelaar om de tijd aan te passen waarop het effect wordt toegepast.

### Single Fx-modusbewerkingen

- Klik in het DJ-FX-paneel op om de Single FX-modus te selecteren.
- Druk op de knop van het deck (kanaal) dat het effectapparaat zal gebruiken, zodat de knop oplicht.  
Houd in het geval van deck 3 of 4 de [SHIFT]-knop ingedrukt en druk op de [CH 1] ([CH 2])-knop.



In het DJ-FX-paneel van het Serato DJ Pro-scherm wordt het nummer van het deck dat het effectapparaat gebruikt, gemarkeerd.

#### MEMO

Door de [CH 2]-knop lang in te drukken, kunt u een effect op het samplergeluid toepassen.  
In het Sampler-paneel van Serato DJ Pro, stelt u OUTPUT in op "A".

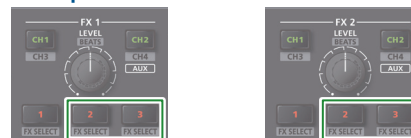
- Houd de [SHIFT]-knop ingedrukt en druk op de effect [1]-knop om het effecttype te selecteren.  
Het effecttype verandert telkens wanneer u op de knop drukt.



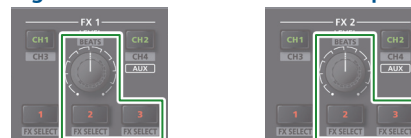
- Druk op de effect [1]-knop om het effect aan te zetten (knop opgelicht).



- Druk op de effect [2]- of [3]-knop om de waarde van de effectparameters te wisselen.



- Houd de effect [2]- of [3]-knop ingedrukt en draai aan de [LEVEL]-regelaar om de waarde van de effectparameters aan te passen.



- Gebruik de [LEVEL]-regelaar om de effectdiepte te regelen.



- Houd de [SHIFT]-knop ingedrukt en draai aan de [LEVEL]-regelaar om de tijd aan te passen waarop het effect wordt toegepast.

### Opnemen

U kunt de opnamefunctie van Serato DJ Pro gebruiken om geluiden op te nemen die u hebt gemengd op de DJ-707M.

\* Raadpleeg de gebruikershandleiding van Serato DJ Pro voor meer informatie.

1. **Klik op de [REC]-toets in Serato DJ Pro om het REC-paneel te openen.**
2. **Klik op [REC] om het opnemen te starten.**
3. **Als u het opnemen wilt stoppen, klikt u nogmaals op [REC].**
4. **Als u wilt opslaan, voert u een bestandsnaam in het tekst invoerveld in en klikt u op [Save].**

### Geluid invoeren vanaf een extern apparaat

Audio van apparaten zoals een DJ-speler of draaitafel (analoog) kan rechtstreeks worden ingevoerd op de INPUT (CH 1–CH 2)-aansluitingen van het achterpaneel en worden gemengd door het mengpaneelgedeelte van de DJ-707M.

U kunt ook de effectapparaten van Serato DJ Pro gebruiken om effecten toe te passen op de externe audio-ingangen.

U kunt het microfoongedeelte gebruiken om een vocaal effect toe te passen op de audio-ingang van microfoons die zijn aangesloten op de MIC IN 1- of 2-aansluitingen.

### Geluid invoeren vanaf een DJ-speler

1. **Verbind uw DJ-speler of ander apparaat op lijnniveau met een van de INPUT (CH 1–CH 4)-aansluitingen.**
2. **Afhankelijk van het kanaal waarop uw apparaat op lijnniveau is aangesloten, stelt u de overeenkomende ingangselectieschakelaar in op "LINE".**
3. **Gebruik de [TRIM]-regelaar en de kanaalfader om het uitgangsniveau aan te passen.**
  - U kunt de [HI]-, [MID]- en [LOW]-regelaars gebruiken om het volume van de hoge-, midden- en laagfrequentiegebieden aan te passen.
  - U kunt de [FILTER/FX]-regelaar gebruiken om een filter toe te passen.
  - U kunt het effectgedeelte bedienen om de effecten van Serato DJ Pro toe te passen.

### Geluid van een draaitafel invoeren

1. **Sluit uw draaitafel aan op een van de INPUT-aansluitingen (CH 1 of CH 2).**
2. **Afhankelijk van het kanaal waarop uw draaitafel is aangesloten, stelt u de overeenkomende ingangselectieschakelaar in op "PHONO".**
3. **Gebruik de [TRIM]-regelaar en de kanaalfader om het uitgangsniveau aan te passen.**
  - U kunt de [HI]-, [MID]- en [LOW]-regelaars gebruiken om het volume van de hoge-, midden- en laagfrequentiegebieden aan te passen.
  - U kunt de [FILTER/FX]-regelaar gebruiken om een filter toe te passen.
  - U kunt het effectgedeelte bedienen om de effecten van Serato DJ Pro toe te passen.

### Geluid vanuit een microfoon invoeren

1. **Sluit een microfoon aan op de MIC IN 1- of 2-aansluiting.**
2. **Druk in het microfoongedeelte op de MIC 1- of 2 [ON]-knop om deze te laten oplichten.**
3. **Gebruik de [LEVEL]-regelaar van het microfoongedeelte om het uitgangsvolume van de microfoon aan te passen.**
  - U kunt de [HI]-, [MID]- en [LOW]-regelaars gebruiken om het volume van de hoge-, midden- en laagfrequentiegebieden aan te passen.
  - Gebruik de [DUCK]-knop om ducking aan (verlicht) of uit (onverlicht) te schakelen.
  - Gebruik de [FX]-knop om het vocale effect aan (verlicht) of uit (onverlicht) te schakelen. Gebruik de [VOCAL FX]-regelaars om de diepte van het vocale effect aan te passen.

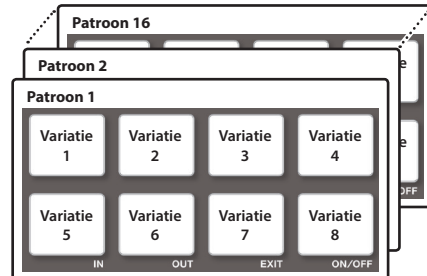
### TR-bewerkingen

U kunt voor deck 3 "patronen" spelen die gemaakt zijn met drumgeluiden (instrumenten) zoals die van een Roland TR-808 drumcomputer.

#### Wat zijn patronen?

"Patronen" bevatten prestatiegegevens voor instrumenten. Er zijn zestien patronen beschikbaar.

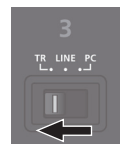
Elk patroon heeft acht "variaties" en wanneer u een patroon selecteert, worden de variaties automatisch toegewezen aan performancepads 1-8.



### Patronen spelen

#### Vorbereiding

1. **Stel de ingangselectieschakelaar CH3 van het mengpaneelgedeelte in op "TR".**
2. **Druk in het linker deck op de DECK [1/3]-knop om deze rood te laten oplichten.**



#### Een patroon selecteren

1. **Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om een patroon (01-16) te selecteren en druk op de regelaar om te bevestigen.**



De variaties van het geselecteerde patroon worden toegewezen aan performancepads 1-8.

#### Een patroon opnieuw afspelen

1. **Druk op een performancepad 1-8 om een variatie te selecteren.**

De pad die u hebt ingedrukt, knippert.

  - U kunt meerdere variaties selecteren door een pad ingedrukt te houden en op een andere pad te drukken.
2. **Druk op de [▶/II]-knop.**

De variatie begint te spelen.

  - Als u meerdere variaties hebt geselecteerd, wordt de variatie waarvan de pad knippert afgespeeld en worden de andere variaties opeenvolgend afgespeeld, beginnend met de laagst genummerde variatie.
  - Als u de volgende variatie selecteert tijdens het afspelen, knippert de pad die u indrukt.
  - Als u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt en op een pad drukt, wordt de variatie van de pad die u indrukt gereserveerd. Wanneer de momenteel afgespeelde variatie stopt met spelen, schakelt het afspelen automatisch over naar de gereserveerde variatie.

**Paneelbewerkingen bij gebruik van TR**

Druk op [▶/II]	<b>Indien gestopt:</b> Speelt vanaf de eerder gestopte variatie. <b>Tijdens het spelen:</b> Stopt.
Druk op [SHIFT] + [▶/II]	<b>Indien gestopt/speelt:</b> Speelt de variatie van het cue-punt.
Druk op [CUE]	<b>Indien gestopt:</b> Geeft het cue-punt op. Indien al op de Cue-locatie, speelt de variatie terwijl u de knop blijft indrukken. <b>Tijdens het spelen:</b> Stopt bij het cue-punt.
Druk op [SHIFT] + [CUE]	<b>Indien gestopt:</b> Geeft het cue-punt op. <b>Tijdens het spelen:</b> Wordt achtereenvolgend afgespeeld vanaf de laagste genummerde variaties.
Temposchuifregelaar	Hiermee past u het afspeeltempo aan.
Druk op [RANGE]	Hiermee geeft u het wijzigingsbereik op bij het bedienen van de temposchuifregelaar. Telkens wanneer u op de knop drukt, wordt het wijzigingsbereik als volgt gewisseld. 8% → 16% → 50% → 8% → ...
Jog-wiel	Stootjes om de afspeeltijd aan te passen.
Druk op [SYNC]	Synchroniseert met een andere song dan deck 3. Als u na het synchroniseren nogmaals op de knop drukt, wordt de synchronisatie opnieuw uitgevoerd.
Druk op [SHIFT] + [SYNC]	Annuleert de synchronisatie.

**Pad-modus**

**Hot Cue**

Druk op [HOT CUE]	Speelt de variatie af op het moment dat u op de pad drukt. * Door een pad ingedrukt te houden en achtereenvolgens op andere pads te drukken, kunt u meerdere variaties opeenvolgend afspelen.
Druk op [SHIFT] + performancepad 1-8	De variatie van de pad die u indrukt, is gereserveerd. Wanneer de momenteel afgespeelde variatie stopt met spelen, schakelt het afspelen automatisch over naar de gereserveerde variatie.

**Auto Loop**

Druk op [AUTO]	De loop wordt gestart op het moment dat u de pad indrukt.
Druk op performancepad 1-8	Looping vindt plaats op de maat (1/64, 1/32, 1/16, 1/8, 1/4, 1/2, 1, 2) die is toegewezen aan elke pad.
Druk op PARAMETER [-] [+]	Halveert of verdubbelt de loop.

**Loop Roll**

Druk op [SHIFT] + [AUTO]	Speelt de loop alleen terwijl u de pad ingedrukt houdt. Wanneer u uw vinger van de pad afneemt, keert u terug naar de oorspronkelijke positie.
Druk op performancepad 1-7	Looping vindt plaats op de maat (1/64, 1/32, 1/16, 1/8, 1/4, 1/2, 1) die is toegewezen aan elke pad.
Druk op PARAMETER [-] [+]	Halveert of verdubbelt de loop.

**Manual Loop**

Druk op [MANUAL]	De loop speelt tussen de gespecificeerde loop-in en loop-out.
Druk op performancepad 1-4	Selecteert een loop-sleuf.
Druk op performancepad 5	Geeft het loop in-punt op.
Druk op performancepad 6	Geeft het loop out-punt op.
Druk op performancepad 7, 8	Schakelt de loop in en uit.

**Slicer**

Druk op [SLICER]	De loop speelt op de maat op het moment dat u de pad hebt ingedrukt. Wanneer u uw vinger van de pad afneemt, keert u terug naar de oorspronkelijke positie.
Druk op PARAMETER [-] [+]	Halveert of verdubbelt de loop.
Druk op [SHIFT] + PARAMETER [-] [+]	Halveert of verdubbelt de maat die loopt.

**Sampler**

Druk op [SAMPLER]	Speelt het instrument dat aan de pad is toegewezen.
Druk op [SHIFT] + [SAMPLER]	Speelt het instrument dat toegewezen is aan de pad, met snelheid.
Druk op [SHIFT] + performancepad 1-8	Dempt elk instrument of maakt het dempen ongedaan. Bij demping is de pad niet opgelicht.

**OSC-bewerkingen**

Voor deck 4 kunt u de performancepads gebruiken om geluidseffecten af te spelen.

**Vorbereiding**

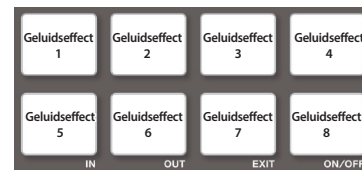
1. Stel de ingangselectieschakelaar CH4 van het mengpaneelgedeelte naar "OSC".
2. Druk in het rechter deck op de DECK [2/4]-knop om deze rood te laten oplichten.



**Een geluidseffect afspelen**

1. Druk op een performancepad 1-8

Er wordt een geluidseffect afgespeeld terwijl u de pad ingedrukt houdt.



**Een geluidseffect afspelen met snelheid**

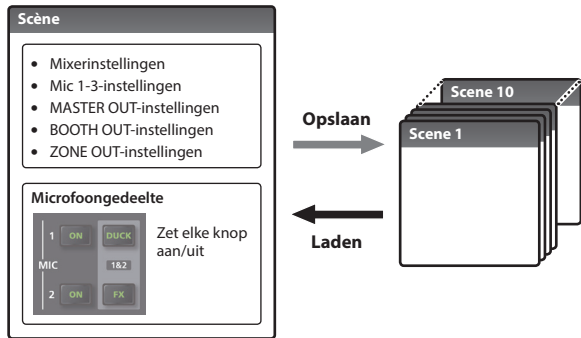
1. Druk op de [SAMPLER]-knop om het paars te laten oplichten.
2. Druk op een performancepad 1-8

Een geluidseffect met snelheid speelt terwijl u de pad ingedrukt houdt.

# Menubewerkingen

## Een scène oproepen, bewerken en opslaan

Een "scène" bevat instellingen voor mengpaneel, microfoon en output. U kunt tien scènes opslaan in de DJ-707M-eenheid.



Wanneer het apparaat vanuit de fabriek wordt verzonden, zijn er al verschillende opgeslagen scènes. U kunt deze scènes bewerken en overschrijven.

Scène	Verklaring
1: Standard	Dezelfde audio als MASTER OUT is uitgevoerd van ZONE OUT. Dit maakt hetzelfde gebruik mogelijk als een standaard DJ-controller.
2: Two-Room	Microfoonaudio wordt niet uitgevoerd vanuit ZONE OUT. Dit is handig als u alleen de songaudio naar een andere locatie wilt uitvoeren dan de hoofdlocatie.
3: DECK4-ZONE	De deck 4-audio wordt alleen uitgevoerd vanuit ZONE OUT, zonder te worden gemengd in MASTER OUT of BOOTH OUT. Dit is handig als u andere muziek wilt uitvoeren naar de hoofdlocatie en naar een andere locatie.
4: MICs-ZONE	De microfoonaudio wordt alleen uit de ZONE OUT uitgevoerd. Dit is handig als u wilt dat de microfoonaudio wordt uitgevoerd vanuit verschillende luidsprekers.
5: SoundBoost	Op elke uitgang wordt een multibandcompressor toegepast. Dit maakt mengen gemakkelijker bij het gebruik van TR, enz.

## Een scène oproepen (Scene Load)

1. Druk op de [MENU]-knop.
2. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om "Scene Load" te selecteren en druk op de regelaar.



3. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om de scène die u wilt ophalen te selecteren en druk op de regelaar.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u besluit te annuleren, gebruikt u de [SELECT (ENTER)]-regelaar om "CANCEL" te laten knippen en drukt u op de regelaar.

4. Druk op de [SELECT (ENTER)]-regelaar.

De geselecteerde scène wordt geladen.

## Een scène bewerken (Scene Edit)

1. Druk op de [MENU]-knop.
2. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om "Scene Edit" te selecteren en druk op de regelaar.



3. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om de instelling die u wilt bewerken te selecteren en druk op de regelaar.



4. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om de parameter die u wilt bewerken te selecteren en druk op de regelaar.

De parameterwaarde knippert.

5. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om de waarde te wijzigen en druk op de regelaar.

De waarde wordt bevestigd.

Parameter	Waarde (vet: standaard)/verklaring
<b>Mixer Setting</b>	
	FX (ALL) geeft hetzelfde effect op voor de gehele kanaalmenging. FX (Ch1-4) geeft voor elk kanaal afzonderlijk een effect op.
<b>FILTER</b>	Hiermee past u een filter toe. Als u de [FILTER/FX]-regelaar naar rechts draait, is alleen het hogefrequentiebereik hoorbaar. Als u de regelaar naar links draait, is alleen het laagfrequentiebereik hoorbaar.
<b>DUB ECHO</b>	Voegt een vertraagd geluid meerdere malen toe terwijl het verzwakt. Als u de [FILTER/FX]-regelaar naar rechts zet, wordt het echo-effect alleen aan het hogefrequentiebereik toegevoegd. Als u de regelaar naar links draait, wordt het echo-effect alleen aan het middenfrequentiebereik toegevoegd. Hoe verder u de regelaar draait, hoe groter het interval tussen de echo's.
<b>JET</b>	Hiermee past u een flanger-effect toe. Als u de [FILTER/FX]-regelaar naar rechts draait, varieert de piek cyclisch. Als u de regelaar naar links draait, daalt de piek volgens de positie van de regelaar.
<b>NOISE</b>	Voegt ruis toe. Als u de [FILTER/FX]-regelaar naar rechts draait, stijgt de toonhoogte van de ruis. Als u de regelaar naar links draait, daalt de toonhoogte.
<b>REVERB</b>	Hiermee wordt reverb toegepast.
<b>DELAY</b>	Hiermee wordt delay toegepast.
<b>BIT CRUSH</b>	Hiermee maakt u een lo-fi-geluid. Als u de [FILTER/FX]-regelaar naar rechts draait, is alleen het hogefrequentiebereik hoorbaar. Als u de regelaar naar links draait, is alleen het laagfrequentiebereik hoorbaar.
<b>PHASER</b>	Hiermee past u een phaser-effect toe. Als u de [FILTER/FX]-regelaar naar rechts draait, varieert de piek cyclisch. Als u de regelaar naar links draait, daalt de piek volgens de positie van de regelaar.
<b>NOISE2</b>	Voegt kleine ruis toe. Als u de [FX]-regelaar naar rechts draait, stijgt de toonhoogte van de ruis. Als u de regelaar naar links draait, daalt de toonhoogte.
<b>SIDE CHAIN</b>	Verlaagt het niveau in synchronisatie met het tempo.
<b>SLICER</b>	Het geluid wordt in synchronisatie met het tempo gesneden.
<b>ROLL</b>	Speelt het geluid herhaaldelijk.
<b>ROLL FILTER</b>	Speelt het geluid herhaaldelijk en past een filter toe.
<b>LOOP PITCH</b>	Speelt het geluid herhaaldelijk en wijzigt de toonhoogte.
<b>LOOP FILTER</b>	Speelt herhaaldelijk het geluid en wijzigt de toonhoogte en filter.
<b>VINYL SIM</b>	Simuleert het geluid dat wordt gehoord van een analoge opname.
<b>Anti.FB</b>	Hiermee selecteert u de uitvoer die antifeedback voor de microfooningang gebruikt. <b>OFF</b> Er wordt geen antifeedback gebruikt. <b>MASTER</b> <b>BOOTH</b> <b>ZONE</b> Antifeedback wordt alleen toegepast op het uitgangsgeluid van de geselecteerde aansluitingen.
<b>Mode</b>	<b>SERATO</b> , <b>INTERNAL</b> Selecteert of het mengen in Serato DJ Pro of in de DJ-707M gebeurt.
<b>DVS Deck</b>	Geeft de controller op bij gebruik van DVS. <b>TURNTABLE</b> Draaitafel (analoog) <b>CDJ</b> Dj-speler

Parameter	Waarde (vet: standaard)/verklaring		
<b>Mic1-3 Setting</b>			
Gain	-60-10-0 dB	Hiermee geeft u de microfoonversterking op.	
EQ	Hiermee geeft u het soort equalizer op.		
	<b>EQUALIZER</b>	Een equalizer met instellingen voor algemeen gebruik.	
	ISOLATOR	Een equalizer met een extreem sterke hoeveelheid volumeverlaging.	
EQ Hi EQ Mid EQ Low	(*1) -127-0-127	Hiermee past u het volume van de hoge-, midden- en lagefrequentiegebieden aan.	
FX	Hiermee geeft u het vocale effect op.		
	REVERB	Reverb wordt toegepast.	
	ECHO	Echo wordt toegepast.	
	REVERB ECHO	Reverb en echo worden gelijktijdig toegepast.	
	DUB ECHO	Voegt een vertraagd geluid meerdere malen toe terwijl het verzwakt.	
	PITCH UP	Hiermee verhoogt of verlaagt u de toonhoogte van de stem.	
	PITCH DOWN		
	FORMANT UP	Hiermee verhoogt of verlaagt u de formant van de stem.	
	FORMANT DOWN	DOWN selecteren geeft de stem een mannelijk karakter en UP selecteren geeft de stem een vrouwelijk karakter.	
	AUTO PITCH	Corrigeert de toonhoogte van de stem. Als u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt en op de [CUE]-kanaalknop drukt, volgt de toonhoogtecorrectie de toonsoortinformatie van de song die in het deck wordt geladen.	
	ROBOT	Transformeert uw stem in die van een robot, met een vaste toonhoogte en een uitdrukingsloos karakter.	
	DOUBLE	Hiermee wordt dezelfde stem in lagen toegevoegd om diepte toe te voegen.	
	HARMONY ABOVE	Voegt harmonie een vijfde hoger toe aan de stem.	
	HARMONY BELOW	Voegt harmonie een vierde onder toe aan de stem.	
	MEGAPHONE	Geeft uw stem een vervormd karakter alsof u door een megafoon spreekt.	
	RADIO	Hiermee simuleert u het geluid zoals dat van een radio wordt gehoord.	
	TEMPO DELAY	Er wordt vertraging toegepast. Als u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt en op de channel [CUE]-knop drukt, volgt de tempocorrectie het tempo van de song die in het deck wordt geladen.	
	FX Depth	(*1) 0-255	Regelt de diepte van het stemeffect.
Low Cut	0-2-10	Hiermee past u de sterkte van het low-cut filter aan op de microfoonaudio. Hogere waarden produceren een sterker effect.	
Noise Gate	0-2-10	Hiermee bepaalt u de sterkte van de ruispoort die op de microfoonaudio wordt toegepast. Naarmate de waarde toeneemt, wordt zelfs het geluid van een hoger niveau gesneden.	
Pan	L50-C00-R50	Hiermee geeft u de pan van de microfoonaudio op.	
Duck Level	-6, -12, -18, -24, INF	Hiermee past u het uitgangsniveau van andere items dan de microfoon aan wanneer de [DUCK]-knop is ingeschakeld.	
Duck (Mstr)	ON, OFF	Hiermee geeft u aan of het MASTER OUT-, BOOTH-OUT en ZONE OUT-uitgangsgeluid wordt beïnvloed door ducking (ON) of niet wordt beïnvloed (OFF).	
Duck (Both)			
Duck (Zone)			
<b>MasterOut Setting / BoothOut Setting / ZoneOut Setting</b>			
Assign	Geeft het signaal op dat wordt uitgevoerd vanuit elke uitgangsaansluiting.		
	ALL MIX (*2)	Alle signalen worden gemengd en uitgevoerd.	
	BOOTH MIX (*3)	Andere signalen dan microfoonaudio worden gemengd en uitgevoerd.	
	DECK ONLY	Alleen de signalen van de kanalen 1-4 worden uitgevoerd.	
	CUSTOM	Druk op de [SELECT (ENTER)]-regelaar en u kunt voor elk signaal opgeven of dit wordt uitgevoerd (ON) of niet wordt uitgevoerd (OFF) vanaf elke aansluiting.	
	Ch1-4	ON, OFF	Kanaal 1-4-signalen
	Mic1, 2	ON, OFF	MIC 1- en 2-audio
	Aux	ON, OFF	Signalen worden ingevoerd naar de AUX IN-aansluitingen
EQ Low Gain	-12-0-12	Hiermee geeft u de versterking van het lage bereik van de equalizer op.	
EQ LoMid Gain		Hiermee geeft u de versterking van het lage-middenbereik van de equalizer op.	
EQ LoMid Freq	16-630-22400 Hz	Hiermee geeft u de cut-off-frequentie van het lage-middenbereik van de equalizer op.	
EQ HiMid Gain	-12-0-12	Hiermee geeft u de versterking van het hoge-middenbereik van de equalizer op.	
EQ HiMid Freq	16-4000-22400 Hz	Hiermee geeft u de cut-off-frequentie van het hoge-middenbereik van de equalizer op.	
EQ Hi Gain	-12-0-12	Hiermee geeft u de versterking van het hoge bereik van de equalizer op.	

Parameter	Waarde (vet: standaard)/verklaring		
Comp Low Comp Mid Comp High	0-24	Hiermee past u de compressordiepte aan voor het lage-, midden- en hogefrequentiegebied.	
Limiter	OFF, ON	Hiermee geeft u aan of de begrenzer aan- of uitgeschakeld is.	
Mono Mode		Als deze op "ON" staat, wordt het signaal mono uitgevoerd.	
Pan	L50-C00-R50	Hiermee geeft u de uitgangspanning op.	
Attenuator	0-40 dB	Hiermee geeft u het dempingsniveau van de uitvoer op. Het uitgangsniveau wordt verlaagd met de opgegeven hoeveelheid.	
Sub.W Mode (*4)	Snijdt het hoge-middengebied af van het signaal dat wordt uitgevoerd via de geselecteerde aansluiting. Dit is handig wanneer het wordt gebruikt in combinatie met andere luidsprekers dan de hoofd-luidsprekers om het laagfrequentiegebied te versterken.		
	OFF	Het signaal wordt niet omgezet voor een subwoofer.	
	ON	U kan gedetailleerde instellingen maken door op de [SELECT (ENTER)]-regelaar te drukken.	
	CutOff	30-200 Hz	Hiermee geeft u de cut-off-frequentie van het filter op.
	Slope	-12 dB/oct, -24 dB/oct	Hiermee past u de hoeveelheid filterdemping aan.

- (\*1) Dit wordt weergegeven als de Mic3 Setting is geselecteerd.
- (\*2) Dit is ingesteld op de standaardwaarde voor de MasterOut Setting en ZoneOut Setting.
- (\*3) Dit is ingesteld op de standaardwaarde voor de BoothOut Setting.
- (\*4) Dit wordt weergegeven als de ZoneOut Setting is geselecteerd.

### Snelkoppeling

- Door de MIC 1 of 2 [ON]-knop van het microfoongedeelte ingedrukt te houden en aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar te draaien, kunt u de versterking van microfoon 1 of microfoon 2 instellen.
- Door de [CUE]-kanaalknop van het mengpaneel gedeelte ingedrukt te houden en aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar te draaien, kunt u het effect voor elk kanaal instellen.

### Een scène opslaan (Scene Save)

1. Druk op de [MENU]-knop.
2. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om "Scene Save" te selecteren en druk op de regelaar.



3. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om de scène die als opslagbestemming dient, te selecteren en druk op de regelaar.



- Ga naar stap 6 om de scène op te slaan zoals ze is.
- Als u besluit te annuleren, gebruikt u de [SELECT (ENTER)]-regelaar om "CANCEL" te laten knippen en drukt u op de regelaar.

### Een naam toewijzen

4. Gebruik de [SELECT (ENTER)]-regelaar om "NAME" te laten knippen en druk op de regelaar.



5. Voer tekens in.
  1. Gebruik de [SELECT (ENTER)]-regelaar om de cursor naar de positie te verplaatsen waar u een teken wilt invoeren en druk op de regelaar.
  2. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om een teken te selecteren en druk op de regelaar.
  3. Als u klaar bent met het toewijzen van de naam, schakelt u de [SELECT (ENTER)]-regelaar in om "<EXE>" te laten knippen.
6. Druk op de [SELECT (ENTER)]-regelaar. De scène wordt opgeslagen.

Systeeminstellingen

1. Druk op de [MENU]-knop.
2. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om "System Setting" te selecteren en druk op de regelaar.



3. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om de parameter die u wilt bewerken te selecteren en druk op de regelaar.  
De parameterwaarde knippert.
4. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om de waarde te wijzigen en druk op de regelaar.  
De waarde wordt bevestigd.

Parameter	Waarde (vet: standaard)/verklaring	
PC-B USB	VENDOR	Hiermee geeft u het USB-stuurprogramma op bij gebruik van de PC-B-poort. Kies deze optie als u een USB-stuurprogramma wilt gebruiken dat is gedownload van de Roland-website.
	GENERIC	Kies deze optie als u het generieke USB-stuurprogramma dat door het besturingssysteem van uw computer wordt geleverd, wilt gebruiken. * Als dit is ingesteld op GENERIC, kunt u het apparaat niet gebruiken met Serato DJ Pro. * Als u dit met een iOS-apparaat gebruikt, kiest u GENERIC. Raadpleeg "Een iOS-apparaat gebruiken" (p. 22) voor meer informatie.
X-Fader Mgn	0-10	Hiermee geeft u de marge aan beide uiteinden van de crossfader op. Hogere waarden verhogen de marge en bieden meer speling aan elk uiteinde van de crossfader.
Pad Curve	Low, Mid, High	Hiermee geeft u de snelheidscurve van de performancepads op (de manier waarop het niveau verandert in reactie op de sterkte van uw aanraking op de pad).
	<p>Laag Middel Hoog</p> <p>hoog Niveau laag</p> <p>zwak sterk</p> <p>Sterkte van het aanraken van de pad</p>	
Pad Sens	1-10	Hiermee past u de gevoeligheid van de performancepads aan. Hogere waarden verbeteren de gevoeligheid.
JogDialSens	1-8-10	Hiermee past u de gevoeligheid aan wanneer u uw hand van het jog-wiel neemt. Hogere waarden verbeteren de respons.
Bkspin Len	OFF	Bij het toepassen van backspin op het jog-wiel kunt u met deze instelling de backspin langer aanhouden dan de afstand die het jog-wiel werkelijk gedraaid heeft. De backspinbewerking vindt plaats op basis van de werkelijke rotatie-afstand.
	DEPTH1	De backspinbewerking vindt langer plaats dan de werkelijke rotatie-afstand.
	DEPTH2	Hoe hoger de waarde, hoe langer de backspin wordt toegepast.
	DEPTH3	
Demo Mode	OFF, 3-5-20 min.	* Wanneer een computer is aangesloten, wordt deze instelling genegeerd. Hiermee geeft u de tijd (in minuten) op vanaf het moment dat de DJ-707M de laatste keer werd bediend totdat de demomodus wordt ingeschakeld. Als dit op "OFF" staat, zal de demomodus niet werken.
LED Bright	1-5	Hiermee past u de helderheid aan wanneer een knop, pad of indicator oplicht. Hogere waarden verhogen de helderheid.
LCD Ctrst	1-5-10	Hiermee past u het contrast van het display aan.
Auto Off	DISABLE, 240 min.	Wanneer er gedurende een bepaalde tijdsduur (240 min.) geen bewerking is uitgevoerd, wordt de stroom automatisch uitgeschakeld. Als u niet wilt dat het apparaat automatisch wordt uitgeschakeld, schakelt u de AUTO OFF-functie uit (OFF).
Input Mix	OFF, ON	Als dit op "ON" staat, worden de invoersignalen naar INPUT CH 1-4 uitgevoerd zonder dat de MASTER OUT wordt gewijzigd naar MASTER OUT wanneer de ingangselectieschakelaar is ingesteld op "PC".
InputChSwap	Hiermee geeft u aan of de INPUT CH 1- en CH 3-signalen worden uitgewisseld met de CH 2- en CH 4-signalen wanneer ze naar de computer worden verzonden.	
	NORMAL	Er wordt niets gewisseld. De uitgangen zijn zoals vermeld op het paneel.
	SWAP	Wissel de uitgangen van CH 1 en 3 en CH 2 en 4.
Ctrl surface	OFF, ON	Als dit "ON" staat, werkt de eenheid als een algemene MIDI-controller.

DJ-707M Versie-indicatie (Version)

1. Druk op de [MENU]-knop.
2. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om "Version" te selecteren en druk op de regelaar.



Terugkeren naar de fabrieksinstellingen (Factory Reset)

Zo kunnen de instellingen die in het apparaat zijn opgeslagen, opnieuw worden ingesteld naar hun fabriekswaarden.

1. Druk op de [MENU]-knop.
2. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om "Factory Setting" te selecteren en druk op de regelaar.



3. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om de instellingen die u wilt resetten te selecteren.

Waarde	Verklaring
ALL	Alle instellingen die in het apparaat zijn opgeslagen
SCENE	Scène-instellingen
SYSTEM	Systeeminstellingen

4. Druk op de [SELECT (ENTER)]-regelaar.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u besluit te annuleren, gebruikt u de [SELECT (ENTER)]-regelaar om "CANCEL" te laten knipperen en drukt u op de regelaar.

5. Gebruik de [SELECT (ENTER)]-regelaar om "OK" te laten knipperen en druk op de regelaar.

De fabrieksinstelling start. Wanneer het display "Completed. turn off power" aangeeft, is de fabrieksinstelling voltooid.

OPMERKING

Schakel de stroom nooit uit totdat het display "Executing..." aangeeft.

6. Schakel de stroom van de DJ-707M uit en weer aan.

# Andere bewerkingen

## Een back-up maken of gegevens herstellen van de DJ-707M

### Backup

Dit is hoe u een back-up kunt maken van alle gegevens van de DJ-707M op uw computer.

1. Houd de [MENU]-knop ingedrukt en druk op de [POWER]-schakelaar om de stroom in te schakelen.



BACKUP/RESTORE  
Export

2. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om "Backup" te selecteren en druk op de regelaar.

Op het display verschijnt "Connect PC to USB port [PC-A]".



BACKUP  
Connect PC to

3. Sluit de computer aan op de PC A-poort op het achterpaneel. De "ROLAND"-drive verschijnt op het scherm van de computer.
4. Open de BACKUP-map in de "ROLAND"-drive en kopieer het DJ707M\_BACKUP.bin-bestand naar de computer.
5. Werp de "ROLAND"-drive uit en koppel de USB-kabel los.
6. Schakel de DJ-707M uit.

### Herstellen

Dit is hoe de gegevens van de back-up van de DJ-707M op een computer kunnen worden hersteld naar het apparaat.

1. Houd de [MENU]-knop ingedrukt en druk op de [POWER]-schakelaar om de stroom in te schakelen.

2. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om "Restore" te selecteren en druk op de regelaar.

Op het display verschijnt "Connect PC to USB port [PC-A]".



RESTORE  
Connect PC to

3. Sluit de computer aan op de PC A-poort op het achterpaneel. De "ROLAND"-drive verschijnt op het scherm van de computer.
4. Open in de "ROLAND"-drive de "RESTORE"-map en kopieer het back-upbestand van de computer.
5. Werp de "ROLAND"-drive uit en koppel de USB-kabel los.
6. Wanneer het display "Completed. Turn off Power" ("Voltooid - Schakel uit") aangeeft, schakelt u de DJ-707M uit.

## Scène-instellingen exporteren of importeren

### Exporteren

Dit is hoe u scène-instellingen kunt exporteren naar een computer.

1. Houd de [MENU]-knop ingedrukt en druk op de [POWER]-schakelaar om de stroom in te schakelen.



BACKUP/RESTORE  
Export

2. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om "Export" te selecteren en druk op de regelaar.

Op het display verschijnt "Connect PC to USB port [PC-A]".



EXPORT  
Connect PC to

3. Sluit de computer aan op de PC A-poort op het achterpaneel. De "ROLAND"-drive verschijnt op het scherm van de computer.
4. Open in de "ROLAND"-drive de "EXPORT"-map en kopieer het (\*\*\*.d7s)-bestand dat u naar de computer wilt exporteren.
5. Werp de "ROLAND"-drive uit en koppel de USB-kabel los.
6. Schakel de DJ-707M uit.

### Importeren

Hier wordt weergegeven hoe scène-instellingen die naar een computer worden geëxporteerd, kunnen worden teruggestuurd naar het apparaat.

1. Houd de [MENU]-knop ingedrukt en druk op de [POWER]-schakelaar om de stroom in te schakelen.

2. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om "Import" te selecteren en druk op de regelaar.

Op het display verschijnt "Connect PC to USB port [PC-A]".



IMPORT  
Connect PC to

3. Sluit de computer aan op de PC A-poort op het achterpaneel. De "ROLAND"-drive verschijnt op het scherm van de computer.
4. Open in de "ROLAND"-drive de "IMPORT"-map en kopieer het (\*\*\*.d7s)-bestand dat u wilt importeren van de computer.
5. Werp de "ROLAND"-drive uit en koppel de USB-kabel los. De naam van het geïmporteerde bestand wordt boven aan het scherm weergegeven.



File:1\_Standard  
to 1:Standard <

6. Draai aan de [SELECT (ENTER)]-regelaar om de import-destination scène te selecteren en druk vervolgens op de regelaar.



Save 1:Standard  
NAME CANCEL[OK]

- Als u besluit te annuleren, gebruikt u de [SELECT (ENTER)]-regelaar om "CANCEL" te laten knipperen en drukt u op de regelaar.
  - U kunt de scènaam wijzigen. Raadpleeg p. 19 voor de bewerking.
7. Druk op de [SELECT (ENTER)]-regelaar. Het importeren van de scène (het bestand) is voltooid.
  8. Als er meerdere bestanden zijn, herhaalt u stap 6-7.
  9. Wanneer het display "Completed. Turn off Power" ("Voltooid - Schakel uit") aangeeft, schakelt u de DJ-707M uit.

## Andere bewerkingen

### De DJ-707M zelfstandig gebruiken

U kunt de DJ-707M gebruiken wanneer deze niet is verbonden met Serato DJ Pro (wanneer Serato DJ Pro niet actief is).

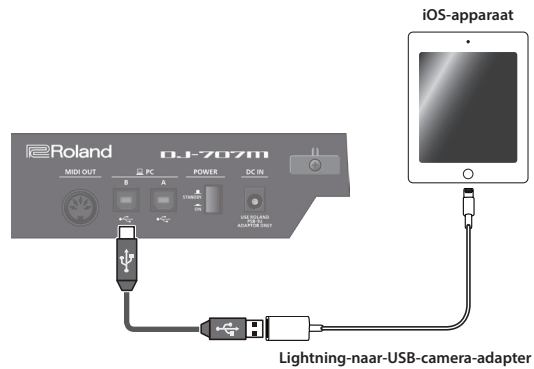
In de zelfstandige modus kunt u de volgende functies gebruiken in elk gedeelte van de DJ-707M.

Gedeelte	Beschikbare functies
Mengpaneelgedeelte	[TRIM]-regelaar * Werkt niet als de ingangselectieschakelaar is ingesteld op "PC".
	[HI], [MID], [LOW]-regelaars
	[FILTER/FX]-regelaars
	[CUE]-knoppen voor kanalen
	Kanaalfaders
	[MASTER]-regelaar
	[BOOTH]-regelaar
	[ZONE]-regelaar
	[SAMPLER]-regelaar
	Crossfader
Microfoongedeelte	MIC 1, 2 [ON]-knoppen
	[DUCK]-knop
	[FX]-knop
	[LEVEL]-regelaar
	[HI], [MID], [LOW]-regelaars [VOCAL FX]-regelaars
Voorpaneel	PHONES [LEVEL]-regelaar
	PHONES [MIXING]-regelaar
	[SPLIT/STEREO]-schakelaar
	[CROSS FADER CURVE]-regelaar
	[CH 1]-[CH 4]-schakelaars
	AUX IN-keuzeschakelaar AUX IN [LEVEL]-regelaar
Gedeelte voor de decks	Een MIDI-bericht wordt verzonden wanneer u een knop of regelaar bedient.
	Performancepads * Gebruik deck 3 om TR en deck 4 om OSC te bedienen. Stel de ingangselectieschakelaar respectievelijk in op "TR" of "OSC".
Overige	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wanneer u een bovenste paneelcontroller beweegt (indrukt), worden MIDI-berichten verzonden.</li> <li>• MIDI-berichten worden verzonden vanaf de PC-A-poort. Er worden alleen MIDI-berichten voor synchronisatie verzonden vanuit de MIDI OUT-aansluiting.</li> </ul>

### Een iOS-apparaat gebruiken

Een iOS-apparaat kan worden aangesloten op de PC-B-poort.

- \* Om deze verbinding te maken, hebt u een Lightning-USB-camera-adapter van Apple Inc. nodig (apart verkrijgbaar).



#### Instelling

Stel in systeeminstellingen "PC-B USB" in op "GENERIC".

#### Bewerking

1. Speel een song af in iTunes, enz.
2. Gebruik de [SAMPLER]-regelaar om het volume te regelen.

Het geluid wordt uitgevoerd vanuit de MASTER OUT-, BOOTH-OUT en ZONE OUT-aansluitingen zoals gespecificeerd door de toewijzingsinstellingen (p. 19) voor MsterOut-instelling, BoothOut-instelling en ZoneOut-instelling.

#### OPMERKING

DJ-software enz. kan niet worden gebruikt.

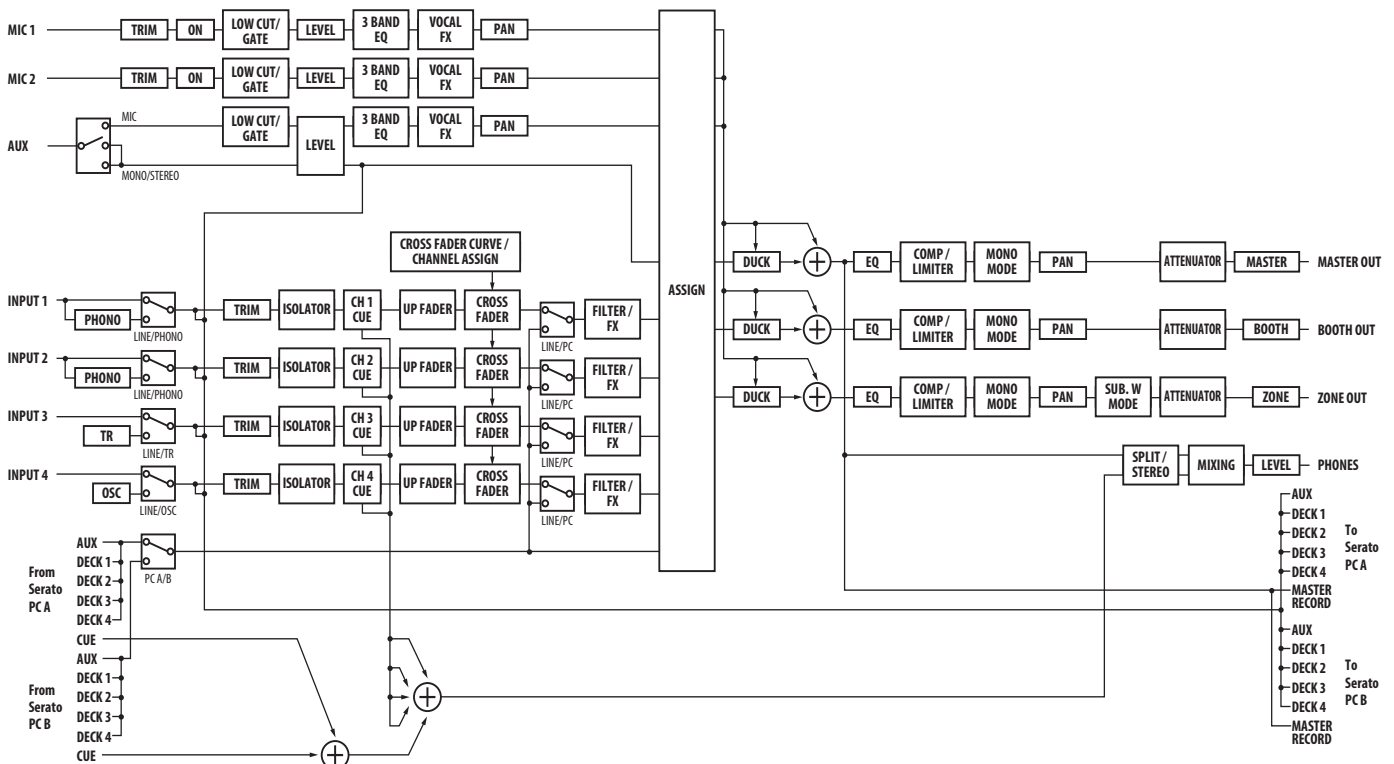
# Appendix

## Problemen oplossen

Als de DJ-707M niet werkt zoals u verwacht, controleert u eerst de volgende punten. Als dit het probleem niet oplost, neemt u contact op met uw dealer of een nabijgelegen Roland-servicecenter.

Probleem	Controle	Actie	Pagina
Het apparaat schakelt niet aan.	Zijn het meegeleverde netstroomadapter en het netsnoer correct aangesloten op een stopcontact en op de DJ-707M?	Zorg ervoor dat de netstroomadapter van de DJ-707M correct is aangesloten op een stopcontact en op de voedingsconnector van het achterpaneel en dat de adapter zelf en het netsnoer correct zijn aangesloten.	p. 9
Serato DJ Pro start niet	Is Serato DJ Pro correct geïnstalleerd?	Verwijder Serato DJ Pro en installeer het opnieuw.	p. 3
	Als u Windows gebruikt: is het gebruikersaccount correct opgegeven?	Maak een nieuw gebruikersaccount met beheerdersbevoegdheden. Nadat u het account hebt gemaakt, installeert u het USB-stuurprogramma en Serato DJ Pro.	
De DJ-707M wordt niet herkend	Is de USB-kabel correct aangesloten?	Zorg ervoor dat de USB-kabel correct is aangesloten.	p. 3
	Hebt u verbinding gemaakt via een USB-hub?	U kunt geen USB-hub gebruiken. Sluit de DJ-707M rechtstreeks op uw computer aan via een USB-kabel.	
	Is het USB-stuurprogramma correct geïnstalleerd?	Verwijder het USB-stuurprogramma en installeer het opnieuw.	
	Is Serato DJ Pro bijgewerkt naar de recentste versie?	Gebruik de recentste versie van Serato DJ Pro.	
Het jog-wiel reageert niet	Is het jog-wiel vuil?	Als het bovenoppervlak van het jog-wiel vuil is of als uw hand vuil is, reageert de draaiknop mogelijk niet. Zorg ervoor dat het jog-wiel en uw hand schoon zijn.	
Geen geluid of het volume te zacht	Zijn de regelaars en faders die het volume instellen correct aangepast?	Stel de [TRIM]-regelaar, kanaalfader, crossfader, [SAMPLER]-regelaar en [MASTER]-regelaar in op de juiste posities.	p. 6
	Is de ingangselectieschakelaar correct ingesteld?	Stel de ingangselectieschakelaar op de juiste wijze in voor de ingangsbron.	
	Zijn de versterkte luidsprekers of versterker correct aangesloten?	Controleer de aansluitingen van de versterkte luidsprekers of versterker.	p. 8
Het geluid wordt vervormd	Zijn de aangesloten versterkte luidsprekers of versterker correct ingesteld?	Controleer de volume-instellingen van de versterkte luidsprekers of versterker.	
	Is de [TRIM]-regelaar correct ingesteld?	Stel de [TRIM]-regelaar in op de juiste positie.	p. 6
Het microfoongeluid wordt niet uitgevoerd	Is de [MASTER]-regelaar correct ingesteld?	Stel de [MASTER]-regelaar zo in dat het rode gedeelte van de MASTER-niveau-indicator niet is opgelicht.	
	Is de [LEVEL]-regelaar van de microfoon 1-3 correct ingesteld?	Voor microfoon 1-2 past u de [LEVEL]-regelaar van het microfoongedeelte op de juiste wijze aan. Voor microfoon 3 past u de AUX IN [LEVEL]-regelaar van het voorpaneel aan.	p. 7 p. 8
Pitch Play kan niet gebruikt worden	Hebt u Pitch'n Time DJ geactiveerd?	Om Pitch Play te kunnen gebruiken, moet u de Pitch'n Time DJ apart kopen en Pitch'n Time DJ activeren.	
De opgeslagen flip kan niet worden gebruikt	Hebt u Serato Flip geactiveerd?	Om de opgeslagen flip-modus te gebruiken, moet u het Serato Flip-uitbreidingspakket afzonderlijk kopen en Serato Flip activeren.	
Het DVS-besturingselement kan niet worden gebruikt	Hebt u de Serato DVS-uitbreiding geactiveerd?	Om DVS-besturing te kunnen gebruiken, moet u het Serato DVS-uitbreidingspakket afzonderlijk kopen en Serato DVS-uitbreiding activeren.	

## Blokdiagram



## Belangrijkste specificaties

## Roland DJ-707M: DJ Controller

Signaalverwerking	Samplefrequentie: 48 kHz
Scènegeheugen	10
Intern effect	Microfooneffecten Kanaaleffecten Uitvoerequalizer Uitvoermultibandcompressor
Nominaal ingangsniveau	INPUT (1-4) (RCA Phono-type, LINE): -12 dBu INPUT (1, 2) (RCA Phono-type, PHONO): -39 dBu MIC IN (1, 2) (XLR-type): -60 dBu AUX IN (1/4-inch TRS-telefoon-type, AUX): 0 dBu AUX IN (1/4-inch TRS-telefoon-type, MIC): -40 dBu AUX IN (Stereominiatuurtelefoon-type): -6 dBu
Nominaal uitgangsniveau	MASTER OUT 1: +6 dBu (gebalanceerd) MASTER OUT 2: +0 dBu BOOTH OUT: +6 dBu (gebalanceerd) ZONE OUT: +0 dBu
Ingangsimpedantie	INPUT (1-4) (RCA Phono-type): 47 kΩ of meer MIC IN (XLR-type): 7 kΩ of meer AUX IN (1/4-inch TRS-telefoon-type, AUX): 30 kΩ of meer AUX IN (1/4-inch TRS-telefoon-type, MIC): 7 kΩ of meer AUX IN (Stereominiatuurtelefoon-type): 10 kΩ of meer
Uitgangsimpedantie	MASTER OUT 1: 600 Ω (gebalanceerd) MASTER OUT 2: 1 kΩ (niet gebalanceerd) BOOTH OUT: 600 Ω (gebalanceerd) ZONE OUT: 1 kΩ (niet gebalanceerd) PHONES: 44 Ω
Frequentiebereik	48,0 kHz: 20 Hz-22 kHz (+0/-2 dB)
Display	16 karakters, 2 lijnen (LCD-achtergrondlicht)
Connectors	INPUT (1-4)-aansluitingen: RCA Phono-type MIC IN (1, 2)-connectors: XLR-type AUX IN-aansluitingen: 1/4 inch TRS-telefoon-type, stereominiatuurtelefoon-type MASTER OUT 1-connectors: XLR-type (gebalanceerd) MASTER OUT 2-aansluitingen: RCA Phono-type BOOTH OUT-aansluitingen: 1/4 inch TRS-telefoon-type (gebalanceerd) ZONE OUT-aansluitingen: RCA Phono-type PHONES-aansluitingen: Stereo 1/4 inch telefoon-type, stereominiatuurtelefoon-type PC (A, B)-poorten: USB B-type MIDI OUT-aansluiting DC IN-aansluiting PHONO GROUND-terminal
Stroomtoevoer	Netstroomadapter
Stroomverbruik	2.000 mA
Afmetingen	474 (B) x 331 (D) x 73 (H) mm
Gewicht	3,5 kg (exclusief netstroomadapter)
Accessoires	Starthandleiding Infoblad "HET APPARAAT VEILIG GEBRUIKEN" Netstroomadapter Netsnoer USB-kabel

\* 0 dBu = 0,775 Vrms

\* In dit document worden de specificaties van het product beschreven die van toepassing waren op het ogenblik waarop het document werd gepubliceerd. Raadpleeg de website van Roland voor de laatste informatie.