

Pioneer

DJ Controller

DDJ-SZ

serato || **serato**  **DJ**

<http://pioneerdj.com/support/>

De bovengenoemde Pioneer DJ ondersteuningswebsite biedt een overzicht van de vaak gestelde vragen, informatie over software en allerlei andere soorten informatie en diensten die u in staat stellen dit product met meer gemak te gebruiken.

<http://serato.com/>

Ga voor de nieuwste versie van de Serato DJ-software naar Serato.com en download de software van deze site.

Handleiding

Inhoud

Opmerkingen over deze handleiding

- Hartelijk dank voor uw aankoop van dit Pioneer product.
U moet dit boekwerkje en de "Handleiding (basiseditie)" lezen die wordt meegeleverd met dit toestel. Beide bevatten belangrijke informatie die u volledig moet begrijpen voor u dit product gaat gebruiken.
Zie voor instructies over het verkrijgen van de Serato DJ-softwarehandleiding *Verkrijgen van de handleiding* (blz.34).
- In deze handleiding worden de namen van schermen en menu's op het product zelf en op het computerscherm, en de namen van toetsen en aansluitingen enz. aangegeven tussen haakjes. (Bijv.: [CUE]-toets, [Files]-paneel, [MIC1]-aansluiting)
- Wij wijzen u erop dat de schermen en de specificaties van de in deze handleiding beschreven software en het uiterlijk en de specificaties van de hardware op moment van schrijven nog onder ontwikkeling zijn en derhalve kunnen afwijken van de uiteindelijke specificaties.
- Let op, want afhankelijk van de versie van uw besturingssysteem, instellingen van uw webbrowser enz. kan de bediening afwijken van de procedures zoals beschreven in deze handleiding.

Deze handleiding bestaat hoofdzakelijk uit met betrekking tot de hardware van dit toestel. Voor gedetailleerde aanwijzingen voor de bediening van de Serato DJ-software, verwijzen we u naar de handleiding van Serato DJ.

- De softwarehandleiding voor Serato DJ kan worden gedownload van "Serato.com". Zie *Downloaden van de Serato DJ-softwarehandleiding* (blz. 34) voor details.
- De nieuwste versie van deze handleiding kunt u downloaden van de Pioneer ondersteuningsite. Zie *Downloaden van de nieuwste versie van deze handleiding* (blz. 34) voor details.

01 Alvorens te beginnen

Kenmerken.....	3
Inhoud van de doos.....	4
Installeren van de software.....	4

02 Aansluitingen en namen van onderdelen

Aansluitingen.....	6
Overzicht van de bedieningstoetsen.....	8

03 Basisbediening

Aansluitingen.....	13
Opstarten van het systeem.....	14
Afsluiten van het systeem.....	16

04 Geavanceerde bediening

De performance-pads gebruiken.....	17
Gebruiken van de slip-weergave.....	18
De startfunctie van de kanaalfader gebruiken.....	19
De sampler-snelheidsstand gebruiken.....	19
Instellen van de bedieningsbelasting van de crossfader (hoe zwaar die gaat).....	20
Analyseren van muziekstukken.....	20
Gebruiken van effecten.....	20
Gebruik van de SOUND COLOR FX-functie.....	21
De oscillator-functie gebruiken.....	21
Soorten effecten.....	22
Externe ingangsaansluitingen gebruiken.....	22

05 Instellingen aanpassen

Opstarten van de hulpprogrammatuurstand.....	24
Standen voor hulpprogrammatuur.....	24
Over de hulpprogrammatuur voor het instellen.....	26

06 Het DVS-systeem gebruiken

Voor het bedienen van de Serato DJ-software.....	28
Bedienen van de Serato DJ-software.....	29

07 Aanvullende informatie

Verhelpen van storingen.....	32
Signaaloverzicht.....	33
Verkrijgen van de handleiding.....	34
Gebruik als bedieningspaneel voor andere DJ-software.....	34
Over handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken.....	35
Waarschuwingen betreffende auteursrechten.....	35

Alvorens te beginnen

Kenmerken

Dit toestel is voorzien van goed doordachte bedieningsinterfaces die speciaal zijn ontwikkeld voor diverse handelingen, zoals "BIG JOG", voor totale controle over scratchen, "PERFORMANCE PADS", voor het toevoegen van arrangementen aan muziek - inclusief beats, rolling en andere dynamische acties die met HOT CUE, SAMPLER en andere functies zijn gemaakt - en "4-CHANNEL MIXER", om tot vier kanalen te mixen met de 4-deck-functie. Kortom een reeks unieke DJ-tools in combinatie met "Serato DJ".

Tevens beschikt dit toestel over de functies "SOUND COLOR FX" en "OSCILLATOR", waarmee u uw eigen arrangementen kunt toevoegen aan de muziek die wordt afgespeeld.

Dankzij de talloze ingangen en uitgangen zijn uiteenlopende DJ-stijlen mogelijk. Het aluminium toppaneel geeft het toestel een hoogwaardige uitstraling en mede daardoor is het uitermate geschikt voor gebruik in nachtclubs, op privéfeesten, enzovoort.

BIG JOG

De benodigde tijd tussen het bedienen van de jog-draaiknop en het signaal dat naar de software wordt overgedragen is nog nooit zo kort geweest. Bovendien kunt u met de "BIG JOG", een extra grote jog-draaiknop, geheel probleemloos naar wens scratchen.

De jog-draaiknop is voorzien van een "ON JOG DISPLAY" waarin de weergavestatus en de huidige afspelpositie worden aangegeven, en nauwkeuriger scratchen mogelijk is. Daarnaast is het toestel voorzien van "JOG FEELING ADJUST", een populaire functie uit de CDJ-reeks. Hiermee kunnen de operation load en de continue backspin-tijd tijdens het scratchen geheel naar wens worden aangepast.

VEELKLEURIGE PERFORMANCE PADS

"PERFORMANCE PADS" zijn grote rubberen pads waaraan bepaalde functies kunnen worden toegewezen, zoals HOT CUE en SAMPLER. Deze bevinden zich aan de voorzijde van het toestel.

U kunt uw muziek arrangeren aan de hand van dynamische acties als beating en rolling, en het volume kan afhankelijk van de zwaarte van de beats worden verhoogd of verlaagd.

Elke pad is daarnaast voorzien van verlichting met meerdere kleuren. U herkent u de geselecteerde pad-modus en de afspelstatus van alle pads direct aan de kleur en aan de manier waarop de pad verlicht is.

4-CHANNEL MIXER

Het toestel is bovendien uitgerust met een "4-CHANNEL MIXER", waarmee de DJ de songs die op de vier decks worden afgespeeld onafhankelijk van elkaar kan bedienen. Er kunnen vier songs worden gemixt voor een zeer persoonlijke DJ-mix.

De bedieningsinterface van elk kanaal is voorzien van niveaumeters, waardoor het ingangs- en uitvoerniveau in één oogopslag kunnen worden waargenomen. Dit toestel heeft dezelfde bedieningspaneel-layout als de Pioneer DJM-serie, de wereldstandaard in DJ-mengpanelen.

De eenvoudige en duidelijke layout van het bedieningspaneel zorgt er niet alleen voor dat DJ-performances gemakkelijker worden, maar zorgt er ook voor dat DJ's die dit toestel voor het eerst gebruiken, het zonder aanpassingsproblemen kunnen bedienen. Hierdoor kan het probleemloos als permanent mengpaneel in een club worden geïnstalleerd.

OSCILLATOR

Het toestel is voorzien van een "OSCILLATOR" functie die vier soorten geluid produceert (ruis, cymbalen, sirene en hoorn). De bediening is eenvoudig: druk gewoon op de knop van het gewenste geluid. U kunt originele muziek maken door het oscillator-geluid over de afgespeelde muziek te projecteren of door de climax ervan nog verder te verhogen. U kunt de toon aanpassen door eenvoudig aan [OSCILLATOR PARAMETER] te draaien om het oscillator-geluid aan de muziek aan te passen.

SOUND COLOR FX

Het toestel is voorzien van vier "SOUND COLOR FX" functies (ECHO, JET, PITCH en FILTER) voor zeer uiteenlopende arrangementen.

Door gewoon aan de knop te draaien kunt u het gewenste effect toevoegen en verschillende remixes genereren, bijvoorbeeld door uw eigen arrangementen aan de muziek toe te voegen.

BPM-informatie kan ook worden opgehaald uit "Serato DJ", waardoor u het ECHO effect kunt afstemmen op de BPM van de song die op dat moment wordt afgespeeld.

TWEE PLUG AND PLAY USB-POORTEN

Het toestel beschikt over twee USB-geluidskaarten, waardoor u het toestel tegelijkertijd op twee computers kunt aansluiten.

De geluidskaarten van het toestel en alle knoppen en andere bedieningselementen zijn van tevoren aan "Serato DJ" gekoppeld zodat de DJ "Serato DJ" direct kan gaan gebruiken, zonder eerst een heleboel ingewikkelde instellingen aan te brengen.

U kunt de USB-selector aan de bovenzijde van het toestel gebruiken om met één handeling naar de andere geluidskaart over te schakelen. U kunt u deze functie bijvoorbeeld gebruiken voor een naadloze overgang wanneer een andere DJ het overneemt.

Flexibele aansluitmogelijkheden

Het toestel beschikt over vier ingangen voor externe apparaten en twee microfoon-ingangen. U kunt dus bijvoorbeeld een CD-speler of een analoge draaitafel aansluiten. Voor mixen hebt u geen computer nodig. Het toestel kan gewoon als afzonderlijk DJ-mengpaneel worden gebruikt.

Met de twee MASTER OUT uitgangen en één BOOTH OUT monitoruitgang beschikt u over professionele mogelijkheden voor gebruik met een PA-systeem.

Het toestel is voorzien van verschillende "party scenes" en DJ-afspeelstijlen.

DVS-ondersteuning

De geluidskaarten van het toestel zijn compatibel met de DVS-functie (Digital Vinyl System) van "Serato DJ".

Signalen die afkomstig zijn van de control tone disk (een optionele schijf die uitsluitend wordt gebruikt voor het bedienen van "Serato DJ") en die worden afgespeeld door de speler die is aangesloten op een ingang voor externe apparaten, worden via de geluidskaart van het toestel uitgevoerd naar een computer om de "Serato DJ" decks aan te sturen.

DUURZAME FADER

Voor de crossfader-regelaar en de kanaalfader worden schuifregelaars gebruikt die worden ondersteund door twee metalen stangen.

Dit zorgt voor geleidelijke overgangen zonder haperingen en een hoge duurzaamheid.

Bovendien worden de gevolgen van eventuele vloeistoffen en stof in de faders tot een minimum beperkt.

Voor scratchen met de crossfader-regelaar is een onafhankelijk ontwikkeld "MAGVEL FADER" magnetisch systeem geïnstalleerd. Het heeft een hoge duurzaamheid van meer dan 10 000 000 handelingen en een uiterst nauwkeurige bediening.

De duurzaamheid van de kanaalfader is ongeveer driemaal zo hoog als die van het vorige model (de DJM-800).

UITSTEKENDE GELUIDSKWALITEIT

Dit toestel levert een uitstekende geluidskwaliteit, die niet onderdoet voor het origineel. Bovendien wordt de overgangsweerstand verlaagd dankzij een netstroom-ingang met een breed aansluitvlak met het netsnoer voor een stabiel en krachtig geluid, zelfs in de DJ-ruimte in een uiterst lawaaige omgeving.

Door gebruik te maken van een geavanceerde D/A-converter en een low-jitter crystal oscillator (gemaakt door Wolfson Microelectronics) geeft het toestel een helder en krachtig geluid, dat identiek is aan het origineel.

Professioneel kwaliteitsdesign

De aluminium afwerking op het bovenpaneel en de jog-draaiknoppen geeft het toestel een hoogwaardige uitstraling.

Dit toestel is een essentieel onderdeel voor elke DJ in een club of op privéfeesten.

SLIP MODE

Deze unit is voorzien van de functie Slip Mode waarmee het geluid op de achtergrond kan worden voortgezet terwijl bedieningshandelingen zoals Looping, Scratching en Hot Cueing worden uitgevoerd. Dit maakt DJ-optredens mogelijk zonder de ontwikkeling van het oorspronkelijke muziekstuk te veranderen nadat bedieningshandelingen als Looping, Scratching en Hot Cueing zijn voltooid.

NAALDZOEKFUNCTIE

Er kan naar punten worden gezocht door gewoon het aanraakvlak met een vinger aan te raken. Zo kan intuïtief en snel worden gezocht met het gevoel dat de muziek direct wordt aangeraakt.

Inhoud van de doos

- CD-ROM (Installatiedisc)
- Stroomsnoer
- USB-kabel^[1]
- Garantie (alleen voor bepaalde regio's)^[2]
- Handleiding (basiseditie)

[1] Er wordt slechts een USB-kabel meegeleverd met dit toestel.

Gebruik een kabel die voldoet aan de USB 2.0-standaard om twee toestellen te verbinden.

[2] Alleen Japanse en Europese modellen. (Voor de Noord-Amerikaanse regio wordt de corresponderende informatie geleverd op de laatste bladzijde van zowel de Engelse als de Franse versie van de "Handleiding (basiseditie)".)

Installeren van de software

Voor het installeren van de software

Ga voor de nieuwste versie van de Serato DJ-software naar Serato.com en download de software van deze site. Er staat ook een downloadkoppeling op de meegeleverde CD-ROM.

- Zie voor details *Installatieprocedure (Windows)* of *Installatieprocedure (Mac OS X)*.
- De gebruiker is verantwoordelijk voor het correct voorbereiden van de computer, netwerkapparatuur en andere elementen van de internet-gebruiksomgeving die vereist zijn voor verbinding met het Internet.

Omtrent het stuurprogramma

Deze software is een exclusief stuurprogramma voor het weergeven van geluidssignalen via een computer.

- Lees eerst *Licentie-overeenkomst voor deze Software* op bladzijde 34 zorgvuldig door.

Controleren van de meest recente informatie over het stuurprogramma

Voor meer gedetailleerde informatie over de voor dit toestel bedoelde stuurprogramma (driver), verwijzen we u naar de Pioneer DJ-ondersteuningssite hieronder. <http://pioneerdj.com/support/>

Over de Serato DJ-software

Serato DJ is een DJ-applicatie van Serato. DJ-optredens zijn mogelijk door de computer waarop deze software is geïnstalleerd te verbinden met dit toestel.

Minimum eisen gebruiksomgeving

Geschiedte besturingssystemen	CPU en vereist geheugen
Mac OS X: 10.9, 10.8, 10.7 en 10.6	32-bit versie Intel® processor, Core™ i3, i5 en i7 1,07 GHz of hoger, Intel® processor, Core™ 2 Duo 2,0 GHz of hoger 2 GB of meer aan RAM-geheugen
	64-bit versie Intel® processor, Core™ i3, i5 en i7 1,07 GHz of hoger, Intel® processor, Core™ 2 Duo 2,4 GHz of hoger 4 GB of meer aan RAM-geheugen
Windows: Windows 7	32-bit versie Intel® processor, Core™ i3, i5 en i7 1,07 GHz of hoger, Intel® processor, Core™ 2 Duo 2,0 GHz of hoger 2 GB of meer aan RAM-geheugen
	64-bit versie Intel® processor, Core™ i3, i5 en i7 1,07 GHz of hoger, Intel® processor, Core™ 2 Duo 2,4 GHz of hoger 4 GB of meer aan RAM-geheugen

Overige

Optisch station	Optisch disc-station waarop de CD-ROM gelezen kan worden
USB-aansluiting	Er is een USB 2.0-aansluiting vereist om dit toestel aan te kunnen sluiten op de computer.
Schermresolutie	Resolutie van 1 280 x 720 of meer
Internetverbinding	Er is verbinding met het Internet vereist om uw "Serato.com" gebruikersaccount te kunnen registreren en de software te downloaden.

- Voor de nieuwste informatie over de vereiste gebruiksomgeving en compatibiliteit met de nieuwste besturingssystemen verwijzen we u naar "**Software Info**" onder "**DDJ-SZ**" op de Pioneer DJ-ondersteuningssite hieronder. <http://pioneerdj.com/support/>
- De ondersteuning van besturingssystemen gaat ervan uit dat u de nieuwste point-release (tussentijdse bijwerking) gebruikt voor de genoemde versie.
- De werking kan niet worden gegarandeerd op alle computers, ook niet als aan alle hier aangegeven eisen wat betreft de gebruiksomgeving wordt voldaan.
- Afhankelijk van de instellingen voor stroombesparing e.d. van de computer bestaat de kans dat de CPU en de vaste schijf niet volledig toereikend zijn. Vooral bij laptops moet u ervoor zorgen dat de computer in de juiste toestand verkeert om doorlopend hoge prestaties te kunnen leveren (door bijvoorbeeld de netstroomadapter aangesloten te houden) wanneer u Serato DJ gebruikt.
- Gebruik van het Internet vereist een aparte overeenkomst met een aanbieder van Internetdiensten en betaling van de daaraan verbonden kosten.

Installatieprocedure (Windows)

Sluit dit toestel niet op de computer aan voor de installatie voltooid is.

- Meld u aan als gebruiker met de rechten van computerbeheerder voordat u met installeren begint.
- Als er andere programma's geopend zijn op de computer, sluit u die dan.

1 Plaats de CD-ROM in het optische schijfstation van de computer.

Dan verschijnt het menu van de CD-ROM.

- Als na het laden van de CD-ROM het menu van de CD-ROM niet verschijnt, opent u het optische schijfstation via [**Computer** (of **Deze computer**)] in het [**Starten**]-menu, en dubbelklikt u vervolgens op het [**CD_menu.exe**]-pictogram.

2 Selecteer [Stuurprogramma installeren] van het menu dat zal verschijnen en klik dan op [Beginnen].

3 "De nieuwste versie downloaden? Er is een werkende internetomgeving vereist om toegang te kunnen krijgen tot de site." verschijnt. Klik op [Ja].

De webbrowser wordt opgestart en de Pioneer DJ-ondersteuningssite zal worden geopend.

4 Klik op [Software Download] onder [DDJ-SZ] op de Pioneer DJ-ondersteuningssite.

5 Klik op [Driver Software].

6 Download de stuurprogramma (driver) voor Windows (DDJ-SZ_X.XXX.exe) van de downloadpagina.

7 Dubbelklik op het bestand dat u gedownload heeft.

Het installatiescherm voor het stuurprogramma verschijnt.

8 Lees zorgvuldig de *Licentie-overeenkomst voor deze Software* en als u akkoord gaat met de voorwaarden, plaats u een vinkje in [Akkoord.] en klikt u op [OK].

Als u niet akkoord gaat met de voorwaarden in de *Licentie-overeenkomst voor deze Software*, klikt u op [**Annuleren**] om het installeren te stoppen.

9 Volg voor de installatieprocedure de aanwijzingen die op uw scherm verschijnen.

Als er [**Windows-beveiliging**] op het scherm verschijnt tijdens het installationproces, klikt u op [**Dit stuurprogramma toch installeren**] om door te gaan met installeren.

Wanneer het installatieproces voltooid is, verschijnt er een mededeling ter afsluiting. Nadat u de stuurprogramma (driver) hebt geïnstalleerd, moet u de Serato DJ-software installeren.

10 Selecteer [Download de Serato DJ-software.] van het menu van de CD-ROM en klik op [Beginnen].

11 "Er is een werkende internetomgeving vereist om toegang te kunnen krijgen tot de site. Heeft u verbinding met het internet?" verschijnt. Klik op [Ja].

De webbrowser wordt opgestart en de Pioneer DJ-ondersteuningssite zal worden geopend.

12 Klik op [Software Info] onder [DDJ-SZ] op de Pioneer DJ-ondersteuningssite.

13 Klik op de koppeling naar de downloadpagina voor Serato DJ.

De downloadpagina voor Serato DJ verschijnt.

14 Meld uzelf aan op uw gebruikersaccount voor "Serato.com".

- Als u al een geregistreerde gebruikersaccount hebt op "Serato.com", kunt u doorgaan naar stap 16.
- Als u de registratie van uw gebruikersaccount niet voltooid hebt, moet u dat alsnog doen via de procedure hieronder.
 - Volg de instructies op uw scherm, voer uw e-mailadres in en het wachtwoord dat u wilt gebruiken en selecteer vervolgens de regio waar u woont.
 - Als u [**E-mail me Serato newsletters**] aanvinkt, krijgt u nieuwsbrieven met alle nieuwtjes over Serato producten toegestuurd van Serato.
 - Wanneer de registratie van uw gebruikersaccount voltooid is, zult u een e-mail ontvangen op het e-mailadres dat u hebt ingevoerd. Controleer de inhoud van de e-mail die u heeft ontvangen van "Serato.com".
- Wees voorzichtig dat u het e-mailadres en het wachtwoord dat u gebruikt hebt bij de gebruikersregistratie niet vergeet. Deze hebt u weer nodig voor het updaten van de software.
- De persoonlijke gegevens die u heeft ingevoerd voor het registreren van uw nieuwe gebruikersaccount mogen worden verzameld, verwerkt en gebruikt op basis van het privacybeleid zoals uiteengezet op de Serato website.

15 Klik op de koppeling in de e-mail die u heeft ontvangen van "Serato.com".

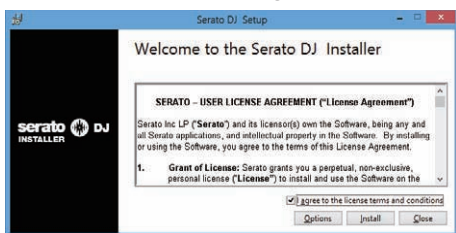
U zult nu naar de downloadpagina voor Serato DJ worden gebracht. Ga door naar stap 17.

16 Meld uzelf aan.

Voer het e-mailadres en het wachtwoord in dat u hebt geregistreerd om uzelf aan te melden op "Serato.com".

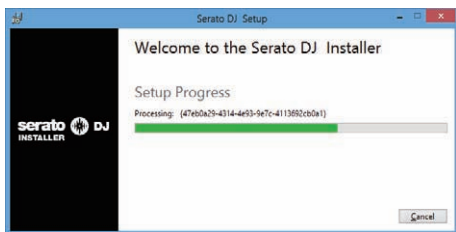
17 Download de Serato DJ-software van de downloadpagina. Pak het bestand dat u gedownload hebt uit en dubbelklik het uitgepakte bestand om het installatieprogramma op te starten.

18 Lees de voorwaarden van de licentie-overeenkomst zorgvuldig door, klik op [I agree to the license terms and conditions] als u daarmee akkoord gaat en klik dan op [Install].



- Als u niet akkoord gaat met de eindgebruikersovereenkomst, klikt u op [Close] om de installatie te annuleren.

De installatie zal nu beginnen.



Wanneer de installatie met succes is voltooid, zal er een melding van die strekking verschijnen.

19 Klik op [Close] om het Serato DJ installatieprogramma af te sluiten.



Installatieprocedure (Mac OS X)

Sluit dit toestel niet op de computer aan voor de installatie voltooid is.

- Als er andere programma's geopend zijn op de computer, sluit u die dan.
- 1 Plaats de CD-ROM in het optische schijfstation van de computer.** Dan verschijnt het menu van de CD-ROM.
 - Als na het laden van de CD-ROM het CD-ROM menu niet op het scherm verschijnt, gebruikt u dan de Finder om het optische schijfstation te openen en dubbelklikt u dan op het [CD_menu.app]-pictogram.
 - 2 Selecteer [Stuurprogramma installeren] van het menu dat zal verschijnen en klik dan op [Beginnen].**
 - 3 "De nieuwste versie downloaden? Er is een werkende internetomgeving vereist om toegang te kunnen krijgen tot de site." verschijnt. Klik op [Ja].** De webbrowser wordt opgestart en de Pioneer DJ-ondersteuningsite zal worden geopend.
 - 4 Klik op [Software Download] onder [DDJ-SZ] op de Pioneer DJ-ondersteuningsite.**
 - 5 Klik op [Driver Software].**
 - 6 Download de stuurprogrammatuur (driver) voor Mac OS (DDJ-SZ_M_X.X.X.dmg) van de downloadpagina.**
 - 7 Dubbelklik op het bestand dat u gedownload heeft.** Het [DDJ-SZ_AudioDriver] menuscherm verschijnt.
 - 8 Dubbelklik op [DDJ-SZ_AudioDriver.pkg].** Het installatiescherm voor het stuurprogramma verschijnt.
 - 9 Controleer de details op het scherm en klik op [Ga door].**
 - 10 Wanneer de eindgebruikerslicentie-overeenkomst verschijnt, moet u Licentie-overeenkomst voor deze Software zorgvuldig lezen, waarna u op [Ga door] moet klikken.**

11 Als u akkoord gaat met de voorwaarden in de Licentie-overeenkomst voor deze Software, klikt u op [Akkoord].

Als u niet akkoord gaat met de voorwaarden in de Licentie-overeenkomst voor deze Software, klikt u op [Niet akkoord] om het installeren te stoppen.

12 Volg voor de installatieprocedure de aanwijzingen die op uw scherm verschijnen.

13 Selecteer [Download de Serato DJ-software.] van het menu van de CD-ROM en klik op [Beginnen].

14 "Er is een werkende internetomgeving vereist om toegang te kunnen krijgen tot de site. Heeft u verbinding met het internet?" verschijnt. Klik op [Ja].

De webbrowser wordt opgestart en de Pioneer DJ-ondersteuningsite zal worden geopend.

15 Klik op [Software Info] onder [DDJ-SZ] op de Pioneer DJ-ondersteuningsite.

16 Klik op de koppeling naar de downloadpagina voor Serato DJ. De downloadpagina voor Serato DJ verschijnt.

17 Meld uzelf aan op uw gebruikersaccount voor "Serato.com".

- Als u al een geregistreerde gebruikersaccount hebt op "Serato.com", kunt u doorgaan naar stap 19.
- Als u de registratie van uw gebruikersaccount niet voltooid hebt, moet u dat alsnog doen via de procedure hieronder.
 - Volg de instructies op uw scherm, voer uw e-mailadres in en het wachtwoord dat u wilt gebruiken en selecteer vervolgens de regio waar u woont.
 - Als u [E-mail me Serato newsletters] aanvinkt, krijgt u nieuwsbrieven met alle nieuwtjes over Serato producten toegestuurd van Serato.
 - Wanneer de registratie van uw gebruikersaccount voltooid is, zult u een e-mail ontvangen op het e-mailadres dat u hebt ingevoerd. Controleer de inhoud van de e-mail die u heeft ontvangen van "Serato.com".
- Wees voorzichtig dat u het e-mailadres en het wachtwoord dat u gebruikt hebt bij de gebruikersregistratie niet vergeet. Deze hebt u weer nodig voor het updaten van de software.
- De persoonlijke gegevens die u heeft ingevoerd voor het registreren van uw nieuwe gebruikersaccount mogen worden verzameld, verwerkt en gebruikt op basis van het privacybeleid zoals uiteengezet op de Serato website.

18 Klik op de koppeling in de e-mail die u heeft ontvangen van "Serato.com".

U zult nu naar de downloadpagina voor Serato DJ worden gebracht. Ga door naar stap 20.

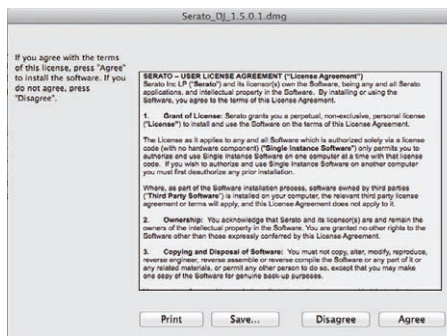
19 Meld uzelf aan.

Voer het e-mailadres en het wachtwoord in dat u hebt geregistreerd om uzelf aan te melden op "Serato.com".

20 Download de Serato DJ-software van de downloadpagina.

Pak het bestand dat u gedownload hebt uit en dubbelklik het uitgepakte bestand om het installatieprogramma op te starten.

21 Lees de voorwaarden van de licentie-overeenkomst zorgvuldig door en klik op [Agree] als u daarmee akkoord gaat.



- Als u niet akkoord gaat met de eindgebruikersovereenkomst, klikt u op [Disagree] om de installatie te annuleren.

22 Als het volgende scherm verschijnt, kunt u het [Serato DJ]-pictogram naar het [Applications]-mappictogram slepen.



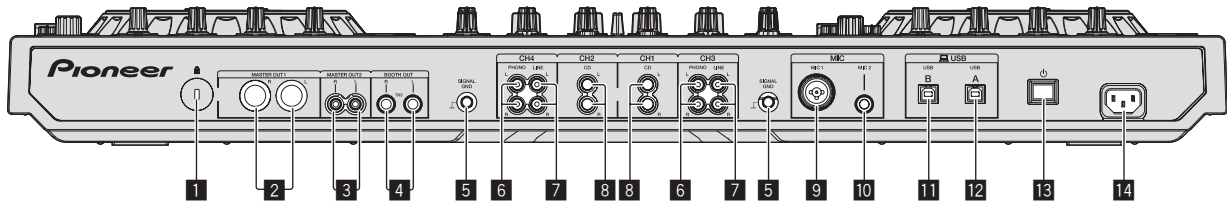
Aansluitingen en namen van onderdelen

Aansluitingen

- Sluit het netnoer pas aan nadat alle aansluitingen tussen de apparatuur volledig zijn gemaakt. Schakel altijd eerst de stroom uit en trek de stekker uit het stopcontact alvorens u enige aansluiting maakt of verbreekt. Zie tevens de gebruiksaanwijzingen van de aan te sluiten apparatuur.
- Gebruik alleen het bijgeleverde netsnoer.
- Gebruik de USB-kabel die met dit toestel wordt meegeleverd of een USB-kabel die voldoet aan USB 2.0.

Benaming van de onderdelen

❖ Achterpaneel



1 Kensington-beveiligingsgleuf

2 MASTER OUT 1-aansluitingen

Hierop kunt u luidsprekers met eigen stroomvoorziening enz. aansluiten.

- Compatibel met XLR-type gebalanceerde uitgangen.

3 MASTER OUT 2-aansluitingen

Voor aansluiten van een eindversterker e.d.

- Compatibel met RCA tulpstekkertype ongebalanceerde uitgangen.

4 BOOTH OUT-aansluitingen

Uitgangsaansluitingen voor een booth-monitor, geschikt voor symmetrische of asymmetrische TRS-uitgangsaansluiting.

Het geluid van het master-kanaal kan worden uitgestuurd via de [BOOTH OUT]-aansluitingen ongeacht het audioniveau dat is ingesteld voor het master-kanaal. Het volumeniveau kan met de [BOOTH MONITOR] knop worden afgesteld.

- Het geluid zal vervormd raken als het niveau te hoog wordt opgevoerd bij gebruik van ongebalanceerde uitgangssignalen.

5 SIGNAL GND aansluiting

Sluit hierop de aardingsdraad van een analoge platenspeler aan. Dit vermindert storende geluiden bij aansluiten van een analoge platenspeler.

6 PHONO aansluitingen

Voor aansluiten op de phono-aansluiting (MM-element) van een weergave-apparaat. Geen lijnniveau-ingangssignalen op aansluiten.

- U moet eerst de [LINE, PHONO, USB] keuzeschakelaar boven op het toestel op [PHONO] zetten.

7 LINE aansluitingen

Sluit hierop een DJ-speler of ander apparaat met een gewone lijnuitgang aan.

- U moet eerst de [LINE, PHONO, USB] keuzeschakelaar boven op het toestel op [LINE] zetten.

8 CD aansluitingen

Sluit hierop een DJ-speler of ander apparaat met een gewone lijnuitgang aan.

- U moet eerst de [CD, USB] keuzeschakelaar boven op het toestel op [CD] zetten.

9 MIC1-aansluiting

Sluit hierop een microfoon aan.

- Er kan hetzij een XLR-aansluiting of een klinkstekker of phono-aansluiting (Ø 6,3 mm) worden gebruikt.

10 MIC2-aansluiting

Sluit hierop een microfoon aan.

11 USB-B aansluiting

Voor aansluiten van een computer.

- Gebruik de USB-kabel die met dit toestel wordt meegeleverd of een USB-kabel die voldoet aan USB 2.0 om dit toestel rechtstreeks op een computer aan te sluiten.
- Een USB-verdeelstekker (hub) kan niet worden gebruikt.

12 USB-A aansluiting

Voor aansluiten van een computer.

- Gebruik de USB-kabel die met dit toestel wordt meegeleverd of een USB-kabel die voldoet aan USB 2.0 om dit toestel rechtstreeks op een computer aan te sluiten.
- Een USB-verdeelstekker (hub) kan niet worden gebruikt.

13 ⏻-schakelaar

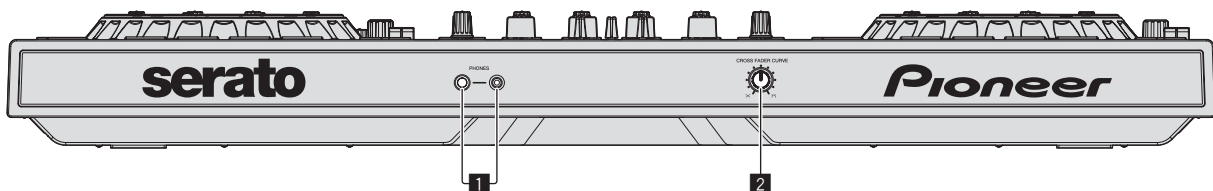
Hiermee wordt dit toestel aan en uit gezet.

14 AC IN-aansluiting

Sluit het netnoer pas aan nadat alle aansluitingen tussen de apparatuur volledig zijn gemaakt.

Gebruik alleen het bijgeleverde netsnoer.

❖ Voorpaneel



1 PHONES-aansluitingen

Sluit hierop een hoofdtelefoon aan.

Zowel stereosteekkers (Ø 6,3 mm) als mini-stereosteekkers (Ø 3,5 mm) kunnen worden gebruikt.

- Er zijn twee ingangsaansluitingen, stereo-hoofdtelefoonaansluiting en een mini-hoofdtelefoonaansluiting, maar deze kunnen niet tegelijkertijd gebruikt worden. Als ze tegelijkertijd gebruikt worden, zal het volume van de een plotseling hoger of lager worden wanneer de andere wordt losgekoppeld of aangesloten.

2 CROSS FADER CURVE-keuzeschakelaar

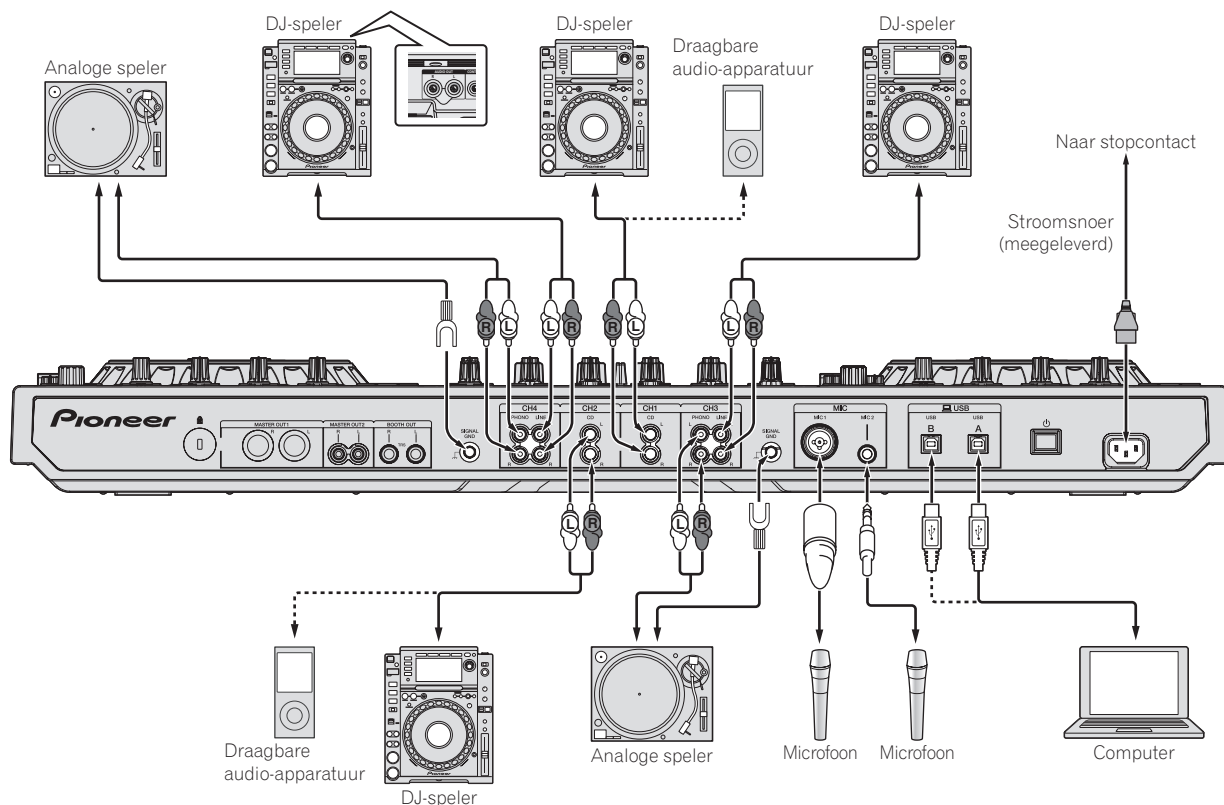
Voor omschakelen van de crossfader-curvekarakteristiek.

- Hoe verder de instelling naar rechts wordt gedraaid, des te steiler stijgt de curve.
- Hoe verder de instelling naar links wordt gedraaid, des te geleidelijker stijgt de curve.

Aansluiten van de in/uitgangsaansluitingen

❖ Aansluiten van ingangsaansluitingen

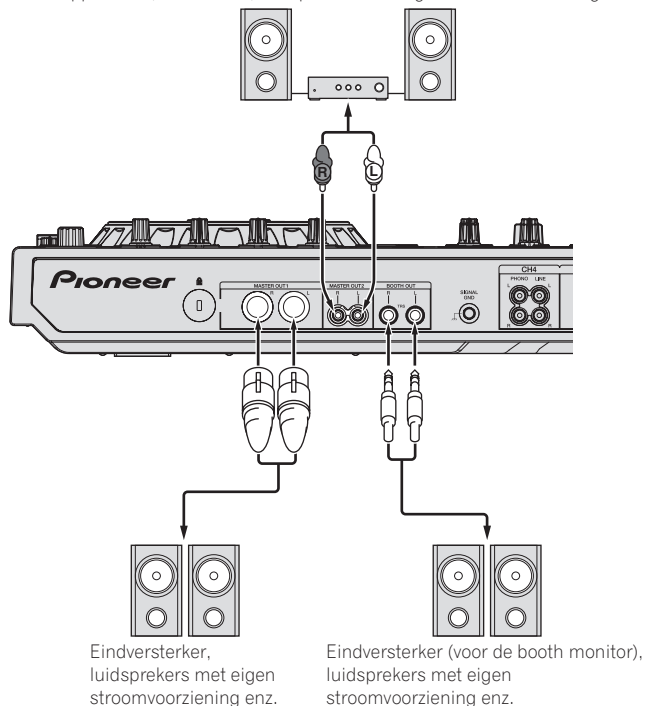
Achterpaneel



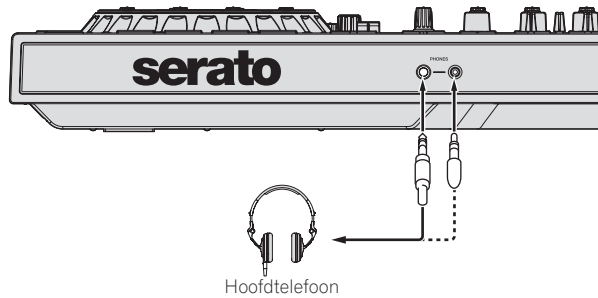
❖ Aansluiten van uitgangsaansluitingen

Achterpaneel

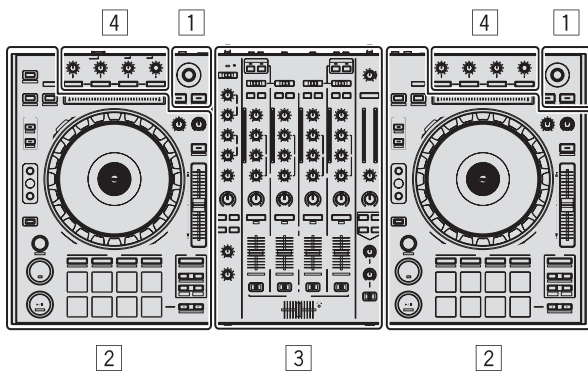
Apparatuur, versterkers, luidsprekers met eigen stroomvoorziening enz.



Voorpaneel

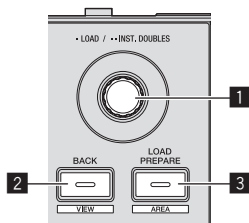


Overzicht van de bedieningstoetsen



- 1 Bladergedeelte
- 2 Deckgedeelte
- 3 Mengpaneel-gedeelte
- 4 Effect-gedeelte

Bladergedeelte



1 Draaiknop

Draaien:
De cursor in de bibliotheek of op het [CRATES]-paneel gaat omhoog en omlaag.

Druk op:

De geselecteerde muziekstukken worden in de respectievelijke decks geladen.

- Wanneer u de draaiknop twee keer indrukt, worden de muziekstukken die in het geselecteerde deck aan de zijde ertegenover zijn geladen, in het deck geladen waarvan de draaiknop werd ingedrukt. Wanneer u dit doet terwijl er een muziekstuk wordt afgespeeld, wordt het muziekstuk vanaf dezelfde positie afgespeeld. (Instant Double)

2 BACK (VIEW)-toets

Druk op:
De cursor gaat heen en weer tussen het [CRATES]-paneel en de bibliotheek met elke druk op deze toets.

[SHIFT] + indrukken:
Schakelt de Serato DJ-layout.

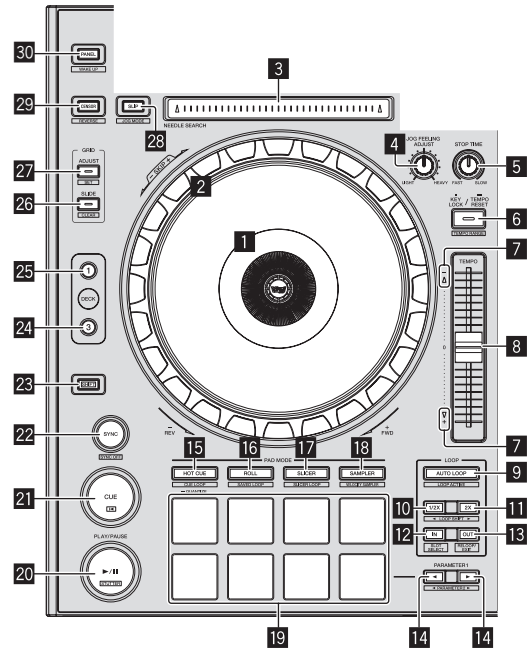
3 LOAD PREPARE (AREA)-toets

Druk op:
Hiermee laadt u muziekstukken in het [Prepare]-paneel.

[SHIFT] + indrukken:
Selecteert en opent het [Files]-paneel, [Browse]-paneel, [Prepare]-paneel of [History]-paneel.

Deckgedeelte

Met dit gedeelte worden de vier decks bediend. De toetsen en instellingen voor het bedienen van deck 1 en 3 bevinden zich aan de linkerzijde van de controller, en die voor het bedienen van deck 2 en 4 aan de rechterzijde van de controller.



1 Instelknop-aanduidingsdeel

↪ Instelknop-aanduidingsdeel (blz.12)

2 Jog-draaiknop

Bovenkant draaien:
Wanneer de vinylstand aan staat, kunt u scratchen.
Wanneer de vinylstand uit staat, kunt u de toonhoogte verbuigen (de afspelsnelheid regelen).

Buitenste deel draaien:
U kunt de toonhoogte verbuigen (de afspelsnelheid regelen).

[SHIFT] + Bovenkant draaien:

De afspelpositie slaat over in sync met de beat. (Skip-stand)

- De Skip-stand kan niet worden gebruikt bij muziekstukken waarvoor geen beatpatroon is ingesteld. Zie voor nadere bijzonderheden over het instellen van beatpatronen de softwarehandleiding van Serato DJ.
- Om de stand voor het overslaan (skip) te kunnen gebruiken, moet [SYNC PREFERENCES] in het Serato DJ [SETUP]-menu worden omgeschakeld naar [Smart Sync].

3 NEEDLE SEARCH-vlak

Door het vlak aan te raken kunt u springen naar het gewenste punt in het muziekstuk dat in het deck geladen is.

4 JOG FEELING ADJUST-instelling

Hiermee wordt bijgesteld hoe zwaar de instelknop draait.
Naar rechts draaien zorgt dat de instelknop zwaarder draait, en naar links draaien zorgt dat de instelknop lichter draait.

5 STOP TIME-instelling

Als u de [PLAY/PAUSE>/II] toets indrukt, kunt u de snelheid van het stoppen van het afspelen aanpassen.

6 KEY LOCK-toets

Druk op:
Zet de toonsoortvergrendeling aan en uit.
Wanneer de toonsoortvergrendeling aan staat, zal de toonsoort niet veranderen wanneer de weergavesnelheid wordt gewijzigd met de [TEMPO] schuifregelaar. Het geluid wordt hierbij digitaal verwerkt, dus de geluidskwaliteit neemt iets af.

[SHIFT] + indrukken:

Het instelbereik van de [TEMPO] schuifregelaar wordt veranderd met elke druk op deze knop.

→ [±8%] → [±16%] → [±50%]

Langer dan 1 seconde ingedrukt houden:

Zet het tempo (BPM) van het spelende muziekstuk terug op het oorspronkelijke tempo.

7 TAKEOVER-indicator

Wanneer je de decks wisselt terwijl de synchronisatiefunctie is uitgeschakeld, zal de positie van de [TEMPO]-schuifregelaar van de controller misschien niet overeenkomen met het tempo van de software (pitch). Je kunt het tempo weer opnieuw regelen vanaf de controller door de [TAKEOVER]-indicator als referentie te gebruiken. Verplaats de [TEMPO]-schuifregelaar langzaam in de richting die wordt aangegeven door de [TAKEOVER]-indicator. Wanneer je de positie aanpast in de richting waarin de [TAKEOVER]-indicator uit gaat, komt de positie van de [TEMPO]-schuifregelaar overeen met het tempo (pitch) van de software en kun je het tempo weer regelen met de [TEMPO]-schuifregelaar.

8 TEMPO schuifregelaar

Hiermee kunt u de afspeelsnelheid van het muziekstuk regelen. Als u naar een ander deck overschakelt en de waarde die via Serato DJ is ingesteld en de positie van de [TEMPO] schuifregelaar van het toestel anders zijn, kunt u de [TEMPO] schuifregelaar alleen gebruiken als deze wordt verplaatst naar de positie die door Serato DJ wordt aangestuurd.

- De standaardinstelling van de [TEMPO] schuifregelaar van deck 3 en 4 van Serato DJ is $\pm 0,0\%$.

9 AUTO LOOP-toets

Druk op:
Zet de automatische lusfunctie aan en uit.

- Tijdens lusweergave annuleert deze handeling de lus.

[SHIFT] + indrukken:

- Schakelt Looping (lus-weergave) in en uit. (Loop Active)
- Ook als de lus-weergave is ingeschakeld, wordt het afspelen van de lus niet uitgevoerd als er geen afspelpositie in die lus is.
 - Wanneer de afspelpositie in de actieve lus komt, start het afspelen van de lus.
 - Tijdens lusweergave annuleert deze handeling de lus.

10 LOOP 1/2X-toets

Druk op:
Selecteer de beat voor de automatische lus-weergave. Tijdens het afspelen van de lus wordt de lengte van het afspelen van de lus steeds gehalveerd wanneer je op deze toets drukt.

[SHIFT] + indrukken:

Tijdens het afspelen van de lus wordt de lus evenveel naar links verplaatst als de lengte ervan bedraagt. (Loop Shift)

11 LOOP 2X-toets

Druk op:
Selecteer de beat voor de automatische lus-weergave. Tijdens het afspelen van de lus wordt de lengte van het afspelen van de lus steeds verdubbeld wanneer je op deze toets drukt.

[SHIFT] + indrukken:

Tijdens het afspelen van de lus wordt de lus evenveel naar rechts verplaatst als de lengte ervan bedraagt. (Loop Shift)

12 LOOP IN-toets

Druk op:
Het lus-startpunt wordt ingesteld. Wanneer er op deze toets wordt gedrukt tijdens lusweergave, kan het lus-beginpunt met de jog-draaiknop in detail worden ingesteld.

[SHIFT] + indrukken:

- De luspositie wordt omgeschakeld. (Luspositie)
- Wanneer er van tevoren lussen worden opgeslagen in lusposities, kunnen deze later worden opgeroepen.
- Er kunnen maximaal acht lussen worden opgeslagen in de lusposities.
 - Wanneer u het nummer selecteert van de luspositie waarin u de lus wilt opslaan en dan een lus instelt, dan zal die lus automatisch worden opgeslagen.
 - Wanneer er een nieuwe lus wordt ingesteld nadat er een lus is opgeslagen, zal de eerdere lus worden overschreven en zal de luspositie worden bijgewerkt.
 - Wanneer het nummer van de luspositie die u wilt oproepen is geselecteerd en er op de [LOOP OUT]-toets wordt gedrukt terwijl de [SHIFT]-toets (lus herhalen), zal het afspelen van de opgeslagen lus beginnen.

13 LOOP OUT-toets

Druk op:
Het lus-eindpunt wordt ingesteld, en de lus-weergave begint. Wanneer er op deze toets wordt gedrukt tijdens lusweergave, kan het lus-eindpunt met de jog-draaiknop in detail worden ingesteld.

[SHIFT] + indrukken:

Annuleert lusweergave. (Lus-exit)

Nadat de lusweergave is geannuleerd, keert het afspelen terug naar het eerder ingestelde lus-beginpunt en zal de lusweergave worden hervat. (Lus-herhaling)

14 PARAMETER◀-toets, PARAMETER▶-toets

Hiermee worden de diverse parameters voor het gebruiken van de performance-pads ingesteld.

- ☞ *De performance-pads gebruiken* (pag.17)

15 HOT CUE-standtoets

Druk op:
Stelt de hot-cuestand in.

- ☞ *Gebruiken van hot-cues* (blz.17)

[SHIFT] + indrukken:

Stelt de hot-lusstand in.

- ☞ *De cue-lus gebruiken* (blz.18)

Langer dan 1 seconde ingedrukt houden:
De kwantiseringsfunctie aan/uitzetten.

16 ROLL-standtoets

Druk op:
Stelt de Roll-stand in.

- ☞ *De rolfunctie gebruiken* (blz.17)

[SHIFT] + indrukken:

Stelt de opgeslagen lusstand in.

- ☞ *De opgeslagen lus gebruiken* (blz.18)

17 SLICER-standtoets

Druk op:
Stelt de Slicer-stand in.

- Je kunt de Slicer-stand annuleren door op de toets voor de [ROLL]-, [SAMPLER]-, of [HOT CUE]-stand te drukken.

[SHIFT] + indrukken:

Stelt de lusstand van de slicer in.

18 SAMPLER-standtoets

Druk op:
Stelt de Sampler-stand in.

[SHIFT] + indrukken:

Schakelt de Sampler Velocity-stand in en uit.

- Zie voor nadere bijzonderheden over de Sampler Velocity-stand *De sampler-snelheidsstand gebruiken* op bladzijde 19.

19 Performance-pads

Er kunnen allerlei handelingen worden verricht met de pads.

- ☞ *De performance-pads gebruiken* (pag.17)

20 PLAY/PAUSE ▶/II knop

Druk op:
Hiermee kunt u muziekstukken weergeven/pauzeren.

- Wanneer de [PLAY/PAUSE ▶/II]-toets wordt ingedrukt tijdens controleren van het cue-punt (cue sampling), wordt het afspelen voortgezet vanaf dat punt.

[SHIFT] + indrukken:

Het muziekstuk keert terug naar het tijdelijke cue-punt en het afspelen gaat vanaf dat punt verder. (Stotteren)

21 CUE knop

Druk op:
Hiermee kunt u tijdelijke cue-punten instellen, afspelen en oproepen.

- Wanneer de [CUE]-toets wordt ingedrukt tijdens pauze, wordt er een tijdelijk cue-punt ingesteld.
- Wanneer er tijdens het afspelen op de [CUE]-toets wordt gedrukt, keert het muziekstuk terug naar het tijdelijke cue-punt om daar te pauzeren. (Back Cue)
- Als de [CUE]-toets ingedrukt wordt gehouden nadat het muziekstuk is teruggekeerd naar het cue-punt, zal het afspelen worden voortgezet zolang de toets ingedrukt wordt gehouden. (Cue Sampler)
- Wanneer de [PLAY/PAUSE ▶/II]-toets wordt ingedrukt tijdens controleren van het cue-punt (cue sampling), wordt het afspelen voortgezet vanaf dat punt.

[SHIFT] + indrukken:

Laadt het vorige muziekstuk in de muziekstukkenlijst. (Vorige muziekstuk)

- Als de huidige afspelpositie niet overeenkomt met het begin van een muziekstuk, keert het muziekstuk terug naar het begin.

22 SYNC knop

Druk op:
De tempo's (toonhoogtes) en de beatpatronen van muziekstukken op verschillende decks kunnen automatisch worden gesynchroniseerd.

[SHIFT] + indrukken:

Annuleert de synchronisatiestand.

23 SHIFT-toets

Wanneer er op een andere knop wordt gedrukt terwijl de [SHIFT] wordt ingedrukt, wordt er een andere functie opgeroepen.

24 DECK 3-toets

Het deck aan de rechterkant heeft een [DECK 4]-toets. Schakelt het te bedienen deck om.

25 DECK 1-toets

Het deck aan de rechterkant heeft een [DECK 2]-toets.
Schakelt het te bedienen deck om.

26 GRID SLIDE-toets

Druk op:
Wanneer je de jog-draaiknop draait en tegelijkertijd op de [GRID SLIDE]-toets drukt, kun je het gehele beatpatroon naar links of naar rechts schuiven.

[SHIFT] + indrukken:
Wist de beat-markeringen. (Patroon wissen)

27 GRID ADJUST-toets

Druk op:
Wanneer je de jog-draaiknop draait en tegelijkertijd de [GRID ADJUST]-toets indrukt, kun je het beatpatroon-interval aanpassen.

[SHIFT] + indrukken:
Stelt een beat-markering in. (Patroon instellen)

- Beat-markeringen kunnen op meerdere punten worden ingesteld.

28 SLIP-toets

Zet de slip-stand aan en uit.
➡ *Gebruiken van de slip-weergave (blz.18)*

[SHIFT] + indrukken:
Hiermee schakelt u de vinylstand in/uit.

29 CENSOR-toets

Druk op:
Het muziekstuk wordt achteruit afgespeeld terwijl de [CENSOR]-toets ingedrukt wordt en wanneer de toets weer wordt losgelaten wordt het normale afspelen hervat.

- Ook wanneer er achteruit wordt afgespeeld, zal het normale afspelen worden voortgezet op de achtergrond. Wanneer de toets wordt losgelaten, wordt het afspelen hervat vanaf het punt dat op de achtergrond is bereikt.

[SHIFT] + indrukken:
Het muziekstuk wordt in omgekeerde richting weergegeven. Wanneer de [SHIFT] en [CENSOR]-toetsen nog eens worden ingedrukt, wordt het achteruit afspelen geannuleerd en het normaal afspelen hervat.

30 PANEL-toets

Druk op:
(Bij normaal gebruik)
De weergave van het paneel verandert bij elke druk op de toets als volgt.
Paneelweergave uit ➔ [REC]-paneel ➔ [FX]-paneel ➔ [SP-6]-paneel ➔ Paneelweergave uit ...

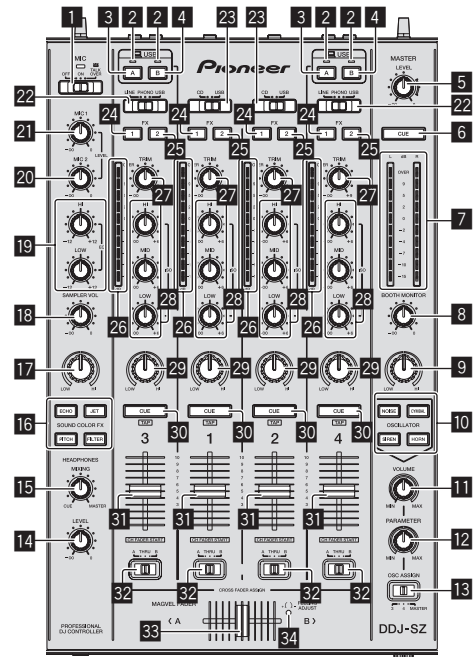
- Wanneer Serato-Video geïnstalleerd is en is ingeschakeld via het [SETUP]-menu, zal er een toets voor het overschakelen naar het [VIDEO]-paneel worden weergegeven op het Serato DJ-software scherm. Om het [VIDEO]-paneel weer te geven, moet u met de muis op deze toets klikken om over te schakelen naar het [VIDEO]-paneel.

(Als het toestel stand-by staat)
De stand-by-modus wordt geannuleerd.

[SHIFT] + indrukken:
De weergave van het paneel verandert bij elke druk op de toets als volgt.
Paneel-display uit ➔ [SP-6]-paneel ➔ [FX]-paneel ➔ [REC]-paneel ➔ Paneel-display uit ...

- Wanneer Serato-Video geïnstalleerd is en is ingeschakeld via het [SETUP]-menu, zal er een toets voor het overschakelen naar het [VIDEO]-paneel worden weergegeven op het Serato DJ-software scherm. Om het [VIDEO]-paneel weer te geven, moet u met de muis op deze toets klikken om over te schakelen naar het [VIDEO]-paneel.

Mengpaneel-gedeelte



1 OFF, ON, TALK OVER-keuzeschakelaar

Zet de microfoon aan/uit.

2 USB verbindingsindicator

Toont de verbindingstatus tussen de **USB-A** aansluiting en de **USB-B** aansluiting.
Brandt: als de communicatie met Serato DJ normaal is
Knippert: als het stuurprogramma niet op de computer is geïnstalleerd
Brandt niet: als de computer niet op het toestel is aangesloten

3 USB (A)-toets

Als de knop brandt, wordt de **USB-A** aansluiting gebruikt voor communicatie met de computer.

- De [USB (A)] toets en de [USB (B)] toets aan de linkerzijde van het toestel worden gebruikt om de USB-communicatie voor deck 1 of deck 3 te regelen. De [USB (A)] toets en de [USB (B)] toets aan de rechterzijde van het toestel worden gebruikt om de USB-communicatie voor deck 2 of deck 4 te regelen.
- Als de [USB (A)] toets of de [USB (B)] toets aan de linkerzijde knippert, betekent dat dat het geluid van deck 1 of deck 3 nu wordt afgespeeld. Het knippen stopt wanneer de kanaalfader van deck 1 of deck 3 naar de voorste positie wordt verplaatst. Als de [USB (A)] toets of de [USB (B)] toets aan de rechterzijde knippert, wordt het geluid van deck 2 of deck 4 afgespeeld. Het knippen stopt wanneer de kanaalfader van deck 2 of deck 4 naar de voorste positie wordt verplaatst. (Als u naar de USB-aansluiting overschakelt, wordt het geluid ook direct overgeschakeld. Als de knop knippert, controleer dan voordat u naar de USB-aansluiting overschakelt of het deck niet door een andere persoon wordt gebruikt.)

4 USB (B)-toets

Als de knop brandt, wordt de **USB-B** aansluiting gebruikt voor communicatie met de computer.

- De [USB (A)] toets en de [USB (B)] toets aan de linkerzijde van het toestel worden gebruikt om de USB-communicatie voor deck 1 of deck 3 te regelen. De [USB (A)] toets en de [USB (B)] toets aan de rechterzijde van het toestel worden gebruikt om de USB-communicatie voor deck 2 of deck 4 te regelen.
- Als de [USB (A)] toets of de [USB (B)] toets aan de linkerzijde knippert, betekent dat dat het geluid van deck 1 of deck 3 nu wordt afgespeeld. Het knippen stopt wanneer de kanaalfader van deck 1 of deck 3 naar de voorste positie wordt verplaatst. Als de [USB (A)] toets of de [USB (B)] toets aan de rechterzijde knippert, wordt het geluid van deck 2 of deck 4 afgespeeld. Het knippen stopt wanneer de kanaalfader van deck 2 of deck 4 naar de voorste positie wordt verplaatst. (Als u naar de USB-aansluiting overschakelt, wordt het geluid ook direct overgeschakeld. Als de knop knippert, controleer dan voordat u naar de USB-aansluiting overschakelt of het deck niet door een andere persoon wordt gebruikt.)

5 MASTER LEVEL instelling

Regelt het geproduceerde mastervolume.

6 MASTER CUE-toets

Schakelt het volgen van het geluid van het master-uitgangssignaal in en uit.

7 Hoofd-niveau-aanduiding

Toont het audioniveau van het master-uitgangssignaal.

8 BOOTH MONITOR-instelling

Regelt het niveau van de geluidssignalen die worden weergegeven via de [BOOTH OUT]-aansluiting.

9 MASTER OUT COLOR-instelling

Wijzigt de SOUND COLOR FX-parameter die op het masteruitgangsgeluid wordt toegepast.

- 10 OSCILLATOR SELECT toetsen**
Produceert het oscillator-geluid (ruis, cymbalen, sirene en hoorn).
➔ *De oscillator-functie gebruiken* (blz.21)
- 11 OSCILLATOR VOLUME-instelling**
Het niveau van het geluid van de oscillator aanpassen.
- 12 OSCILLATOR PARAMETER-instelling**
De kwantitatieve parameters van het geluid van de oscillator aanpassen.
- 13 OSC ASSIGN-keuzeschakelaar**
Het kanaal selecteren voor de uitvoer van het geluid van de oscillator.
- 14 HEADPHONES LEVEL instelling**
Regelt het uitgangsniveau van de geluidsweggevoerde hoofdtelefoon.
- 15 HEADPHONES MIXING instelling**
Regelt de balans van het meeluistervolume tussen het geluid van de kanalen waarvoor de [CUE]-hoofdtelefoonknop wordt ingedrukt en het geluid van het masterkanaal.
- 16 SOUND COLOR FX toetsen**
Deze zetten de SOUND COLOR FX effecten aan/uit.
- 17 SAMPLER, MIC COLOR-instelling**
Wijzigt de SOUND COLOR FX-parameter voor het geluid van de sampler en de microfoon.
- 18 SAMPLER VOL-instelling**
Het geluidsniveau van de sampler aanpassen.
- 19 EQ (HI, LOW) instellingen**
Deze regelen de toonweergave van de [MIC1] en [MIC2] kanalen.
- 20 MIC2-instelling**
Regelt het uitgangsniveau van de geluidsweggevoerde [MIC2] kanaal.
- 21 MIC1-instelling**
Regelt het uitgangsniveau van de geluidsweggevoerde [MIC1] kanaal.
- 22 LINE, PHONO, USB keuzeschakelaar**
Kiest de ingangsbron van elk kanaal voor de componenten die op dit apparaat zijn aangesloten.
• [LINE]: Selecteer deze als je een apparaat op lijnniveau wilt gebruiken (DJ-speler, enz.) dat is aangesloten op de [LINE]-ingangen.
— Als [PHONO] wordt geselecteerd, wordt het geluid kortstondig gedempt.
• [PHONO]: Selecteer deze als je een apparaat op phononiveau (voor MM-elementen, enz.) wilt gebruiken (analoge speler, enz.) dat is aangesloten op de [PHONO]-ingangen.
• [USB]: Selecteer deze optie als je het muziekstuk wilt gebruiken dat in het deck van de Serato DJ-software is geladen.
- 23 CD, USB-keuzeschakelaar**
Kiest de ingangsbron van elk kanaal voor de componenten die op dit apparaat zijn aangesloten.
• [CD]: Selecteer deze als je een apparaat op lijnniveau wilt gebruiken (DJ-speler, enz.) dat is aangesloten op de [CD]-aansluitingen.
• [USB]: Selecteer deze optie als je het muziekstuk wilt gebruiken dat in het deck van de Serato DJ-software is geladen.
- 24 FX 1-toewijzingstoets**
Schakelt effect-unit FX1 in en uit voor het betreffende kanaal.
- 25 FX 2-toewijzingstoets**
Schakelt effect-unit FX2 in en uit voor het betreffende kanaal.
- 26 Kanaalniveau-aanduiding**
Toont het geluidsniveau van de diverse kanalen voor ze door de kanaalfaders geleid worden.
- 27 TRIM instelling**
Regelt het niveau van de geluidssignalen die binnenkomen via elk kanaal.
- 28 ISO (HI, MID, LOW) instellingen**
Versterkt of verzwakt frequenties voor de diverse kanalen.
- 29 COLOR instelling**
Dit wijzigt de SOUND COLOR FX parameters van de diverse kanalen.
- 30 Hoofdtelefoon CUE knop**
Druk op:
Het geluid van kanalen waarvoor de [CUE]-hoofdtelefoonknop wordt ingedrukt, wordt weergegeven via de hoofdtelefoon.
• Wanneer er nog een keer op de hoofdtelefoon [CUE] knop wordt gedrukt, wordt het meeluisteren geannuleerd.

[SHIFT] + indrukken:

Je kunt het tempo van het muziekstuk instellen door op de toets te tikken. (Tikfunctie)

- Wanneer de tik-functie wordt gebruikt, schakelt de weergave van het deck-gedeelte op het computerscherm over naar de [Beatgrid Editor]-weergave. Om de weergave van het deck-gedeelte weer terug te krijgen zoals het was, moet u op het computerscherm op [Edit Grid] klikken.

31 Kanaal-fader

Verplaatsen:

Regelt het niveau van de geluidssignalen die worden uitgestuurd via elk kanaal.

[SHIFT] + verplaats:

Gebruik de kanaalfader startfunctie.

- ➔ *De kanaalfader startfunctie gebruiken* (blz.19)

32 Crossfader-keuzeschakelaar

Wijst het door het kanaal uitgestuurde geluidssignaal toe aan de crossfader.

[A]: Toewijzen aan [A] (links) van de crossfader.

[B]: Toewijzen aan [B] (rechts) van de crossfader.

[THRU]: Selecteer deze stand wanneer u de crossfader niet wilt gebruiken. (De signalen passeren niet door de crossfader.)

33 Crossfader-regelaar

Stuurt het geluidssignaal uit dat is toegewezen met de toewijzingsschakelaar voor de crossfader.

[SHIFT] + verplaats:

De startfunctie van de crossfader-regelaar wordt gebruikt.

- ➔ *De startfunctie van de crossfader-regelaar gebruiken* (blz.19)

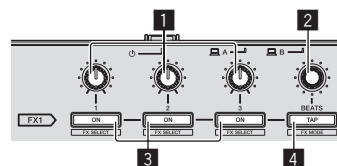
34 FEELING ADJUST-instelgaatje

Dit kunt gebruiken bij het instellen van hoe zwaar de crossfader gaat.

- ➔ *Instellen van de bedieningsbelasting van de crossfader (hoe zwaar die gaat)* (pag.20)

Effect-gedeelte

Dit gedeelte wordt gebruikt voor het bedienen van de twee effectgeneratoren (FX1 en FX2). De toetsen en instellingen voor het bedienen van FX1 bevinden zich aan de linkerzijde van de controller, die voor het bedienen van FX2 bevinden zich aan de rechterzijde van de controller. De kanalen waarop het effect moet worden toegepast kunnen met de effect-toewijzingstoetsen worden ingesteld.



1 Instellingen effectparameters

Deze regelen de effectparameters.

2 FX BEATS-instelling

Regelt de effecttijd.

3 Toetsen effectparameters

Druk op:

Schakelt het effect in en uit of schakelt over naar een andere parameter.

[SHIFT] + indrukken:

Schakelt het effecttype om.

4 TAP-toets

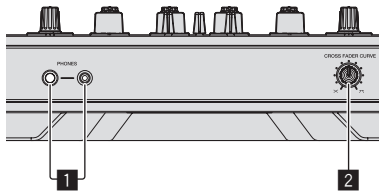
Druk op:

De BPM die wordt gebruikt als basiswaarde voor het effect wordt berekend aan de hand van het ritme waarmee de toets met de vinger wordt aangetikt. Wanneer de toets ingedrukt wordt gehouden, wordt de effecttijd teruggezet.

[SHIFT] + indrukken:

Schakelt de effectstand om.

Voorpaneel



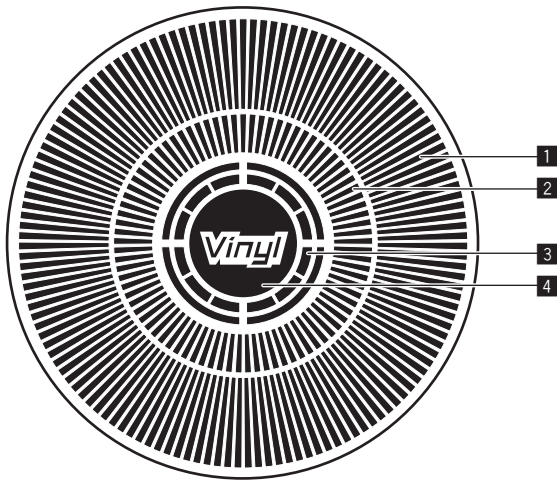
1 PHONES-aansluitingen

2 CROSS FADER CURVE-keuzeschakelaar

Voor omschakelen van de crossfader-curvekarakteristiek.

- Hoe verder de instelling naar rechts wordt gedraaid, des te steiler stijgt de curve.
- Hoe verder de instelling naar links wordt gedraaid, des te geleidelijker stijgt de curve.

Instelknop-aanduidingsdeel



1 Bedieningsaanduidingen

Deze werkt synchroon met de rotatieweergave van het Serato DJ deck.

2 Weergave hot cue-punt

3 Aanduiding voor instelknop-aanrakingsdetectie

De display licht op als de jog-draaiknop wordt ingedrukt wanneer de stand VINYL is ingeschakeld.

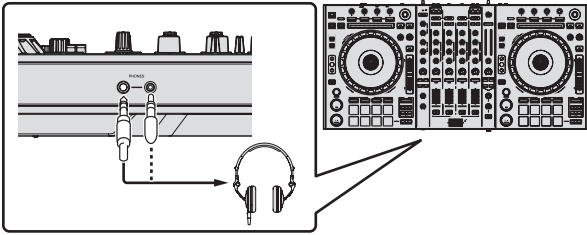
4 VINYL

De display licht op wanneer de stand VINYL is ingeschakeld.

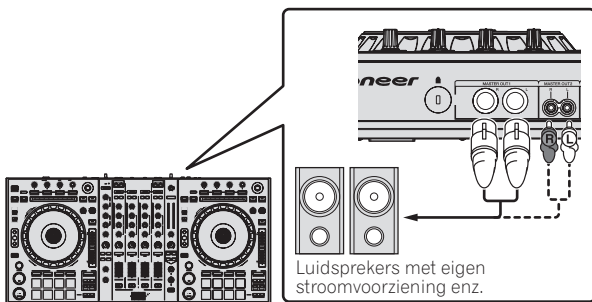
Basisbediening

Aansluitingen

1 Sluit een hoofdtelefoon aan op één van de [PHONES]-aansluitingen.

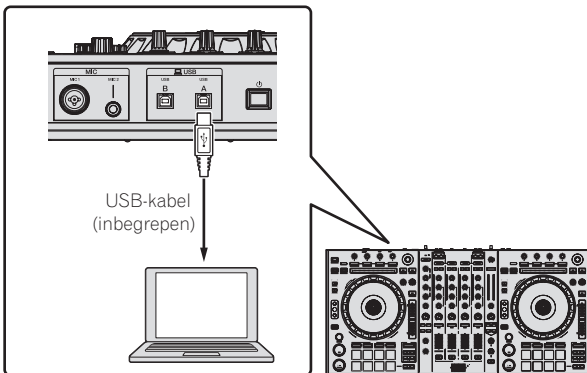


2 Sluit luidsprekers met eigen stroomvoorziening, een eindversterker, componenten enz. aan op de [MASTER OUT 1] of [MASTER OUT 2]-aansluitingen.



- Om het geluid te kunnen produceren via de [BOOTH OUT]-aansluitingen, sluit u luidsprekers of andere apparatuur aan op de [BOOTH OUT]-aansluitingen.
- Zie *Aansluitingen* (blz.6) voor de verbindingen met de in-/uitgangsaansluitingen.

3 Sluit dit apparaat aan op uw computer via een USB-kabel.

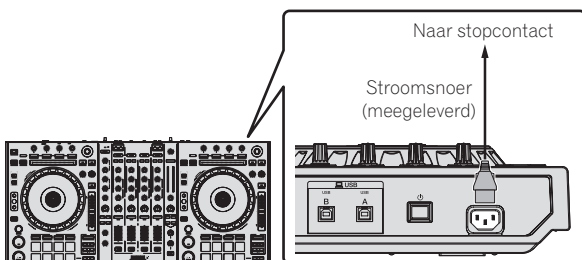


Dit product voldoet aan de regelgeving betreffende elektromagnetische ruis en interferentie wanneer het is verbonden met andere apparatuur via afgeschermde kabels en aansluitingen. Gebruik uitsluitend de meegeleverde verbindingkabels.

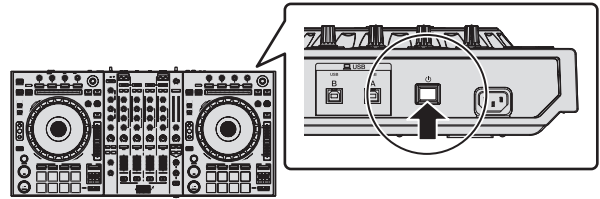
D44-8-2_A1_NI

4 Zet de computer aan.

5 Sluit het netsnoer aan.



6 Druk op de []-schakelaar op het achterpaneel van dit toestel om het toestel in te schakelen.



Schakel dit apparaat in.

- Voor Windows gebruikers
De melding [Apparaatstuurprogramma installeren] kan verschijnen wanneer dit toestel voor het eerst op de computer wordt aangesloten of wanneer het wordt aangesloten op een andere USB-poort van de computer. Wacht eventjes tot de mededeling [De apparaten zijn gereed voor gebruik] verschijnt.

7 Zet de apparatuur die is verbonden met de uitgangsaansluitingen (luidsprekers met eigen stroomvoorziening, eindversterker, componenten enz.) aan.

- Wanneer er een microfoon, DJ-speler of andere externe apparatuur is verbonden met de ingangsaansluitingen, zal die apparatuur ook aan gaan.

Opstarten van het systeem

Starten van de Serato DJ

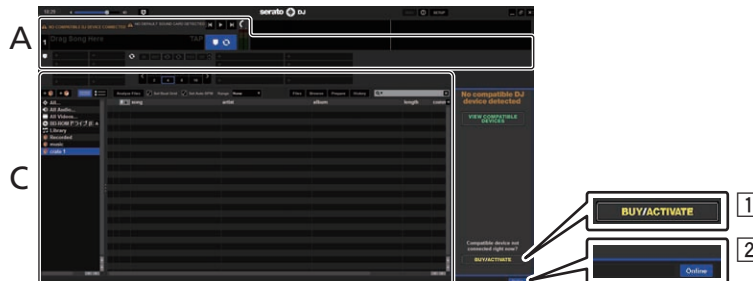
Voor Windows

Klik op het Windows [Starten]-menu op het [Serato DJ]-pictogram onder [Alle programma's] > [Serato] > [Serato DJ].

Voor Mac OS X

Ga naar het bestandsbeheer, open eerst de [Applicatie] map en klik dan op [Serato DJ].

Computerscherm direct na het opstarten van de Serato DJ-software



- 1 Het [BUY/ACTIVATE]-pictogram kan verschijnen aan de rechterkant van het scherm dat verschijnt wanneer Serato DJ voor het eerst wordt opgestart, maar voor diegenen die DDJ-SZ gebruiken is het niet nodig om te activeren of een licentie aan te schaffen.
- 2 Klik op [Online] om het toestel te gebruiken zoals het is.

Bedienen van het beatpatroon

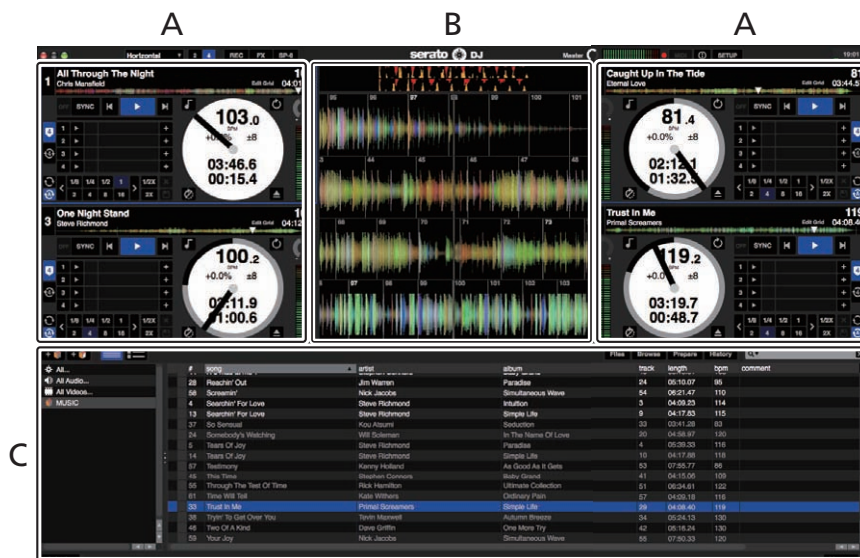
Bij Serato DJ, is [SYNC PREFERENCES] standaard ingesteld op [Simple Sync], maar dit moet worden overgeschakeld naar [Smart Sync] om handelingen met het beatpatroon uit te voeren.

SETUP—DJ Preference—SYNC PREFERENCES

Zie de Serato DJ-handleiding voor instructies over het weergeven van het instelscherm en de details op het beatpatroon.

Computerscherm wanneer er een muziekstuk is geladen in de Serato DJ-software

Klik op [Library] links bovenaan het computerscherm en selecteer dan [Vertical] of [Horizontal] van het afrolmenu om het Serato DJ-scherm om te schakelen.



A Deckgedeelte

De informatie voor het muziekstuk (de naam van het geladen muziekstuk, naam van de artiest, BPM enz.), de algemene golfvorm en andere informatie worden hier getoond.

B Golfvormaanduiding

De golfvorm voor het geladen muziekstuk wordt hier getoond.

C Bladgedeelte

Crates waarin muziekstukken uit de bibliotheek of sets van meerdere muziekstukken zijn opgeslagen worden hier getoond.

Deze handleiding bestaat hoofdzakelijk uit met betrekking tot de hardware van dit toestel. Voor gedetailleerde aanwijzingen voor de bediening van de Serato DJ-software, verwijzen we u naar de handleiding van Serato DJ.

Muziekstukken importeren

Hier volgt een beschrijving van de typische procedure voor het importeren van muziekstukken.

- Er zijn verschillende manieren om muziekstukken te importeren met de Serato DJ-software. Zie de software handleiding van Serato DJ voor verdere informatie.
- Als u reeds DJ-software van Serato (Scratch Live, ITCH of Serato DJ Intro) gebruikt en al bibliotheken met muziekstukken heeft gecreëerd, kunnen deze als zodanig worden gebruikt.
- Als u Serato DJ Intro gebruikt en al muziekstukbibliotheken heeft gemaakt, dan is het mogelijk dat u de muziekstukken opnieuw zult moeten laten analyseren.

1 Klik op de [Files]-knop op het scherm van Serato DJ om het [Files]-paneel te openen.

De inhoud van uw computer of de randapparatuur die is aangesloten op de computer wordt getoond in het [Files]-paneel.

2 Klik op het [Files]-paneel op de map met de muziekstukken die u wilt toevoegen aan de bibliotheek om deze te selecteren.

3 Sleep op het scherm van de Serato DJ-software de geselecteerde map naar het crates-paneel.

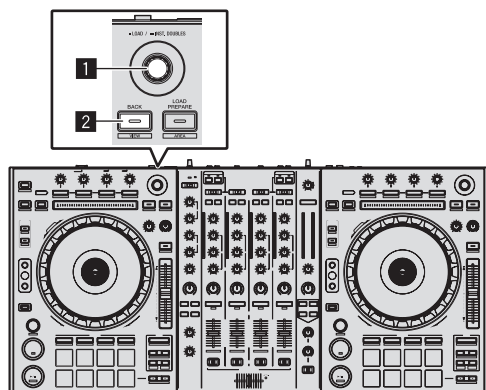
Er wordt een crate gecreëerd en de muziekstukken worden toegevoegd aan de bibliotheek.



a [Files]-paneel
b Crates-paneel

Muziekstukken laden en afspelen

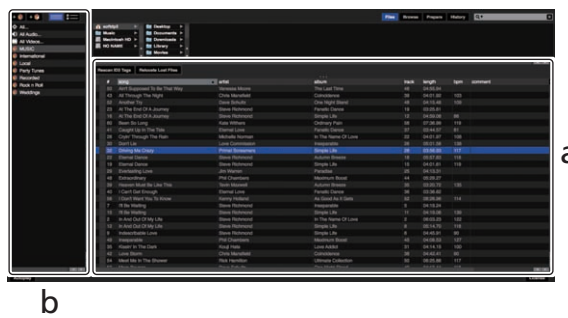
Hieronder volgt een beschrijving van de procedure voor het laden van muziekstukken in deck [1] als voorbeeld.



1 Draaiknop
2 BACK (VIEW)-toets

1 Druk op de [BACK (VIEW)]-toets van dit toestel, breng de cursor naar het crates-paneel op het computerscherm en gebruik vervolgens de draaiknop om de crate, enz. te selecteren.

2 Druk de draaiknop in, verplaats de cursor naar de bibliotheek op het computerscherm en draai vervolgens aan de draaiknop om het muziekstuk te selecteren.



a Bibliotheek
b Crates-paneel

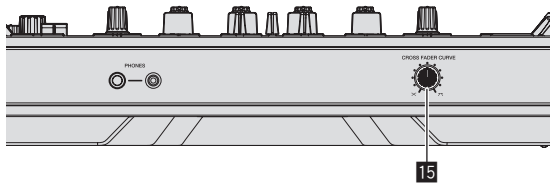
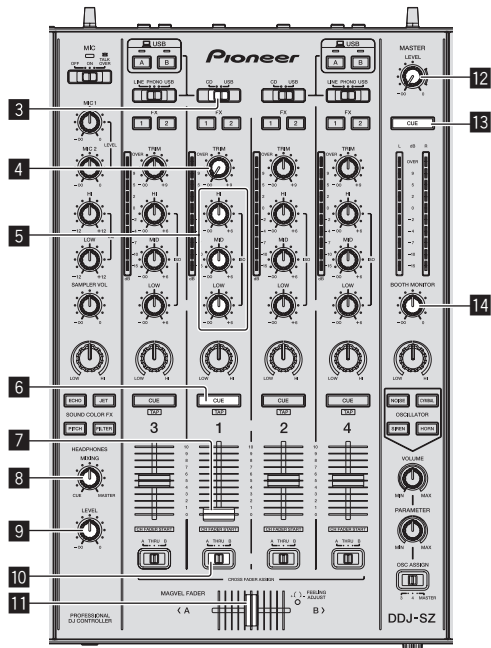
3 Druk op de [DECK1]-toets.

4 Druk op de draaiknop om het geselecteerde muziekstuk in het deck te laden.

Afspelen van muziekstukken en produceren van het geluid

Hieronder volgt een beschrijving van de procedure voor het produceren van het geluid via kanaal 1 als voorbeeld.

- Stel het volume van de apparatuur (eindversterker, luidsprekers met eigen stroomvoorziening enz.) aangesloten op de **[MASTER OUT 1]** en **[MASTER OUT 2]**-aansluitingen in op een geschikt niveau. Als u het volume te hoog instelt, zullen er erg harde geluiden klinken.

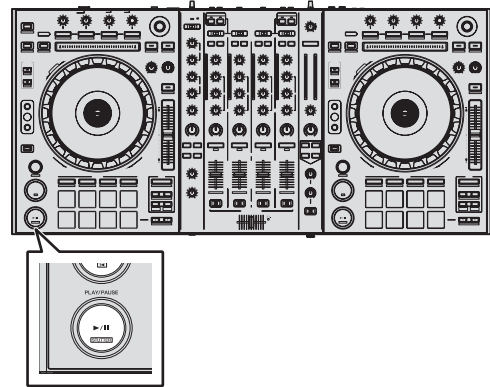


- 3 CD, USB-keuzeschakelaar
- 4 TRIM instelling
- 5 ISO (HI, MID, LOW) instellingen
- 6 Hoofdtelefoon CUE knop
- 7 Kanaal-fader
- 8 HEADPHONES MIXING instelling
- 9 HEADPHONES LEVEL instelling
- 10 Crossfader-keuzeschakelaar
- 11 Crossfader-regelaar
- 12 MASTER LEVEL instelling
- 13 MASTER CUE-toets
- 14 BOOTH MONITOR-instelling
- 15 CROSS FADER CURVE-keuzeschakelaar

1 Stel de instellingen enz. in zoals u hieronder kunt zien.

Namen van instellingen enz.	Stand
MASTER LEVEL instelling	Helemaal tegen de klok in gedraaid
CD, USB-keuzeschakelaar	[USB]-positie
TRIM instelling	Helemaal tegen de klok in gedraaid
ISO (HI, MID, LOW) instellingen	Midden
Kanaal-fader	Naar voren verplaatst
Crossfader-keuzeschakelaar	[THRU]-positie

2 Druk op de [▶/II]-toets om het muziekstuk af te spelen.



3 Draai aan de [TRIM] knop.

Verstel de [TRIM]-instelling zo dat de oranje indicator van de kanaalniveau-aanduiding alleen bij het piekniveau oplicht.

4 Beweeg de kanaalfader van u af.

5 Draai aan de [MASTER LEVEL]-instelling om het audioniveau van de luidsprekers in te stellen.

Stel het geluidsniveau dat geproduceerd wordt via de [MASTER OUT 1] en [MASTER OUT 2]-aansluitingen in op een geschikt niveau.

Meeluisteren via een hoofdtelefoon

Stel de instellingen enz. in zoals u hieronder kunt zien.

Namen van instellingen enz.	Stand
HEADPHONES MIXING instelling	Midden
HEADPHONES LEVEL instelling	Helemaal tegen de klok in gedraaid

1 Druk op de hoofdtelefoon [CUE]-toets voor kanaal 1.

2 Draai aan de [HEADPHONES LEVEL] instelling.

Stel het geluidsniveau dat geproduceerd wordt via de hoofdtelefoon in op een geschikt niveau.

Opmerking

Dit toestel en de Serato DJ-software beschikken over een scala aan functies die individualistische DJ-uitvoeringen mogelijk maken. Zie de software handleiding van Serato DJ voor verdere informatie over de diverse functies.

- De softwarehandleiding voor Serato DJ kan worden gedownload van "Serato.com". Zie *Downloaden van de Serato DJ-softwarehandleiding* (blz. 34) voor details.

Afsluiten van het systeem

1 Sluit [Serato DJ] af.

Wanneer de software wordt afgesloten, zal er een melding op het computerscherm verschijnen om te bevestigen dat u inderdaad wilt stoppen. Klik op [Yes] om af te sluiten.

2 Druk op de [⏻]-schakelaar op het achterpaneel van dit toestel om het toestel uit (standby) te zetten.

3 Koppel de USB-kabel los van uw computer.

Geavanceerde bediening

De beschrijvingen vanaf dit punt zijn voor functies die niet worden beschreven in de softwarehandleiding van Serato DJ en die speciaal bedoeld zijn voor wanneer dit toestel en Serato DJ samen worden gebruikt.

De performance-pads gebruiken

Deze functies worden omgeschakeld met de betreffende toetsen voor de pad-stand (de [HOT CUE]-standtoets, [ROLL]-standtoets, [SLICER]-standtoets en de [SAMPLER]-standtoets).

Gebruiken van hot-cues

Met deze functie kan de weergave onmiddellijk worden begonnen vanaf een positie waarvoor een hot-cue is ingesteld.

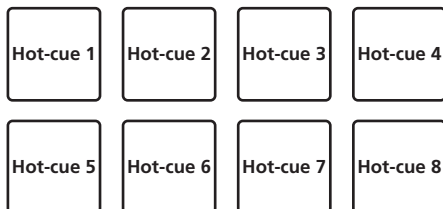
- Er kunnen per muziekstuk tot acht hot-cuepunten worden ingesteld en opgeslagen.

1 Druk op de [HOT CUE]-standtoets.

De [HOT CUE]-standtoets licht op en de Hot Cue-stand wordt ingeschakeld.

2 Je kunt in de afspelen- of de pauze-stand het hot-cuepunt instellen door op een performance-pad te drukken.

De hot-cuepunten worden toegewezen aan de verschillende performance-pads zoals hieronder wordt getoond.



3 Druk op de performance-pad waarop het hot-cuepunt is ingesteld.

Het afspelen begint vanaf het hot-cuepunt.

- Ingestelde hot-cuepunten kun je wissen door op een performance-pad en tegelijkertijd op de [SHIFT]-toets te drukken.

De rolfunctie gebruiken

Wanneer er op een performance-pad wordt gedrukt, wordt er een lus met het aantal beats dat aan die pad is toegewezen ingesteld en wordt de lus afgespeeld zo lang de pad ingedrukt wordt gehouden.

Tijdens het afspelen van een lus-rol, zal op de achtergrond het normale afspelen doorgaan met het oorspronkelijke ritme. Wanneer het afspelen van de lus-rol wordt geannuleerd, zal het afspelen worden hervat vanaf het punt dat op de achtergrond is bereikt op het moment waarop het afspelen van de lus-rol werd geannuleerd.

1 Druk op de [ROLL]-standtoets.

De [ROLL]-standtoets licht op en de Roll-stand wordt ingeschakeld.

2 Druk op de [PARAMETER◀]- of de [PARAMETER▶]-toets.

De Loop Roll-beats die aan de performance-pads zijn toegewezen, schakelen steeds over wanneer je op één van de toetsen drukt.

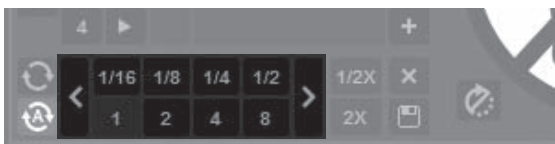
Je kunt de volgende vier instellingen maken:

- ① 4 beats vanaf 1/32
- ② 8 beats vanaf 1/16
- ③ 16 beats vanaf 1/8
- ④ 32 beats vanaf 1/4

Bijvoorbeeld, met de instelling "8 beats vanaf 1/16" is de instelling van de pad zoals hieronder wordt getoond.



Het bereik van beats die zijn ingesteld voor de Loop Roll wordt weergegeven op het scherm van de computer.



3 Houd één van de performance-pads ingedrukt.

Een Loop Roll met het aantal beats dat is toegewezen aan de pad die je hebt ingedrukt, wordt afgespeeld. Het afspelen gaat door op de achtergrond tijdens het afspelen van de Loop Roll.

- Je kunt het aantal beats van de op dat moment spelende Loop Roll wijzigen door op de [LOOP 1/2X]- of de [LOOP 2X]-toets te drukken tijdens het afspelen van de Loop Roll.

4 Laat de performance-pad los.

Het afspelen van de lus-rol wordt geannuleerd en het afspelen wordt hervat vanaf het punt dat op de achtergrond is bereikt.

De Slicer-functie gebruiken

Het opgegeven bereik wordt in acht gelijke delen verdeeld en deze acht delen worden aan de verschillende performance-pads toegewezen. Wanneer je op één van de performance-pads drukt, wordt het geluid van het deel dat aan die pad is toegewezen in een lus afgespeeld.

Tijdens het in een lus afspelen van het geluid van de pad, gaat het normale afspelen met het oorspronkelijke ritme op de achtergrond door. Wanneer je de pad loslaat en het afspelen van de lus eindigt, wordt het afspelen hervat vanaf de positie die op dat punt is bereikt.

- De Slicer-functie kan niet worden gebruikt bij muziekstukken waarvoor geen beatpatroon is ingesteld. Zie voor nadere bijzonderheden over het instellen van beatpatronen de softwarehandleiding van Serato DJ.
 - Je kunt beatpatronen ook instellen met de [GRID ADJUST]- en de [GRID SLIDE]-toets van deze unit. (pag.10)

1 Druk op de [SLICER]-standtoets.

De [SLICER]-standtoets licht op en de slicer-stand wordt ingeschakeld.

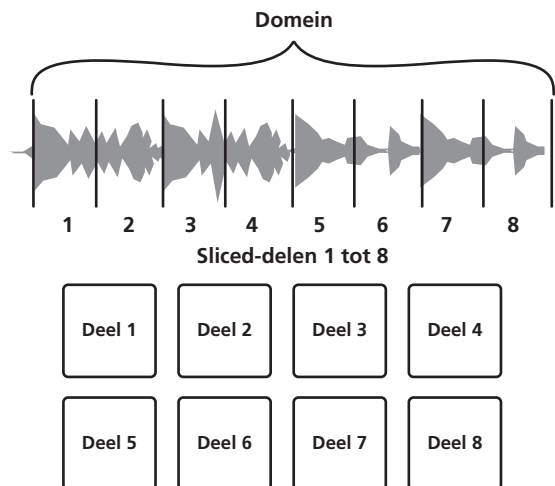
- Als je de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt en vervolgens de [SLICER]-standtoets indrukt, wordt de stand overgeschakeld naar de lusstand van de slicer.
- Zie *Informatie over de slicer-stand en de lusstand van de slicer* op bladzijde 18 voor verdere informatie.

2 Druk op de [PARAMETER◀]- of de [PARAMETER▶]-toets terwijl je de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

Stel het domein in voor de Slicer-functie. De waarde die is ingesteld voor het domein wisselt steeds wanneer je op één van de toetsen drukt terwijl je de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

Je kunt het domein instellen op één van de zes instellingen: 2 beats, 4 beats, 8 beats, 16 beats, 32 beats of 64 beats.

De acht gelijke delen waarin het bereik dat met de domeininstelling is opgegeven is verdeeld, worden toegewezen aan de verschillende performance-pads, zoals hieronder wordt getoond.



3 Druk op de [PARAMETER◀]- of de [PARAMETER▶]-toets.

Stel de kwantisering in voor de Slicer-functie. De waarde die is ingesteld voor de kwantisering wisselt steeds wanneer je op één van de toetsen drukt.

De kwantisering kan op vier manieren worden ingesteld: 1/8, 1/4, 1/2 en 1.

Je kunt de lengte van de lus die wordt afgespeeld terwijl je op de pad drukt, wijzigen met de instelling "QUANTIZATION". Bijvoorbeeld, wanneer je "QUANTIZATION" hebt ingesteld op "1" wordt het gehele gedeelte dat aan de pad is toegewezen in een lus afgespeeld en wanneer je "QUANTIZATION" hebt ingesteld op "1/2" wordt alleen de eerste helft van het gedeelte dat aan de pad is toegewezen in een lus afgespeeld.

4 Houd één van de performance-pads ingedrukt.

Wanneer je op de pad drukt en de pad ingedrukt houdt, wordt het geluid afgespeeld in een lus.

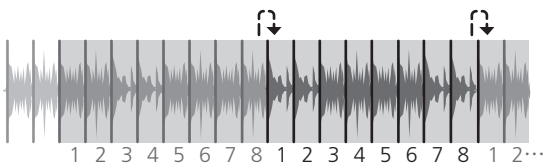
- De lengte van het afspelen van de lus is afhankelijk van de instelling van de kwantisering.

Wanneer je de pad loslaat, keert het muziekstuk terug naar de positie die op de achtergrond wordt afgespeeld.

❖ Informatie over de slicer-stand en de lusstand van de slicer

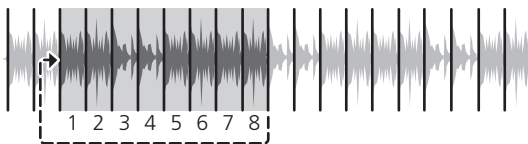
Slicer-stand

Wanneer de afspelerpositie het einde nadert van het bereik dat in acht gelijke delen is gedeeld, schakelt het bereik dat op de display wordt getoond over naar de volgende acht delen, die delen worden toegewezen aan de verschillende pads en de eerder toegewezen delen worden vervangen.



Lusstand van de slicer

Wanneer de afspelerpositie het einde nadert van het bereik dat in acht gelijke delen is gedeeld, keert de afspelerpositie terug naar het begin van het bereik dat in acht gelijke delen is gedeeld.



Gebruik van de samplerfunctie

Je kunt muziekstukken die in de sampleposities van de sampler (SP-6) zijn geladen, afspelen met behulp van de performance-pads.

1 Druk op de [PANEL]-toets om het [SP-6]-paneel te openen op het computerscherm.

2 Druk op de [SAMPLER]-standtoets.

De [SAMPLER]-standtoets licht op en de Sampler-stand wordt ingeschakeld.

3 Druk op de [PARAMETER◀]- of de [PARAMETER▶]-toets.

Schakel over op een andere sampler (SP-6)-bank. De sampler heeft vier banken, A, B, C en D en iedere bank heeft zes posities.

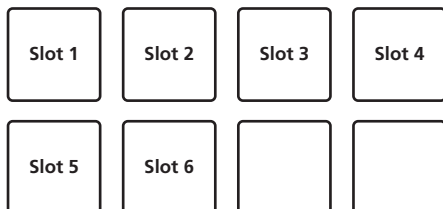
4 Gebruik de muis op het computerscherm en versleep muziekstukken om deze in de posities van het [SP-6]-paneel te laden.

De samplerinstellingen en de geladen muziekstukken worden opgeslagen.

5 Druk op een performance-pad.

Het geluid voor de positie die is toegewezen aan de ingedrukte pad wordt afgespeeld.

- De weergavemethode verschilt afhankelijk van de sampler-stand van Serato DJ. Zie voor details de softwarehandleiding van Serato DJ.



- Wanneer je een performance-pad indrukt terwijl je de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt, stopt het geluid van de positie die op dat moment wordt afgespeeld.

De cue-lus gebruiken

1 Druk op de [HOT CUE]-standtoets terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt wordt gehouden.

De cue-lusstand wordt geactiveerd.

2 Druk tijdens het afspelen op een performance-pad.

Het lus-beginpunt wordt ingesteld op de hot-cuepositie en de lus begint te spelen.

- De lengte van de lus op dit moment is het aantal beats dat is ingesteld voor automatische lus-weergave. De lus-beginpunten worden toegewezen aan de performance-pads zoals hieronder wordt getoond.



- Bij de cue-lusfunctie wordt het hot-cuepunt gebruikt als beginpunt van de lus. Als er op een performance-pad wordt gedrukt waaronder al een hot-cuepunt is ingesteld, zal de lus beginnen te spelen vanaf dat hot-cuepunt.

3 Druk tijdens de lusweergave op de [PARAMETER◀]-toets.

De lengte van de lus wordt gehalveerd.

Als u op de [LOOP 1/2X] toets drukt, krijgt u hetzelfde effect.

4 Druk tijdens de lusweergave op de [PARAMETER▶]-toets.

De lengte van de lus wordt verdubbeld.

Als u op de [LOOP 2X] toets drukt, krijgt u hetzelfde effect.

5 Druk tijdens de lusweergave op de [PARAMETER◀] of [PARAMETER▶]-toets terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt wordt gehouden.

De lus wordt verplaatst terwijl de lengte hetzelfde blijft (lus-shift).

- Deze functie (Loop Shift) kan niet worden gebruikt met Serato DJ versie 1.6.0. Ondersteuning hiervoor is gepland in een toekomstige upgrade.

6 Houd de [SHIFT]-toets ingedrukt en druk tegelijk op dezelfde performance-pad.

Het muziekstuk keert terug naar het ingestelde lus-beginpunt en de lus-weergave wordt voortgezet.

7 Druk nog eens op dezelfde performance-pad.

De lus-weergave wordt geannuleerd.

De opgeslagen lus gebruiken

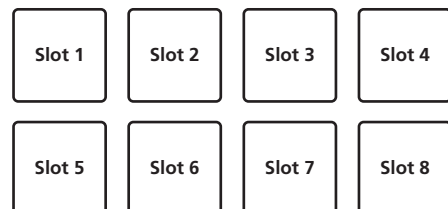
Met deze functie wordt de lus opgeslagen in een luspositie van Serato DJ of wordt er een opgeslagen lus opgevraagd.

1 Druk op de [ROLL]-standtoets terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt wordt gehouden.

De opgeslagen lus-stand wordt geactiveerd.

2 Druk tijdens het afspelen van de lus op een performance-pad.

Er wordt een lus toegewezen aan de luspositie van Serato DJ.



3 Druk terwijl u de [SHIFT] toets ingedrukt houdt op de performance-pad.

Het afspelen gaat verder als u naar het begin van de lus gaat.

4 Druk nog eens op dezelfde performance-pad.

De lus-weergave wordt geannuleerd.

5 Druk tijdens de lusweergave op de [PARAMETER◀]-toets.

De lengte van de lus wordt gehalveerd.

6 Druk tijdens de lusweergave op de [PARAMETER▶]-toets.

De lengte van de lus wordt verdubbeld.

7 Druk tijdens de lusweergave op de [PARAMETER◀] of [PARAMETER▶]-toets terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt wordt gehouden.

De lus wordt verplaatst terwijl de lengte hetzelfde blijft (lus-shift).

- Deze functie (Loop Shift) kan niet worden gebruikt met Serato DJ versie 1.6.0. Ondersteuning hiervoor is gepland in een toekomstige upgrade.

Gebruiken van de slip-weergave

Wanneer de slipweergave is ingeschakeld, gaat de normale weergave met het oorspronkelijke ritme op de achtergrond door tijdens scratchweergave, lusweergave en hot-cueweergave. Wanneer scratch-, lus- of hot-cueweergave wordt geannuleerd, wordt de normale weergave hervat vanaf het punt dat is bereikt op het moment dat de handeling werd geannuleerd.

Er kunnen allerlei resultaten worden bereikt zonder het ritme te verstoren.

- De [SLIP]-toets licht op wanneer de slipweergave wordt ingeschakeld en knippert wanneer het geluid op de achtergrond wordt afgespeeld.

Slip-scratches

1 Houd de [SHIFT] toets ingedrukt terwijl u op de [SLIP] toets drukt.

Het toestel schakelt over naar de VINYL-stand.

2 Gebruik tijdens het afspelen de bovenkant van de jog-draaiknop om te scratchen.

Tijdens het scratchen gaat op de achtergrond de normale weergave door.

3 Haal uw hand van de bovenkant van de instelknop.

Het afspelen begint vanaf het punt dat op de achtergrond is bereikt.

- Om de slip-weergave uit te schakelen, drukt u nogmaals op de [SLIP]-toets.

Slip-hotcue

1 Druk op de [HOT CUE]-standtoets.

Stel de hot-cuestand in.

2 Stel de hot-cue in.

Stel de hot-cue in door op een performance-pad te drukken.

3 Druk op de [SLIP]-toets.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

4 Houd tijdens het afspelen een performance-pad ingedrukt.

Het afspelen wordt gestart vanaf de positie waarop de hot-cue is ingesteld. Het afspelen wordt voortgezet zolang je de performance-pad ingedrukt houdt.

Het normale afspelen gaat door op de achtergrond terwijl de hot-cue afgespeeld wordt.

5 Haal je vinger van de performance-pad.

Het afspelen begint vanaf het punt dat op de achtergrond is bereikt.

- Om de slip-weergave uit te schakelen, drukt u nogmaals op de [SLIP]-toets.

Slip-remmen

1 Pas de [STOP TIME] instelling aan.

De instelling **STOP TIME** past de snelheid aan waarmee het muziekstuk stopt vanuit Afspelen.

Als u slip-braking gebruikt, kunt u de [STOP TIME] knop op ongeveer de 9-uursstand zetten om het afspelen langzaam te laten stoppen.

2 Druk op de [SLIP]-toets.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

3 Druk tijdens weergave op de [PLAY/PAUSE/▶/II] toets.

Het afspelen stopt langzaam terwijl u de toets ingedrukt houdt. Het normale afspelen gaat door op de achtergrond terwijl het afspelen langzaam gestopt wordt.

4 Druk nog eens op de [PLAY/PAUSE ▶/II]-toets.

Het afspelen begint vanaf het punt dat op de achtergrond is bereikt.

- Om de slip-weergave uit te schakelen, drukt u nogmaals op de [SLIP]-toets.

Automatische slip-lusweergave

1 Druk op de [SLIP]-toets.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

2 Druk op de [LOOP 1/2X]- of de [LOOP 2X]-toets.

Selecteer de automatische lus-beat.

3 Druk op de [AUTO LOOP]-toets.

Er wordt een lus ingesteld met het opgegeven aantal beats en de lusweergave zal beginnen.

Het normale afspelen gaat op de achtergrond door tijdens lus-weergave.

4 Druk weer op de [AUTO LOOP]-toets.

De lus-weergave wordt geannuleerd en het afspelen begint vanaf het punt dat op de achtergrond is bereikt.

- Om de slip-weergave uit te schakelen, drukt u nogmaals op de [SLIP]-toets.

Handmatige slip-lusweergave

❖ Een lus creëren en slipweergave daarvan

1 Druk op de [SLIP]-toets.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

2 Druk op de [LOOP IN]-toets en vervolgens op de [LOOP OUT]-toets.

De lus-weergave begint.

Tijdens de lus-weergave gaat op de achtergrond de normale weergave door.

3 Druk op de [LOOP OUT]-toets terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

De lus-weergave wordt geannuleerd en het afspelen begint vanaf het punt dat op de achtergrond is bereikt.

- Om de slip-weergave uit te schakelen, drukt u nogmaals op de [SLIP]-toets.

De startfunctie van de kanaalfader gebruiken

- Wanneer het DVS-systeem wordt gebruikt, kan de startfunctie van de fader niet worden gebruikt als Serato DJ is ingesteld op de stand [ABS].

De kanaalfader startfunctie gebruiken

- Om de startfunctie van de kanaalfader te gebruiken, moet je de crossfader-keuzeschakelaar instellen op [THRU].

1 Stel een cue-punt in.

Pauzeer op de positie waar je het afspelen wilt starten en druk vervolgens op de [CUE]-toets voor het bijbehorende deck.

- Je kunt ook cues instellen door de kanaalfader van achter naar de positie het dichtst bij je te verplaatsen terwijl je de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt in de pauzestand.

2 Verplaats, terwijl je de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt, de kanaalfader van de positie het dichtst bij je naar achteren.

Het afspelen van het muziekstuk begint vanaf het ingestelde cue-punt.

- Wanneer je de kanaalfader terugbrengt naar de positie het dichtst bij je, terwijl je de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt tijdens het afspelen, gaat het muziekstuk ogenblikkelijk terug naar het ingestelde cue-punt en wordt de pauzestand ingesteld. (Back Cue) Als je geen cue hebt ingesteld, start het afspelen vanaf het begin van het muziekstuk. Het is ook mogelijk de instelling in het hulpprogramma zo te wijzigen dat de Sync-stand tegelijkertijd wordt ingesteld wanneer het afspelen wordt gestart met de kanaalfader startfunctie.

Wanneer je de kanaalfader terugbrengt naar de positie het dichtst bij je, terwijl je de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt in stand-by bij een cue, start het afspelen van het muziekstuk vanaf de ingestelde cue.

De startfunctie van de crossfader-regelaar gebruiken

Om de startfunctie van de crossfader te gebruiken, moet je de crossfader-toewijzingschakelaar van het kanaal dat je wilt verschuiven instellen op [A] of [B].

1 Stel een cue-punt in.

Pauzeer op de positie waar je het afspelen wilt starten en druk vervolgens op de [CUE]-toets voor het bijbehorende deck.

- Cues kunnen ook worden ingesteld door de crossfader naar de linker- of rechter-rand te schuiven terwijl je de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt in de pauzestand.

2 Verschuif de crossfader-regelaar naar de positie bij de linker- of de rechterrand.

Schuif de regelaar naar de tegenovergestelde rand van het kanaal waarvoor u de fader-startfunctie wilt gebruiken.

3 Terwijl u de [SHIFT] toets ingedrukt houdt, verplaatst u de crossfader-regelaar in tegengestelde richting vanaf de linker- of de rechterrand.

Het afspelen van het muziekstuk begint vanaf het ingestelde cue-punt.

- Wanneer u tijdens het afspelen de crossfader-regelaar naar de oorspronkelijke positie terugzet terwijl u de [SHIFT] toets ingedrukt houdt, keert het muziekstuk ogenblikkelijk terug naar het ingestelde cue-punt en wordt de pauzestand geactiveerd (back-cue). Als je geen cue hebt ingesteld, start het afspelen vanaf het begin van het muziekstuk. Wanneer de crossfader-regelaar in de stand-bystand van de linker- naar de rechterkant (of van de rechter- naar de linkerkant) wordt verplaatst terwijl u de [SHIFT] toets ingedrukt houdt, start het afspelen van het muziekstuk vanaf het ingestelde cue-punt.

De sampler-snelheidsstand gebruiken

Wanneer de sampler-snelheidsstand is ingeschakeld, verandert het sample- volumenniveau afhankelijk van de kracht waarmee je op de performance-pads tikt. Het volumenniveau neemt toe wanneer je krachtig op de performance-pads tikt en neemt af wanneer je er licht op tikt.

Wanneer de sampler-snelheidsstand is uitgeschakeld, wordt het geluid getriggerd op het volumenniveau dat is ingesteld in de Serato DJ-software en het maakt dan niet uit hoe hard je op de performance-pads tikt.

De sampler-snelheidsstand inschakelen

Als de [SAMPLER] standtoets wordt ingedrukt terwijl u de [SHIFT] toets ingedrukt houdt, wordt de sampler-snelheidsstand geactiveerd.

De sampler-snelheidsstand uitschakelen

Als de [SAMPLER] standtoets wordt ingedrukt, wordt de normale samplerstand geactiveerd (de snelheidsstand van de sampler wordt uitgeschakeld).

- In de stand voor de hulpprogrammatuur kunnen de snelheidscurve en de functie Na aanraking worden ingesteld. Wanneer Na aanraking is ingeschakeld, verandert het volume van het sample terwijl de performance-pad ingedrukt wordt gehouden aan de hand van de kracht waarmee er op de pad wordt gedrukt. In de stand voor de hulpprogrammatuur kan ook de manier voor het inschakelen van de sampler-snelheidsstand worden veranderd.

Zie *De instelling van de Velocity Curve van de Sampler Velocity-stand wijzigen* op bladzijde 25 voor verdere informatie.

Instellen van de bedieningsbelasting van de crossfader (hoe zwaar die gaat)

De belasting (weerstand) bij het bedienen van de crossfader kan worden ingesteld met behulp van een gewone schroevendraaier.

- U kunt het afspelen (de cut-lag) aan beide zijden van de crossfader-regelaar aanpassen. Zie *De cut-lag van de crossfader-regelaar wijzigen* op bladzijde 26 voor meer informatie.

1 Schuif de crossfader-regelaar naar de rechterrand.

2 Steek de schroevendraaier in het [FEELING ADJUST]-instelgaatje en draai om te verstellen.

- Met de klok mee draaien: De belasting wordt lager (minder weerstand bij het bewegen van de fader).
- Tegen de klok in draaien: De belasting wordt hoger (meer weerstand bij het bewegen van de fader).

Analyseren van muziekstukken

Wanneer je tracks op het deck laadt door de draaiknop in te drukken, worden de tracks geanalyseerd, maar het kan even duren om de BPM en de golfvorm weer te geven tot de analyse is voltooid.

Wanneer de Serato DJ-software wordt gebruikt als offline-speler, kunnen muziekstukken van tevoren worden geanalyseerd. Voor muziekstukken waarvoor de analyse al gedaan is worden de BPM en de golfvorm onmiddellijk getoond zodra deze in de decks worden geladen.

Voor details omtrent het gebruiken van de Serato DJ-software als offline-speler en instructies voor het analyseren van muziekstukken verwijzen we u naar de software-handleiding van Serato DJ.

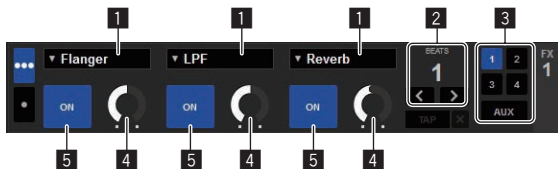
- Afhankelijk van het aantal muziekstukken kan het analyseren even duren.

Gebruiken van effecten

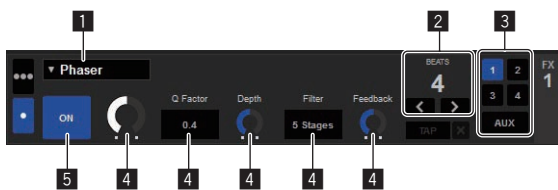
Serato DJ is uitgerust met twee effectgeneratoren, FX1 en FX2. Deze effecten kunnen worden toegepast op het geselecteerde deck of het samplergeluid (AUX). Hieronder wordt uitgelegd hoe je een effectgenerator aan kanaal 1 toewijst.

Serato DJ-effectgeneratorscherm

Multi FX-stand: Er kunnen maximaal drie effecten per effectgenerator worden geselecteerd en elk effect heeft één instelbare parameter.



Single FX-stand: Er kan één effect worden geselecteerd per effectgenerator en er zijn meerdere instelbare parameters.



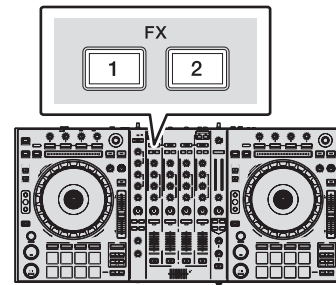
- 1 Dit geeft het effecttype aan.
- 2 Dit geeft de effecttijd aan.
- 3 Dit geeft het nummer aan van het deck waaraan de effectgenerator is toegewezen.
- 4 Dit geeft de effectparameterstatus aan.
- 5 Dit geeft aan of het effect aan of uit is.

Bediening in de multi FX-stand

1 Druk op de [TAP]-toets terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt wordt gehouden om de DJ-FX-stand van Serato DJ om te schakelen naar multi FX.

De stand wisselt steeds tussen de multi FX-stand en de single FX-stand wanneer er op de toetsen wordt gedrukt.

2 Druk op de [FX1] toets of op de [FX2] toets van kanaal 1 om de effectgenerator te selecteren die u wilt toewijzen.

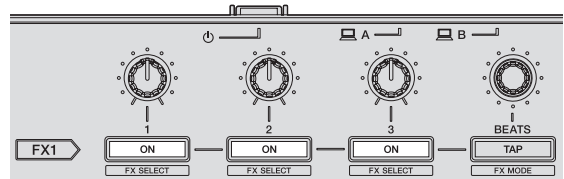


Het nummer van het deck waaraan het effect is toegewezen, wordt gemarkeerd op het Serato DJ-scherm.

3 Druk op effectparameter 1-toets terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt om het eerste effecttype te selecteren.

Om het tweede effecttype te selecteren, moet u op effectparameter 2-toets drukken terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

Om het derde effecttype te selecteren, moet u op effectparameter 3-toets drukken terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

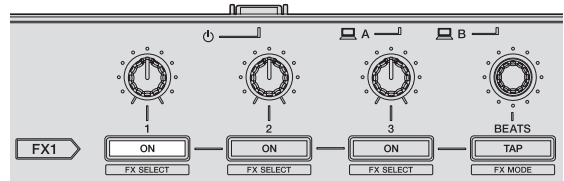


Het op dit moment geselecteerde effecttype wordt getoond op het Serato DJ-scherm.

4 Druk op effectparameter 1-toets om het eerste effect in te schakelen.

Druk op effectparameter 2-toets om het tweede effect in te schakelen.

Druk op effectparameter 3-toets om het derde effect in te schakelen.

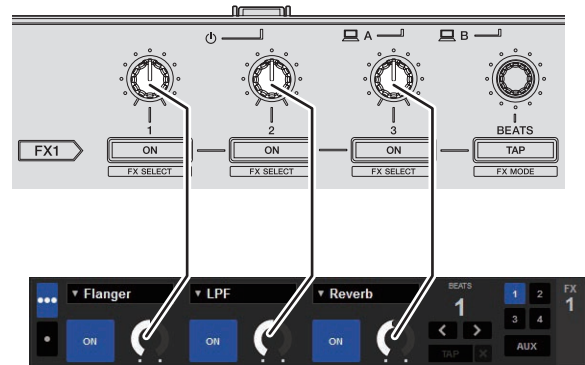


De [ON]-toets voor het corresponderende effect wordt gemarkeerd op het Serato DJ-scherm.

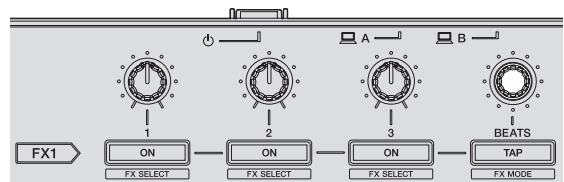
5 Gebruik de effectparameter 1-instelling om de parameter van het eerste effect in te stellen.

Gebruik de effectparameter 2-instelling om de parameter van het tweede effect in te stellen.

Gebruik de effectparameter 3-instelling om de parameter van het derde effect in te stellen.



6 Draai aan de [FX BEATS]-instelling om de effecttijd in te stellen.



- Het is ook mogelijk om de BPM-waarde die gebruikt moet worden als basis voor de effecttijd in te stellen aan de hand van het tempo waarmee er op de [TAP]-toets wordt getikt.

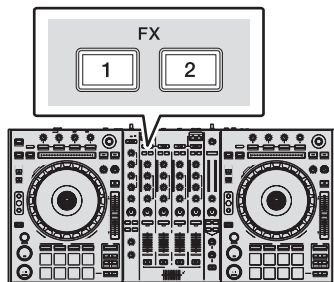
Zie *Omschakelen van de tempostand van het effect* op bladzijde 21 voor verdere informatie.

Bediening in de single FX-stand

1 Druk op de [TAP]-toets terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt wordt gehouden om de DJ-FX-stand van Serato DJ om te schakelen naar single FX.

De stand wisselt steeds tussen de multi FX-stand en de single FX-stand wanneer er op de toetsen wordt gedrukt.

2 Druk op de [FX1] toets of op de [FX2] toets van kanaal 1 om de effectgenerator te selecteren die u wilt toewijzen.

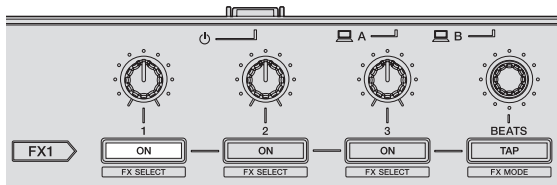


Het nummer van het deck waaraan het effect is toegewezen, wordt gemarkeerd op het Serato DJ-scherm.

3 Druk op één van de effect-parameter toetsen terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt wordt gehouden om het effecttype te selecteren.

Het geselecteerde effect wordt getoond op het Serato DJ-scherm.

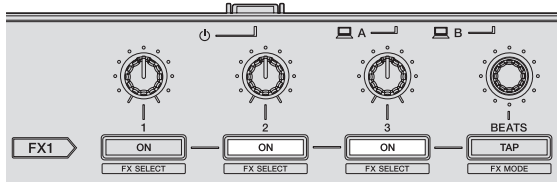
4 Druk op de effectparameter 1-toets om het effect in te schakelen.



Het effect wordt in en uitgeschakeld telkens wanneer er op deze toets wordt gedrukt.

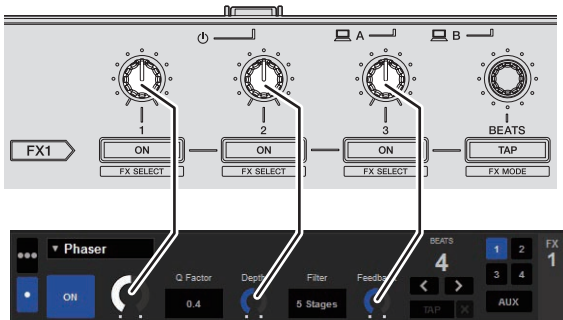
- De [ON]-toets van het effect wordt gemarkeerd op het Serato DJ-scherm.

5 Gebruik de effectparameter 2-toets of de effectparameter 3-toets om de parameter van het effect om te schakelen.

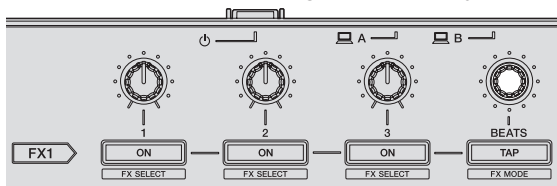


- Afhankelijk van het type effect is het mogelijk dat de toets niet oplicht wanneer deze bediend wordt.

6 Gebruik de effectparameterinstelling(en) om de parameter(s) van het effect in te stellen.



7 Draai aan de [FX BEATS]-instelling om de effecttijd in te stellen.



- Het is ook mogelijk om de BPM-waarde die gebruikt moet worden als basis voor de effecttijd in te stellen aan de hand van het tempo waarmee er op de [TAP]-toets wordt getikt.

Zie *Omschakelen van de tempostand van het effect* op bladzijde 21 voor verdere informatie.

Omschakelen van de tempostand van het effect

Bij Serato DJ-effecten zijn er twee manieren om het tempo van het effect in te stellen: de "automatische tempostand" en de "handmatige tempostand".

- Volgens de standaardinstelling is de automatische tempostand ingesteld.

❖ Automatische tempostand

De BPM-waarde van het muziekstuk wordt gebruikt als de basis voor het tempo van het effect.

❖ Handmatige tempostand

De BPM-waarde die wordt gebruikt als basis voor het effect wordt berekend aan de hand van de snelheid waarmee er op de [TAP]-toets wordt getikt.

❖ Overschakelen naar de handmatige tempostand

Druk in de automatische tempostand drie keer op de [TAP]-toets.

- Wanneer de [TAP]-toets langer dan 1 seconde ingedrukt wordt gehouden in de handmatige tempostand, zal er worden overgeschakeld naar de automatische tempostand.

Gebruik van de SOUND COLOR FX-functie

Dit zijn effecten die veranderen door middel van de [COLOR]-instelling.

1 Druk op een van de [SOUND COLOR FX] toetsen.

Hiermee kiest u het soort effect.

De ingedrukte toets gaat knipperen.

- Als een van de [SOUND COLOR FX] toetsen is geselecteerd en er wordt een andere [SOUND COLOR FX] toets ingedrukt, wordt dat effect geselecteerd.
- Een overzicht van de soorten effecten vindt u op *Soorten SOUND COLOR FX effecten* op bladzijde 22.
- Voor alle kanalen wordt hetzelfde effect ingesteld.

2 Draai aan de [COLOR] instelling.

Het effect wordt toegepast op elk kanaal waarvoor de knop werd ingedrukt.

Annuleren van het SOUND COLOR FX-effect

Druk op de [SOUND COLOR FX] toets.

Het effect wordt geannuleerd.

De oscillator-functie gebruiken

Je kunt een ingebouwde audiobron met ruis toevoegen.

1 Gebruik de [OSC ASSIGN]-schakelaar om het kanaal te selecteren waarop u het oscillator-geluid wilt toepassen.

- [CH3]: Het oscillator-geluid op kanaal 3 toepassen.
- [CH4]: Het oscillator-geluid op kanaal 4 toepassen.
- [MASTER]: Het oscillator-geluid aan de master-uitgang toevoegen.

2 Draai aan de [OSCILLATOR PARAMETER] instelling.

Als u de knop met de klok mee of tegen de klok in draait, wordt het oscillator-geluid aangepast.

3 Draai aan de [OSCILLATOR VOLUME] instelling.

Het niveau van het geluid van de oscillator aanpassen.

4 Druk op een van de [OSCILLATOR SELECT] toetsen.

Hiermee kiest u het type oscillator-geluid.

De ingedrukte toets knippert een tijdje.

- Zie *Type oscillator-geluid* op bladzijde 22 voor de beschikbare oscillator-geluiden.
- U kunt meer dan één oscillator-geluid selecteren.
- Het geluid blijft klinken terwijl u de [NOISE]-toets ingedrukt houdt.

De oscillator-functie sluiten

Het oscillator-geluid stopt automatisch na een tijdje en de [OSCILLATOR SELECT]-toets stopt met knipperen en licht op.

Soorten effecten

Soorten SOUND COLOR FX effecten

Effectnaam	Beschrijving	[COLOR] instelling
ECHO	Voegt een echo-effect toe, waarbij het geluid een korte tijd na het oorspronkelijke geluid herhaaldelijk wordt weergegeven en wegsterft.	Tegen de klok in: de vertragingstijd van de echo wordt steeds langer. Met de klok mee: de vertragingstijd van de echo wordt steeds korter.
JET	Het flangereffect wordt toegepast.	Tegen de klok in: een flangereffect toevoegen, met de nadruk op de lage tonen. Met de klok mee: een flangereffect toevoegen, met de nadruk op de hoge tonen.
PITCH	De toonhoogte van het geluid wijzigen.	Tegen de klok in: de toonhoogte gaat omlaag. Met de klok mee: de toonhoogte gaat omhoog.
FILTER	Produceert geluid dat door een filter is gegaan.	Tegen de klok in draaien: Vermindert de afsnijfrequentie van het laagdoorlaatfilter geleidelijk. Met de klok mee draaien: Verhoogt de afsnijfrequentie van het hoogdoorlaatfilter geleidelijk.

- De afstelling van de vertragingstijd van de echo verschilt afhankelijk van het feit of de BPM-waarde uit de Serato DJ software wordt opgehaald of niet.
Voorwaarden om de BPM-waarde uit de Serato DJ software op te halen:
 - Als er BPM-informatie is op het deck waarop muziek werd geladen door Serato DJ
 - Als de [LINE, PHONO, USB]-keuzeschakelaar of [CD, USB]-keuzeschakelaar is ingesteld op de positie [USB].
 Als de BPM-waarde uit de Serato DJ software kan worden opgehaald, kan de vertragingstijd van de echo worden afgesteld op basis van het aantal beats. In alle andere gevallen neemt de vertragingstijd van de echo geleidelijk toe (vanaf 100 msec) door de knop tegen de klok in te draaien, en geleidelijk af (vanaf 125 msec) door de knop met de klok mee te draaien.

Type oscillator-geluid

Effectnaam	Beschrijving	OSCILLATOR PARAMETER-instelling
NOISE	Genereert witte ruis.	Tegen de klok in draaien: De grensfrequentie voor het filter waardoor de witte ruis passeert wordt geleidelijk lager. Met de klok mee draaien: De grensfrequentie voor het filter waardoor de witte ruis passeert wordt geleidelijk hoger.
CYMBAL	Genereert een cimbaalachtig geluid.	Tegen de knop in: de toonhoogte van het cimbaalachtige geluid gaat omlaag. Met de knop mee: de toonhoogte van het cimbaalachtige geluid gaat omhoog.
SIREN	Genereert een sireneachtig geluid.	Tegen de knop in: de toonhoogte van het sireneachtige geluid gaat omlaag. Met de knop mee: de toonhoogte van het sireneachtige geluid gaat omhoog.
HORN	Genereert een hoornachtig geluid.	Tegen de knop in: de toonhoogte van het hoornachtige geluid gaat omlaag. Met de knop mee: de toonhoogte van het hoornachtige geluid gaat omhoog.

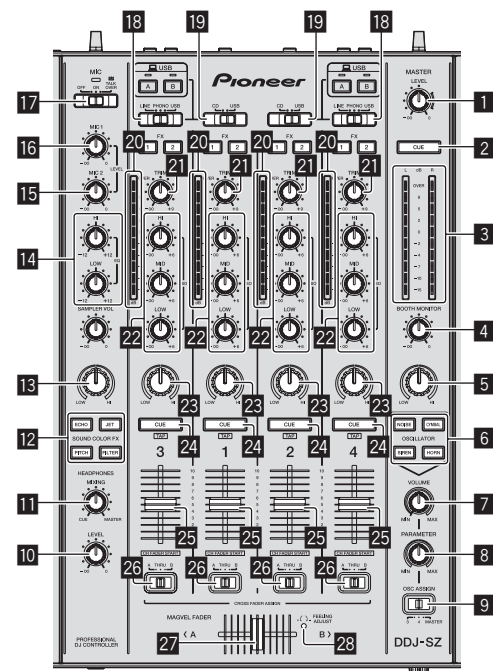
Externe ingangsaansluitingen gebruiken

Deze unit is voorzien van vier sets externe ingangen voor het aansluiten van CD-spelers, analoge draaitafels, enz. Je kunt onafhankelijk met de 4-kanaals mixer van deze unit werken, dus de van buiten ingevoerde geluidssignalen kunnen worden gemixt zonder dat deze door een computer moeten worden gestuurd. Je kunt de hieronder vermelde mixer-functies gebruiken zonder dat er een computer is aangesloten.

Opmerkingen

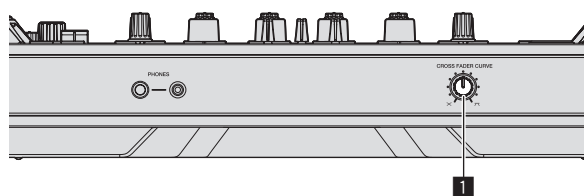
- Zie voor nadere bijzonderheden over de betreffende items *Aansluitingen* (pag. 6) en *Overzicht van de bedieningstoetsen* (pag. 8).
- De functies die hieronder worden genoemd werken niet voor de externe ingangen.
 - Instelling muziekstuktempo (drukken op de [CUE]-toets van de hoofdtelefoon terwijl je de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt)
 - Startfunctie van de fader (de kanaalfader of crossfader schuiven terwijl je de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt)
 - Effecten van de Serato DJ-software toepassen
- De waarden die worden aangepast met de diverse bedieningsfuncties voor de Serato DJ-software verschillen van de waarden die worden aangepast voor de externe ingang.

Mengpaneel-gedeelte



- MASTER LEVEL instelling
- MASTER CUE-toets
- Hoofdniveau-aanduiding
- BOOTH MONITOR-instelling
- MASTER OUT COLOR-instelling
- OSCILLATOR SELECT toetsen
- OSCILLATOR VOLUME-instelling
- OSCILLATOR PARAMETER-instelling
- OSC ASSIGN-keuzeschakelaar
- HEADPHONES LEVEL instelling
- HEADPHONES MIXING instelling
- SOUND COLOR FX toetsen
- SAMPLER, MIC COLOR-instelling
- EQ (HI, LOW) instellingen
- MIC2-instelling
- MIC1-instelling
- OFF, ON, TALK OVER-keuzeschakelaar
- LINE, PHONO, USB keuzeschakelaar
- CD, USB-keuzeschakelaar
- Kanaalniveau-aanduiding
- TRIM instelling
- ISO (HI, MID, LOW) instellingen
- COLOR instelling
- Hoofdtelefoon CUE knop
- Kanaal-fader
- Crossfader-keuzeschakelaar
- Crossfader-regelaar
- FEELING ADJUST-instelgaatje

Voorpaneel



1 CROSS FADER CURVE-keuzeschakelaar

Gebruik van een microfoon

1 Sluit een microfoon aan op de [MIC1] of [MIC2]-aansluiting.

2 Stel de [OFF, ON, TALK OVER] keuzeschakelaar in op [ON] of [TALK OVER].

- [ON]: De aanduiding licht op.
- [TALK OVER]: De aanduiding knippert.
- Wanneer u instelt op [TALK OVER] zal het geluid van alle kanalen behalve dat van het [MIC1] kanaal met 18 dB (standaardinstelling) worden verzwakt wanneer er een geluid van meer dan -10 dB binnenkomt via de microfoon.
- Het dempingsniveau van het geluid terwijl [TALK OVER] is geselecteerd kan worden gewijzigd in de hulpprogrammatuurstand. Zie *Het niveau van de talk-over functie wijzigen* op bladzijde 26 voor meer informatie.
- De talk-over stand kan worden ingesteld op normaal of geavanceerd. Nadere aanwijzingen voor het wijzigen hiervan vindt u onder *De instelling van de talk-over functie wijzigen* op bladzijde 26.

3 Draai aan de [MIC1] of [MIC2] instelling.

Regel het uitgangsniveau van de geluidswaergave via het [MIC1] kanaal.

- Onthoud dat helemaal naar rechts draaien een enorm hard geluid oplevert.

4 Geef geluidssignalen door via de microfoon.

❖ Bijregelen van de geluidskwaliteit

Draai aan de [EQ (HI, LOW)]-instelling.

De instelbereiken voor de respectievelijke instellingen worden hieronder vermeld.

- **HI:** -12 dB tot +12 dB (10 kHz)
- **LOW:** -12 dB tot +12 dB (100 Hz)

Het geluid van een DJ-speler, enz. mixen

1 Sluit de DJ-speler of een ander apparaat op lijnniveau aan op de [CD] of [LINE]-aansluitingen.

2 Zet de [LINE, PHONO, USB] keuzeschakelaar of [CD, USB] keuzeschakelaar op [LINE] of [CD].

3 Gebruik de [TRIM] knop en de kanaalfader om de uitvoer voor elk kanaal in te stellen.

Het geluid van een analoge draaitafel, enz. mixen

1 Sluit de analoge speler of ander apparaat op phononiveau (voor MM-elementen) aan op de [PHONO]-aansluitingen.

2 Zet de [LINE, PHONO, USB] keuzeschakelaar op [PHONO].

3 Bedien de [TRIM]-instelling en de kanaalfaders om het audioniveau dat door de respectievelijke decks wordt geproduceerd bij te stellen.

Instellingen aanpassen

Opstarten van de hulpprogrammatuurstand

Als de stand voor de hulpprogrammatuur wordt opgestart terwijl de DJ-applicatie loopt, is het mogelijk dat de instelstatus niet correct wordt weergegeven.

1 Koppel de USB-kabel los van uw computer.

2 Druk op de [⏻]-schakelaar op het achterpaneel van dit toestel om het toestel uit (standby) te zetten.

Zet deze unit uit (stand-by).

3 Druk, terwijl je zowel de [SHIFT]- als de [PLAY/PAUSE ▶/II]-toets op het linker deck ingedrukt houdt, op de [⏻]-schakelaar op het achterpaneel van deze unit.

De hulpprogrammatuurstand wordt nu opgestart.

4 Werk, nadat je deze unit in de stand voor het instellen van het hulpprogramma hebt gezet, met de bedieningsorganen voor het item waarvan je de instellingen wilt wijzigen.

Zie de uitleg hieronder voor de instellingen die je kunt wijzigen.

5 Druk op de [⏻]-schakelaar op het achterpaneel van dit toestel om het toestel uit (standby) te zetten.

Om de instellingen op te slaan, zet u de [⏻] schakelaar op het achterpaneel van het toestel op stand-by en verlaat u de hulpprogrammatuurstand.

Standen voor hulpprogrammatuur

Je kunt de volgende instellingen wijzigen:

- MIDI-regelaarinstelling
- Startinstelling van de fader
- Niveau-instelling master-uitgangsverzwakking
- Instelling Slip-stand knipperen
- Instelling Demo-stand
- Instelling van de Velocity Curve in de Sampler Velocity-stand
- Sampler-snelheidsstand na aanraakinstelling
- De verzendintervallen voor de MIDI-meldingen van de jog-draaiknop instellen
- De automatische stand-by functie instellen
- De bedieningsinstellingen voor de [NEEDLE SEARCH] pad
- De talk-over functie instellen
- Het niveau van de talk-over functie instellen
- De cut-lag instelling van de crossfader instellen
- De uitvoerinstellingen van de microfoon naar de boothmonitor
- De limiter-instellingen
- De helderheidsinstellingen van de verlichting om de jog-draaiknop

Het toestel geforceerd als algemene MIDI-regelaar gebruiken

Afhankelijk of Serato DJ wordt uitgevoerd, verandert de werking van het toestel automatisch zoals hieronder wordt uitgelegd.

- Als Serato DJ wordt uitgevoerd, is de werking van de regelaar afhankelijk van de Serato DJ-functies.
- Als Serato DJ niet wordt uitgevoerd, werkt het toestel als een algemene MIDI-regelaar.

Ook als Serato DJ wordt uitgevoerd, kun je het toestel geforceerd als een algemene MIDI-regelaar gebruiken.

Druk op de [KEY LOCK]-toets op het linker deck.

- [KEY LOCK]-toets uit: De werking verandert automatisch naargelang Serato DJ wordt uitgevoerd of niet.
- [KEY LOCK]-toets licht op: Het toestel wordt geforceerd gebruikt als een algemene MIDI-regelaar ongeacht of Serato DJ wordt uitgevoerd of niet.

De startinstelling van de fader wijzigen

Je kunt de instelling van de startfunctie van de fader wijzigen.

- Standaard werkt de startstand van de fader zonder de sync-stand.

Druk op de effect-parameter-toetsen voor het linker deck.



- Effectparameter 1-toets licht op: Fader start met de sync-stand. (De sync-functie wordt tegelijkertijd geactiveerd wanneer het starten van de fader start.)
- Effectparameter 2-toets licht op: Fader start zonder de sync-stand. (De sync-functie wordt niet tegelijkertijd geactiveerd wanneer het starten van de fader start.)
- Effectparameter 3-toets licht op: Startfunctie van de fader is uitgeschakeld.

Instellen van het afzwakkingsniveau van het master-uitgangssignaal

- De standaard is 0 dB.

Druk op één van de volgende toetsen van het linker deck, [HOT CUE]-stand, [ROLL]-stand of [SLICER]-stand.

- [HOT CUE]-standtoets verlicht: 0 dB (geen afzwakking)
- [ROLL]-standtoets verlicht: -3 dB
- [SLICER]-standtoets verlicht: -6 dB

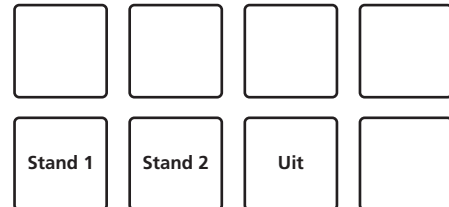
De knipperinstelling van de slip-stand wijzigen

Als de slip-stand is ingeschakeld, kunnen de knoppen die beschikbaar zijn in de slip-stand (zoals de jog-draaiknopaanwijzing, [AUTO LOOP]-toets, en [PLAY/PAUSE ▶/II]-toets) worden ingesteld om te knipperen of niet. De knipperwijze voor de [SLIP]-toets in de slip-stand verschilt afhankelijk van de instelling.

- Standaard is het knipperen van de slip-functie op stand 1 ingesteld.

Druk op de linkerkant van de performance-pad om een instelling te selecteren.

Om te zien welke instelling momenteel is geselecteerd, kijkt u naar de pad die brandt.



- Stand 1: Als de slip-stand wordt ingeschakeld, knipperen de toetsen die beschikbaar zijn in de slip-stand ongeveer één seconde. Tijdens de slip-stand knippert de [SLIP]-toets alleen terwijl het afspeel doorgaat op de achtergrond.
- Stand 2: Als de slip-stand wordt ingeschakeld, knipperen de toetsen die beschikbaar zijn in de slip-stand ongeveer één seconde. Tijdens de slip-stand blijft de [SLIP]-toets knipperen.
- Uit: De toetsen die beschikbaar zijn in de slip-stand knipperen niet. Tijdens de slip-stand knippert de [SLIP]-toets alleen terwijl het afspeel doorgaat op de achtergrond.

De Demo-stand uitschakelen

Op dit toestel wordt de demonstratiestand ingeschakeld wanneer er onder normale gebruiksomstandigheden 10 minuten lang geen handelingen worden verricht. Deze instelling kan worden gewijzigd.

- Standaard wordt de demonstratiestand ingeschakeld wanneer er 10 minuten lang geen handelingen worden verricht.
- Wanneer je een instelling of toets op deze unit gebruikt in de demo-stand, wordt de demo-stand geannuleerd.

Druk op een van de [SOUND COLOR FX]-toetsen.

- [ECHO] toets brandt: de demonstratiestand is uitgeschakeld
- [JET] toets brandt: de demonstratiestand wordt ingeschakeld nadat er 1 minuut geen handelingen zijn verricht
- [PITCH] toets brandt: de demonstratiestand wordt ingeschakeld nadat er 5 minuten geen handelingen zijn verricht
- [FILTER] toets brandt: de demonstratiestand wordt ingeschakeld nadat er 10 minuten geen handelingen zijn verricht

De instelling van de Velocity Curve van de Sampler Velocity-stand wijzigen

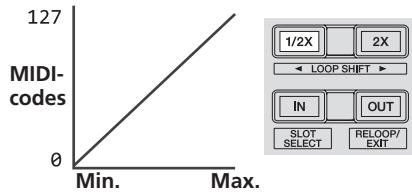
Stel met de procedure hieronder om de snelheidscurve van de sampler-snelheidsstand in te stellen. U kunt kiezen uit vier typen snelheidscurves.

- De standaardinstelling is curve 3.

Druk op één van de [AUTO LOOP]-toetsen op het deck waarvoor je de instelling wilt maken.

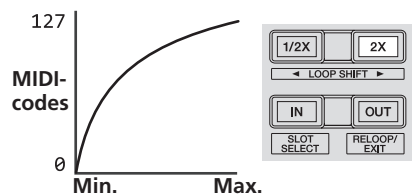
De instelling van de Velocity Curve wijzigt steeds wanneer je op de [AUTO LOOP]-toets drukt.

Welke waarde op een gegeven moment is ingesteld wordt aangeduid door hoe de [LOOP 1/2X]-, [LOOP 2X]-, [LOOP IN]- en [LOOP OUT]-toetsen oplichten. Curve 1



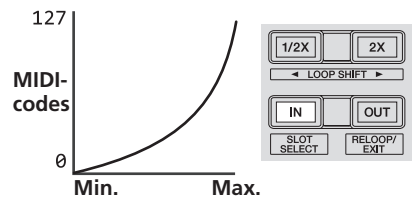
Kracht waarmee op performance-pad wordt gedrukt

Curve 2



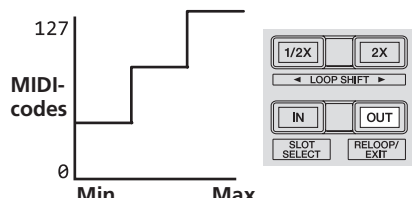
Kracht waarmee op performance-pad wordt gedrukt

Curve 3



Kracht waarmee op performance-pad wordt gedrukt

Curve 4



Kracht waarmee op performance-pad wordt gedrukt

De instelling Na Aanraking (after touch) van de Sampler Velocity-stand inschakelen

Wanneer je de Sampler Velocity-stand voor de performance-pads van deze unit inschakelt, kun je de instelling Na Aanraking in- en uitschakelen.

Instelling Na Aanraking uitgeschakeld: Het Sampler-volume verandert afhankelijk van de kracht waarmee om te beginnen op de performance-pad wordt gedrukt, maar blijft niet veranderen terwijl de pad wordt vastgehouden, nadat je er in het begin op hebt gedrukt.

Instelling Na Aanraking ingeschakeld: Het Sampler-volume verandert afhankelijk van de kracht waarmee om te beginnen op de performance-pad wordt gedrukt, en van de kracht waarmee de pad wordt vastgehouden, nadat je er in het begin op hebt gedrukt.

- Standaard is de instelling Na Aanraking uitgeschakeld.

Druk op de [SAMPLER]-standtoets op het linker deck.

- [SAMPLER]-standtoets verlicht: Instelling Na Aanraking ingeschakeld
- [SAMPLER]-standtoets uit: Instelling Na Aanraking uitgeschakeld

De interval van de MIDI-melding verzending van de jog-draaiknop aanpassen

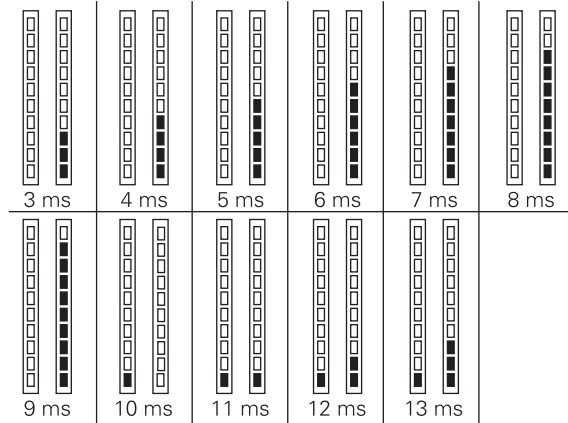
Deze unit is voorzien van een stand voor het aanpassen van de interval voor de MIDI-meldingverzending van de jog-draaiknop.

Afhankelijk van het besturingssysteem en de specificaties van je computer zal de jog-draaiknop misschien niet goed werken als de verzendinterval van de MIDI-melding voor de JOG-draaiknop te kort is. Volg, als dat het geval is, de procedure hieronder voor het aanpassen van de verzendinterval van MIDI-meldingen.

- Laat van een korte MIDI-verzendinterval de interval toenemen tot een lengte waarbij zich geen problemen voordoen.
- De standaard is 4 ms.

Druk op de [SHIFT]-toets op het linker deck.

De instelling van de verzendinterval voor MIDI-meldingen verandert steeds wanneer je op de toets drukt. De op dat moment ingestelde waarde wordt aangeduid door de wijze waarop de master-niveauindicator oplicht.



De automatische stand-by-functie uitschakelen

- Als de automatische stand-by-functie is ingeschakeld, wordt de stand-by-stand automatisch geactiveerd nadat er 4 uur lang geen handelingen zijn verricht.
- De knoppen en andere bedieningselementen, met uitzondering van [MIC1] en [MIC2], kunnen dan niet worden gebruikt.
- Als er geen geluidssignalen van -18 dB of meer binnenkomen via de ingangsaansluitingen van dit apparaat.
- Wanneer [PANEL (WAKE UP)] wordt ingedrukt, wordt de paraatstand geannuleerd.
- Standaard is de automatische stand-by-functie ingeschakeld.

Druk aan de linkerkant van het deck op de [GRID ADJUST] toets.

- [GRID ADJUST] toets brandt: de automatische stand-by-functie is ingeschakeld
- [GRID ADJUST] toets brandt niet: de automatische stand-by-functie is uitgeschakeld

De bediening van de [NEEDLE SEARCH] pad beperken

Om ongewenste handelingen tijdens het afspelen te voorkomen, kunt u de bediening van de [NEEDLE SEARCH] pad beperken.

Als de bediening is beperkt, kan de zoekfunctie met de [NEEDLE SEARCH] pad alleen worden uitgevoerd terwijl u de bovenkant van de jog-draaiknop aanraakt of nadat het afspelen is gestopt.

Standaard is de bediening van de [NEEDLE SEARCH]-pad niet beperkt.

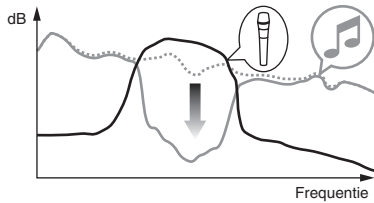
Druk aan de linkerkant van het deck op de [CENSOR] toets.

- [CENSOR] toets brandt: de bediening van de [NEEDLE SEARCH] pad is beperkt
- [CENSOR] toets brandt niet: de bediening van de [NEEDLE SEARCH] pad is niet beperkt

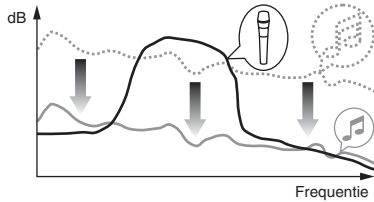
De instelling van de talk-over functie wijzigen

Wat houdt de talk-over functie in

De talk-over functie (inspreekniveau) heeft de twee hieronder beschreven standen. De geavanceerde talk-over functie: alleen de middentonen van het geluid van alle kanalen behalve het microfoonkanaal worden verzwakt, overeenkomstig het ingestelde niveau van de talk-over functie.



De normale talk-over functie: het geluid van alle kanalen behalve het microfoonkanaal wordt verzwakt, overeenkomstig het ingestelde niveau van de talk-over functie.



- Standaard is de geavanceerde talk-over functie ingesteld.

Druk aan de linkerkant van het deck op de [GRID SLIDE] toets.

- [GRID SLIDE] toets brandt: de geavanceerde talk-over functie is actief
- [GRID SLIDE] toets brandt niet: de normale talk-over functie is actief

Het niveau van de talk-over functie wijzigen

Stelt het verzwakkingsniveau in voor de talk-over functie (inspreekniveau).

- Standaard is het niveau ingesteld op -18 dB.

Druk op de linkerkant van de performance-pad om een instelling te selecteren.

Om te zien welke instelling momenteel is geselecteerd, kijkt u naar de pad die brandt.



De cut-lag van de crossfader-regelaar wijzigen

Wijzig de weergave voor beide uiteinden van de crossfader-regelaar (de cut-lag). Deze kan worden ingesteld tussen 0 (0,74 mm) en 52 (5,94 mm) in eenheden van 0,1 mm.

- De standaardinstelling is 6 (1,34 mm).

Draai de draaiknop op het linkerdeck.

De huidige instelling (0 t/m 52) wordt weergegeven aan de hand van de verlichting van de kanaalniveau-aanduiding.

- Het aantal verlichte segmenten van de [CH3] kanaalaanduiding: tientallen
- Het aantal verlichte segmenten van de [CH1] kanaalaanduiding: Eéntallen

De microfoonuitvoer voor de boothmonitor instellen

- Standaard wordt het geluid van de microfoon uitgevoerd via de [BOOTH OUT] aansluiting.

Druk aan de linkerkant van het deck op de [BACK (VIEW)] toets.

- [BACK (VIEW)] toets brandt: het microfoongeluid wordt uitgevoerd via de [BOOTH OUT] aansluiting
- [BACK (VIEW)] toets brandt niet: er wordt geen microfoongeluid uitgevoerd via de [BOOTH OUT] aansluiting

De instellingen van de limiter wijzigen

Vermindert plotseling, onplezierig digitaal overslaan van het master uitgangssignaal.

- Standaard is de limiter uitgeschakeld.

Druk aan de linkerkant van het deck op de [LOAD PREPARE (AREA)] toets.

- [LOAD PREPARE (AREA)] toets brandt: de limiter is ingeschakeld
- [LOAD PREPARE (AREA)] toets brandt niet: de limiter is uitgeschakeld

De helderheid van de jog-draaiknop instellen

De helderheid van de verlichting rondom de jog-draaiknop kan worden afgesteld.

- Deze zelfde instelling geldt voor de jog-draaiknoppen voor de linker- en rechterdecks.
- Standaard is deze ingesteld op Helder.

Druk op de bovenkant van de instelknop.

U wijzigt deze instelling door de jog-draaiknop aan de bovenkant steeds opnieuw in te drukken.

Voor de helderheid bestaan drie niveaus: Licht, Donker en Uit. Kijk tijdens het instellen naar de verlichting van de jog-draaiknop.

Over de hulpprogrammatuur voor het instellen

Het instelhulpprogramma kan worden gebruikt voor de hieronder beschreven controles en instellingen.

- Controleren van de status van de ingangskeuzeschakelaars van dit toestel
- Instellen van het uitgangssignaal voor audiogegevens van dit toestel naar de computer
- De buffergrootte aanpassen (als ASIO wordt gebruikt)
- Controleren welke versie van het stuurprogramma u heeft

Openen van het instelhulpprogramma

Voor Windows

Klik op het [Starten]-menu > [Alle programma's] > [Pioneer] > [DDJ-SZ] > [DDJ-SZ Instelfunctie].

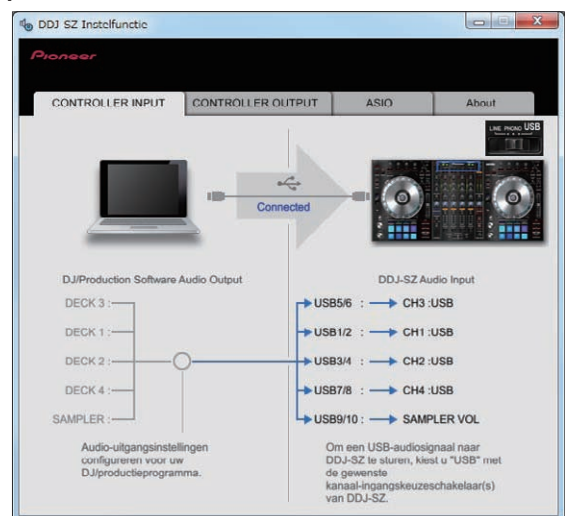
Voor Mac OS X

Klik op het [Macintosh HD]-pictogram > [Application] > [Pioneer] > [DDJ-SZ] > [DDJ-SZ Instelfunctie].

Controleren van de status van de ingangskeuzeschakelaars van dit toestel

Open het instelhulpprogramma voor u begint.

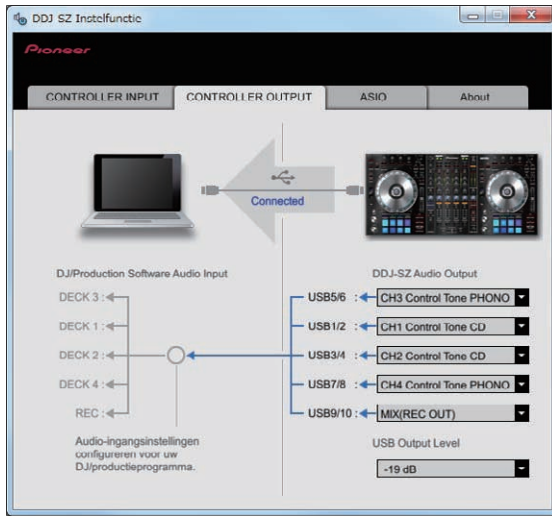
Klik op de [CONTROLLER INPUT] tab.



Instellen van het uitgangssignaal voor audiogegevens van dit toestel naar de computer

Wanneer Serato DJ actief is en dit toestel gebruikt wordt als het standaard audio-apparaat, moet u het uitgangssignaal voor audiogegevens instellen in Serato DJ. Open het instelprogramma voor u begint.

1 Klik op de [CONTROLLER OUTPUT] tab.



2 Klik op de [DDJ-SZ Audio Output] van het afrolmenu.

Selecteer de audiogegevens die naar de computer moeten worden gestuurd uit de beschikbare geluidssignalen binnenin dit toestel en maak de vereiste instellingen daarvoor.

CH1 (USB1/2)	CH2 (USB3/4)	CH3 (USB5/6)	CH4 (USB7/8)	CH5 (USB9/10)
—	—	CH3 Control Tone PHONO ^[1]	CH4 Control Tone PHONO ^[1]	MIX (REC OUT) ^[2]
CH1 Control Tone CD ^[1]	CH2 Control Tone CD ^[1]	CH3 Control Tone LINE ^[1]	CH4 Control Tone LINE ^[1]	Cross Fader A ^[2]
Post CH1 Fader ^[2]	Post CH2 Fader ^[2]	Post CH3 Fader ^[2]	Post CH4 Fader ^[2]	Cross Fader B ^[2]
Cross Fader A ^[2]	Cross Fader A ^[2]	Cross Fader A ^[2]	Cross Fader A ^[2]	MIC
Cross Fader B ^[2]	Cross Fader B ^[2]	Cross Fader B ^[2]	Cross Fader B ^[2]	Post CH1 Fader ^[2]
MIC	MIC	MIC	MIC	Post CH2 Fader ^[2]
—	—	—	—	Post CH3 Fader ^[2]
—	—	—	—	Post CH4 Fader ^[2]

^[1] De audiogegevens worden geproduceerd met hetzelfde volume waarmee het door dit toestel wordt ontvangen, ongeacht de [USB Output Level]-instelling.

^[2] Bij gebruik voor andere applicaties dan opnemen, moet u letten op de instellingen van de DJ-applicatie zodat er geen audiolussen worden aangemaakt. Als er audiolussen worden aangemaakt, kan er geluid worden ingevoerd of geproduceerd met onbedoelde volumes.

• Als Serato DJ is aangesloten, kan **CH5** niet worden ingesteld op een andere instelling dan [MIX (REC OUT)].

3 Klik op de [USB Output Level] van het afrolmenu.

Regel het volume van de door dit toestel geproduceerde audiogegevens.

- De [USB Output Level]-instelling wordt op alle audiogegevens op dezelfde manier toegepast. Wanneer echter ^[1] is geselecteerd in de tabel bij stap 2, worden de audiogegevens geproduceerd met hetzelfde volume als waarmee ze door dit toestel ontvangen worden.
- Als er alleen met de volumeregeling van de DJ-software niet voldoende volume geproduceerd kan worden, moet u de [USB Output Level]-instelling veranderen om het volume van de door dit toestel geproduceerde audiogegevens aan te passen. Let op dat het geluid niet vervormd raakt wanneer het volume te hoog wordt gezet.

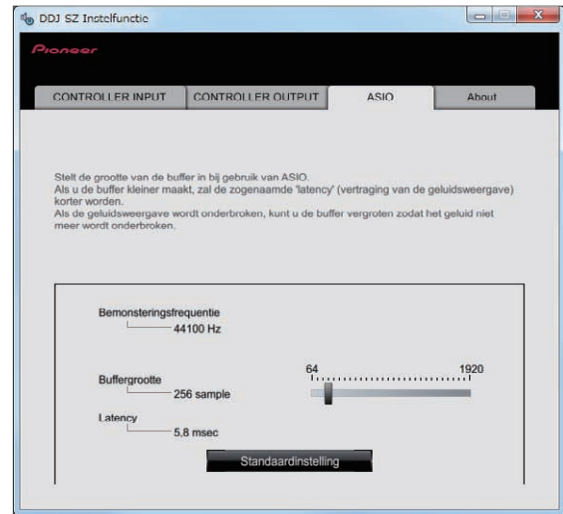
De buffergrootte aanpassen (als ASIO wordt gebruikt)

Deze functie kan alleen worden gebruikt onder een Windows besturingssysteem.

Als er applicatieprogramma's dit apparaat gebruiken als hun vaste audio-apparaat (zoals DJ-programma's, enz.), sluit u die programma's dan voordat u de buffercapaciteit aanpast.

Open het instelprogramma voor u begint.

Klik op de [ASIO] tab.

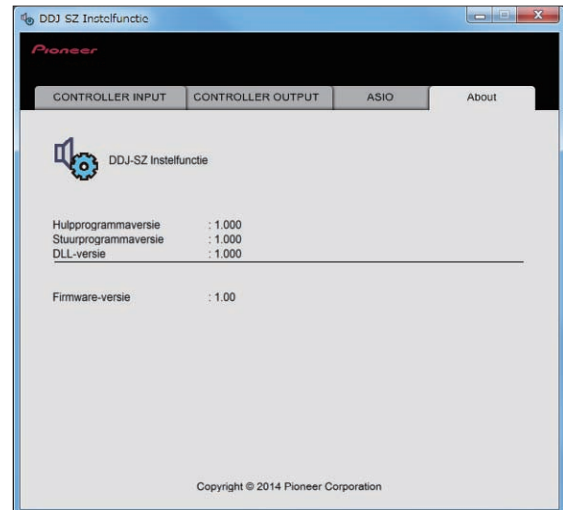


- Een ruime buffercapaciteit is nuttig om de kans op het wegvallen van geluid (dropouts) te voorkomen, maar verhoogt daarentegen de geringe vertraging in de audiosignaaltransmissie (latency).

Controleren welke versie van het stuurprogramma u heeft

Open het instelprogramma voor u begint.

Klik op de [About] tab.



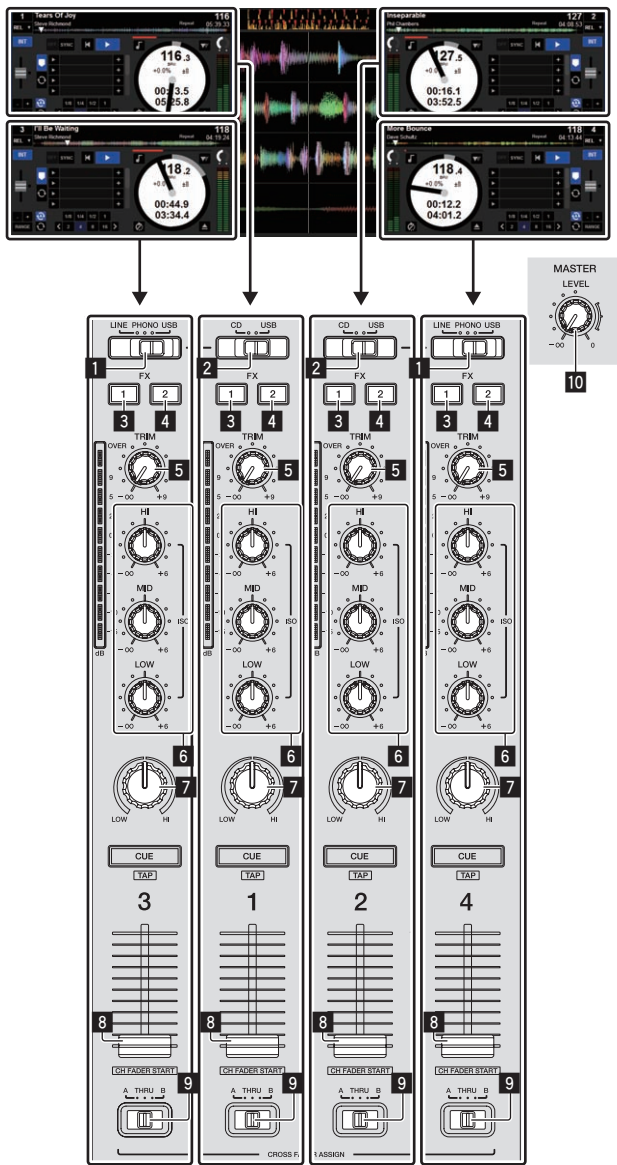
Het DVS-systeem gebruiken

Met dit toestel kunt u de Serato DJ-software en bedieningsschijf (los verkrijgbaar) ¹ gebruiken om digitale muziekbestanden te bedienen met een vertrouwde analoge speler (draaitafel) of DJ-speler.

¹ Een speciale CD en plaat met de signalen die nodig zijn om digitale muziekbestanden te kunnen bedienen.

Voor het bedienen van de Serato DJ-software

Informatie over ingangskanalen



De signalen die worden afgespeeld in de Serato DJ-software op de decks [DECK1] t/m [DECK4] worden geproduceerd via de respectieve kanalen van dit toestel.

Stel de instellingen enz. in zoals u hieronder kunt zien.

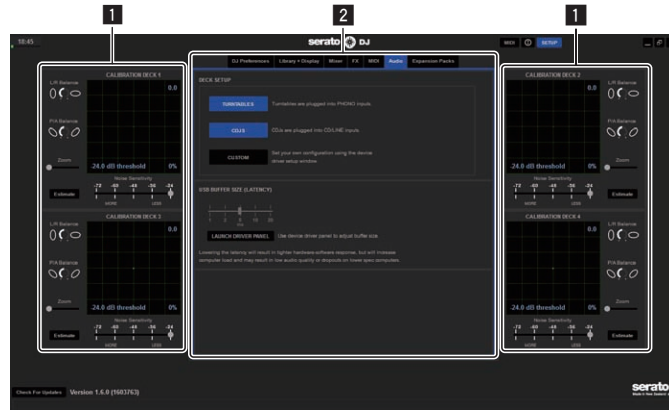
Namen van instellingen enz.	Stand
LINE, PHONO, USB keuzeschakelaar	USB
CD, USB-keuzeschakelaar	USB
TRIM instelling	Helemaal tegen de klok in gedraaid
ISO (HI, MID, LOW) instellingen	Midden
COLOR instelling	Midden
Kanaalfaders	Naar voren verplaatst
Crossfader-keuzeschakelaar	[THRU]-positie
MASTER LEVEL-instelling	Helemaal tegen de klok in gedraaid

- 1 LINE, PHONO, USB keuzeschakelaar
- 2 CD, USB-keuzeschakelaar
- 3 FX 1-toewijzingstoets
- 4 FX 2-toewijzingstoets
- 5 TRIM instelling
- 6 ISO (HI, MID, LOW) instellingen
- 7 COLOR instelling
- 8 Kanaal-fader
- 9 Crossfader-keuzeschakelaar
- 10 MASTER LEVEL instelling

❖ Serato DJ instelscherm

Computerscherm wanneer de Serato DJ-software en dit toestel op elkaar aangesloten zijn (instelscherm)

Dit is het instelscherm dat wordt weergegeven wanneer de computer en dit toestel op elkaar worden aangesloten nadat het stuurprogramma is geïnstalleerd.



1 CALIBRATION DECK

De Serato DJ-software berekent analoge signalen van de bedieningsschijf en verwerkt aan de hand daarvan de signalen van digitale audiobestanden. Verschillen in signaalniveaus en de toestand van de apparatuur kunnen worden berekend voor elke gebruiksomgeving om de optimale instellingen te maken om de bedieningssignalen uit te kunnen lezen.

- Als CALIBRATION DECK niet wordt weergegeven, klik dan op het tabblad [Expansion Packs]. Selecteer vervolgens in de lijst [Vinyl/CDJ Control] en kruis het vakje [Enable Vinyl/CDJ control] aan.

2 Instellingen hulprogramma

Instellingen van het hulprogramma die voor het hele systeem gelden en gedetailleerde bedieningsinstellingen kunnen hier worden gemaakt.

Bedienen van de Serato DJ-software

Hier geven we uitleg over drie typen aansluitingen voor verschillende gebruiksomgevingen.

- Ga door naar bladzijde 29 bij gelijktijdig gebruik van analoge spelers en DJ-spelers.
- Als u alleen DJ-spelers gebruikt, ga dan verder naar pagina 29.
- Als je de CUSTOM-instelling gebruikt, ga dan verder naar pagina 30.
- Als je de uitleg hebt gelezen voor de geschikte aansluiting voor de gebruiksomgeving, ga dan verder naar *Controleren van de bedieningssignalen* (blz. 30).

Bij gelijktijdig gebruik van analoge spelers en DJ-spelers

In dit gedeelte wordt de instelwijze uitgelegd bij bediening van [DECK1] en [DECK2] van de Serato DJ-software met een DJ-speler, en [DECK3] en [DECK4] van de Serato DJ-software met een analoge speler.

- Raadpleeg dit gedeelte alleen als een analoge speler wordt gebruikt.
- Als drie DJ-spelers en één analoge speler op het toestel zijn aangesloten, zie *Bij gebruik van de aangepaste instelling* op bladzijde 30.

1 Sluit de DJ-speler die [DECK1] moet bedienen aan op de [CH1] [CD] aansluitingen en de DJ-speler die [DECK2] moet bedienen op de [CH2] [CD] aansluitingen.

- Nadere aanwijzingen voor het aansluiten vindt u onder *Aansluitingen* op bladzijde 6.

2 Sluit de analoge speler die [DECK3] moet bedienen aan op de [CH3] [PHONO] aansluitingen en de analoge speler die [DECK4] moet bedienen op de [CH4] [PHONO] aansluitingen.

- Nadere aanwijzingen voor het aansluiten vindt u onder *Aansluitingen* op bladzijde 6.

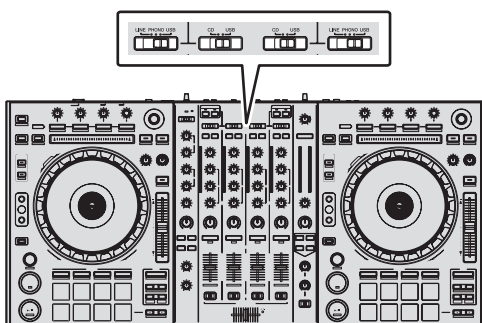
3 Sluit de aarddraden voor de respectieve analoge spelers aan op de [SIGNAL GND]-aansluitingen van dit toestel.

4 Laad de bedienings-CD's in de DJ-spelers.

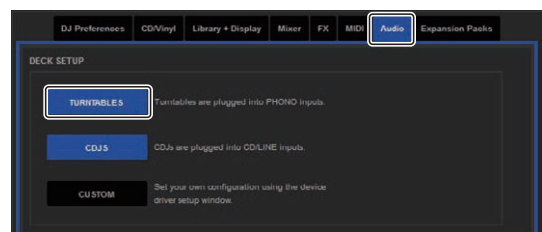
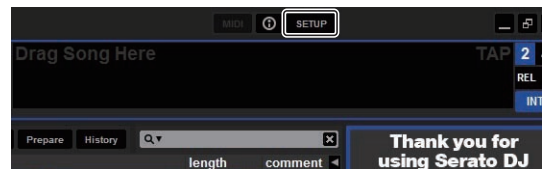
5 Plaats de bedieningsplaten op de analoge spelers.

6 Schakel het ingangssignaal van DDJ-SZ om.

Zet de ingangskeuzeschakelaars voor de kanalen [CH1] – [CH4] op [USB].



7 Selecteer [SETUP] op het Serato DJ-software scherm en selecteer dan [TURNTABLES] op het [Audio]-tabblad in de instellingen van het hulprogramma.



Als [TURNTABLES] is geselecteerd, wordt tegelijkertijd ook [CDJS] geselecteerd.

Bij gebruik van alleen DJ-spelers

In dit gedeelte wordt de instelwijze uitgelegd wanneer [DECK1] t/m [DECK4] van de Serato DJ-software wordt bediend met een DJ-speler.

1 Sluit de DJ-speler die [DECK1] moet bedienen aan op de [CH1] [CD] aansluitingen en de DJ-speler die [DECK2] moet bedienen op de [CH2] [CD] aansluitingen.

- Nadere aanwijzingen voor het aansluiten vindt u onder *Aansluitingen* op bladzijde 6.

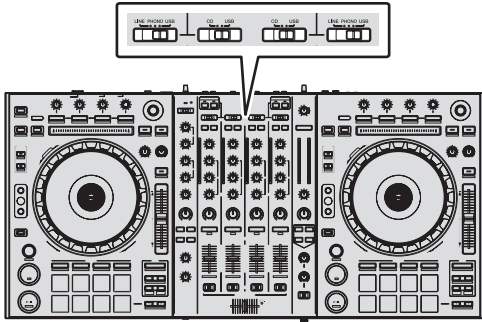
2 Sluit de DJ-speler die [DECK3] moet bedienen aan op de [LINE]-aansluiting van [CH3], en de DJ-speler die [DECK4] moet bedienen op de [LINE]-aansluiting van [CH4].

- Nadere aanwijzingen voor het aansluiten vindt u onder *Aansluitingen* op bladzijde 6.

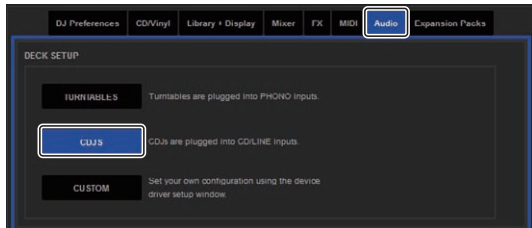
3 Laad de bedienings-CD's in de DJ-spelers.

4 Schakel het ingangssignaal van DDJ-SZ om.

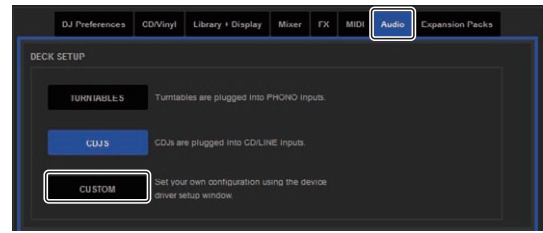
Zet de ingangsschakelaars voor de kanalen [CH1] – [CH4] op [USB].



5 Selecteer [SETUP] op het Serato DJ-software scherm en selecteer dan [CDJS] op het [Audio]-tabblad in de instellingen van het hulpprogramma.

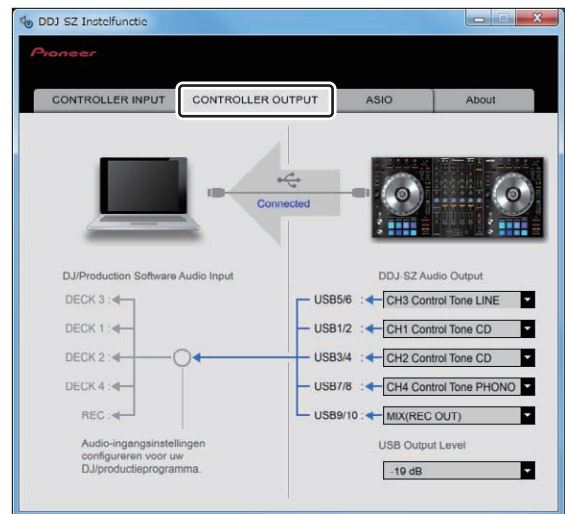


8 Selecteer [SETUP] op het Serato DJ-software scherm en selecteer dan [CUSTOM] op het [Audio]-tabblad in de instellingen van het hulpprogramma.



Wanneer [CUSTOM] wordt geselecteerd, zal het DDJ-SZ-instelhulpprogramma verschijnen.

9 Selecteer het tabblad [CONTROLLER OUTPUT] in het instelhulpprogramma, en in het [DDJ-SZ Audio Output]-afrolmenu voor het aangesloten kanaal selecteer je [CH* Control Tone CD] voor [USB1/2] en [USB3/4] die een DJ-speler gebruiken, selecteer [CH3 Control Tone LINE] voor [USB5/6], en selecteer [CH4 Control Tone PHONO] voor [USB7/8] die een analoge speler gebruikt.



Bij gebruik van de aangepaste instelling

Selecteer de aangepaste instelling voor DVS-weergave met een andere instelling dan hierboven is beschreven.

Als voorbeeld van de aangepaste instelling wordt in dit gedeelte de instelwijze uitgelegd voor bediening van [DECK1] t/m [DECK3] van de Serato DJ-software met een DJ-speler, en [DECK4] van de Serato DJ-software met een analoge speler.

1 Sluit de DJ-speler die [DECK1] moet bedienen aan op de [CH1] [CD] aansluitingen en de DJ-speler die [DECK2] moet bedienen op de [CH2] [CD] aansluitingen.

- Nadere aanwijzingen voor het aansluiten vindt u onder *Aansluitingen* op bladzijde 6.

2 Sluit de DJ-speler die [DECK3] moet bedienen aan op de [LINE]-aansluiting van [CH3].

- Nadere aanwijzingen voor het aansluiten vindt u onder *Aansluitingen* op bladzijde 6.

3 Sluit de analoge speler die [DECK4] moet bedienen aan op de [PHONO]-aansluiting van [CH4].

- Nadere aanwijzingen voor het aansluiten vindt u onder *Aansluitingen* op bladzijde 6.

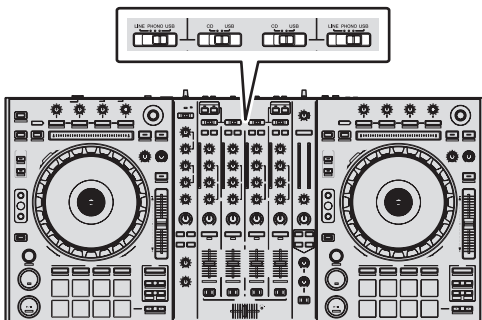
4 Sluit de aarddraden voor de analoge speler aan op de [SIGNAL GND]-aansluiting van dit toestel.

5 Laad de bedienings-CD's in de DJ-spelers.

6 Plaats de bedieningsplaten op de analoge spelers.

7 Schakel het ingangssignaal van DDJ-SZ om.

Zet de ingangsschakelaars voor de kanalen [CH1] – [CH4] op [USB].



Controleren van de bedieningssignalen

1 Selecteer [SETUP] op het scherm van de Serato DJ software om het instelscherm voor de hulpprogrammatuur weer te geven.

2 Druk op de weergavetoets op de aangesloten speler en laat muziekstuk 1 afspelen.

Er verschijnt een groene ring bij [CALIBRATION DECK].

Controleer of de binnenste ring bijna een perfecte cirkel vormt.



Zie de software handleiding van Serato DJ voor verdere informatie.

De softwarehandleiding van Serato DJ kan worden gedownload van de Pioneer DJ-ondersteuningssite hieronder.

Zie [Software Info] onder [DDJ-SZ].

<http://pioneerdj.com/support/>

Functiebeperkingen in de stand ABS of REL

Zie de volgende lijst voor functies die niet werken in de stand ABS of REL.

Functie van performance-pad	REL	ABS
Hot-cue	✓	✓ ^[1]
Roll	✓	✗
Slicer	✓	✗
Sampler	✓	✓
Cue-lus	✓	✗
Opgeslagen lus	✓	✗
Slicer-lus	✓	✗
Sampler-snelheid	✓	✓

Lusfunctie	REL	ABS
Automatische lus	✓	✗
Lus 1/2	✓	✗
Lus x 2	✓	✗
Lus begin	✓	✗
Lus eind	✓	✗

PLAY/CUE-functie	REL	ABS
Play/Pause	✗	✗
Cue	✓	✗

Jog-functie	REL	ABS
Scratch-afspelen	✗	✗
Toonhoogte verbuigen	✓	✗

TEMP-schuifregelaarfunctie	REL	ABS
Schuifregelaar	✗	✗
Key lock	✓	✓
Tempo reset	✗	✗
Stoptijd	✗	✗

Needle Search-functie	REL	ABS
Needle Search	✓	✗

✓ ingeschakeld, ✗ uitgeschakeld

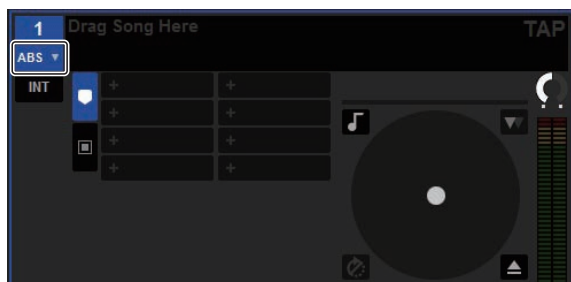
^[1] Alleen de hot-cue-instelling is mogelijk. (Getriggerd afspelen is niet mogelijk.)

Selecteren van de afspelstand

De Serato DJ-software biedt drie afspelstanden waaruit u kunt kiezen aan de hand van wat u wilt doen.

[ABS], [REL] en [INT] kunnen worden geselecteerd op het deck van het toestel. Hier geven we uitleg over de procedure met de afspelstand als voorbeeld ingesteld op [ABS].

Selecteer [ABS] op het tabblad van het deck op het toestel.



Zie de softwarehandleiding van Serato DJ voor een beschrijving van de verschillende afspelstanden.

De softwarehandleiding van Serato DJ kan worden gedownload van de Pioneer DJ-ondersteuningssite hieronder.

Zie [Software Info] onder [DDJ-SZ].

<http://pioneerdj.com/support/>

Muziekstukken importeren

Zie *Muziekstukken importeren* op bladzijde 15 voor verdere informatie.

Muziekstukken afspelen

- Stel het volume van de apparatuur (eindversterker, luidsprekers met eigen stroomvoorziening enz.) aangesloten op de [MASTER OUT 1] en [MASTER OUT 2]-aansluitingen in op een geschikt niveau. Als u het volume te hoog instelt, zullen er erg harde geluiden klinken.

1 Druk op de weergavetoets op de aangesloten speler en laat muziekstuk 1 afspelen.

Speel een muziekstuk af in de Serato DJ-software.

2 Draai aan de [TRIM] knop.

Draai de [TRIM]-instelling zo dat de oranje indicator van de kanaalniveau-aanduiding alleen bij het piekniveau oplicht.

3 Beweeg de kanaalfader van u af.

4 Draai aan de [MASTER LEVEL]-instelling om het audioniveau van de luidsprekers in te stellen.

Stel het geluidsniveau dat geproduceerd wordt via de [MASTER OUT 1] en [MASTER OUT 2]-aansluitingen in op een geschikt niveau.



Opmerking

Dit toestel en de Serato DJ-software beschikken over een scala aan functies die individualistische DJ-uitvoeringen mogelijk maken. Zie de software handleiding van Serato DJ voor verdere informatie over de diverse functies.

- De softwarehandleiding van Serato DJ kan worden gedownload van de Pioneer DJ-ondersteuningssite hieronder.

Zie [Software Info] onder [DDJ-SZ].

<http://pioneerdj.com/support/>

Aanvullende informatie

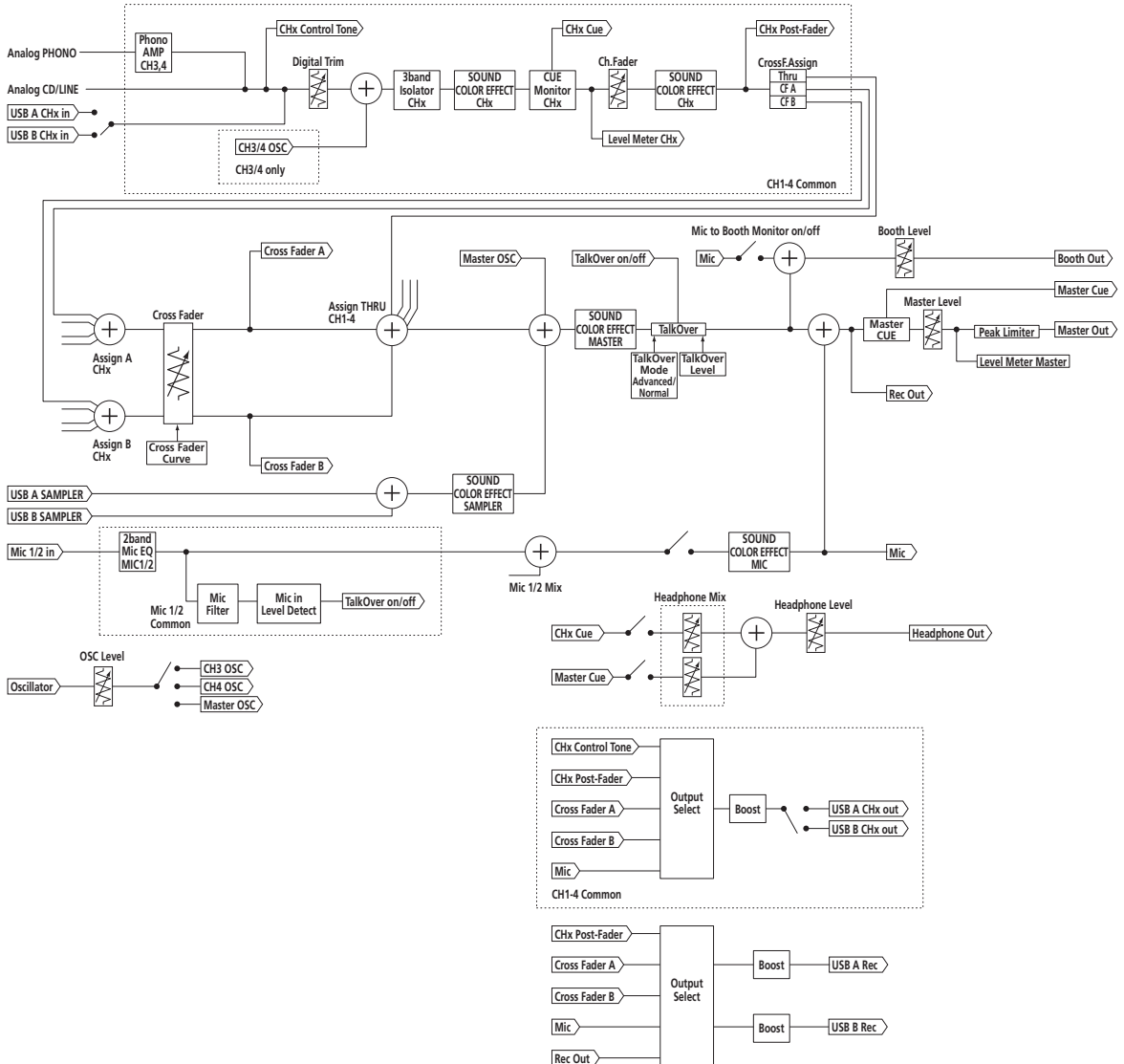
Verhelpen van storingen

- Verkeerde bediening kan vaak de oorzaak zijn van een schijnbare storing of foutieve werking. Als u denkt dat er iets mis is met deze apparatuur, moet u de punten hieronder controleren en de **[FAQ]** voor de **[DDJ-SZ]** op de Pioneer DJ-ondersteuningssite. Soms ligt de oorzaak van het probleem bij een ander apparaat. Controleer daarom ook de andere componenten en elektrische apparatuur die gebruikt wordt. Als u het probleem niet kunt verhelpen, verzoekt u dan uw dichtstbijzijnde officiële Pioneer onderhoudsdienst of uw vakhandelaar om het apparaat te laten repareren.
- Dit apparaat kan soms niet goed werken vanwege statische elektriciteit of andere externe invloeden. In dat geval kunt u de juiste werking herstellen door de stroom uit te schakelen, 1 minuut te wachten en dan de stroom weer in te schakelen.

Probleem	Controle	Oplossing
De stroom wordt niet ingeschakeld.	Is de [⏻] schakelaar ingeschakeld? Is het netsnoer naar behoren aangesloten?	Schakel de [⏻] schakelaar in. Steek de netsnoerstekker in het stopcontact. (bladzijde 6)
Dit toestel wordt niet herkend.	Is de meegeleverde USB-kabel naar behoren aangesloten? Gebruikt u een USB-verdeelstekker (hub)? Is de driversoftware correct ingesteld?	Zorg dat de meegeleverde USB-kabel goed is aangesloten. USB-verdeelhubs zijn niet bruikbaar. Sluit dit toestel en de computer direct op elkaar aan met behulp van de meegeleverde USB-kabel. Stel de driversoftware correct in. (pagina 4)
Er worden geen muziekstukken getoond in de bibliotheek.	Zijn er muziekbestanden geïmporteerd? Is er een Crate of Subcrate die geen geselecteerde muziekstukken bevat?	Importeer de muziekbestanden op de juiste manier. Zie de software handleiding van Serato DJ voor details over het importeren van muziekbestanden. Selecteer een Crate of Subcrate die wel muziekstukken bevat, of voeg muziekstukken toe aan de Crate of Subcrate.
Muziekstukken uit iTunes worden niet getoond in de bibliotheek.	Is [Show iTunes Library] op het [Library+Display]- tabblad in het [SETUP]- menu aangevinkt? Is er een Crate of Subcrate die geen geselecteerde muziekstukken bevat?	Plaats een vinkje bij [Show iTunes Library] . Zie de software handleiding van Serato DJ voor details over het importeren van muziekbestanden. Selecteer een Crate of Subcrate die wel muziekstukken bevat, of voeg muziekstukken toe aan de Crate of Subcrate.
Muziekbestanden in de bibliotheek kunnen niet worden bewerkt (veranderen van namen van muziekstukken enz.).	Is [Protect Library] in het [SETUP]- menu op het [Library+Display]- tabblad ingeschakeld?	Schakel [Protect Library] uit.
Er kan niet worden opgenomen.	Is het opnamenniveau laag? Hebt u de opname opgeslagen nadat u ermee klaar was?	Regel de gain-instelling op het [REC]- paneel in de Serato DJ-software. Sluit de opname op wanneer u ermee klaar bent. Zie de software handleiding van Serato DJ voor gedetailleerde instructies over opnemen.
Er klinkt niet of nauwelijks geluid.	Staan de [TRIM] instelling, kanaalfader, crossfader-regelaar, [LINE, PHONO, USB] keuzeschakelaar (of [CD, USB] keuzeschakelaar) en de [MASTER LEVEL] instelling op de juiste positie? Zijn de aangesloten luidsprekers met eigen versterking enz. juist ingesteld? Zijn de aansluitsnoeren goed aangesloten? Zijn de aansluitbussen en de stekkers vuil? Is de driversoftware correct ingesteld?	Stel de [TRIM] instelling, kanaalfader, crossfader-regelaar, [LINE, PHONO, USB] keuzeschakelaar (of [CD, USB] keuzeschakelaar) en de [MASTER LEVEL] instelling in op de juiste positie. Stel de externe geluidsbronkeuze, de geluidsstrekte e.d. op de luidsprekers met eigen versterking correct in. Zorg dat de aansluitsnoeren juist zijn aangesloten. Maak de aansluitbussen en de stekkers schoon voordat u aansluitingen gaat maken. Stel de driversoftware correct in. (pagina 4)
Vervorming in het geluid.	Staat de [MASTER LEVEL] -instelling in de correcte stand? Staat de [TRIM] -instelling in de correcte stand?	Verstel de [MASTER LEVEL] -instelling zo dat de oranje indicator van de masterniveau-aanduiding alleen bij het piekniveau oplicht. Verstel de [TRIM] -instelling zo dat de oranje indicator van de kanaalniveau-aanduiding alleen bij het piekniveau oplicht.
Geluid dat wordt weergegeven zal worden onderbroken bij gebruik van DJ-software.	Is de latentiewaarde van de driversoftware op een geschikte waarde ingesteld?	Stel de latentiewaarde van de driversoftware correct in. Stel de latentiewaarde van de DJ-software correct in.
Het microfoongeluid kan niet worden uitgevoerd.	Staan de keuzeschakelaars [OFF. ON. TALK OVER] in de juiste positie?	Zet de keuzeschakelaars [OFF. ON. TALK OVER] in de juiste positie.
Het geluid van het externe apparaat kan niet worden uitgevoerd.	Is de [LINE, PHONO, USB] -keuzeschakelaar (of [CD, USB] -keuzeschakelaar) ingesteld in de juiste positie?	Zet de [LINE, PHONO, USB] -keuzeschakelaar (of [CD, USB] -keuzeschakelaar) in de juiste positie.
De geluidswaargave wordt onderbroken wanneer de ASIO-driver is ingesteld.	Is de ASIO-driver ingesteld terwijl Serato DJ al was opgestart?	Stel de ASIO-driver in voordat Serato DJ wordt opgestart. (pagina 27)
De indicator knippert en de werking is abnormaal.	—	Soms kunt u de normale werking herstellen door de stekker uit het stopcontact te trekken en die na ongeveer 1 minuut of langer weer aan te sluiten. Als het probleem blijft bestaan, trekt u dan de stekker uit het stopcontact en raadpleegt u een reparatiedienst.
Serato DJ werkt niet stabiel.	Gebruikt u de nieuwste versie van de software? Gebruikt u tegelijkertijd andere software dan Serato DJ? Wanneer er andere USB-apparatuur is aangesloten op de computer. Gebruikt u een USB-verdeelstekker (hub)? Er is een probleem met de USB-poort waarop dit toestel is aangesloten. Is dit toestel is aangesloten op een laptop die op de accu werkt? De USB-buffercapaciteit is te klein.	Gratis updates voor Serato DJ kunnen worden gedownload van de website. Gebruik de meest recente versie. (pagina 4) Sluit andere applicaties af om de belasting van de computer te verlagen. Als de software nog niet stabiel werkt, kunt u proberen andere dingen uit te schakelen, zoals de draadloze netwerkverbindingen of andere draadloze verbindingen, antivirussoftware, schermbeveiliging, stroomspaarstand enz. (pagina 4) Koppel andere USB-apparaten los van de computer. Wanneer er tegelijkertijd een ander USB-geluidsapparaat op de computer is aangesloten, kan dat niet altijd werken of naar behoren herkend worden. USB-verdeelhubs zijn niet bruikbaar. Sluit dit toestel en de computer direct op elkaar aan met behulp van de meegeleverde USB-kabel. Als uw computer meerdere USB-poorten heeft, kunt u proberen dit toestel aan te sluiten op een andere USB-poort. Voorzie de laptop van stroom met een netstroomadapter. (Afhankelijk van de instellingen van de laptop is het mogelijk dat de stroomspaarstand is ingesteld wanneer de computer op de accu wordt gebruikt, waardoor automatisch de prestaties van de computer worden verlaagd.) (pagina 4) Vergroot de USB-buffercapaciteit. (pagina 27)

Probleem	Controle	Oplossing
De jog-draaiknopverlichting draait niet tijdens het afspelen. (De verlichting draait wel bij Scratching.) De [TEMPO]-schuifregelaar werkt niet wanneer het deck wordt overgeschakeld met de sync-stand ingesteld. (De TAKEOVER-indicator licht op.)	Is de instelling in de stand voor de hulpprogrammatuur verkeerd?	Controleer in de stand voor hulpprogrammatuur of het toestel niet is ingesteld voor geforceerde werking als algemene MIDI-regelaar.
De startfunctie van de fader werkt niet.	Is er een cue ingesteld? Is de instelling in de stand voor de hulpprogrammatuur verkeerd?	Stel een cue in. (pagina 19) Zet in de stand voor hulpprogrammatuur de startinstelling van de fader op "Fader start met de sync-stand" of op "Fader start zonder de sync-stand".
De BPM wordt niet weergegeven. De synchronisatie en de automatische lusfuncties werken niet.	Is het muziekstuk al geanalyseerd? Is [Set Auto BPM] aangevinkt in de instellingen van de offline-speler?	Analyseer het bestand. Analyseer het muziekstuk opnieuw met [Set Auto BPM] aangevinkt. Zie de software handleiding van Serato DJ voor gedetailleerde instructies over het analyseren van muziekstukken.
De BPM wordt wel getoond, maar het beatpatroon niet. De verdeelfunctie werkt niet. Het overslaan werkt niet.	Zijn [Set Auto BPM] en [Set Beatgrid] aangevinkt in de instellingen van de offline-speler?	Analyseer het muziekstuk opnieuw met [Set Auto BPM] en [Set Beatgrid] aangevinkt. Zie de software handleiding van Serato DJ voor gedetailleerde instructies over het analyseren van muziekstukken. Stel het beatpatroon in. Zie de software handleiding van Serato DJ voor gedetailleerde instructies over het instellen van het beatpatroon. Je kunt beatpatronen ook instellen met de [GRID ADJUST]- en de [GRID SLIDE]-toets van deze unit. (pagina 10)
De BPM en het beatpatroon worden niet correct weergegeven. Het beatpatroon loopt niet in de maat.	Is het analysebereik voor de BPM correct ingesteld in de instellingen van de offline-speler?	Verander het analysebereik voor de BPM en analyseer de muziekstukken opnieuw. Als het probleem zich blijft voordoen, moet u het beatpatroon en de BPM handmatig instellen. Pas het beatpatroon aan. Zie de software handleiding van Serato DJ voor gedetailleerde instructies over het aanpassen van het beatpatroon. Je kunt het beatpatroon aanpassen met de [GRID ADJUST]- en de [GRID SLIDE]-toets van deze unit. Tik terwijl het muziekstuk speelt op de [CUE]-toets voor de hoofdtelefoon in de maat terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt (tik-functie). U kunt de BPM en het beatpatroon van het muziekstuk aanpassen. Wanneer de tik-functie wordt gebruikt, schakelt de weergave van het deck-gedeelte op het computerscherm over naar de [Beatgrid Editor]-weergave. Om de weergave van het deck-gedeelte weer terug te krijgen zoals het was, moet u op het computerscherm op [Edit Grid] klikken. (bladzijde 10)
De indicator van de USB-verbinding knippert.	Is de driversoftware correct ingesteld?	Stel de driversoftware correct in. (pagina 4)

Signaaloverzicht



Verkrijgen van de handleiding

De handleiding kan in een bestand in PDF-formaat geleverd worden. Adobe® Reader® moet zijn geïnstalleerd om bestanden in PDF-formaat te kunnen lezen. Als u Adobe Reader niet heeft, moet u dit installeren via de downloadkoppeling op het menu scherm van de CD-ROM.

Downloaden van de nieuwste versie van deze handleiding

1 Plaats de CD-ROM in het optische schijfstation van de computer.

Dan verschijnt het menu van de CD-ROM.

Als het menu van de CD-ROM niet verschijnt wanneer de CD-ROM wordt ingebracht, moet u de handelingen hieronder uitvoeren.

- Voor Windows
Open het optische schijfstation via [**Computer** (of **Deze computer**)] in het [**Starten**] menu en dubbelklik vervolgens op het [**CD_menu.exe**]-pictogram.
- Voor Mac OS X
Dubbelklik in het bestandsbeheer direct op het [**CD_menu.app**]-pictogram.

2 Wanneer het menu van de CD-ROM verschijnt, selecteert u [DDJ-SZ: Download de Handleiding (PDF-bestand)] en klikt u op [Beginnen].

3 “Er is een werkende internetomgeving vereist om toegang te kunnen krijgen tot de site. Heeft u verbinding met het internet?” verschijnt. Klik op [Ja].

De webbrowser wordt opgestart en de Pioneer DJ-ondersteuningssite zal worden geopend.

4 Klik op de Pioneer DJ-ondersteuningssite op “Manuals” onder “DDJ-SZ”.

5 Klik op de downloadpagina op de gewenste taal.

Het downloaden van de handleiding zal nu beginnen.

Downloaden van de Serato DJ-softwarehandleiding

1 Plaats de CD-ROM in het optische schijfstation van de computer.

Dan verschijnt het menu van de CD-ROM.

Als het menu van de CD-ROM niet verschijnt wanneer de CD-ROM wordt ingebracht, moet u de handelingen hieronder uitvoeren.

- Voor Windows
Open het optische schijfstation via [**Computer** (of **Deze computer**)] in het [**Starten**] menu en dubbelklik vervolgens op het [**CD_menu.exe**]-pictogram.
- Voor Mac OS X
Dubbelklik in het bestandsbeheer direct op het [**CD_menu.app**]-pictogram.

2 Wanneer het menu van de CD-ROM verschijnt, selecteert u [Serato DJ: Download de Softwarehandleiding (PDF-bestand)] en klikt u op [Beginnen].

3 “Er is een werkende internetomgeving vereist om toegang te kunnen krijgen tot de site. Heeft u verbinding met het internet?” verschijnt. Klik op [Ja].

De webbrowser wordt opgestart en de Pioneer DJ-ondersteuningssite zal worden geopend.

- Om het menu van de CD-ROM te sluiten, klikt u op [**Afsluiten**].

4 Klik op [Software Info] onder [DDJ-SZ] op de Pioneer DJ-ondersteuningssite.

5 Klik op de koppeling naar de downloadpagina voor Serato DJ.

De downloadpagina voor Serato DJ verschijnt.

6 Meld uzelf aan op uw gebruikersaccount voor “Serato.com”.

Voer het e-mailadres en het wachtwoord in dat u hebt geregistreerd om uzelf aan te melden op “Serato.com”.

7 Klik bij “More Downloads” aan de rechterkant van de downloadpagina op “Serato DJ x.x.x Manual”.

Het downloaden van de Serato DJ-softwarehandleiding zal nu beginnen.

Gebruik als bedieningspaneel voor andere DJ-software

Dit toestel geeft ook de bedieningsgegevens voor de toetsen en instellingen door in het MIDI-formaat. Door via een USB-kabel een computer met ingebouwde MIDI-geschiedte DJ-software aan te sluiten, kunt u de DJ-software bedienen via dit apparaat. Ook kunt u het geluid van muziekbestanden die u afspeelt op de computer laten weergeven via de DDJ-SZ.

Wanneer u dit toestel gebruikt als een controller voor het aansturen van andere DJ-software dan Serato DJ, moet u de instelling voor het gebruiken van andere DJ-software dan Serato DJ veranderen via de stand voor hulpprogrammatuur. Maak bovendien de nodige audio- en MIDI-instellingen in de DJ-software.

- Zie voor nadere details de handleiding van uw DJ-software.

Over MIDI-meldingen

Zie “List of MIDI Messages” voor details omtrent de MIDI-meldingen van dit toestel.

- “List of MIDI Messages” kan worden verkregen via de volgende URL:
<http://pioneerdj.com/support/>

Omtrent het stuurprogramma

Deze software is een exclusief stuurprogramma voor het weergeven van geluidssignalen via een computer.

- Lees eerst *Licentie-overeenkomst voor deze Software* op bladzijde 34 zorgvuldig door.

Bedrijfsomgeving

Geschikte besturingssystemen	
Mac OS X 10.9 / 10.8 / 10.7 / 10.6	✓
Windows® 8/Windows® 8 Pro	32-bit versie ✓
	64-bit versie ✓
Windows® 7 Home Premium/Professional/Ultimate	32-bit versie ✓
	64-bit versie ✓
Windows Vista® Home Basic/Home Premium/Business/Ultimate	32-bit versie ✓
	64-bit versie ✓

Controleren van de meest recente informatie over het stuurprogramma

Voor meer gedetailleerde informatie over de voor dit toestel bedoelde stuurprogrammatuur (driver), verwijzen we u naar de Pioneer DJ-ondersteuningssite hieronder.
<http://pioneerdj.com/support/>

❖ Licentie-overeenkomst voor deze Software

Deze Licentie-overeenkomst voor deze Software (“de Overeenkomst”) geldt tussen u (zowel voor u als u als individu het programma installeert, als voor een eventuele rechtspersoon waarvoor u optreedt) (“u” of “uw”) en PIONEER CORPORATION (“Pioneer”).

UITVOEREN VAN ENIGE HANDELING VOOR SET-UP OF INSTALLATIE VAN HET PROGRAMMA BETEKENT DAT U AKKOORD GAAT MET ALLE VOORWAARDEN VAN DEZE LICENTIE-OVEREENKOMST. TOESTEMMING VOOR HET DOWNLOADEN EN/OF GEBUIKEN VAN HET PROGRAMMA IS EXPLICIET AFHANKELIJK VAN HET OPVOLGEN DOOR U VAN DEZE VOORWAARDEN. SCHRIFTELIJKE OF ELEKTRONISCHE TOESTEMMING IS NIET VEREIST OM DEZE OVEREENKOMST GELDIG EN AFDWINGBAAR TE MAKEN. ALS U NIET AKKOORD GAAT MET ALLE VOORWAARDEN VAN DEZE OVEREENKOMST, KRIJGT U GEEN TOESTEMMING HET PROGRAMMA TE GEBUIKEN EN MOET U STOPPEN MET DE INSTALLATIE OF, INDIEN VAN TOEPASSING, HET PROGRAMMA VERWIJDEREN.

1 DEFINITIES

- 1 “Documentatie” betekent in dit verband de schriftelijke documentatie, specificaties en de hulpbestanden beschikbaar gesteld door Pioneer ter assistentie bij de installatie en het gebruik van het Programma.
- 2 “Programma” betekent in dit verband alle Pioneer software, of gedeeltes daarvan, waarop door Pioneer aan u licentie verleend is onder deze Overeenkomst.

2 PROGRAMMA LICENTIE

- 1 Beperkte licentie. Onder de voorwaarden van deze Overeenkomst verleent Pioneer u een beperkte, niet-exclusieve, nietoverdraagbare licentie (zonder het recht sub-licenties te verlenen):
 - a Om een enkele kopie van het Programma te installeren op uw computer of mobiele apparatuur, om het Programma uitsluitend voor uw persoonlijk gebruik in te zetten in overeenstemming met deze Overeenkomst en de Documentatie (“toegestaan gebruik”);
 - b Om de Documentatie te gebruiken in het kader van uw Toegestaan gebruik; en
 - c Om één kopie te maken van het Programma uitsluitend als reservekopie, met dien verstande dat alle titels en handelsmerken, meldingen met betrekking tot auteursrechten en andere beperkte rechten op de kopie worden vermeld.

- 2 Beperkingen. Behalve indien uitdrukkelijk toegestaan door deze Overeenkomst mag u het Programma of de Documentatie niet kopiëren of gebruiken. U mag het Programma niet overdragen aan derden, er publicaties op verlenen, het verhuren, uitleasen of uitlenen, noch het gebruiken voor het opleiden van derden, voor gedeeld gebruik op commerciële basis, of voor gebruik op een servicefaciliteit. U mag niet zelf of via een derde het Programma modificeren, reverse engineeren, disassembleren of decompilieren, behalve in zoverre toegestaan door ter zake geldende regelgeving, en ook dan alleen nadat u Pioneer schriftelijk op de hoogte hebt gesteld van uw intenties.
- 3 Eigendom. Pioneer of de licentiegever behoudt zich alle rechten, titels en belangen voor met betrekking tot alle octrooien, auteursrechten, handelsgeheimen en andere intellectuele eigendomsrechten op het Programma en de Documentatie en op eventuele afleidingen daarvan. U verwerft geen andere rechten, expliciet of impliciet dan de beperkte licentie zoals vervat in deze Overeenkomst.
- 4 Geen ondersteuning. Pioneer heeft geen enkele verplichting tot het verlenen van ondersteuning, uitvoeren van onderhoud, of het uitvoeren van upgrades, wijzigingen of nieuwe versies van het Programma of de Documentatie onder deze Overeenkomst.

3 BEPERKING GARANTIE

HET PROGRAMMA EN DE DOCUMENTATIE WORDEN GELEVERD IN HUN HUIDIGE STAAT ("AS IS") ZONDER ENIGE AANSPRAAK OF GARANTIE, EN U GAAT ERMEE AKKOORD DEZE GEHEEL OP EIGEN RISICO TE GEBRUIKEN. VOORZOVER WETTELIJK TOEGESTAAN WIJST PIONEER ELKE GARANTIE AANGAANDE HET PROGRAMMA EN DE DOCUMENTATIE IN WELKE FORM DAN OOK AF, EXPLICIET OF IMPLICIET, STATUTAIR, OF TEN GEVOLGE VAN DE PRESTATIES, TEN GEVOLGE VAN DE DISTRIBUTIE OF VERHANDELING ERVAN, MET INBEGRIJ VAN ENIGE GARANTIE VAN VERHANDELBAARHEID, GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL, VOLDOENDE KWALITEIT, ACCURATESSE, TITEL OF NIET MAKEN VAN INBREUK.

4 EXPORTBEPERKINGEN EN NALEVING VAN WETTEN EN REGELGEVING

U mag het Programma niet gebruiken of anderszins uitvoeren of opnieuw uitvoeren, anders dan als toegestaan door de Amerikaanse wet en de wetten van het rechtsgebied waarin u het Programma heeft verkregen. Het Programma mag met name, doch niet uitsluitend, niet worden uitgevoerd of opnieuw uitgevoerd (a) naar landen waartegen de V.S. een embargo hebben ingesteld (b) naar personen op de Specially Designated Nationals List van het Amerikaanse Ministerie van Financiën of de Denied Persons List of de Entity List van het Amerikaanse Ministerie van Handel. Door uw gebruik van het Programma zegt u toe en garandeert u, dat u zich niet in een dergelijk land bevindt en niet op een dergelijke lijst staat. U stemt er tevens mee in dat u het Programma niet zult gebruiken voor doeleinden verboden door de Amerikaanse wet, met inbegrip van doch niet beperkt tot, de ontwikkeling, het ontwerp, de fabricage of de productie van nucleaire wapens, raketten of chemische of biologische wapens.

5 SCHADE EN MAATREGELEN BIJ INBREUK

U gaat ermee akkoord dat enige inbreuk op de bepalingen van deze Overeenkomst Pioneer schade berokkent die niet alleen door geld vergoed kan worden. In aanvulling op enige geldelijke schadeloosstelling en eventueel andere maatregelen waartoe Pioneer gerechtigd is, gaat u ermee akkoord dat Pioneer eventueel gerechtelijke stappen mag ondernemen om toekomstig, daadwerkelijk, of doorgaande inbreuken op deze Overeenkomst te voorkomen.

6 ONTBINDING

Pioneer kan deze Overeenkomst op elk moment beëindigen, zodra u een bepaling schendt. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd, moet u stoppen met het gebruiken van het Programma, moet u het blijvend verwijderen van uw computer of mobiele apparatuur waarop het aanwezig is, en moet u alle kopieën van het Programma en de Documentatie in uw bezit vernietigen, waarna u Pioneer schriftelijk in kennis stelt van het feit dat u zulks gedaan heeft. De paragrafen 2.2, 2.3, 2.4, 3, 4, 5, 6 en 7 blijven van kracht nadat deze Overeenkomst is beëindigd.

7 ALGEMENE VOORWAARDEN

- 1 Beperking aansprakelijkheid. In geen geval en onder geen enkele interpretatie aanvaardt Pioneer of een dochterbedrijf aansprakelijkheid met betrekking tot deze Overeenkomst of het onderwerp daarvan, voor enige indirecte, toekomstige, bijzondere of gevolgschade, of voor als strafmaatregel opgelegde vergoedingen, of voor gederfde winst, niet gerealiseerde opbrengsten, omzet of besparingen, verloren gegane gegevens, of voor gebruiks- of vervangingskosten, ook niet indien zij van tevoren op de hoogte gesteld is van de mogelijkheid van dergelijke schade of indien dergelijke schade voorzienbaar geacht moest worden. In geen geval zal de aansprakelijkheid van Pioneer voor geleden schade het bedrag dat u aan Pioneer of één van haar dochtermaatschappijen voor het Programma heeft betaald overschrijden. Partijen erkennen hierbij dat de beperking van de aansprakelijkheid en de risicoverdeling in deze Overeenkomst worden weerspiegeld in de prijs van het Programma en essentieel onderdeel uitmaken van de wilsovereenkomst tussen de partijen, zonder welke Pioneer het Programma niet ter beschikking zou hebben gesteld of deze Overeenkomst niet zou zijn aangegaan.
- 2 Eventuele beperkingen op of uitsluitingen van garantie en aansprakelijkheid zoals vervat in deze Overeenkomst hebben geen invloed op uw wettelijke rechten als consument en zijn alleen op u van toepassing voorzover

dergelijke beperkingen en uitsluitingen zijn toegestaan onder de regelgeving zoals die geldt in de jurisdictie waar u zich bevindt.

- 3 Annulering en afstand. Als een bepaling in deze Overeenkomst wederrechtelijk, ongeldig of anderszins niet afdwingbaar blijkt te zijn, zal deze bepaling voor zover mogelijk toepassing vinden, of, indien dit niet mogelijk is, geannuleerd worden en worden geschrapt uit deze Overeenkomst, terwijl de rest daarvan onverkort van kracht blijft. Wanneer één van beide partijen afstand doet van haar rechten als gevolg van een inbreuk op deze Overeenkomst, wordt daarmee niet vanzelfsprekend afstand van deze rechten gedaan bij een eventuele volgende inbreuk daarop.
- 4 Geen overdracht. U mag deze Overeenkomst of enig recht of verplichting daaronder verkregen of aangegaan, niet overdragen, verkopen, overdoen aan anderen, of op andere wijze daarover beschikken, vrijwillig of onvrijwillig, van rechtswege of op een andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming daartoe van Pioneer. Een eventuele poging door u tot overdracht of verdeling is nietig. Overeenkomstig het hierboven bepaalde is deze Overeenkomst van kracht om reden van en zal strekken tot voordeel van beide partijen en hun respectievelijke rechtsoptvolgers.
- 5 Volledige overeenkomst. Deze Overeenkomst omvat alle van kracht zijnde bepalingen tussen de partijen en treedt in de plaats van alle voorgaande of nog geldige overeenkomsten of afspraken, schriftelijk of mondeling, met betrekking tot het onderwerp daarvan. Deze Overeenkomst mag niet worden gewijzigd of geamendeerd zonder uitdrukkelijke en voorafgaande schriftelijke toestemming daartoe van Pioneer, en geen andere handeling, document, gebruik of gewoonte kan deze Overeenkomst wijzigen of amenderen.
- 6 U gaat ermee akkoord dat deze overeenkomst en alle mogelijke geschillen met betrekking tot deze overeenkomst zijn onderworpen aan Japans recht.

Over handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken

- Pioneer is een gedeponeerd handelsmerk van PIONEER CORPORATION.
- Microsoft, Windows en Windows Vista zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Mac OS, iTunes en Finder zijn handelsmerken van Apple Inc., gedeponeerd in de V.S. en andere landen.
- Intel en Intel Core zijn handelsmerken van Intel Corporation in de V.S. en/of andere landen.
- ASIO is een handelsmerk van Steinberg Media Technologies GmbH.
- Serato DJ, Scratch Live, ITCH en Serato DJ Intro zijn gedeponeerde handelsmerken van Serato.

De hierin vermelde namen van bedrijven en hun producten zijn de handelsmerken van hun respectieve eigenaars.

Dit product wordt geleverd onder licentie voor toepassing zonder winstbejag. Dit product draagt geen licentie voor commerciële doeleinden (met winstbejag), zoals voor uitzendingen (via zendstations, satelliet, kabel of andere vormen van uitzending), voor streamen over Internet, Intranet (bedrijfsnetwerken) of andere soorten netwerken of verspreiding van elektronische informatie (online digitale muziekverspreidingsdiensten). Voor dergelijke toepassingen zult u een aanvullende licentie moeten verkrijgen. Zie voor nadere details de website <http://www.mp3licensing.com>.

Waarschuwingen betreffende auteursrechten

Opnemen die u hebt gemaakt kunnen slechts dienen voor uw eigen luisterplezier en kunnen onder de auteursrechtwetten niet voor andere doeleinden worden gebruikt zonder toestemming van de auteursrechthouder.

- Muziek die is opgenomen vanaf CD's e.d. wordt beschermd door de auteursrechtwetten van de meeste landen en door internationale verdragen. Het valt onder de verantwoordelijkheid van de persoon die de muziek heeft opgenomen er op toe te zien dat de opnamen op legale wijze worden gebruikt.
- Bij het behandelen van muziek die door downloaden van Internet e.d. is verkregen, is het de volledige verantwoordelijkheid van de persoon die het downloaden heeft verricht er op toe te zien dat de muziek wordt gebruikt in overeenstemming met de voorwaarden van het download-contract.

— De technische gegevens en het ontwerp van dit product kunnen vanwege voortgaande verbetering zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

© 2014 PIONEER CORPORATION. Alle rechten voorbehouden.

PIONEER CORPORATION

1-1, Shin-ogura, Saiwai-ku, Kawasaki-shi, Kanagawa 212-0031, Japan
<DRI1222-A>